

【表紙】

【提出書類】	有価証券報告書
【根拠条文】	金融商品取引法第24条第1項
【提出先】	関東財務局長
【提出日】	2024年6月21日
【事業年度】	第27期（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）
【会社名】	株式会社マーベラス
【英訳名】	Marvelous Inc.
【代表者の役職氏名】	代表取締役社長 佐藤 澄宣
【本店の所在の場所】	東京都品川区東品川四丁目12番8号
【電話番号】	03-5769-7447
【事務連絡者氏名】	取締役 野口 千博
【最寄りの連絡場所】	東京都品川区東品川四丁目12番8号
【電話番号】	03-5769-7447
【事務連絡者氏名】	取締役 野口 千博
【縦覧に供する場所】	株式会社東京証券取引所 （東京都中央区日本橋兜町2番1号）

## 第一部【企業情報】

### 第1【企業の概況】

#### 1【主要な経営指標等の推移】

##### (1) 連結経営指標等

回次	第23期	第24期	第25期	第26期	第27期
決算年月	2020年3月	2021年3月	2022年3月	2023年3月	2024年3月
売上高 (百万円)	25,365	25,520	25,728	25,341	29,493
経常利益 (百万円)	2,502	4,558	5,054	2,931	3,002
親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失 ( ) (百万円)	1,797	3,265	3,817	1,925	517
包括利益 (百万円)	1,720	3,408	4,173	2,192	87
純資産額 (百万円)	20,099	26,751	28,973	29,227	27,396
総資産額 (百万円)	26,238	33,463	36,531	36,447	34,538
1株当たり純資産額 (円)	388.48	443.19	479.23	482.69	451.60
1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失 ( ) (円)	34.75	55.64	63.23	31.85	8.55
潜在株式調整後1株当たり当期純利益 (円)	-	-	-	-	-
自己資本比率 (%)	76.6	79.9	79.2	80.1	79.2
自己資本利益率 (%)	8.9	13.9	13.7	6.6	1.8
株価収益率 (倍)	15.4	15.5	11.4	20.7	81.3
営業活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	2,233	4,382	2,820	976	2,892
投資活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	1,597	2,448	1,094	3,457	1,288
財務活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	1,686	3,203	2,007	2,007	2,167
現金及び現金同等物の期末残高 (百万円)	11,169	16,403	16,431	12,553	12,677
従業員数 (名)	535	582	623	638	671
〔外、平均臨時雇用者数〕	[ 45 ]	[ 48 ]	[ 47 ]	[ 55 ]	[ 65 ]

(注) 1 第23期、第24期、第25期及び第26期の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。

2 第27期の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、1株当たり当期純損失であり、また、潜在株式が存在しないため記載しておりません。

3 当社は、第20期より「株式給付信託 (BBT)」を導入しております。当該信託が所有する当社株式については、連結財務諸表において自己株式として計上しております。このため、1株当たり当期純利益の算定上、期中平均株式数の計算において当該株式数を控除する自己株式に含めております。また、1株当たり純資産額の算定上、期末発行済株式総数から控除する自己株式に含めております。

4 「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を第25期の期首から適用しており、第25期以降に係る主要な経営指標等については、当該会計基準等を適用した後の指標等となっております。

(2) 提出会社の経営指標等

回次	第23期	第24期	第25期	第26期	第27期
決算年月	2020年3月	2021年3月	2022年3月	2023年3月	2024年3月
売上高 (百万円)	21,890	19,905	20,158	21,870	23,583
経常利益 (百万円)	6,115	2,731	3,085	2,685	3,802
当期純利益 (百万円)	3,526	1,936	2,503	1,833	1,120
資本金 (百万円)	1,128	3,611	3,611	3,611	3,611
発行済株式総数 (株)	53,593,100	62,216,400	62,216,400	62,216,400	62,216,400
純資産額 (百万円)	18,544	23,775	24,287	24,099	23,306
総資産額 (百万円)	24,062	29,392	30,714	30,681	29,626
1株当たり純資産額 (円)	358.43	393.88	402.18	398.54	384.77
1株当たり配当額 (円)	33	33	33	33	33
(内、1株当たり中間配当額) (円)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
1株当たり当期純利益 (円)	68.16	33.00	41.46	30.33	18.51
潜在株式調整後1株当たり当期純利益 (円)	-	-	-	-	-
自己資本比率 (%)	77.1	80.9	79.1	78.5	78.7
自己資本利益率 (%)	20.0	9.2	10.4	7.6	4.7
株価収益率 (倍)	7.8	26.1	17.4	21.7	37.5
配当性向 (%)	48.4	100.0	79.6	108.8	178.3
従業員数 (名)	479	524	559	563	594
[外、平均臨時雇用者数]	[44]	[47]	[41]	[45]	[52]
株主総利回り (%)	66.0	107.9	95.6	92.2	100.1
(比較指標：配当込みTOPIX) (%)	(90.5)	(128.6)	(131.2)	(138.8)	(196.2)
最高株価 (円)	898	1,007	916	782	765
最低株価 (円)	446	491	666	643	656

- (注) 1 潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式が存在しないため、記載しておりません。
- 2 当社は、第20期より「株式給付信託(BBT)」を導入しております。当該信託が所有する当社株式については、財務諸表において自己株式として計上しております。このため、1株当たり当期純利益の算定上、期中平均株式数の計算において当該株式数を控除する自己株式に含めております。また、1株当たり純資産額の算定上、期末発行済株式総数から控除する自己株式に含めております。
- 3 最高株価及び最低株価は、2022年4月4日より東京証券取引所プライム市場におけるものであり、それ以前については東京証券取引所市場第一部におけるものであります。
- 4 「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を第25期の期首から適用しており、第25期以降に係る主要な経営指標等については、当該会計基準等を適用した後の指標等となっております。

## 2【沿革】

1997年6月	「音とゲームと映像を融合させた新しいエンターテインメントソフトウェアの創造」を目的として資本金5,000万円で東京都港区元赤坂に設立
1997年9月	東京都港区赤坂に本社を移転
1997年10月	ゲーム音楽のCD商品の発売を開始
1998年2月	ゲーム攻略映像のビデオグラム化により、映像事業を開始
1998年10月	テレビアニメーション作品のビデオ商品発売を開始
1999年8月	業務用ゲームソフトを発売し、ゲームソフト市場に参入
1999年11月	家庭用ゲームソフトの発売を開始
2000年3月	東京都港区南麻布に本社を移転
2001年7月	著作権、出版権管理事業を分社化し、100%出資で株式会社マーベラス音楽出版を設立
2002年3月	東京都渋谷区広尾に本社を移転
2002年11月	ジャスダック市場（現 株式会社大阪証券取引所）に株式を上場
2003年3月	日本ビクター株式会社より株式会社ビクターインタラクティブソフトウェア（株式会社マーベラスインタラクティブに社名変更）の株式の55%を取得
2003年9月	株式会社マーベラスインタラクティブの株式45%を取得し、100%子会社化
2004年4月	東京都渋谷区恵比寿に本社を移転
2004年6月	国内外におけるインターネット対応型携帯電話コンテンツサービスの企画・開発のため、当社100%出資で株式会社マーベラスライブウェアを設立
2004年12月	ヨーロッパ及びPAL（TV映像放送方式）地域におけるゲームソフトウェアの発売・販売のため、Bargsala ABとの合弁会社Rising Star Games Limitedを英国に設立
2005年3月	東京証券取引所市場第2部に上場
2005年3月	株式会社マーベラスライブウェアの全株式を譲渡
2005年4月	レコーディングスタジオ運営、音楽原盤制作、音楽レーベル運営のため、当社90%出資で株式会社マーベラススタジオ（株式会社デルファイサウンドに社名変更）を設立
2005年5月	北米におけるゲームソフトマーケティングの拠点として、AC Interactive, Inc.（Marvelous Entertainment USA, Inc.に社名変更）の株式100%を取得
2006年4月	質の高いアニメーションの制作能力の拡大、制作費削減による収益向上のため、有限会社アートランド（現 株式会社アートランド）の株式100%を取得
2006年4月	コンピューターエンターテインメントソフト開発機能強化のため、有限会社ランタイムの持分100%を取得（同年5月 株式会社ランタイムに改組）
2007年4月	連結子会社の株式会社マーベラス音楽出版を吸収合併
2007年6月	アミューズメント施設5店舗を会社分割し、同新設会社の全株式を株式会社アトラスに譲渡
2007年6月	連結子会社の株式会社マーベラスインタラクティブを吸収合併
2007年7月	株式会社デルファイサウンドの株式10%を取得し、100%子会社化
2007年8月	アミューズメント施設3店舗を株式会社ザ・サードプラネットに事業譲渡
2008年4月	連結子会社の株式会社ランタイムを吸収合併
2009年7月	東京都品川区東品川に本社を移転
2010年1月	連結子会社の株式会社デルファイサウンドとRising Star Games Limitedの全株式を譲渡
2010年12月	連結子会社の株式会社アートランドを会社分割し、同新設会社の全株式をMB0方式により譲渡
2011年6月	Marvelous Entertainment USA, INC.の全株式を譲渡
2011年10月	当社を存続会社とする吸収合併方式により、株式会社AQインタラクティブ及び株式会社ライブウェアと合併し、社名を「株式会社マーベラスAQL」に変更
2012年4月	英国においてMAQL Europe Limitedを設立
2012年11月	東京証券取引所市場第1部に上場
2013年1月	株式会社エンタースフィアの株式52.7%を取得し、連結子会社化
2013年5月	連結子会社のXSEED JKS, Inc.（米国）の社名を「Marvelous USA, Inc.」に変更
2014年7月	社名を「株式会社マーベラス」に変更 連結子会社のMAQL Europe Limited（英国）の社名を「Marvelous Europe Limited」に変更
2015年4月	株式会社ジー・モードの株式99.9%を取得し、連結子会社化
2015年4月	連結子会社の株式会社アートランドを吸収合併
2015年6月	株式会社エンタースフィアの全株式を譲渡
2017年4月	連結子会社の株式会社リンクシンクを吸収合併

2017年 5 月	100%出資子会社、株式会社HONEY PARADE GAMESを設立
2021年 8 月	株式会社デルファイサウンドの全株式を譲渡
2021年10月	株式会社グループシンクを子会社化
2022年 4 月	東京証券取引所の市場区分の再編に伴い、市場第一部からプライム市場に移行

### 3【事業の内容】

当社グループは、当社、連結子会社5社で構成されており「デジタルコンテンツ事業」「アミューズメント事業」「音楽映像事業」を主たる事業としております。

当社グループの主な事業内容と、当社グループを構成している関係会社の位置付けは次のとおりであります。

#### (1) デジタルコンテンツ事業

デジタルコンテンツ事業においては、当社グループが発売元となる家庭用ゲーム機、スマートフォン、PC、モバイル等に向けたゲームコンテンツの企画・開発・販売・サービス運営を行っています。加えて、蓄積された高度な開発技術を背景に、業界他社がリリースするゲームコンテンツの開発受託を行っています。

〔関係会社〕

Marvelous USA, Inc. (連結子会社)、Marvelous Europe Limited (連結子会社)、株式会社ジー・モード (連結子会社)、株式会社HONEY PARADE GAMES (連結子会社)、株式会社グループシンク (連結子会社)

#### (2) アミューズメント事業

アミューズメント事業においては、アミューズメント施設運営会社向けに、業務用機器や商品の企画・開発・販売を行っており、強力なIPとのアライアンスを推進するほか、オリジナルゲーム機の企画・開発にも注力しています。

〔関係会社〕

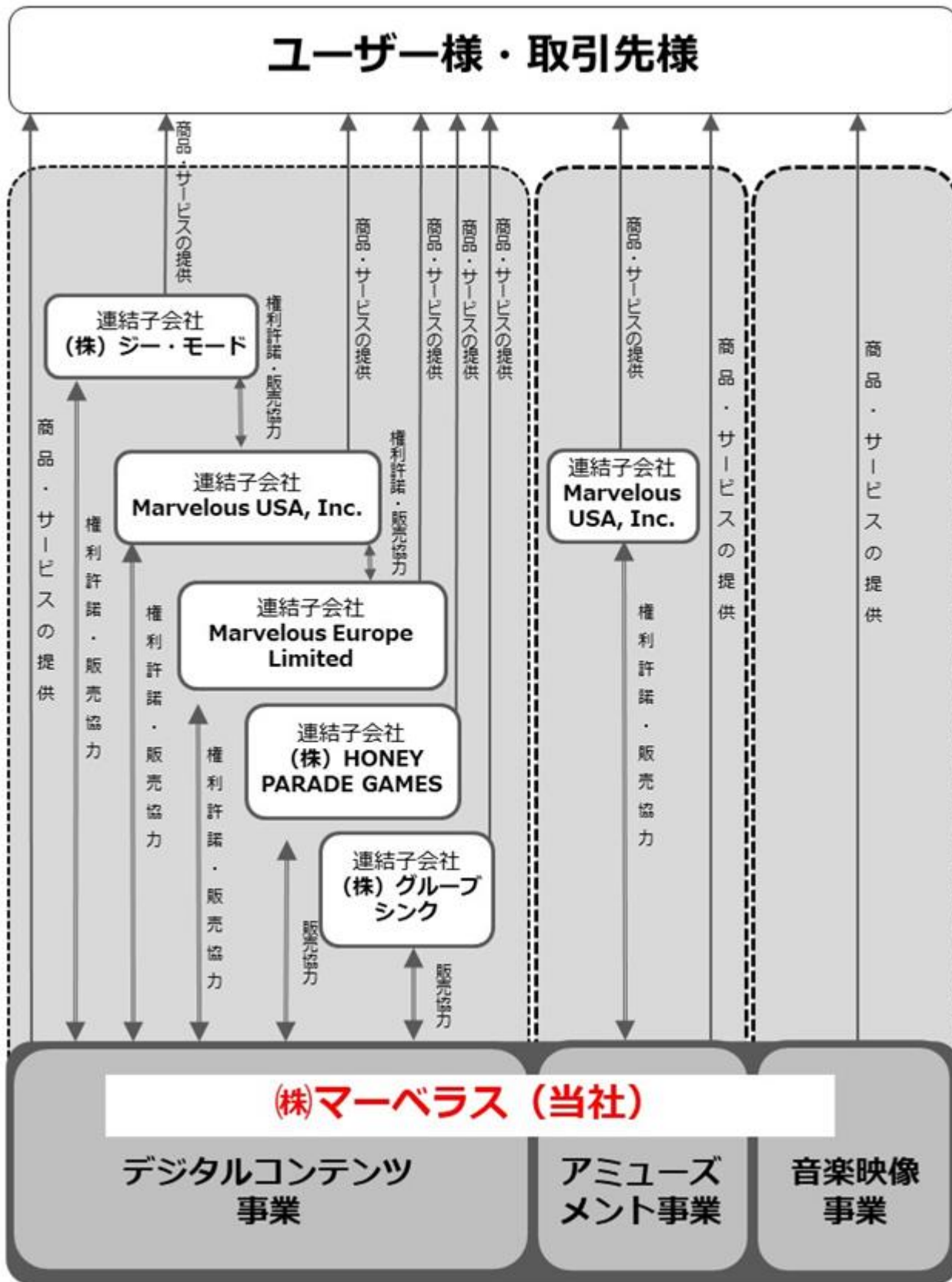
Marvelous USA, Inc. (連結子会社)

#### (3) 音楽映像事業

音楽映像事業においては、アニメーションを中心とした音楽・映像コンテンツの制作・プロデュースを行い、音楽・映像商品化から、配信ビジネスやキャラクター商品化といった二次利用へのマルチユース展開を積極的に行っています。加えて、漫画やアニメーション、ゲームの人気作品を原作にした舞台興行作品の制作・プロデュースにより興行ビジネスを手掛け、ライブエンターテインメントと音楽・映像との融合を図り、コンテンツの多面的な展開を推進しています。

〔事業系統図〕

以上述べた事項を事業系統図によって示すと次のとおりであります。



#### 4【関係会社の状況】

名称	住所	資本金	主要な事業の内容	議決権の 所有割合 (%)	関係内容
(連結子会社) Marvelous USA, Inc. (注)3	Torrance, California, U.S.A	1百万米ドル	デジタルコンテンツ 事業	100.0	役員の兼務(3名)
Marvelous Europe Limited	Farringdon, London, UK	0百万ポンド	デジタルコンテンツ 事業	100.0	役員の兼務(3名)
(株)ジー・モード	東京都品川区	100百万円	デジタルコンテンツ 事業	99.9	役員の兼務(1名)
(株)HONEY PARADE GAMES	東京都品川区	10百万円	デジタルコンテンツ 事業	100.0	
(株)グループシンク	東京都新宿区	10百万円	デジタルコンテンツ 事業	60.0	

(注)1 「主要な事業の内容」欄には、セグメント情報に記載された名称を記載しております。

2 有価証券届出書又は有価証券報告書を提出している会社はありません。

3 Marvelous USA, Inc.については、売上高(連結会社相互間の内部売上高を除く。)の連結売上高に占める割合が10%を超えております。

主要な損益情報等 (1) 売上高 4,583百万円  
(2) 経常利益 118百万円  
(3) 当期純損失 274百万円  
(4) 純資産額 3,053百万円  
(5) 総資産額 3,674百万円



## 5【従業員の状況】

### (1) 連結会社の状況

(2024年3月31日現在)

セグメントの名称	従業員数(名)	
デジタルコンテンツ事業	475	[33]
アミューズメント事業	85	[5]
音楽映像事業	44	[5]
全社(共通)	67	[22]
合計	671	[65]

- (注) 1 従業員数欄の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。  
2 臨時従業員には、アルバイト及び契約社員を含み、派遣社員を除いております。  
3 全社(共通)として記載されている従業員数は、特定のセグメントに区分できない管理部門に所属しているものであります。

### (2) 提出会社の状況

(2024年3月31日現在)

従業員数(名)	平均年齢(歳)	平均勤続年数(年)	平均年間給与(円)
594 [52]	38.1	8.1	6,208,559

セグメントの名称	従業員数(名)	
デジタルコンテンツ事業	398	[20]
アミューズメント事業	85	[5]
音楽映像事業	44	[5]
全社(共通)	67	[22]
合計	594	[52]

- (注) 1 従業員数欄の〔外書〕は、臨時従業員の年間平均雇用人員であります。  
2 臨時従業員には、アルバイト及び契約社員を含み、派遣社員を除いております。  
3 平均年齢及び平均勤続年数は、それぞれ小数点以下第2位を四捨五入し、小数点以下第1位までを表示しております。  
4 平均年間給与は、賞与及び基準外賃金を含んでおります。  
5 全社(共通)として記載されている従業員数は、特定のセグメントに区分できない管理部門に所属しているものであります。

### (3) 労働組合の状況

労働組合は結成されておりませんが、労使関係は円満に推移しております。

(4) 管理職に占める女性労働者の割合、男性労働者の育児休業取得率及び労働者の男女の賃金の差異  
提出会社

当事業年度						
管理職に占める女性労働者の割合 (%) (注)1.	男性労働者の育児休業取得率(%) (注)1.			労働者の男女の賃金の差異(%) (注)1.		
	全労働者	正規雇用労働者	パート・有期労働者	全労働者	正規雇用労働者	パート・有期労働者
10.2	90.9	90.9	-	78.3	79.6	78.5

(注)1 「女性の職業生活における活躍の推進に関する法律」(平成27年法律第64号)の規定に基づき算出したものであります。

2 各数値は小数点以下第2位を四捨五入し、小数点以下第1位までを表示しております。

3 男性労働者の育児休業取得率のパート・有期労働者は対象者がいないため「-」としております。

## 第2【事業の状況】

### 1【経営方針、経営環境及び対処すべき課題等】

#### (1) 会社の経営の基本方針

当社グループは、「『驚き』と『感動』を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造」という経営理念を掲げ、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しいエンターテインメントの創造により、世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、誰もが夢見る楽しい未来の創造に貢献いたします。また、株主、顧客及び従業員の満足度向上や信頼構築に努めるとともに、共存共栄を機軸とした経営展開を図ってまいります。

#### (2) 目標とする経営指標

当社グループは、収益性の高い効率経営の観点から、売上高営業利益率を重点経営指標とするとともに、キャッシュ・フロー経営についても重視していく所存であります。

#### (3) 中長期的な会社の経営戦略と会社の対処すべき課題

今日の日本経済は、新型コロナウイルス感染症の5類への移行に伴い、行動制限や入国規制が緩和され、経済活動の正常化が進み緩やかな回復が見られました。一方、世界的な資源価格の高騰や円安による物価上昇、並びにエネルギー価格上昇等による影響、地政学リスクの高まりなど、依然として先行き不透明な状況が続いております。そのような中、当社を取り巻く経営環境としては、急速に進化を遂げる生成AIに引き続き注目が集まるなど、エンターテインメントに変革の兆しが現れつつあり、「どのようなエンターテインメントコンテンツをどのように供給していくのか」という経営課題に対して、多様なアプローチが求められている状況であります。

このような中、当社は、私たちにしかなし得ない、「マーベラスだからこそ」の付加価値を創出し、今までにない「驚き」と「感動」を世界に届け、革新的なエンターテインメントを創造することが使命と考えております。そのためには、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸とした総合エンターテインメント企業として、強力なIPの確立に向けたブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいります。

#### (4) 経営環境と対処すべき課題

##### 自社コンテンツ（IP）の新規創出と育成

総合エンターテインメント企業として、強力な自社コンテンツ（IP）の創出が最重要課題であると認識しております。当社の強みである幅広い事業領域から、革新的であり今までにないエンターテインメントを創造し、生み出したコンテンツを当社のあらゆる事業領域に展開することを目指してまいります。さらに、当社グループの既存コンテンツの育成に加え、他社著作権の獲得も推進することで、活用コンテンツの拡充を進めてまいります。

##### 技術開発力の向上

ゲーム自体のアイデアや独創性、おもしろさの追求はもちろんのこと、それぞれのデバイス・ハードウェアの特性を最大限に生かしたソフト開発力と、ワンソース・マルチプラットフォーム対応ができる技術力により、開発効率を高めることが企業収益の拡大に繋がると認識しております。当社グループは、優秀な技術者やプロデューサーの採用、教育システムの強化を通し、更なる開発力の向上を推進してまいります。また、ゲームに限らず、ITやデジタル領域における新技術の研究・開発にも取り組んでまいります。

##### グローバル展開の推進

当社グループにとって、企業成長のための海外事業展開は重要な課題であります。ゲーム、アニメに限らず、アミューズメントや2.5次元ミュージカル分野に至るまで、当社グループのコンテンツを国内外へ向けて発信してまいります。

##### コーポレートブランドの強化

ユーザーから支持されるコンテンツ・サービスを提供し、作品のブランド力向上に努めることはもちろんですが、より多くの方々に当社を知っていただくためには信頼感の醸成が重要であり、コーポレートブランドの向上、「マーベラスブランド」の確立が必要であると認識しております。「マーベラスブランド」の確立のため、ステークホルダーに対する適切な情報開示と、積極的な広報及びIR活動に取り組んでまいります。

##### 事業継続性の確保

近年は、台風や地震、感染症の流行など、大規模な自然災害や疫病が世界各地で発生しております。また、国外における地政学リスクも急速に高まっております。各種の緊急事態が起きた場合において、迅速かつ適切な対応を図ることで被害・損失や重要業務への影響を最小限に抑えるとともに、早期復旧により事業活動が継続できるよう、危機管理体制の強化を推し進めてまいります。

#### サステナビリティへの取り組み

現在、世界には地球温暖化をはじめとする気候変動や資源問題から、多様性豊かな社会づくりに至るまで、サステナビリティに関する様々な社会的課題が存在します。当社は、エンターテイメントを通じて世界中の人々の幸せにつながる新しい価値を創造することを軸に、サステナブルな社会づくりのための活動を続けてまいります。

## 2【サステナビリティに関する考え方及び取組】

マーベラスグループでは、事業活動の基本的概念をまとめた「マーベラスバイブル」に則り、世界中の人々の幸せにつながる新しい価値の創造に挑戦し続けております。

事業活動を通じて、サステナブルな社会づくりに貢献すべく、ESG・SDGsを重要な経営課題として認識し、取り組んでまいります。なお、中長期的に取り組むべき重要課題（マテリアリティ）については以下の通り特定しております。

### 《マーベラスグループのマテリアリティ》

#### 1. 人材確保と育成

私たちの事業は世界中の人々を楽しませること。そのためには自分自身の成長を楽しめる人を求め、育成しております。新卒からキャリアまで充実した教育、研修体制を構築しております。また、ワークライフバランスの推進やモチベーションアップ、福利厚生等を目的に、様々な制度を制定し、より良い労働環境の整備に努めております。

#### 2. ダイバーシティの推進

性別、年齢、国籍など属性が異なる多様な人材を活用し、企業の強みに変えていくダイバーシティの推進に努めております。2024年3月末時点の女性管理職比率は14.5%、外国人管理職比率は12.9%、中途採用者管理職比率は92.7%となっております。当社グループでは、中でも管理職に占める女性の割合が低いことを課題と認識しており、女性が就業継続しやすい環境の整備を行うため、『一般事業主行動計画（女性推進法・次世代育成支援対策推進法一体化）』を策定し、2026年3月31日までに管理職に占める女性割合を15%以上にすることを立てております。

#### 3. コーポレート・ガバナンスの強化

当社グループは、株主の皆様、お客様、お取引先、地域社会等の全てのステークホルダーから評価、信頼される企業を目指しております。持続的な成長のためには、経営の効率化を図るとともに、健全で透明な経営体制を構築する必要があると考えており、コーポレート・ガバナンスの充実は当社における重要な経営課題と位置付けております。

#### 4. コンテンツ（IP）の新規創出と育成

総合エンターテインメント企業として、世界中の人々の幸せにつながる新しい価値を創造するため、強力なコンテンツ（IP）の創出が重要課題であると認識しております。当社の強みである幅広い事業領域から、革新的であり今までにないエンターテインメントを創造し、生み出したコンテンツを当社のあらゆる事業領域に展開することを目指してまいります。さらに、当社グループの既存コンテンツの育成に加え、他社著作権の獲得も推進することで活用コンテンツの拡充を進めてまいります。

具体的な取り組み内容については、当社ウェブサイトに記載しております。

持続可能な社会の実現に向けたESG・SDGsの取り組み：<https://corp.marv.jp/csr/esg.html>

#### (1) ガバナンス

当社グループでは、サステナビリティを含む全社的なリスク管理及びレビューを行うリスク管理委員会を設置し、毎年定例で開催しております。リスク管理委員会は、代表取締役及び常勤取締役、執行役員、経営企画担当部門長、経理財務担当部門長、法務担当部門長等を構成員とし、サステナビリティを含むグループ各社のリスク管理に関する重要事項を審議し、想定される重大リスクの評価及び基本的な対応策の決定等の業務を行っております。

#### (2) 戦略

（人材の育成に関する方針及び社内環境整備に関する方針）

##### < 人的資本に関する取り組み >

当社グループでは、経営理念である“「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造”を実現するために、人権を尊重し、性別、年齢、国籍など属性が異なる多様な人材を活用し、企業の強みに変えていくダイバーシティの推進に努めております。

私たちの事業は世界中の人々を楽しませること。そのためには自分自身の成長を楽しめる人を求め、育成しております。社会環境を意識した、給与水準の向上に努めており、また、新卒からキャリアまで充実した教育、研修体制を構築しております。さらに、ワークライフバランスの推進やモチベーションアップ、福利厚生等を目的に、様々な制度を制定し、より良い労働環境の整備に努めております。

#### <人権尊重>

当社では、社員の人権を尊重するため、コンプライアンスガイドラインに社員との関係を定めております。  
コンプライアンスガイドラインでは、以下の通り規定しております。

##### 労働環境の整備

私たちは、労働関係及び安全衛生に関する法令並びに就業規則を尊重し、職場にふさわしい言動や服装、他の役員及び社員等の尊重等、互いに協力して職場の秩序維持に努めます。

##### 基本的人権の尊重

私たちは、憲法が保障する基本的人権を尊重し、他の役員及び社員等の基本的人権を侵害しません。就業規則に従い、社内での政治活動・宗教活動を行いません。

公民権の行使については就業規則に従ってこれを行います。

##### ハラスメントの禁止

私たちは、他者の尊厳や名誉を尊重し、これを侵害するセクシャルハラスメントやパワーハラスメント等を行いません。これらの行為を行っている者を見かけた場合には、やめさせます。

##### 人事の公正

私たちは、社員の労働意欲を高めるために、公正かつ透明な人事処遇に努め、明るく活力あふれる職場を作ります。社員の雇用に際しては、男女雇用機会均等法を遵守します。

当社では、ハラスメント防止基準を設け、社員が個人として尊重されることを保障しております。

ハラスメントの防止及び排除のための措置並びにハラスメントによる問題が生じた場合に適切に対応するための措置を定めることにより、社員等が個人として尊重され、快適な環境のもとで職務等が遂行されるように保障しております。

社員等は、男女雇用機会均等法その他の関連法規並びにこの基準その他の社内規程及び社内通達を遵守しなければならないこととしております。

#### <ダイバーシティの推進>

私たちの経営理念”「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテイメントの創造”を実現するために、性別、年齢、国籍など属性が異なる多様な人材を活用し、企業の強みに変えていくダイバーシティを推進しております。

#### <女性活躍推進・次世代育成>

男女ともに全社員が活躍でき、仕事と家庭の両立できる雇用環境の整備を行うため『一般事業主行動計画（女性活躍推進法・次世代育成支援対策推進法一体化）』を策定しております。

#### <人材育成方針>

「Enjoy Being Professional」

私たちの事業は世界中の人々を楽しませること。そのためには自分自身の成長を楽しめる人を求め、育成しております。新卒からキャリアまで充実した教育、研修体制を構築しております。

私たちの求める人材

常に「楽しい」を創造し続ける人

+

「楽しい」を価値に変えられる人

+

「楽しんで」仕事ができる人

- 各種研修
- ・フォロー制度（内定から入社前に気になるころがあれば何でも相談できる制度）
- ・トレーナー制度（新卒社員それぞれに専属トレーナーを配置。トレーナーと同じプロジェクトで1年間マンツーマンで OJT を実施）
- ・各キャリア研修、情報セキュリティ研修等

#### <社内環境整備方針>

マーベラスでは、ワークライフバランスの推進やモチベーションアップ、福利厚生等を目的に、様々な制度を制定し、より良い労働環境の整備に努めております。

#### <各種制度>

##### ・育児支援制度

マーベラスでは、子育て世代の社員が多く活躍しております。社員がライフイベントに合わせた働き方ができるよう、妊娠から出産・育児まで幅広い育児支援制度を設けております。育児休業取得者は100%復帰しており、多くの社員が育児と両立してキャリアを築いております。

マーベラスの育児支援制度の詳細は当社ウェブサイトに記載しております。

マーベラスの育児支援制度：[https://www.marv.jp/career/support/family\\_support/](https://www.marv.jp/career/support/family_support/)

##### ・アニバーサリー休暇制度

誕生日や結婚記念日等、年に1日好きな日に取得可能な休暇制度を設けております。

##### ・リフレッシュ休暇、リフレッシュ手当

長期勤続社員の慰労とリフレッシュを目的として、5年毎に特別休暇の付与、10年以上は勤続年数に応じた手当が支給されます。

##### ・サークル活動支援制度

健康維持増進や社員相互の親睦を深めることを目的として、社内サークル活動支援制度（一部費用を会社が負担）を設けております。サークル一例：フットサル部、ゴルフ部など

##### ・新作コンシューマゲーム社員販売

自社コンテンツに対する理解度を深めることを目的とし、自社のゲームソフトを社員割引価格で購入できる制度です。

##### ・オンラインコンテンツ課金補助制度

自社コンテンツに対する理解度を深めることを目的とし、自社オンラインコンテンツにて課金利用した場合に、その半額を支給する課金補助制度を設けております。（月額利用上限額5万円まで）

##### ・従業員表彰制度（MARVELOUS AWARD）

年に一度、業績貢献や活躍したPJ・チーム等の表彰を行っております。

### (3) リスク管理

#### <リスクマネジメント基本方針>

当社グループでは、自然災害、人為的災害及び経営上の様々なリスクに迅速かつ的確に対応することが社会からの長期的信頼及び信用の獲得、永続的発展に不可欠であることを踏まえ、それらを阻害するすべての要因を可能な限り防止及び排除し、また、リスクが発生した場合の経営被害を最小限に止めるよう努めます。

- ・リスクが発生したときは、全社員が一丸となって迅速かつ冷静に対処します。
- ・リスクが発生したときは、人命の保護・救助を最優先させます。

リスク発生の未然防止のため適切な対応を行うとともに、リスクが発生した場合の影響を極小化することを目的とし、リスク管理規定を定めております。

< リスク管理体制 >

当社グループでは、親会社経営企画担当部門長をリスク管理責任者とし、事業部長（本部長）及び、総務人事担当部門長、経理財務担当部門長、法務担当部門長、内部監査担当部門長をリスク管理者とし、リスク管理を遂行しております。

また、グループ各社のリスク管理に関する重要事項を審議し、親会社代表取締役の意思決定を支援する組織として、リスク管理委員会を設置しております。リスク管理委員会は定例として年1回、原則として3月に開催するほか、委員長の判断により必要に応じて臨時に開催し、想定される重大リスクの評価及び基本的な対応策の決定等の業務を行います。

< 事業継続計画（BCP） >

緊急時に備え、以下の対応をしております。

- ・緊急時における円滑な情報発信・共有方法確認の為、「安否確認システム」の使用法に関する定期的な使用訓練（年2回以上を目安）による、勤務時間中、勤務時間外、休日における緊急時の情報共有、安否状況報告方法等の確認
- ・勤務時間中の自然災害（地震・火災等）の緊急時対応準備として、ビル管理会社が実施する防災訓練への参加（年2回以上を目安、情報収集、伝達、初期対応、避難、救出救護等に関する内容）啓発、訓練対応及び自然災害対応に向けた有用情報の共有、行政機関が行う緊急時対策講習等への参加による情報収集
- ・ビル管理会社等と連携の上、建物全般にわたる定期点検及び各種什器や情報機器類の落下・転倒防止対策に向けた補強・補修の必要性の確認、当該箇所に関する対応
- ・重要書類の耐火金庫等への保管、就業者数を鑑みた自然災害発生時用備蓄品の整備、数量・有効期限及び作動状況等の定期的な確認

災害時の基本行動方針を以下の通り定め、当社の社員や資産、業務推進等に大きな被害をもたらすあらゆる災害に対し備えております。

- ・人命の保護を優先する
- ・資産を保護し、業務の早期復旧を図る
- ・余力がある場合には近隣事業所への協力に当たる

(4) 指標及び目標

（人材の育成に関する方針及び社内環境整備に関する方針に関する指標の内容並びに当該指標を用いた目標及び実績）

< 指標 >

2024年3月末現在（臨時社員含む）

従業員数	753人	1
育休取得者比率（男性）	90.9%	2
育休取得者比率（女性）	116.7%	2
育休からの復職率	100%	
女性従業員比率	30.9%	1
女性管理職比率	14.5%	1
男女の賃金の差異 （男性の賃金に対する女性賃金の割合）	78.3%	
外国人従業員比率	8.5%	1
外国人管理職比率	12.9%	1
障がい者数	16人	

- 1 海外子会社も含めたグループ連結。
- 2 2023年度の取得率は、2023年度に子供が生まれた社員の数に対する同年度中に新たに育児休業をした社員数の割合。  
男性の取得率については、2023年度に子供が生まれ、育児休業取得日が翌年度となる社員が含まれるため、取得率が100%を下回っております（2023年度に子供が生まれた男性社員全員が育児休業を取得済）。  
女性の取得率については、2022年度に子供が生まれ、産後休業を経て、育児休業取得日が翌年度となった社員が含まれるため、取得率が100%を超えております。



<目標および実績>

目標 管理職に占める女性割合を15%以上にする。(女性活躍推進法)

取組内容と実施時期 2021年12月～

取組1:妊娠中や産休・育児休暇を取得した社員が、不安や心配なく業務に復帰できる環境を整える

・ママ社員支援のイベント等の企画・実施を検討。

取組2:家庭や育児と仕事の両立を支援

・リモートワーク制度創設等企画・実施を検討。

取組3:キャリアサポート

・資格取得支援制度の見直し等の企画・実施を検討。

目標 女性育児休業取得率100%を維持、男性の育児休業取得率100%とする。

(女性活躍推進法・次世代育成支援対策推進法)

取組内容と実施時期 2021年12月～

取組1:育児休業からの円滑な職場復帰を支援

・育児休業前後及び育児休業中の社員に対するフォローアップ施策の企画・実施を検討。

取組2:男性社員の育児休業等の活用促進

・制度の個別周知、育児休業取得の事例紹介や、取得に向けた支援策の企画・実施を検討。

実績

- ・管理職に占める女性労働者の割合(2024年3月時点・グループ連結)

14.5%

- ・男女別の育児休業取得率(2023年度・正規雇用労働者)

男性:90.9%

女性:116.7%

2023年度の取得率は、2023年度に子供が生まれた社員の数に対する同年度中に新たに育児休業をした社員数の割合。

男性の取得率については、2023年度に子供が生まれ、育児休業取得日が翌年度となる社員が含まれるため、取得率が100%を下回っております(2023年度に子供が生まれた男性社員全員が育児休業を取得済)。

女性の取得率については、2022年度に子供が生まれ、産後休業を経て、育児休業取得日が翌年度となった社員が含まれるため、取得率が100%を超えております。

- ・男女の賃金の差異(2023年度・正規雇用労働者)

79.6%

### 3【事業等のリスク】

当社グループの経営成績、財政状態及び株価等に影響を及ぼす可能性のある事項には、以下のようなものがあります。なお、文中における将来に関する事項は、当連結会計年度末時点において当社グループが判断したものであります。

#### (1) デジタルコンテンツ事業及びアミューズメント事業に関するリスクについて

##### 家庭用ゲームソフト及びオンラインゲームにおけるリスクについて

家庭用ゲームソフト及びオンラインゲームの開発・販売等については、対応機種やプラットフォームごとに審査・承認が必要となります。ゲームソフト及びオンラインゲームが各プラットフォームの承認を受けられなかった場合には、当該ゲームの開発・販売をすることができず、当社グループの業績に重要な影響を与える可能性があります。また、契約の変更や新たな規定の導入、さらには、家庭用ゲーム機器の普及・販売動向や、機器に不具合が生じた場合にも、今後の開発・販売計画や当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

##### 家庭用ゲームソフト及びオンラインゲーム、アミューズメント機器の販売動向等について

国内のゲーム市場は、一般に、少子化によるゲーム需要の伸び悩み、遊びの多様化及びユーザーの嗜好変化、各ゲーム機の盛衰等に影響を受けております。当社グループにおいては、独創性が高く、先端技術を取り入れた高品質なタイトルを他社に先駆けて開発・販売・稼働することにより、他社との差別化及び安定収益化を確保する方針であります。多様化するユーザーのニーズを的確に把握し、ユーザーに受け入れられるコンテンツを供給できなかった場合には、販売不振、競合他社との競争上の不利等が発生する可能性があります。また、外部環境の動向に加え、当社グループにおけるタイトルの年間開発・発売数の多寡、発売・稼働時期、ヒット作の有無及び1タイトル当たりの売上動向等により、期間の損益に大きな影響を与える可能性があります。

##### シリーズ作品への依存について

当社は多数のゲームコンテンツを投入しておりますが、一部のタイトルに人気が集まる傾向があります。シリーズ作品は売上の振幅が少なく、業績の安定化には寄与するものの、これらの人気タイトルに不具合が生じたり、市場環境の変化によっては、ユーザー離れが起きる恐れがあり、当社グループの業績に重要な影響を及ぼす可能性があります。

##### システムリスクについて

当社グループは、インターネットを介した商品・サービスを提供しており、ユーザー満足度の向上を図るためには、システムや通信環境の安定稼働が前提であると認識しております。その為、当社グループの提供する商品・サービスのユーザー数及びデータ量が当社グループの予測から大幅に乖離する場合、計画よりも多額の費用を投ずる可能性があります。また、当社グループのシステムや通信環境は第三者に依存しており、そのシステムの不具合や通信障害、自然災害、事故、ネットワークを通じての不正アクセス及びコンピュータウイルスの感染など、予期せぬ問題が発生した場合には、安定したサービスの提供が困難となり、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

##### 受託開発について

当社グループが受託開発において販売先から得る企画・開発の対価は、開発業務の進行にあわせて受け取る開発売上と、販売先からユーザーへのゲームコンテンツの販売に基づき受け取るロイヤリティ収入からなります。開発売上については、市場動向や制作工程の事後的な変更などにより、販売先から納期や仕様に変更の要請があった場合には、それに伴い売上の計上時期や金額が変わることがあります。当社グループでは売上の平準化を図るため、販売先や各ゲームコンテンツの納入時期を分散させると同時に、制作工程管理を適切に行い、受託開発契約に則した納品を行うよう努めておりますが、当初計画した見積と差異が生じた場合には、当社グループの業績に重要な影響を与える可能性があります。また当社グループの技術革新や変化への対応が遅れるなどした結果、販売先の当社グループに対する投資対効果の評価が低下した場合や、市場そのものが衰退した場合には、収益性の低下や開発依頼の減少など、当社グループの業績に大きな影響を与える可能性があります。さらに、ゲームコンテンツの販売に基づき変動するロイヤリティ収入も、販売先が実施する各種の販売活動等により大きく影響を受け、その結果によっては、当社グループの業績に重要な影響を与える可能性があります。

(2) 音楽映像事業に関するリスクについて  
舞台公演等について

当社グループは、舞台・ミュージカル等の公演を行っておりますが、出演者の健康上の理由や不慮の事故、不祥事等により、出演者の変更や公演が中止になるリスクが存在します。また、新作公演の実施や新たな地域での公演、公演回数増加等、事業の拡大に向け取り組んでおりますが、公演内容及び出演者の話題性・知名度やお客様の嗜好の変化等により、十分な観客動員が果たせないリスクも存在します。これらが生じた場合には、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

「映像著作権（マスターライツ）」獲得を目的とした映像コンテンツ制作事業の方針について

当社グループは、ビデオグラム化権の獲得だけでなく、映像著作権（マスターライツ）の獲得を目的とした製作投資を行っております。しかし、出資した製作費等を回収できなかった場合には、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

再販価格維持制度について

音楽映像事業の商品は、再販価格維持制度（注）の対象になっております。再販価格維持制度は、著作物商品の価格を固定化することで、著作物の安定した供給発展を目的とする制度であり、商品価格の安定につながっております。しかし、著作物の再販価格維持制度には、公正な競争が行われぬ等の廃止意見がある一方、廃止されれば文化振興への影響が生じるおそれがある等存続意見も強く賛否両論の状況であり、将来、当制度が変更もしくは撤廃された場合には、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

（注）再販価格維持制度とは、レコード会社が商品価格を決定し、販売店は指定された価格で販売することを約諾するという販売契約制度です。

(3) 人材・外注業者の確保

当社グループは、ゲーム及び映像コンテンツの企画、開発においてデザイナーやプログラマー、音楽や効果音に取り組むコンポーザーなど専門技術を持つ数多くの人材・外注業者を活用しております。当社グループは、継続的に優秀な人材の確保や育成に努めてまいりますが、これらの人材が当社グループより流出した場合や外注業者を確保することができなかった場合は、当社グループが計画していた事業活動を遂行できず、その結果によっては、当社グループの業績に重要な影響を与える可能性があります。

(4) M&A

当社グループは、将来的な成長可能性の拡大に結びつくと判断した場合には、他企業との合併企業の設定、M&A等の施策を積極的に推進し、企業規模の拡大に取り組んでいく方針です。これらの施策により、当社グループをめぐる事業環境が大きく変化する可能性があります。また、M&A、合併企業の設定が、当社の期待する効果が上げられない場合には、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

(5) 海外での事業展開

当社グループは、北米・欧州やアジアをはじめとした海外市場にもデジタルコンテンツ及びアミューズメント機器、映像コンテンツの販売等、事業を展開しております。海外販売国における市場動向、政治、経済、法律、文化、習慣、競合会社の存在の他、様々なカントリーリスクや人材の確保、海外取引における税務のリスク等が存在します。また、当社グループは、在外連結子会社を設立しており、外貨建ての取引を行っているため、為替変動は、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

(6) 感染症の蔓延

新型インフルエンザやコロナウイルスのような感染症が発生し、世界的大流行（パンデミック）が発生した場合、当社グループの事業の中でも、特にアミューズメント、音楽映像、ライブエンターテインメントが大きな影響を受ける可能性があります。アミューズメントは、外出自粛要請や国内外の店舗休業による筐体の稼働停止により、アミューズメントマシンの収益が大幅に落ち込むリスクがあります。音楽映像、ライブエンターテインメントにおいては、大規模イベントの自粛要請やお客様、キャスト、スタッフへの感染懸念により、イベントや舞台等の中止が発生するリスクがあり、当社の業績に重要な影響を与える可能性があります。また、在外子会社においても、各国の国策に基づく外出制限等により事業活動の制限を受ける可能性があります。

このほかにも、「法令、規制等の改正」、「商品・サービスのリリース時期の変更」、「商品・サービスの瑕疵・欠陥」、「顧客情報の流出」、「事業活動に伴う訴訟」、「知的財産権の侵害」、「経済環境変化に伴う消費動向への影響」などのリスクも想定されます。当社グループでは、情報管理をはじめリスク管理体制を整えるとともに、これらが万一発生した場合の業績への影響を最小限に留めるべく、経営基盤の強化に努めております。

#### 4【経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

(経営者の視点による経営成績等の状況に関する分析・検討内容)

当連結会計年度における当社グループ(当社、連結子会社)の財政状態、経営成績及びキャッシュ・フロー(以下、「経営成績等」という。)の状況の概要は次のとおりであります。

##### 重要な会計上の見積り及び当該見積りに用いた仮定

当社グループの連結財務諸表は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に従って作成しております。この連結財務諸表の作成にあたっては、決算日における財政状態、経営成績に影響を与えるような見積り・予測を必要としております。詳細については、「第5 経理の状況 1 連結財務諸表等 (1) 連結財務諸表 注記事項(重要な会計上の見積り)」に記載のとおりであります。

##### 当連結会計年度の経営成績等の状況に関する認識及び分析・検討内容

当連結会計年度におけるエンターテインメント業界は、国内家庭用ゲーム市場においては、ソフト市場はパッケージ販売が減少しつつも、ダウンロード販売の伸長により堅調に推移いたしました。また、ハード市場は、PlayStation®5の品薄解消による販売増やNintendo Switch™の人気継続により好調に推移し、市場全体の成長を牽引いたしました。モバイルゲーム市場においては、新規参入タイトルにおいて一部ヒット作品が出ましたが、市場が成熟する中、既存タイトルを含めた厳しい競争環境が続いております。国内アミューズメント市場においては、プライズ(景品)ゲームの好調が市場全体を牽引し、コロナ禍前の水準を上回る規模に成長いたしました。音楽映像市場においては、パッケージ市場は縮小傾向が続きましたが、コロナ禍を経て生活に定着した動画配信市場は、競争が激化しつつも依然高水準で推移いたしました。ライブエンターテインメント市場においては、新型コロナウイルス感染症の5類移行の規制緩和等により観客動員が改善傾向にありますが、消費行動の変化により以前の水準への回復には時間を要している状況です。

このような状況下、当社グループは、多彩なエンターテインメントコンテンツをあらゆる事業領域において様々なデバイス向けに展開する「マルチコンテンツ・マルチユース・マルチデバイス」戦略を基軸とした総合エンターテインメント企業として、強力なIPの確立に向けたブランディング戦略・アライアンス戦略・グローバル戦略を積極的に推進し、話題性の高いコンテンツの提供とサービスの強化に取り組んでまいりました。

この結果、当期(2023年4月1日~2024年3月31日)の業績は、売上高29,493百万円(前期比16.4%増)、営業利益2,415百万円(前期比2.9%減)、経常利益3,002百万円(前期比2.4%増)、親会社株主に帰属する当期純損失517百万円(前期は親会社株主に帰属する当期純利益1,925百万円)となりました。

セグメントごとの業績は次のとおりであります。

##### <デジタルコンテンツ事業>

当事業のコンシューマ部門においては、新規オリジナルタイトルとして、ジュブナイルRPG『LOOP8(ループエイト)』を2023年6月より、アクションRPG『FREDERICA(フレデリカ)』を同年9月より、ファッション&コミュニケーションゲーム『ファッションドリーマー』を同年11月より全世界に向けて発売いたしました。それぞれ当初の販売計画を大きく下回る結果となり、プロジェクト損失を計上いたしました。一方、前期に国内で発売した『牧場物語 Welcome! ワンダフルライフ』の北米・欧州・Steam®版を2023年6月に発売し、好調なセールスを記録いたしました。

オンライン部門においては、2022年10月に配信を開始した『ドルフィンウェーブ』が堅調に推移し通年で寄与したことに加え、『ブラウザ三国志』をはじめとした長期運営タイトルが堅実に収益貢献いたしました。また、子会社ジー・モードが展開するカジュアルゲームも好調に推移し、安定収益として寄与いたしました。

コンシューマゲームの新作が国内外で複数発売されたことで前期比増収となりましたが、新規オリジナル3作品がプロジェクト損失を計上したことが主な要因となり、利益面では減益となりました。なお、この結果と当社グループを取り巻く昨今の経営環境並びに当社の業績動向を踏まえ、ゲーム開発費用の会計処理に関する会計上の見積りを変更し、一部シリーズタイトルを除いた現在開発中のゲーム開発資産を損失処理し、特別損失として計上することとなりました。

この結果、当事業の売上高は15,435百万円(前期比9.2%増)、セグメント利益は474百万円(前期比39.1%減)となりました。

## &lt; アミューズメント事業 &gt;

当事業においては、主力であるキッズアミューズメントマシン『ポケモンメザスタ』において、2023年4月に「ダブルチェーン5弾」、同年7月、9月、11月、2024年2月に「ゴージャスター1～4弾」をそれぞれ稼働開始いたしました。イベントへの出展や、他社とコラボレーションした「タグ」の配布キャンペーン等、積極的なマーケティング・プロモーション施策も寄与し非常に好調な推移となり、2007年の『ポケモンパトリオ』から展開しているポケモンキッズアミューズメントマシンにおいて、過去最高の業績を達成いたしました。海外展開中の『ポケモンガオーレ』についても好調に推移し、大きく業績貢献いたしました。また、人気作品『NARUTO-ナルト-』を活用した新作アミューズメントマシンを中国本土において2023年9月より稼働開始し、順調に稼働台数を拡大いたしました。

この結果、当事業の売上高は9,021百万円（前期比15.6%増）、セグメント利益は3,107百万円（前期比11.5%増）となりました。

## &lt; 音楽映像事業 &gt;

当事業においては、TVアニメ『女神のカフェテラス』を2023年4月から、「プリキュア」シリーズ20周年施策の一つであるオリジナルTVアニメ『キボウノチカラ～オトナプリキュア'23～』を同年10月から、TVアニメ『望まぬ不死の冒険者』を2024年1月からそれぞれ放送したほか、劇場版プリキュアの最新作『映画プリキュアオールスターズF』が2023年9月に公開となり、シリーズ史上最高の興行成績を収めました。さらに、これらTVアニメ、劇場版のパッケージ商品化を行いました。

また、「ミュージカル『テニスの王子様』」や「舞台『刀剣乱舞』」、「ワールドトリガー the Stage」、「ミュージカル『憂国のモリアーティ』」等のシリーズ作品の新作公演を実施し好評を博したほか、今期の新規作品として「舞台『吸血鬼すぐ死ぬ』」や「『Dancing Starプリキュア』The Stage」、「HIGH CARD the STAGE」等の公演を実施いたしました。

コロナ禍からの回復により舞台公演のチケットやグッズの販売環境が改善し、収益が大きく回復いたしました。一方で、当事業全体では、一時的なコストの増加および先行投資、舞台公演の補助金縮小の影響等により利益率が低下し、利益面ではほぼ横ばいという結果となりました。

この結果、当事業の売上高は5,036百万円（前期比48.1%増）、セグメント利益は531百万円（前期比1.0%減）となりました。

当社グループの当連結会計年度末の財政状態については以下のとおりであります。

当連結会計年度末の資産残高は、仕掛品の減少等により、前連結会計年度末に比べ1,908百万円減少し、34,538百万円となりました。

当連結会計年度末の負債残高は、買掛金の増加等があったものの、未払法人税等の減少等により、前連結会計年度末に比べ77百万円減少し、7,141百万円となりました。

当連結会計年度末の純資産は、親会社株主に帰属する当期純損失517百万円を計上したこと、配当による利益剰余金の減少等により、前連結会計年度末に比べ1,830百万円減少し、27,396百万円となりました。

1株当たり純資産は451円60銭（前連結会計年度は482円69銭）となり、自己資本比率は79.2%（前連結会計年度は80.1%）となりました。

## [目標とする経営指標の達成状況]

当社グループは、収益性の高い効率経営の観点から、売上高営業利益率を重点経営指標としており、直近5期においては、8%～17%の水準で推移しております。

	2020年3月期	2021年3月期	2022年3月期	2023年3月期	2024年3月期
売上高（百万円）	25,365	25,520	25,728	25,341	29,493
営業利益（百万円）	2,449	4,414	4,600	2,488	2,415
売上高営業利益率（%）	9.7	17.3	17.9	9.8	8.2

また、キャッシュ・フローについても重視しており、月次で損益とともにキャッシュ・フローも確認して経営しており、当面の運転資金及び開発投資資金に加え、一定の戦略的投資機会にも備えられる現預金水準を確保しております。

## 資本の財源及び資金の流動性

## [キャッシュ・フロー]

当社グループの主たる財源は営業キャッシュ・フローであり、当連結会計年度は2,892百万円の資金を得ました。これらを有形固定資産の取得に1,795百万円使用する等、投資活動に1,288百万円支出しました。また、財務活動として配当金の支払い等に2,167百万円支出しました。これらの結果、現金及び現金同等物の期末残高は、前連結会計年度末に比べ124百万円増加し、12,677百万円となりました。

## [財務政策]

これらの資金基盤を背景に、当社グループは、「『驚き』と『感動』を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造」という経営理念のもと、あらゆる娯楽の要素を融合させた新しいエンターテインメントの創造により、世界の人々に「驚き」と「感動」を届ける企業として、誰もが夢見る楽しい未来の創造に貢献いたします。そのために、様々な戦略的事業投資機会を追求していきます。

株主への利益還元策については、経営における重要課題の一つと位置付け、将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部保留を確保しつつ、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。

資金の流動性については、当面の運転資金及び開発投資資金に加え、一定の戦略的投資機会にも備えられる現預金水準を確保しております。資金運用については、安全性の高い金融資産で運用しております。

## 生産、受注及び販売の実績

## a. 生産実績

当連結会計年度における生産実績をセグメントごとに示すと、次のとおりであります。

セグメントの名称	生産高(百万円)	前年同期比(%)
デジタルコンテンツ事業	6,760	182.5
アミューズメント事業	749	82.3
音楽映像事業	1,698	187.2
合計	9,208	166.8

(注) 1 セグメント間取引については、相殺消去しております。

2 金額は、製造原価によっております。

## b. 受注実績

当連結会計年度における受注実績をセグメントごとに示すと、次のとおりであります。

セグメントの名称	受注高(百万円)	前年同期比(%)	受注残高(百万円)	前年同期比(%)
デジタルコンテンツ事業	1,195	177.3	280	-
アミューズメント事業	-	-	-	-
音楽映像事業	-	-	-	-
合計	1,195	177.3	280	-

(注) セグメント間取引については、相殺消去しております。

c. 販売実績

当連結会計年度における販売実績をセグメントごとに示すと、次のとおりであります。

セグメントの名称	販売高（百万円）	前年同期比（％）
デジタルコンテンツ事業	15,435	109.2
アミューズメント事業	9,021	115.6
音楽映像事業	5,036	148.1
合計	29,493	116.4

（注）1 セグメント間取引については、相殺消去しております。

2 主な相手先別の販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合

なお、Apple Inc.に対する販売実績は、当社が提供するゲームサービスの利用者（ユーザー）に対する利用料等によるものであります。

相手先	前連結会計年度		当連結会計年度	
	販売高（百万円）	割合（％）	販売高（百万円）	割合（％）
Apple Inc.	2,801	11.1	-	-

3 当連結会計年度のApple Inc.に対する販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合については、当該割合が100分の10未満であるため、記載を省略しております。



## 5【経営上の重要な契約等】

### (1) 技術受入契約

契約会社名	相手方の名称	国名	契約品目	契約内容	契約期間
株マーベラス	株ソニー・インタラクティブエンタテインメント	日本	「PlayStation 4」用ゲームソフトの開発に関するライセンス契約	「PlayStation 4」用ゲームソフトの開発許諾	自2014年7月24日 至2015年3月31日 以後1年毎自動更新
株マーベラス	任天堂株	日本	Nintendo Switch Content License and Distribution Agreement	「Nintendo Switch」用ゲームソフトの開発・販売及び「登録商標」表示等の許諾	自2017年7月31日 至2020年7月30日 以後1年毎自動更新
株マーベラス	株ソニー・インタラクティブエンタテインメント	日本	PLAYSTATION 5 AMENDMENT TO PLAYSTATION GLOBAL DEVELOPER & PUBLISHER AGREEMENT	「PlayStation 5」用ゲームソフトの開発及び販売の許諾	自2020年5月1日 至2021年3月31日 以後1年毎自動更新

### (2) スマートフォン・タブレット端末向けアプリプラットフォーム運営事業者との契約

契約会社名	相手方の名称	国名	契約品目	契約内容	契約期間
株マーベラス	Apple Inc.	米国	iOS Developer Program Licence Agreement	iOS搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	1年間 以後1年毎自動更新
株マーベラス	Google Inc.	米国	デベロッパー販売/配布契約	Android搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	定めなし

## 6【研究開発活動】

当社グループは、市場のニーズにすばやく対応していくため、積極的に研究開発に取り組んでおります。また世界中のユーザーを楽しませ、驚きと感動を与えたいということを基本方針として、顧客満足度の高い商品開発が当社グループにとって重要な課題であると認識しております。

そのような状況の下、当連結会計年度においても、技術開発力向上策として次世代ゲーム機に対する基礎研究と効率的な開発を行うためのミドルウェア及びツール類の開発及び自社販売のための企画・試作制作や受託開発を行うための企画制作活動を行ってまいりました。

以上の結果、当連結会計年度の研究開発費は、デジタルコンテンツ事業は452百万円、アミューズメント事業は57百万円、音楽映像事業は0百万円、合計で509百万円となりました。

### 第3【設備の状況】

#### 1【設備投資等の概要】

当社グループは、事業拡大及び新技術への対応のため、必要かつ効率的な設備投資を行う方針であります。当連結会計年度に実施しました設備投資の総額は3,018百万円であり、セグメントごとの設備投資について主なものを示すと、次のとおりであります。

(1) デジタルコンテンツ事業

ゲーム開発機器及びソフトウェアを中心とする総額759百万円の設備投資を実施しました。

(2) アミューズメント事業

アミューズメント施設機器及びソフトウェアを中心とする総額1,933百万円の設備投資を実施しました。

(3) 全社共通

提出会社の管理部門における社内システム設備を中心とする総額325百万円の設備投資を実施しました。

#### 2【主要な設備の状況】

提出会社

(2024年3月31日現在)

事業所名 (所在地)	セグメント の名称	設備の内容	帳簿価額(百万円)							従業員数 (名)	
			建物	車両運搬具	工具、器具 及び備品	リース資産	建設仮勘定	ソフトウェ ア	ソフトウェ ア仮勘定		合計
本社 (東京都 品川区)	デジタル コンテン ツ事業	開発設備 及びソフ トウェア	3	-	18	-	-	207	373	601	398
	アミュー ズメント 事業	開発設備 及びソフ トウェア	-	-	217	-	1,253	158	91	1,720	85
	音楽映像 事業	備品	-	-	0	-	-	-	-	0	44
	全社 (共通)	本社設備	103	-	175	-	-	83	-	362	67

(注) 1 現在休止中の設備はありません。

2 上記建物の金額は主に建物附属設備であり、本社建物については全て賃借しております。

#### 3【設備の新設、除却等の計画】

該当事項はありません。

## 第4【提出会社の状況】

### 1【株式等の状況】

#### (1)【株式の総数等】

##### 【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	90,000,000
計	90,000,000

##### 【発行済株式】

種類	事業年度末現在発行数 (株) (2024年3月31日)	提出日現在発行数(株) (2024年6月21日)	上場金融商品取引所名又は 登録認可金融商品取引業協 会名	内容
普通株式	62,216,400	62,216,400	東京証券取引所 プライム市場	単元株式数100株
計	62,216,400	62,216,400	-	-

#### (2)【新株予約権等の状況】

##### 【ストックオプション制度の内容】

該当事項はありません。

##### 【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

##### 【その他の新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

#### (3)【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

#### (4)【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式総 数増減数 (株)	発行済株式総 数残高(株)	資本金増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金増 減額 (百万円)	資本準備金残 高(百万円)
2020年6月11日 (注)	8,623,300	62,216,400	2,483	3,611	2,483	3,613

(注) 第三者割当増資による増加であります。

発行価格 1株につき576円

資本組入額 1株につき288円

割当先 Image Frame Investment (HK) Limited

( 5 ) 【所有者別状況】

( 2024年 3月31日現在 )

区分	株式の状況 ( 1単元の株式数100株 )								単元未 満株式 の状況 (株)
	政府及 び地方 公共団 体	金融機関	金融商品 取引業者	その他の 法人	外国法人等		個人その他	計	
					個人以外	個人			
株主数 (人)	-	14	28	82	102	44	22,884	23,154	-
所有株式数 (単元)	-	56,496	10,303	70,743	158,949	200	325,034	621,725	43,900
所有株式数 の割合 (%)	-	9.09	1.66	11.38	25.57	0.03	52.28	100.00	-

(注) 1 自己株式1,372,551株は、「個人その他」に1,372,500株(13,725単元)、「単元未満株式の状況」に51株を含めて記載しております。

2 「金融機関」欄の所有株式数56,496単元のうち、2,706単元については、「株式給付信託(BBT)」の信託財産として株式会社日本カストディ銀行(信託E口)が所有する当社株式であります。

( 6 ) 【大株主の状況】

( 2024年 3月31日現在 )

氏名又は名称	住所	所有株式数 (株)	発行済株式(自己株式を除く。)の 総数に対する所有 株式数の割合 (%)
Image Frame Investment (HK) Limited (常任代理人 モルガン・スタンレーMUFG証券株式会社)	29th Floor, Three Pacific Place, No. 1 Queen's Road East, Wanchai, Hong Kong (東京都千代田区大手町1丁目9-7)	12,166,400	20.00
中山 隼雄	東京都港区	9,013,900	14.81
株式会社アミューズキャピタル インベストメント	東京都中央区銀座3丁目15-8	5,705,500	9.38
中山 晴喜	東京都港区	5,498,600	9.04
日本マスタートラスト信託銀行 株式会社(信託口)	東京都港区赤坂1丁目8-1	3,747,800	6.16
株式会社日本カストディ銀行 (信託口)	東京都中央区晴海1丁目8-12	1,042,300	1.71
株式会社東北新社	東京都港区赤坂4丁目8-10	780,000	1.28
BNYM SA/NV FOR BNYM FOR BNYM GCM CLIENT ACCTS M ILM FE (常任代理人 株式会社三菱UFJ銀行)	2 KING EDWARD STREET, LONDON EC1A 1HQ UNITED KINGDOM (東京都千代田区丸の内2丁目7-3)	342,791	0.56
JP MORGAN CHASE BANK 385781 (常任代理人 株式会社みずほ銀行決済営業部)	25 BANK STREET CANARY WHARF, LONDON, E14 5JP, UNITED KINGDOM (東京都港区港南2丁目15-1)	297,489	0.49
SSBTC CLIENT OMNIBUS ACCOUNT (常任代理人 香港上海銀行東京支店 カストディ業務部)	ONE CONGRESS STREET, SUITE 1, BOSTON, MASSACHUSETTS (東京都中央区日本橋3丁目11-1)	278,895	0.46
計	-	38,873,675	63.89

(注) 1 上記の所有株式数のうち、信託業務に係る株式数は、次のとおりであります。

日本マスタートラスト信託銀行株式会社 3,747,800株  
株式会社日本カストディ銀行 1,042,300株

( 7 ) 【議決権の状況】

【発行済株式】

( 2024年 3月31日現在 )

区分	株式数 (株)	議決権の数 (個)	内容
無議決権株式	-	-	-
議決権制限株式 (自己株式等)	-	-	-
議決権制限株式 (その他)	-	-	-
完全議決権株式 (自己株式等)	(自己保有株式) 普通株式 1,372,500	-	-
完全議決権株式 (その他)	普通株式 60,800,000	608,000	-
単元未満株式	普通株式 43,900	-	-
発行済株式総数	62,216,400	-	-
総株主の議決権	-	608,000	-

(注) 1 「完全議決権株式 (自己株式等)」の欄は、全て当社保有の自己株式であります。

2 「完全議決権株式 (その他)」の普通株式数には、「株式給付信託 (BBT)」の信託財産として株式会社日本カストディ銀行 (信託E口) が所有する株式270,600株 (議決権の数2,706個) が含まれております。

【自己株式等】

( 2024年 3月31日現在 )

所有者の氏名又は名称	所有者の住所	自己名義 所有株式数 (株)	他人名義 所有株式数 (株)	所有株式数 の合計 (株)	発行済株式 総数に対する 所有株式数 の割合 (%)
(自己保有株式) 株式会社マーベラス	東京都品川区東品川 四丁目12番8号	1,372,500	-	1,372,500	2.21
計	-	1,372,500	-	1,372,500	2.21

(注) 「株式給付信託 (BBT)」の信託財産として株式会社日本カストディ銀行 (信託E口) が所有する株式270,600株については、上記の自己株式等には含まれておりません。

( 8 ) 【役員・従業員株式所有制度の内容】

当社は、中長期的な業績向上と企業価値の増大に貢献する意識を高めることを目的とし、当社の取締役及び執行役員を対象に株式報酬制度「株式給付信託（BBT（= Board Benefit Trust））」を導入しております。

本制度の概要

本制度は、当社が拠出する金銭を原資として当社株式が信託を通じて取得され、取締役および執行役員（以下「取締役等」といいます。）に対して、当社が定める役員株式給付規程に従って、当社株式及び当社株式を時価で換算した金額相当の金銭（以下、「当社株式等」といいます。）が信託を通じて給付される業績連動型株式報酬制度です。なお、取締役等が当社株式等の給付を受ける時期は、原則として取締役等の退任後となります。

取締役等に給付する予定の株式の総数

取締役等に給付する予定の株式の総数は未定であります。2024年3月31日現在で、株式会社日本カストディ銀行（信託E口）が当社株式270,600株を所有しております。

本制度の対象者

取締役等（社外取締役及び監査役は、本制度の対象外とします。）

## 2【自己株式の取得等の状況】

【株式の種類等】 会社法第155条第7号に該当する普通株式の取得

(1)【株主総会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

(2)【取締役会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

(3)【株主総会決議又は取締役会決議に基づかないものの内容】

会社法第155条第7号に該当する普通株式の取得

区分	取得数(株)	価格の総額(百万円)
当事業年度における取得自己株式	5	0
当期間における取得自己株式	-	-

(注) 1 当事業年度における取得自己株式5株は、単元未満株式の買取による増加であります。

2 当期間における取得自己株式には、2024年6月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の取得による株式数は含めておりません。

(4)【取得自己株式の処理状況及び保有状況】

区分	当事業年度		当期間	
	株式数(株)	処分価額の総額(百万円)	株式数(株)	処分価額の総額(百万円)
引き受ける者の募集を行った取得自己株式	-	-	-	-
消却の処分を行った取得自己株式	-	-	-	-
合併、株式交換、株式交付、会社分割に係る移転を行った取得自己株式	-	-	-	-
その他(-)	-	-	-	-
保有自己株式数	1,372,551	-	1,372,551	-

(注) 1 当事業年度及び当期間における保有自己株式数には、「株式給付信託(BBT)」の信託財産として株式会社日本カストディ銀行(信託E口)が所有する当社株式270,600株は含まれておりません。

2 当期間における保有自己株式数には、2024年6月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の買取による株式数は含めておりません。



### 3【配当政策】

当社は、株主の皆様に対する利益還元を経営における重要課題の一つと位置付け、将来の事業拡大と財務体質の強化のために必要な内部保留を確保しつつ、継続的かつ安定的な配当を行うことを基本方針としております。

当社の剰余金の配当の決定機関は、定款により取締役会と定められておりますので、当社グループの財務状況、来期以降の事業展開等を総合的に勘案し、また、株主の皆様のご支援に報いるため、当連結会計年度については、期末配当として1株当たり33円とすることを決議いたしました。

なお、基準日が当事業年度に属する剰余金の配当は以下のとおりであります。

決議年月日	配当金の総額（百万円）	1株当たり配当額（円）
2024年5月10日 取締役会決議	2,007	33

## 4【コーポレート・ガバナンスの状況等】

### (1)【コーポレート・ガバナンスの概要】

コーポレート・ガバナンスに関する基本的な考え方

当社グループは、『「驚き」と「感動」を世界に届ける新しいエンターテインメントの創造』を経営理念とし、株主の皆様、お客様、お取引先、地域社会等の全てのステークホルダーから評価、信頼される企業を目指しております。

企業統治の体制の概要及び当該体制を採用する理由

当社は、監査役会設置会社のガバナンス形態を採用しております。

#### (取締役会)

取締役会は、的確かつ迅速な意思決定のための規模を現状から総合的に勘案した上で、会社の各機能と各事業部がバランスよくカバーされ、かつ多様性の観点からも、当社にとって最適な形で構成されるよう配慮することとしております。当社の経営上の重要な意思決定は、毎月1回の定例取締役会及び必要に応じて随時開催する臨時取締役会において行っております。業務執行については、「職務権限規程」の決裁基準に基づいて稟申され、案件の内容に応じて代表取締役、担当取締役、事業部長等職務権限規程に定める決裁権者が決裁し、スピードを重視した意思決定を行っております。一方で、経営判断の妥当性を確保するため、代表取締役及び執行役員等により構成される経営会議を原則として毎週開催し、業務執行に関して横断的に情報を共有し審議を行っております。

当社の取締役会の体制は、代表取締役社長佐藤澄宣を含む常勤取締役3名、社外取締役6名（中村俊一、有馬 誠、シン ジュノ、古西桜子、岡村秀樹、高橋 竜）、常勤監査役1名、社外監査役3名の計13名で構成されております。

#### (監査役会)

監査役会は、常勤監査役を中心として取締役会等の重要会議に出席し、取締役の職務状況を客観的立場から監査すると共に、会計監査人及び取締役から報告を受け、重要な書類の閲覧を行う等、経営監視機能の充実を図っております。

当社の監査役会の体制は、常勤監査役1名（佐藤 謙）、社外監査役3名（宮崎 尚、鈴木正明、山口財申）の計4名で構成されております。

なお、当社と各社外取締役及び各社外監査役は、会社法第427条第1項及び定款の規定に基づいて、会社法第423条第1項の損害賠償責任を限定する契約を締結しております。当該契約に基づく損害賠償責任の限度額は、法令が定める最低責任限度額としております。

#### (コンプライアンス委員会)

当社は、マーベラスグループ企業行動規範及びコンプライアンスに係る規程に則り、グループ各社のコンプライアンス推進の適正化を図る組織としてコンプライアンス委員会を設置しております。当委員会は、コンプライアンスに係る規程やガイドライン等の整備及び遵守に関する方針、年間計画の重要な事項の決定、並びに内部通報規程に定める業務、その他コンプライアンス推進に関する基本的な業務を行っております。また、コンプライアンス委員会には委員長を置き、代表取締役社長をもって充てており、委員長は、必要と判断する場合に会議を招集し開催しております。当委員会業務の推進にあたり内部監査部門に委員会事務局を設置し法務部門との協力的な姿勢のもとで委員会活動を推進しております。

当該委員会の体制は、代表取締役社長佐藤 澄宣を委員長とし、それ以外の委員として、常勤取締役2名、常勤監査役1名、内部監査部門長1名、法務部門長1名、その他社内規程の定めにより就任する者若干名をもって構成されております。

#### (リスク管理委員会)

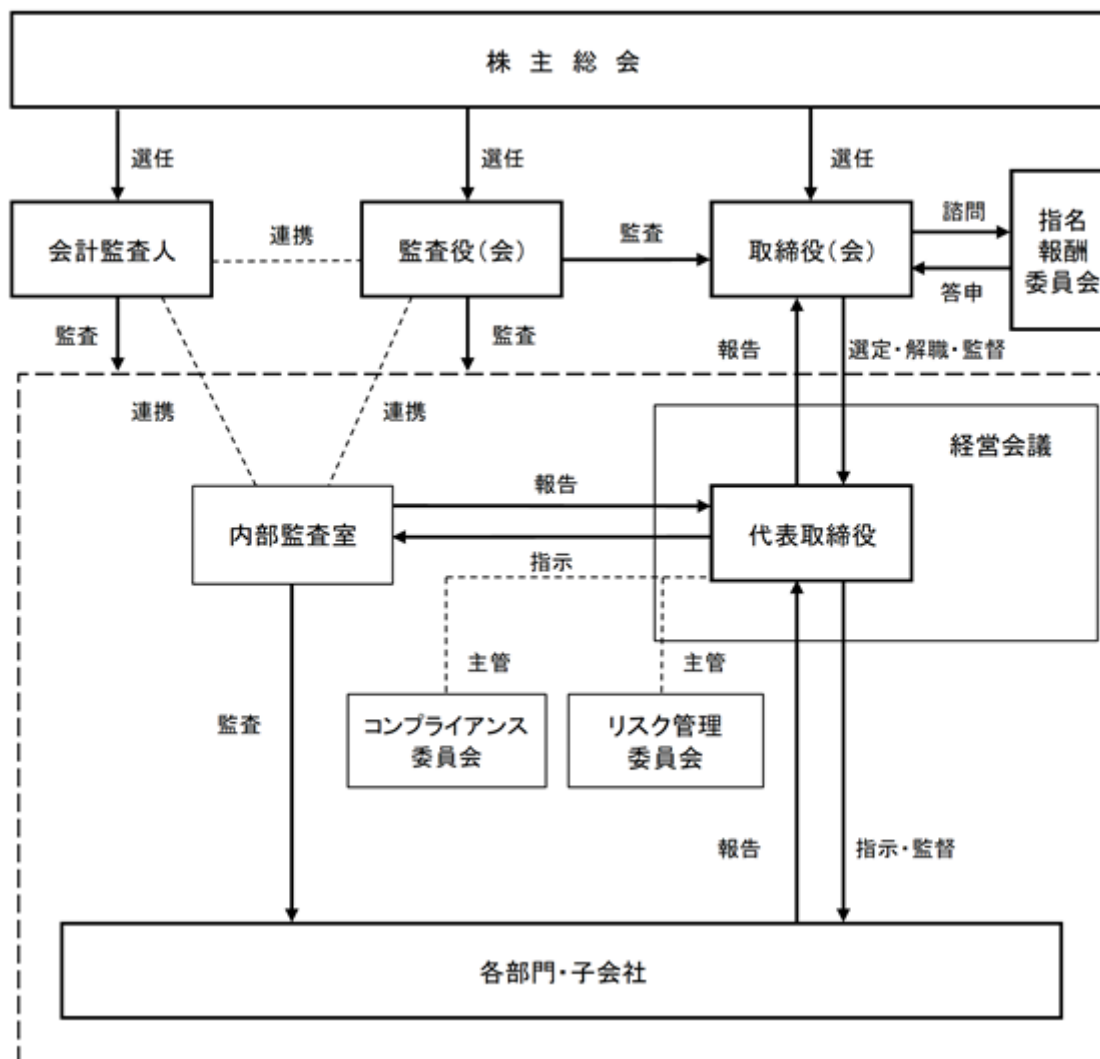
当社では、リスク発生未然防止と発生した場合の影響を極小化することを目的として、リスク管理規程を定めております。これに基づき、リスク管理に関する重要事項を審議する場として、リスク管理委員会を設けており、定例で年1回開催しております。

当該委員会の体制は、委員長：代表取締役社長佐藤 澄宣、委員：各事業部長及び本部長、管理部門部長を合計した19名で構成されております。

(当該体制を採用する理由)

社外取締役6名及び社外監査役3名により、経営の監視機能が十分働く体制が整っていると判断し、現状の体制を採用しております。

当社のコーポレート・ガバナンス体制の模式図は、以下のとおりであります。



#### 企業統治に関するその他の事項

(内部統制システムの整備の状況)

- a. 取締役及び使用人の職務の執行が法令及び定款に適合することを確保するための体制
1. 取締役及び使用人が遵守すべき基本的な行動規範として、「企業行動規範」を定め、社会一般に宣言し、法令遵守をはじめとする企業倫理の徹底に取り組みます。
  2. 「企業行動規範」の徹底のため、「コンプライアンス規程」を制定し、法令、会社規程及び倫理の遵守に必要な基本的事項を定めるとともに、コンプライアンス委員会を設置し社内体制を整備します。
  3. 「コンプライアンス規程」の実践的運用を行い、コンプライアンス経営を確立するため、ステークホルダー等との関係における遵守すべき具体的なガイドラインを定めた「コンプライアンスガイドライン」や、不正・不当行為の相談又は通報窓口の設置を定めた「内部通報規程」を制定するとともに、教育・研修や啓蒙活動を実施し、企業倫理規範の遵守に対する意識の醸成を図ります。
  4. 反社会的勢力との関係を遮断するため、「反社会的勢力排除基準」等を定め、教育・研修の実施、不当要求を受けた場合の助言・指導・支援窓口の設置など、実践的運用に向けた社内体制を整備します。
  5. 法令及び定款の遵守状況並びに職務の執行手続きの妥当性等を定期的に監査するため、内部監査部門を設置し企業グループにおける業務執行のモニタリングを行います。

b. 取締役の職務の執行に係る情報の保存及び管理に関する体制

取締役及び使用人の職務執行に係る情報の保存及び管理は、取締役会において定めるものの他、会社が定める文書管理に関する社内規程類に従い、職務執行に係わる情報を文書又は、電子的記録媒体により保存します。なお取締役及び監査役等は、法令で定める場合の他、いつでもこれらの文書を閲覧することができ、重要な文書の取扱いに関する社内規程の改廃には、取締役会の承認を要するものとします。

c. 損失の危険の管理に関する規程その他の体制

1. 経営に重大な影響を及ぼすおそれのある損失の危険（リスク）を総合的にかつ適切に認識・評価するため、リスク管理に関する規程を設け、事業リスクその他の個別リスクに対する基本的な管理システムを整備します。
2. グループ各社及び事業部門の代表者を責任者とする横断的組織を運営し、重大リスクの未然防止、再発防止、迅速な対応に資するとともに、法令改正等、事業環境の急激な変化に対応すべく機動的な運営を図ります。
3. 内部監査部門は、監査を通じて企業グループにおける職務執行上のリスク評価を行い、代表取締役、監査役に対する報告を実施し、企業グループにおいて職務上損失の危険のある行為を発見した場合に、代表取締役及び監査役に報告します。

d. 取締役の職務の執行が効率的に行われることを確保するための体制

1. 取締役会は、定款及び取締役会規程に基づき運営し、定期的を開催し、または必要に応じて随時開催します。
2. 取締役は、緊密に意見交換を行い、情報共有を図ることにより、効率的、機動的かつ迅速に業務を執行します。
3. 取締役の職務の執行が効率的に行われることを確保するために、組織規程、業務分掌規程及び稟議規程を制定します。

e. 企業集団における業務の適正を確保するための体制

1. 企業グループのコンプライアンス体制を整備し、グループ各社の取締役及び使用人に対して、本方針の理念に従い各社の統制環境の整備、啓蒙その他必要な指導を行います。
2. グループ各社の相互連携を推進し、内部統制上の諸問題につき、関係会社の統制に係る社内規程として整備、運用し、重要な事項の意思決定に当社の関与を求めます。
3. グループ各社の取締役及び使用人は、職務の執行に係わる事項を当社の取締役へ適宜報告する体制を整備します。また、各子会社の営業成績、財務状況その他の重要な情報について、定期的な報告を義務付けます。
4. 当社の内部監査部門は、重要性に応じて子会社の内部監査を実施し、子会社における業務の適正を確保します。

f. 監査役がその職務を補助すべき使用人を置くことを求めた場合における当該使用人に関する事項

1. 監査役は、監査役を補助する使用人を必要な場合に監査役の監査業務を支援し補助する者として社員を指名することができます。
2. 社員の選定は、監査役と協議の上、当社に在籍する使用人の中からスタッフを任命し、当該補助にあたらせます。
3. 指名された社員は、監査役との協議により依頼を受けた事項の調査または監査を実施し、その結果を監査役会に報告します。

g. 前号の使用人の取締役からの独立性に関する事項

監査役から依頼を受けた事項に係わる調査または監査等において、指名された使用人への指揮権は監査役が有することとし、取締役及び他の使用人の指揮命令は受けません。

h. 取締役及び使用人が監査役に報告をするための体制その他の監査役への報告に関する体制

1. 企業グループにおいて、取締役及び使用人は、法定の事項に加え、当社及びグループ各社に重大な影響を及ぼすおそれのある事項、内部監査の実施状況、重大な内部通報等を速やかに監査役に報告します。
2. 監査役は、重要な意思決定のプロセスや業務の執行状況を把握するために必要と判断する会議に出席し、稟議書類等業務執行に係る重要な文書を閲覧するとともに、必要な事項につき取締役及び使用人に報告を求めます。

- i . 前号の報告をした者が当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを受けないことを確保するための体制  
当社は、監査役への報告を行ったことを理由として、当該報告をした者に対し、不利な取扱いを行うことを禁止し、また、降格・予定外の異動・その他の不利益処分の対象になることがないことを周知徹底します。
- j . 監査役費用に係わる会社の方針に関する事項  
当社は、監査役がその職務の執行について必要な費用の前払等の請求をしたときは、速やかに当該費用または債務を処理します。
- k . その他監査役が実効的に行われることを確保するための体制
  - 1 . 取締役及び使用人は、監査役が監査に際して、業務の実施状況を報告し、その職務に係る資料を開示します。
  - 2 . 監査役は、必要に応じて会計監査人、弁護士その他の専門家と相談し、重要な改善策を取締役会等に具申します。
  - 3 . 監査役会は、代表取締役や会計監査人と適宜情報交換と意見交換を行います。
  - 4 . 監査役は、業務執行に係わり状況を把握する目的で、取締役会、その他の重要な会議に出席します。

(責任限定契約の内容の概要)

当社と各社外取締役及び各社外監査役は、会社法第427条第1項及び定款の規定に基づいて、会社法第423条第1項の損害賠償責任を限定する契約を締結しております。

当該契約に基づく損害賠償責任の限度額は、法令が定める最低責任限度額としております。

(役員等を被保険者として締結している役員等賠償責任保険契約の内容の概要)

当社は、保険会社との間で、当社及び当社子会社の取締役及び監査役を被保険者とする、会社法第430条の3第1項に規定する役員等賠償責任保険契約を締結しており、保険料は全額当社が負担しております。

当該保険契約の内容の概要は、被保険者が、その職務の執行に関し責任を負うこと又は当該責任の追及に係る請求を受けることによって生ずることのある損害を当該保険契約により保険会社が填補するものであり、1年毎に契約更新しております。ただし、被保険者の職務執行の適正性が損なわれないようにするため、法令違反の行為であることを認識して行った行為に起因して生じた損害は填補されないなど、一定の免責事由があります。次回更新時には同内容での更新を予定しております。

(取締役の定数)

当社の取締役は9名以内とする旨定款に定めております。

(取締役選任の決議要件)

当社は、取締役の選任決議について、株主総会において議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の過半数をもって行う旨、及び累積投票によらないものとする旨を定款に定めております。

(取締役会で決議することができる株主総会決議事項)

a . 自己の株式の取得

当社は、機動的な資本政策を遂行できるよう、会社法第165条第2項の規定により、取締役会の決議によって市場取引等により自己の株式を取得することができる旨を定款に定めております。

b . 剰余金の配当等の決定機関

当社は、剰余金の配当等会社法第459条第1項各号に定める事項については、法令に別段の定めのある場合を除き、取締役会決議によって定めることができる旨を定款に定めております。

c . 中間配当

当社は、株主への機動的な利益還元ができるよう、会社法第454条第5項の規定により、取締役会の決議によって中間配当を行うことができる旨を定款に定めております。

d . 取締役及び監査役の責任免除

当社は、取締役及び監査役が職務の遂行にあたり期待される役割を十分発揮できるようにするため、会社法第426条第1項の規定により、任務を怠ったことによる取締役(取締役であった者を含む。)及び監査役(監査役であった者を含む。)の損害賠償責任を、法令の限度において、取締役会の決議によって免除することができる旨定款に定めております。

## (株主総会の特別決議要件)

当社は、会社法第309条第2項の規定による株主総会の決議は、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上に当たる多数をもって行う旨を定款に定めております。これは、株主総会における特別決議の定足数を緩和することにより、株主総会の円滑な運営を行うことを目的とするものであります。

## (当事業年度における提出会社の取締役会の活動状況)

## 取締役会

取締役会は、事業内容に応じた規模とし、専門分野等のバランス及び多様性を考慮した構成としており、業務執行の監督機能を強化する観点から選任している独立社外取締役4名を含む取締役9名で構成されております。また、執行役員制度を導入し、経営に関する決定・監督の機能と業務執行の機能を明確に分離することで、執行に対する監視機能と経営の機動力を担保しております。取締役会は、原則として毎月1回の定例取締役会を開催し、必要に応じて臨時取締役会を開催しております。具体的な検討内等としては、経営戦略に関する議論に加え、法令で定められた事項、及び会社経営・グループ経営に関する重要事項を決定するとともに、取締役及び執行役員から定期的に職務執行状況の報告を受けること等により、取締役及び執行役員の職務執行を監督しております。独立社外取締役については、それぞれ豊富な経験を有し、人格、見識ともに優れていることから、業務執行の監督機能強化への貢献及び幅広い経営的視点からの助言を期待するものです。

なお、当社は、代表取締役1名と全社外取締役6名で構成される、独立した諮問委員会である指名報酬委員会を設置し、役員候補者の選定や役員報酬等の決定などの特に重要な事項に関する検討に当たり、社外取締役の客観的な立場からの意見を得ており、ガバナンスの有効性を高めております。

## 《取締役会の活動》

当該事業年度においては、当社は毎月1回の定例取締役会と、臨時取締役会を1回、計13回の取締役会を開催いたしました。個々の取締役の出席状況については以下の通りであります。

氏名	役員区分	2024年3月期 取締役会出席状況	指名報酬委員兼務状況
佐藤 澄宣	常勤	13 / 13回 (100%)	
照井 慎一	常勤	13 / 13回 (100%)	
野口 千博	常勤	10 / 10回 (100%)	
中村 俊一	社外	13 / 13回 (100%)	
有馬 誠	社外・独立	13 / 13回 (100%)	
波多野 信治	社外・独立	13 / 13回 (100%)	
Shin Joon Oh	社外	9 / 13回 (69%)	
古西 桜子	社外・独立	13 / 13回 (100%)	
岡村 秀樹	社外・独立	8 / 10回 (80%)	

野口千博取締役は、2023年6月に取締役に就任された以降に開催された取締役会全10回全てに出席しております。

岡村秀樹取締役は、2023年6月に取締役に就任された以降に開催された取締役会全10回中8回に出席しております。

(2) 【役員の状況】

役員一覧

男性12名 女性 1名 (役員のうち女性の比率7.7%)

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
代表取締役社長	佐藤 澄宣	1976年4月2日生	2001年4月 株式会社フロム・ソフトウェア入社 2007年11月 株式会社マーベラスエンターテイメント (現 当社)入社 2015年8月 当社デジタルコンテンツ事業本部マーケ ティング本部CSマーケティング部長 2016年2月 当社デジタルコンテンツ事業本部CSコン テンツ事業部副事業部長 2016年4月 当社コンシューマ事業本部CSコンテンツ 事業部長 2017年4月 当社デジタルコンテンツ事業本部コン シューマ事業部長 2018年4月 当社執行役員 デジタルコンテンツ事業 本部コンシューマ事業部長 2018年10月 当社執行役員 コンシューマ事業部長 2022年4月 当社執行役員 デジタルコンテンツ事業 本部長 2022年5月 Marvelous USA, Inc. Chairman (現任) 2022年6月 当社代表取締役社長兼デジタルコンテン ツ事業本部長 Marvelous Europe Limited Chairman (現任) 2024年4月 当社代表取締役社長 (現任)	(注) 3	14,600
取締役 ゲーム事業本部長	照井 慎一	1974年11月20日生	1993年4月 株式会社セガ・エンタープライゼス (現 株式会社セガ)入社 1998年1月 株式会社アトラス入社 2009年12月 株式会社NEWS入社 執行役員 運営部長 2013年11月 株式会社メイクイースト入社 2014年12月 当社入社 アミューズメント事業部業務 推進部長 2015年4月 当社アミューズメント事業部長 2019年4月 当社執行役員 アミューズメント事業部 長 2022年6月 当社取締役 アミューズメント事業管掌 2023年5月 Marvelous USA, Inc. Director (現任) 2023年6月 当社取締役CBO Marvelous Europe Limited Director (現任) 2024年4月 当社取締役 ゲーム事業本部長 (現任)	(注) 3	11,900
取締役 コーポレート本部長	野口 千博	1969年3月4日生	1992年4月 株式会社新潟中央銀行入行 2008年6月 未来証券株式会社執行役員 経理財務部 長 2010年7月 株式会社AQインタラクティブ (現 当 社)入社 2011年10月 当社経営戦略室長 2015年4月 当社管理統括本部経営企画部長 2015年9月 株式会社ジー・モード取締役 (現任) 2020年4月 当社執行役員 コーポレートコミュニ ケーション本部長 2023年5月 Marvelous USA, Inc. Director (現任) 2023年6月 当社取締役 コーポレート本部長 (現 任) Marvelous Europe Limited Director (現任)	(注) 3	13,200

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
取締役	中村 俊一	1947年2月8日生	1970年9月 コンピューターサービス株式会社入社 1984年4月 株式会社セガ・エンタープライゼス(現株式会社セガ)取締役 2003年6月 株式会社セガトイズ取締役副社長 2005年6月 カルビー株式会社取締役CFO 2006年4月 財団法人 中山隼雄科学技術文化財団(現 公益財団法人 中山隼雄科学技術文化財団)常務理事 2007年2月 株式会社ライブウェア(現 当社)代表取締役社長 2009年6月 株式会社AQインタラクティブ(現 当社)取締役 株式会社インターワークス(現 株式会社コンフィデンス・インターワークス)取締役 2011年4月 株式会社アミューズキャピタル代表取締役社長 2011年10月 当社社外取締役(現任) 2023年5月 株式会社アミューズキャピタル代表取締役副会長(現任)	(注)3	50,000
取締役	有馬 誠	1956年10月20日生	1980年4月 倉敷紡績株式会社入社 1988年4月 リクルート国際VAN株式会社取締役 2000年6月 ヤフー株式会社常務取締役 2004年10月 株式会社アイ・アム(現 株式会社コンフィデンス・インターワークス)設立代表取締役社長 2010年5月 グーグル株式会社代表取締役 2014年2月 株式会社MAKコーポレーション代表取締役社長(現任) 2016年6月 当社社外取締役(現任) 2017年7月 楽天株式会社(現 楽天グループ株式会社)副社長執行役員 チーフレベニューオフィサー 楽天データマーケティング株式会社代表取締役社長 2022年4月 楽天グループ株式会社顧問(Senior Adviser) 2022年5月 一般社団法人Metaverse Japan特別顧問(現任)	(注)3	-
取締役	Shin Joon Oh (シン ジュノ)	1982年10月11日生	2008年7月 監査法人トーマツ(現 有限責任監査法人トーマツ)入社 2010年8月 NCsoft Associate Manager 2011年8月 T.S.Investment Investment Manager 2011年12月 Gameprix CFO兼COO 2013年1月 Tencent Games Assistant General Manager Tencent Japan合同会社支社長(現任) 2016年3月 株式会社Aiming社外取締役(現任) 2020年1月 プラチナゲームズ株式会社社外取締役(現任) 2020年6月 当社社外取締役(現任) 2020年10月 株式会社ボーカゲームスタジオ社外取締役(現任) 2021年11月 Wake Up Interactive Limited社外取締役(現任) 2022年2月 株式会社ヘッドロック社外取締役 2022年8月 Tencent Games Vice General Manager(現任) 2022年9月 株式会社ツインエンジン社外取締役 2022年10月 株式会社フロム・ソフトウェア社外取締役(現任) 2023年8月 株式会社ビジュアルアーツ社外取締役(現任)	(注)3	-



役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
取締役	古西 桜子	1981年3月31日生	2005年4月 最高裁判所司法研修所入所 2006年10月 弁護士登録 TMI総合法律事務所入所 2018年1月 TMI総合法律事務所カウンセル(現任) 2018年6月 公益社団法人顔と心と体研究会理事(現任) 2019年4月 株式会社Kids Smile Holdings社外監査役 株式会社Kids Smile Project社外監査役 2022年6月 当社社外取締役(現任) 2023年9月 株式会社デイトナ・インターナショナル社外取締役(現任)	(注)3	-
取締役	岡村 秀樹	1955年2月1日生	1987年1月 株式会社セガ・エンタープライゼス(現株式会社セガ)入社 1997年6月 同社取締役 2003年6月 株式会社セガ専務執行役員 2004年6月 同社常務取締役 2004年10月 セガサミーホールディングス株式会社取締役 2007年6月 株式会社セガ取締役 2014年4月 同社代表取締役社長COO 2014年6月 セガサミーホールディングス株式会社取締役 2015年4月 株式会社セガホールディングス(現株式会社セガ)代表取締役社長COO 株式会社トムス・エンタテインメント代表取締役会長 株式会社セガトイズ代表取締役会長 2015年5月 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会会長 2017年4月 セガサミーホールディングス株式会社常務取締役 2018年2月 一般社団法人日本eスポーツ連合会長 2021年6月 株式会社セガ特別顧問 2023年3月 アジア・オリンピック評議会(OCA)常任委員(現任) 2023年4月 株式会社セガ顧問(現任) 2023年6月 当社社外取締役(現任) 一般社団法人日本eスポーツ連合特別顧問(現任) 2023年7月 株式会社SNK顧問(現任)	(注)3	-
取締役	高橋 竜	1979年9月19日生	2002年4月 三井物産株式会社入社 2008年11月 株式会社フロンティアワークス入社 2013年2月 同社取締役 2014年1月 株式会社アニメイト取締役 2020年1月 同社代表取締役 2021年1月 株式会社ムービック取締役 2022年12月 同社代表取締役(現任) 2024年1月 株式会社アニメイト取締役(現任) 2024年6月 当社社外取締役(現任)	(注)3	-
常勤監査役	佐藤 謙	1949年12月3日生	1968年4月 ソニー株式会社入社 2001年10月 ソニー・エリクソン・モバイルコミュニケーションズ株式会社 経理部統括部長 2006年4月 ソニーNECオブティアーク株式会社常勤監査役 2007年9月 株式会社スター・チャンネル取締役副社長 2016年8月 当社入社 管理統括本部シニアアドバイザー 2018年6月 当社常勤監査役(現任)	(注)4	4,000

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数 (株)
監査役	宮崎 尚	1953年 1月24日生	1975年 4月 品川信用組合（現 大東京信用組合）入組 1984年11月 株式会社セガ・エンタープライゼス（現株式会社セガ）入社 2001年 6月 株式会社セガ 経理財務本部経理部長 2007年 6月 同社常勤監査役 セガサミーホールディングス株式会社監査役 2009年 6月 株式会社セガ・ロジスティクスサービス監査役 2015年 6月 当社社外監査役（現任）	(注) 5	-
監査役	鈴木 正明	1951年 7月28日生	1977年11月 監査法人中央会計事務所入所 1996年 8月 中央監査法人代表社員 2008年10月 新日本有限責任監査法人（現 EY新日本有限責任監査法人）シニアパートナー 2012年 7月 公認会計士・税理士鈴木正明事務所所長（現任） 2016年 6月 株式会社コア取締役（監査等委員） 2018年 6月 当社社外監査役（現任）	(注) 4	-
監査役	山口 財申	1951年12月14日生	1975年 4月 野村證券株式会社入社 1998年12月 野村興銀インベストメント・サービス株式会社（現 野村證券株式会社）代表取締役副社長 2008年 3月 株式会社ミレニアムリテイリング（現株式会社そごう・西武）専務取締役 2009年 5月 ディップ株式会社取締役 執行役員会長 2010年10月 株式会社SBI証券専務取締役 2012年 5月 同社常勤監査役 2015年 6月 SBI ジャパンネクスト証券株式会社（現 ジャパンネクスト証券株式会社）社外監査役 2019年 6月 当社社外監査役（現任） 株式会社インターワークス（現 株式会社コンフィデンス・インターワークス）社外監査役	(注) 5	-
計					93,700

- (注) 1 取締役中村俊一、有馬 誠、シン・ジュノ、古西桜子、岡村秀樹及び高橋 竜の6氏は、社外取締役であります。
- 2 監査役宮崎 尚、鈴木正明及び山口財申の3氏は、社外監査役であります。
- 3 2024年6月21日から選任後1年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までとする。
- 4 2022年6月21日から選任後4年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までとする。
- 5 2023年6月20日から選任後4年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までとする。
- 6 当社は、取締役会の意思決定機能及び監督機能と業務執行機能を分離し、役割と責任を明確化して、それぞれの機能強化を図るため、執行役員制度を導入しております。執行役員（取締役による兼任を除く。）は6名で、就任者は次のとおりであります。

地位	氏名	担当
執行役員	土手 真悟	ゲーム事業本部アミューズメント事業部長
執行役員	佃 健一郎	ゲーム事業本部Marvelous Global Games Studio スタジオ長
執行役員	三浦 徹朗	ゲーム事業本部Marvelous Online Games Studio スタジオ長
執行役員	小川 文平	ライブエンターテインメント事業部長
執行役員	板倉 基之	音楽映像事業部長
執行役員	山本 充利	コーポレート本部 副本部長

## 社外役員の状況

当社の社外取締役は6名、社外監査役は3名であります。

社外取締役中村俊一氏は、提出日現在において当社株式を50,000株所有しており、株式会社アミューズキャピタルの代表取締役副会長を兼任しております。

株式会社アミューズキャピタルは、提出日現在において当社株式を所有しておりません。中村俊一氏と当社との間には特別の利害関係はなく、社外取締役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、2023年8月10日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書の変更報告書において、株式会社アミューズキャピタルが、同月4日付で、株式会社アミューズキャピタルインベストメントと当社株式3,865,500株の売買契約を締結し、同月8日付で受渡し完了している旨が記載されています。

社外取締役有馬 誠氏は、株式会社MAKコーポレーションの代表取締役社長、一般社団法人Metaverse Japanの特別顧問を兼任しております。

株式会社MAKコーポレーション、一般社団法人Metaverse Japanと当社との間には、特別の利害関係はありません。有馬 誠氏と当社との間には特別の利害関係はなく、社外取締役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、有馬 誠氏は提出日現在において当社の株式を所有しておりません。

社外取締役シン・ジュノ氏は、2020年6月15日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書の変更報告書において、当社株式12,166,400株を所有している旨記載されているImage Frame Investment(HK) Limitedの親会社であるTencent Holdings Ltd.の日本支社であるTencent Japan合同会社の支社長であり、また、Tencent GamesのVice General Manager、株式会社Aimingの社外取締役、プラチナゲームズ株式会社の社外取締役、株式会社ボーカゲームスタジオの社外取締役、Wake Up Interactive Limitedの社外取締役、株式会社フロム・ソフトウェアの社外取締役、株式会社ビジュアルアーツの社外取締役を兼任しております。

Image Frame Investment(HK) Limitedと当社との間には、資本業務提携に関する取引関係があります。Tencentグループと当社との間には、ゲームコンテンツのライセンス及び業務委託に関する取引関係があります。株式会社Aimingと当社との間には、オンラインゲームの共同事業、業務委託等に関する取引関係があります。株式会社ボーカゲームスタジオと当社との間には、コンシューマゲームに関する業務委託等に関する取引関係があります。プラチナゲームズ株式会社、Wake Up Interactive Limited、株式会社フロム・ソフトウェア、株式会社ビジュアルアーツと当社との間には、特別の利害関係はありません。シン・ジュノ氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外取締役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、シン・ジュノ氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外取締役古西桜子氏は、TMI総合法律事務所のカウンセラー、公益社団法人顔と心と体研究会の理事、株式会社デイトナ・インターナショナルの社外取締役を兼任しております。

TMI総合法律事務所、公益社団法人顔と心と体研究会、株式会社デイトナ・インターナショナルと当社との間には、特別の利害関係はありません。古西桜子氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外取締役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、古西桜子氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外取締役岡村秀樹氏は、アジア・オリンピック評議会(OCA)の常任委員、株式会社セガの顧問、一般社団法人日本eスポーツ連合の特別顧問、株式会社SNKの顧問を兼任しております。

株式会社セガと当社との間には、ゲームコンテンツ・楽曲等のライセンス、物品売買等に関する取引関係があります。アジア・オリンピック評議会(OCA)、一般社団法人日本eスポーツ連合、株式会社SNKと当社との間には、特別の利害関係はありません。岡村秀樹氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外取締役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、岡村秀樹氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外取締役高橋 竜氏は、株式会社ムービックの代表取締役、株式会社アニメイトの取締役を兼任しております。

株式会社ムービック、株式会社アニメイトと当社との間には、キャラクターライセンス、グッズ販売等に関する取引関係があります。高橋 竜氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外取締役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、高橋 竜氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外監査役宮崎 尚氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外監査役の職務を十分に果たすことができるものと判断しております。なお、宮崎 尚氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外監査役鈴木正明氏は、公認会計士・税理士鈴木正明事務所の所長を兼任しております。

公認会計士・税理士鈴木正明事務所と当社との間には、特別の利害関係はありません。鈴木正明氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外監査役の職務を十分に果たすことができると判断しております。なお、鈴木正明氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外監査役山口財申氏と当社との間には、特別の利害関係はなく、社外監査役の職務を十分に果たすことができるものと判断しております。なお、山口財申氏は提出日現在において当社株式を所有しておりません。

社外監査役は、定期的開催される監査役会に出席しております。社外監査役は、取締役会への出席のほか代表取締役との定例会合に出席し、取締役への意見聴取や資料の閲覧等により、取締役の業務執行を監視しております。

社外取締役及び社外監査役の選任に当たっては、事業家としての経験、専門性等適格性について十分に検討し、業務執行監督及び監査を行うに適任と判断される方を候補者としております。

当社は、高い見識を有する社外取締役及び社外監査役をともに複数選任し、当社から独立した立場において業務執行監督機能又は監査機能を果たすことにより、なお一層企業統治、企業運営の適正が図られるものと考えております。当社の社外取締役は、インターネット業界、ゲーム業界等における経験と知見に基づく発言等を通じて、取締役会における客観的かつ適切な業務監督機能の確保に寄与しております。また、当社の社外監査役は、エンターテインメント業界等における経営全般に関する知見等に基づく発言等を通じて、客観的かつ公正な観点に立った監査の実施に寄与しております。

当社において、社外取締役及び社外監査役を選任するための独立性について特段の基準又は方針はありませんが、取締役会による意思決定に際して独立した立場から客観的に検討、判断ができることを選任の基本的な考え方としており、これまでに当社及び当社の子会社の業務を執行する者ではなかったこと等を重要な判断要素としております。

社外取締役又は社外監査役による監督又は監査と内部監査、監査役監査及び会計監査との相互連携並びに内部統制部門との関係

社外監査役は、必要に応じて会計監査人の往査や監査講評、監査の実施経過について適宜報告を求める等を通じて連携を図っております。

内部監査部門は、監査の計画策定から実施、報告に至る過程において、監査役及び会計監査人と必要に応じて適宜協議する機会を持ち、重要な情報を得た場合又は情報の提供を求められた場合はこれを報告、提供しております。また、内部監査の結果、社内各部門に対して改善事項を指摘する場合においても、必要の都度監査役及び会計監査人の意見を求める等、監査役会及び会計監査人との連携を図っております。

## (3) 【監査の状況】

## 監査役監査の状況

当社における監査役会は、公認会計士等の専門分野の経験、見識を有した社外監査役3名と社内監査役1名で構成され、独立社外監査役の独立性と社内監査役の高度な情報収集力を組み合わせた実効性のある監査を実施しています。

常勤監査役佐藤 謙氏は、大手電機会社及び系列会社各社の経理部門において責任者を務めるなど、経理に関する豊富な知識や経験を有しており、その後複数企業の経営全般に携わり、監査役としての経験も有しております。

社外監査役宮崎 尚氏は、ゲーム業界大手企業及び関連企業における経理財務部門での豊富な経験を持ち、その後複数企業において監査役を歴任し、エンターテインメント業界の経営全般に関する知見も有しております。

社外監査役鈴木正明氏は、大手監査法人の代表社員を務めるなど公認会計士として財務及び会計に関する高い知見を有しており、これまで複数企業の監査役を歴任し、エンターテインメント業界の経営全般に関する知見も有しております。

社外監査役山口財申氏は、金融証券業、小売業、人材サービス業など、多業種での多岐にわたる経験を有しており、複数社で取締役を歴任し、企業経営全般に関する幅広い知見と豊富な経験を有しております。

独立社外監査役を含む当社の監査役は、原則として全員が取締役会に出席するほか、代表取締役や取締役、執行役員とそれぞれのテーマに応じた意見交換・議論を行うことで、取締役等の職務の執行状況を把握するとともに必要に応じ提言を行っております。その他にも内部監査部門と連携してコンプライアンスを中心とした会社の活動状況を把握するとともに、会計監査人と定期的に情報交換等を実施し、取締役の職務執行について厳正な監査を行っています。

当事業年度において当社は監査役会を13回開催しており、個々の監査役の出席状況については次のとおりであります。

区分	氏名	出席状況
常勤監査役	佐藤 謙	全13回中13回(100%)
社外監査役	宮崎 尚	全13回中13回(100%)
社外監査役	鈴木 正明	全13回中13回(100%)
社外監査役	山口 財申	全13回中13回(100%)

監査役会における具体的な検討内容は、監査計画の策定、取締役の職務執行の妥当性、事業報告及び附属明細書の適法性、内部統制システムの整備・運用状況、会計監査人の監査の方法及び結果の相当性等です。

常勤監査役の活動としては、取締役会や経営会議等の重要な会議への出席、重要な稟議・書類等の閲覧、内部監査部門及び会計監査人との情報交換等を実施しています。

また、監査役会としては、常勤監査役からの活動報告・主要稟議の報告、代表取締役・社外取締役・執行役員等との意見交換会を実施する等して、取締役の職務の執行状況を監査し、経営監視機能を果たしています。

## 内部監査の状況

## a. 組織と監査体制

当社は、代表取締役社長の直下に内部監査室(内部監査室長1名、副室長1名)を設置し、その役割として内部監査機能を担っています。内部監査室は、内部統制監査及び業務監査を担当し、期初に年間の監査基本計画を策定し、これに基づき個別の監査ごとに監査計画を定めることで、監査の対象、目的、方法、日程等を明確にしており、また代表取締役社長の承認を得ております。また、内部監査の計画策定から実施、報告まで、一貫して各監査対象部門から独立した立場で実施しており、「内部監査規程」においても独立して客観的な立場から評価すべき旨を定めております。

なお、個別の内部監査は内部監査室長の監督の下で独立性を保持した複数名の公認会計士、公認内部監査人等の職業的専門家と準委任契約を締結し、監査を実施することで監査品質の向上に取り組んでおります。

b. 報告体制

金融商品取引法に基づく財務報告に係る内部統制監査は、その評価結果を取締役に報告しております。なお、その他の内部監査、例えば内部統制システム監査、コンプライアンス監査、不正監査、情報システム監査等は代表取締役社長にその監査結果を報告し承認を得た上で、常勤監査役、関係する執行役員、部門長に監査報告書を送付しております。

また、被監査部門において監査を通じて改善事項や重要な発見事項が識別された場合には、代表取締役社長の承認を得て、内部監査室より指摘及び助言指導を行うとともに、識別事項の対応状況を報告させております。

c. 監査役、会計監査人との連携

常勤監査役、並びに監査役会に対しては内部監査結果を共有することに加えて監査の状況を共有しており、必要な場合に、適時の意見交換会等の会合を通じて双方の課題認識を共有するなど緊密に連携しています。

内部監査室長は、会計監査人が開催する監査報告会に出席し、情報交換、並びに意見交換を行っており、必要な場合に、随時意見交換会を目的とした会合を開催しております。

会計監査の状況

当社は、PwC Japan有限責任監査法人と監査契約を締結しており、適宜監査を実施しております。会計監査人に対しては、金融商品取引法に基づく内部統制監査については監査計画の策定から評価実施、報告に至るまで、情報共有、意見交換を継続的に行っております。また、期中会計監査についても、会計監査人から要求された必要な社内資料を全て速やかに提出し、適切な監査環境を確保しております。

a. 監査法人の名称

PwC Japan有限責任監査法人

(注) PwCあらた有限責任監査法人は、2023年12月1日付でPwC京都監査法人と合併し、名称をPwC Japan有限責任監査法人に変更しております。

b. 継続監査期間

1年間

c. 業務を執行した公認会計士

林 壮一郎

木村 圭佑

d. 監査業務に係る補助者の構成

当社の会計監査業務に係る補助者は、公認会計士5名、その他12名であります。

e. 監査法人の選定方針と理由

会計監査人の選定にあたっては、当社の監査役会が、会計監査人の独立性、品質管理体制等を総合的に勘案し決定しております。

監査役会は、会計監査人の解任又は不再任の決定の方針として、会計監査人が会社法第340条第1項各号に定める項目に該当すると認められる場合は、監査役全員の同意に基づき、会計監査人を解任いたします。この場合、監査役会が選定した監査役は、解任後最初に招集される株主総会において、会計監査人を解任した旨及びその理由を報告いたします。

また、監査役会は、会計監査人の職務の執行に支障がある場合等、その必要性があると判断した場合は、株主総会に提出する会計監査人の解任又は不再任に関する議案の内容を決定いたします。

なお、取締役会が、会計監査人の職務の執行に支障がある場合等、その必要性があると判断した場合は、会計監査人の解任又は不再任を株主総会の会議の目的とすることを監査役会に請求し、監査役会はその適否を判断した上で、株主総会に提出する議案の内容を決定いたします。

f．監査役及び監査役会による監査法人の評価

2015年12月に制定（2018年2月一部改定）した「会計監査人の評価基準及び選定基準」に基づき、会計監査人が独立性及び必要な専門性を有すること、当社の事業内容に対応して効率的な監査業務を実施出来る相応の規模を持つこと、監査体制が整備されていること、監査法人の品質管理体制に問題が無いこと、監査範囲、監査スケジュールなど具体的な監査計画並びに監査費用が合理的かつ妥当であることを確認し、監査実績などを踏まえた上で、会計監査人を総合的に評価しております。

g．監査法人の異動

当社の監査法人は以下のとおり異動しております。

第26期（連結・個別） 有限責任 あずさ監査法人

第27期（連結・個別） PwC Japan有限責任監査法人

なお、臨時報告書に記載した事項は次のとおりであります。

1．異動に係る監査公認会計士等の名称

（1）選任する監査公認会計士等の名称 PwCあらた有限責任監査法人

（2）退任する監査公認会計士等の名称 有限責任 あずさ監査法人

2．異動の年月日

2023年6月20日（第26回定時株主総会開催日）

3．退任する監査公認会計士等が監査公認会計士等となった年月日

2007年7月10日

なお、上記就任年月日は株式会社AQインタラクティブにおける就任年月日となります。

4．退任する監査公認会計士等が直近3年間に作成した監査報告書等における意見等に関する事項

該当事項はありません。

5．異動の決定又は異動に至った理由及び経緯

当社の会計監査人である有限責任 あずさ監査法人は、2023年6月20日開催予定の第26回定時株主総会終結の時をもって任期満了となります。これに伴い、監査役会が現会計監査人の継続監査年数を考慮したうえで、PwCあらた有限責任監査法人の独立性、品質管理体制等を総合的に検討した結果、新たな視点での監査も期待でき、適任であると判断したためであります。

6．上記5．の理由及び経緯に対する意見

（1）退任する監査公認会計士等の意見

特段の意見はない旨の回答を得ております。

（2）監査役会の意見

妥当であると判断しております。

監査報酬の内容等

a. 監査公認会計士等に対する報酬

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	38	-	53	-
連結子会社	-	-	-	-
計	38	-	53	-

上記以外に、前連結会計年度の監査に係る追加報酬として有限責任 あずさ監査法人に対して7百万円を支払っております。

b. 監査公認会計士等と同一のネットワーク(前連結会計年度はKPMGメンバーファーム、当連結会計年度はブライズウォーターハウスクーパース)に属する組織に対する報酬(a.を除く)

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	-	17	-	-
連結子会社	-	-	-	-
計	-	17	-	-

(前連結会計年度)

当社における非監査業務の内容は、KPMG税理士法人による海外税制等についての助言業務並びに税務顧問業務であります。

c. その他の重要な監査証明業務に基づく報酬の内容

(前連結会計年度)

該当事項はありません。

(当連結会計年度)

該当事項はありません。

d. 監査報酬の決定方針

監査公認会計士等に対する監査報酬の決定方針は策定しておりませんが、規模・特性・監査日数等を勘案した上決定しております。

e. 監査役会が会計監査人の報酬等に同意した理由

監査役会は、会計監査人の監査計画の内容、会計監査の職務遂行状況及び報酬見積りの算出根拠等が適切であるかどうかについて必要な検証を行った上で、会計監査人の報酬等の額についての同意の判断をいたしました。



(4)【役員の報酬等】

役員の報酬等の額又はその算定方法の決定に関する方針に係る事項

当社の取締役の報酬は、企業価値の持続的な向上を図るインセンティブとして十分機能する報酬体系とすることを基本方針としております。具体的には、業務執行取締役の報酬体系は、固定報酬としての基本報酬のほか、業績連動型賞与及び業績連動型株式報酬により構成し、監督機能を担う社外取締役については、その職務に鑑み、基本報酬のみを支払うこととしております。

当社は、取締役会において、取締役の個人別の報酬等の内容に係る決定方針を決議しております。当該取締役会の決議に際しては、あらかじめ決議する内容について指名報酬委員会へ諮問し、答申を受けております。

また、取締役会は、当事業年度に係る取締役の個人別の報酬等について、報酬等の内容の決定方法及び決定された報酬等の内容が当該決定方針と整合していることや、指名報酬委員会からの答申が尊重されていることを確認しており、当該決定方針に沿うものであると判断しております。

業務執行取締役の種類別の報酬については、基本報酬と業績連動型賞与に関して、企業価値の持続的な向上を図るため、より適切かつ効果的なインセンティブを付与するという観点から、その比率をも意識した内容を、事業年度ごとに、指名報酬委員会に諮り、その決議を経て、取締役会で決定することとしております。株式報酬については、金銭報酬に対する固定的な割合とすることを要せず、役員株式給付規程に基づいて給付することとしております。

業績連動型賞与に係る業績指標は、連結売上高、営業利益、当期純利益等であり、当該指標を選択した理由は、事業年度ごとの業績達成に対する意識を高めるためであります。当社の業績連動型賞与は、基本賞与額を決め、各指標の達成度にウエイト付けを行い、得られた評価点の合計に応じて変動する仕組みであります。なお、当事業年度の当該業績指標に関する実績は、目標が未達であったことから、当事業年度は業績連動型賞与を支給しておりません。

業績連動型株式報酬に係る業績指標は、連結営業利益等であり、当該指標を選択した理由は、中長期的な業績向上と企業価値の増大に貢献する意識を高めるためであります。当社の業績連動型株式報酬は、役員株式給付規程に基づき、株主総会で承認を受けた1事業年度当たり付与されるポイント数合計の上限(10万ポイント)を勘案して、取締役会で決定した割合で按分して算定される基準ポイントに、期初予算等の連結営業利益等の達成状況に応じて定める業績評価係数と個人ごとの評価による個人別評価係数を乗じて決定されたポイント数を付与する仕組みであります。なお、当事業年度の当該業績指標に関する実績は、目標が未達であったことから、当事業年度は業績連動型株式報酬を支給しておりません。

また、当社の役員の報酬等のうち、非金銭報酬等の内容は業務執行取締役に対する業績連動型株式報酬「株式給付信託(BBT)」であります。

監査役の報酬等に関する事項については、監査役の協議により決定しております。

役員区分ごとの報酬等の総額、報酬等の種類別の総額及び対象となる役員の員数

役員区分	報酬等の総額 (百万円)	報酬等の種類別の総額(百万円)			対象となる 役員の員数 (人)
		基本報酬	業績連動報酬	左記のうち、 非金銭報酬等	
取締役 (社外取締役を除く。)	79	79	-	-	5
監査役 (社外監査役を除く。)	7	7	-	-	1
社外役員	37	37	-	-	8

- (注) 1 上記には2023年6月20日開催の第26回定時株主総会終結の時をもって退任した取締役2名を含み、無報酬の社外取締役(1名)は含んでおりません。
- 2 期末現在の取締役は9名であり、内6名は社外取締役であります。
- 3 期末現在の監査役は4名であり、内3名が社外監査役であります。
- 4 2024年6月21日開催の第27回定時株主総会において、取締役9名が選任決議されました。
- 5 取締役の報酬限度額は、2014年6月23日開催の第17回定時株主総会において、年額300百万円以内(うち社外取締役分は30百万円以内。ただし、使用人分は含まない。)とする決議をいただいております。また、2020年6月23日開催の第23回定時株主総会において、取締役の報酬額の総額における社外取締役の報酬額を、年額30百万円以内から年額45百万円以内に改定する決議をいただいております。なお、取締役の報酬額の総額(年額300百万円以内)は変更しておりません。
- 6 2016年6月21日開催の第19回定時株主総会において、業績連動型株式報酬制度「株式給付信託(BBT)」を導入し、上記取締役の報酬限度額とは別枠で決議をいただいております。
- 7 監査役の報酬限度額は、2014年6月23日開催の第17回定時株主総会において、年額35百万円以内とする決議をいただいております。
- 8 2023年3月期の業績予想の修正を受け、2023年4月から2023年6月まで、次のとおり減額を実施しております。

- ・代表取締役社長 月額報酬の20%を減額
- ・取締役会長 月額報酬の8%を減額
- ・常勤取締役 月額報酬の8%を減額

また、2024年3月期の業績予想の修正を受け、2024年2月から2024年4月まで、次のとおり減額を実施しております。

- ・代表取締役社長 月額報酬の30%を減額
- ・常勤取締役 月額報酬の12%を減額

役員ごとの連結報酬等の総額等

連結報酬等の総額が1億円以上である者が存在しないため、記載しておりません。

使用人兼務役員の使用人分給与のうち重要なもの

該当事項はありません。

#### (5) 【株式の保有状況】

投資株式の区分の基準及び考え方

当社は、保有目的が純投資目的である投資株式においては、株式の価値の変動または株式に係る配当によって利益を受けることを目的とする場合に区分しており、これに該当しない場合においては、純投資目的以外の目的である投資株式と区分することを基準としております。

保有目的が純投資目的以外の目的である投資株式

a. 保有方針及び保有の合理性を検証する方法並びに個別銘柄の保有の適否に関する取締役会等における検証の内容

当社は、上場株式を純投資目的以外の目的で保有（以下、「政策保有」という。）するに当たっては、相互の企業連携が高まることで、企業価値向上につながる企業の株式を対象とすることを基本としています。上場株式の政策保有に際しては、保有目的が適切か、保有に伴う便益やリスクが資本コストに見合っているかを精査し、保有の適否を毎年取締役会で検証いたします。

なお、政策保有の意義が必ずしも十分でないと判断される場合には、当該株式の縮減を図ります。また、政策保有する株式の議決権行使に当たっては、投資先企業の中長期的な企業価値、ひいては株主価値の向上に繋がるかどうかを基本方針とし、コーポレート・ガバナンス整備状況及びコンプライアンス体制なども勘案の上、様々な検討を十分に行い総合的に判断します。

b. 銘柄数及び貸借対照表計上額

	銘柄数 (銘柄)	貸借対照表計上額の 合計額(百万円)
非上場株式	2	3
非上場株式以外の株式	-	-

(当事業年度において株式数が増加した銘柄)

該当事項はありません。

(当事業年度において株式数が減少した銘柄)

該当事項はありません。

c. 特定投資株式及びみなし保有株式の銘柄ごとの株式数、貸借対照表計上額に関する情報

該当事項はありません。

保有目的が純投資目的である投資株式

該当する株式はありません。

## 第5【経理の状況】

### 1 連結財務諸表及び財務諸表の作成方法について

(1) 当社の連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(1976年大蔵省令第28号)に基づいて作成しております。

(2) 当社の財務諸表は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則」(1963年大蔵省令第59号。以下「財務諸表等規則」という。)に基づいて作成しております。

また、当社は、特例財務諸表提出会社に該当し、財務諸表等規則第127条の規定により財務諸表を作成しております。

### 2 監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、連結会計年度(2023年4月1日から2024年3月31日まで)の連結財務諸表及び事業年度(2023年4月1日から2024年3月31日まで)の財務諸表について、PwC Japan有限責任監査法人による監査を受けております。

なお、当社の監査法人は次のとおり交代しております。

第26期連結会計年度 有限責任 あずさ監査法人

第27期連結会計年度 PwC Japan有限責任監査法人

また、PwCあらた有限責任監査法人は、2023年12月1日付で、PwC京都監査法人と合併し、名称をPwC Japan有限責任監査法人に変更しております。

### 3 連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組みについて

当社は、会計基準等の内容及びその変更を適切に把握し、連結財務諸表等の適正性を確保するために、公益財団法人財務会計基準機構へ加入しております。

## 1【連結財務諸表等】

## (1)【連結財務諸表】

## 【連結貸借対照表】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	13,888	12,677
受取手形	-	13
売掛金	3,551	3,231
契約資産	-	102
電子記録債権	212	318
有価証券	400	999
商品及び製品	279	157
仕掛品	7,443	5,381
原材料及び貯蔵品	316	15
映像コンテンツ	2	-
その他	2,365	2,832
貸倒引当金	0	15
流動資産合計	28,460	25,712
固定資産		
有形固定資産		
建物	335	393
減価償却累計額	270	287
建物(純額)	65	106
車両運搬具	25	9
減価償却累計額	17	6
車両運搬具(純額)	8	2
工具、器具及び備品	2,439	2,458
減価償却累計額	2,157	2,036
工具、器具及び備品(純額)	281	421
リース資産	1,225	1,225
減価償却累計額	1,054	1,225
リース資産(純額)	170	-
建設仮勘定	-	1,253
有形固定資産合計	525	1,784
無形固定資産		
のれん	155	-
ソフトウェア	659	449
ソフトウェア仮勘定	185	481
その他	1	85
無形固定資産合計	1,001	1,015
投資その他の資産		
投資有価証券	4,183	2,917
長期貸付金	64	106
破産更生債権等	11	13
敷金及び保証金	101	131
繰延税金資産	2,139	2,865
その他	40	83
貸倒引当金	81	91
投資その他の資産合計	6,460	6,025
固定資産合計	7,986	8,825
資産合計	36,447	34,538

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	1,644	2,571
短期借入金	160	-
未払金	1,289	1,434
未払印税	984	1,499
未払法人税等	1,122	60
契約負債	902	213
賞与引当金	427	401
役員賞与引当金	-	13
その他	350	713
流動負債合計	6,880	6,907
固定負債		
長期末払金	114	114
繰延税金負債	0	0
株式給付引当金	58	48
役員株式給付引当金	94	-
資産除去債務	71	71
固定負債合計	338	234
負債合計	7,219	7,141
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	3,611	3,611
資本剰余金	8,744	8,744
利益剰余金	17,989	15,464
自己株式	1,830	1,740
株主資本合計	28,515	26,080
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	84	79
為替換算調整勘定	756	1,354
その他の包括利益累計額合計	671	1,274
非支配株主持分	39	41
純資産合計	29,227	27,396
負債純資産合計	36,447	34,538

## 【連結損益及び包括利益計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
売上高	25,341	29,493
売上原価	1 13,868	1 17,473
売上総利益	11,473	12,020
販売費及び一般管理費	2, 3 8,984	2, 3 9,605
営業利益	2,488	2,415
営業外収益		
受取利息	184	264
為替差益	312	391
貸倒引当金戻入額	0	0
その他	15	33
営業外収益合計	513	689
営業外費用		
支払利息	2	1
投資有価証券評価損	-	85
貸倒引当金繰入額	64	12
その他	1	1
営業外費用合計	69	101
経常利益	2,931	3,002
特別利益		
固定資産売却益	4 0	4 0
特別利益合計	0	0
特別損失		
固定資産売却損	-	5 0
減損損失	-	6 113
ゲーム開発資産評価損	-	7 3,545
特別損失合計	-	3,660
税金等調整前当期純利益又は税金等調整前当期純損失( )	2,932	656
法人税、住民税及び事業税	1,509	572
法人税等調整額	507	713
法人税等合計	1,001	140
当期純利益又は当期純損失( )	1,930	515
(内訳)		
親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )	1,925	517
非支配株主に帰属する当期純利益	5	2
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	82	5
為替換算調整勘定	344	597
その他の包括利益合計	8 261	8 603
包括利益	2,192	87
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	2,186	85
非支配株主に係る包括利益	5	2

【連結株主資本等変動計算書】

前連結会計年度（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）

(単位：百万円)

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	3,611	8,744	18,072	1,899	28,529
当期変動額					
剰余金の配当			2,007		2,007
親会社株主に帰属する当期純利益			1,925		1,925
自己株式の処分				69	69
株主資本以外の項目の当期変動額（純額）					-
当期変動額合計	-	-	82	69	13
当期末残高	3,611	8,744	17,989	1,830	28,515

	その他の包括利益累計額			非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計		
当期首残高	1	412	410	34	28,973
当期変動額					
剰余金の配当					2,007
親会社株主に帰属する当期純利益					1,925
自己株式の処分					69
株主資本以外の項目の当期変動額（純額）	82	344	261	5	267
当期変動額合計	82	344	261	5	253
当期末残高	84	756	671	39	29,227

当連結会計年度（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）

（単位：百万円）

	株主資本				
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	自己株式	株主資本合計
当期首残高	3,611	8,744	17,989	1,830	28,515
当期変動額					
剰余金の配当			2,007		2,007
親会社株主に帰属する当期純損失（ ）			517		517
自己株式の処分				89	89
株主資本以外の項目の当期変動額（純額）					
当期変動額合計	-	-	2,525	89	2,435
当期末残高	3,611	8,744	15,464	1,740	26,080

	その他の包括利益累計額			非支配株主持分	純資産合計
	その他有価証券評価差額金	為替換算調整勘定	その他の包括利益累計額合計		
当期首残高	84	756	671	39	29,227
当期変動額					
剰余金の配当					2,007
親会社株主に帰属する当期純損失（ ）					517
自己株式の処分					89
株主資本以外の項目の当期変動額（純額）	5	597	603	2	605
当期変動額合計	5	597	603	2	1,830
当期末残高	79	1,354	1,274	41	27,396



## 【連結キャッシュ・フロー計算書】

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前当期純利益又は税金等調整前当期純損失( )	2,932	656
減価償却費	2,569	1,193
減損損失	-	113
ゲーム開発資産評価損	-	3,545
映像コンテンツ償却額	165	221
のれん償却額	41	41
貸倒引当金の増減額( は減少)	0	14
賞与引当金の増減額( は減少)	98	26
株式給付引当金の増減額( は減少)	33	9
役員賞与引当金の増減額( は減少)	82	13
役員株式給付引当金の増減額( は減少)	42	94
受取利息	184	264
支払利息	2	1
固定資産売却損益( は益)	0	0
投資有価証券評価損益( は益)	-	85
売上債権の増減額( は増加)	864	165
棚卸資産の増減額( は増加)	3,593	755
仕入債務の増減額( は減少)	91	898
未払金の増減額( は減少)	132	123
未払印税の増減額( は減少)	231	471
未払消費税等の増減額( は減少)	70	6
その他	427	677
小計	2,176	4,399
利息及び配当金の受取額	120	280
利息の支払額	2	0
法人税等の支払額又は還付額( は支払)	1,317	1,786
営業活動によるキャッシュ・フロー	976	2,892
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
定期預金の預入による支出	2,032	-
定期預金の払戻による収入	677	1,445
有形固定資産の取得による支出	310	1,795
有形固定資産の売却による収入	1	43
無形固定資産の取得による支出	1,731	1,225
投資有価証券の取得による支出	-	86
投資有価証券の売却による収入	1	-
投資有価証券の償還による収入	-	400
敷金及び保証金の差入による支出	1	29
敷金及び保証金の回収による収入	2	0
長期貸付けによる支出	95	35
長期貸付金の回収による収入	30	-
その他	-	7
投資活動によるキャッシュ・フロー	3,457	1,288
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
短期借入金の純増減額( は減少)	-	160
配当金の支払額	2,007	2,007
自己株式の取得による支出	-	0
財務活動によるキャッシュ・フロー	2,007	2,167
現金及び現金同等物に係る換算差額	610	688
現金及び現金同等物の増減額( は減少)	3,878	124
現金及び現金同等物の期首残高	16,431	12,553
現金及び現金同等物の期末残高	12,553	12,677

【注記事項】

(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)

1. 連結の範囲に関する事項

(1) 連結子会社の数 5社

連結子会社の名称

Marvelous USA, Inc.

Marvelous Europe Limited

株式会社ジー・モード

株式会社HONEY PARADE GAMES

株式会社グループシンク

(2) 非連結子会社の名称等

該当事項はありません。

2. 連結子会社の事業年度等に関する事項

連結子会社のうち、株式会社グループシンクの決算日は12月31日であり、連結決算日と異なっておりますが、連結子会社の事業年度の末日と連結決算日の差異が3ヶ月を超えないことから、連結財務諸表の作成に当たっては同決算日現在の財務諸表に基づき連結財務諸表を作成しております。ただし、1月1日から連結決算日3月31日までの間に発生した重要な取引については、連結上必要な調整を行っております。その他の連結子会社の決算日は連結決算日と一致しております。

3. 会計方針に関する事項

(1) 重要な資産の評価基準及び評価方法

有価証券

その他有価証券

市場価格のない株式等以外のもの

時価法(評価差額は全部純資産直入法により処理し、売却原価は移動平均法により算定)を採用しております。

市場価格のない株式等

移動平均法による原価法を採用しております。

棚卸資産

評価基準は原価法(収益性の低下による簿価切下げの方法)によっております。

a 商品及び製品

先入先出法

b 仕掛品

個別法

c 原材料

移動平均法

d 貯蔵品

個別法

(2) 重要な減価償却資産の減価償却の方法

有形固定資産

当社及び国内連結子会社は定率法、また在外連結子会社は定額法を採用しております。ただし、当社及び国内連結子会社が1998年4月1日以降取得した建物(建物附属設備を除く)は、定額法によっております。

なお、主な耐用年数は次のとおりであります。

建物 8～39年

車両運搬具 6年

工具、器具及び備品 2～15年

ただし、取得価額が10万円以上20万円未満の少額減価償却資産については、3年均等償却による方法を採用しております。

無形固定資産

定額法を採用しております。

なお、自社利用のソフトウェアについては、社内における見込利用可能期間(5年)による定額法を採用しております。

ただし、市場販売目的のソフトウェアについては、見込販売収益に基づく償却額と当該ソフトウェア残存期間に基づく定額法償却額とのいずれか大きい額を計上する方法を採用しております。

リース資産

所有権移転外ファイナンス・リース取引に係るリース資産

リース期間を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法を採用しております。

(3) 重要な引当金の計上基準

貸倒引当金

債権の貸倒損失に備えるため、一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を勘案し、回収不能見込額を計上しております。

#### 賞与引当金

従業員に対する賞与の支給に充てるため、支給見込額のうち当連結会計年度に負担すべき金額を計上しております。

#### 役員賞与引当金

役員賞与の支出に備えるため、当連結会計年度末における支給見込額に基づき計上しております。

#### 株式給付引当金

執行役員（取締役兼務者を除く）に対する株式報酬制度の「役員株式給付規程」に基づく株式の給付に備えるため、当連結会計年度末における株式給付債務の見込額に基づき計上しております。

#### 役員株式給付引当金

取締役に対する株式報酬制度の「役員株式給付規程」に基づく株式の給付に備えるため、当連結会計年度末における株式給付債務の見込額に基づき計上しております。

#### (4) 重要な収益及び費用の計上基準

当社及び連結子会社の顧客との契約から生じる収益に関する主要な事業における主な履行義務の内容及び当該履行義務を充足する通常の時点（収益を認識する通常の時点）は以下の通りであります。なお、これらの履行義務に対する対価は、履行義務充足後概ね1年以内に回収しており、重要な金融要素は含んでおりません。

##### デジタルコンテンツ事業

デジタルコンテンツ事業においては、コンシューマゲーム及びオンラインゲームの企画・開発・販売・サービス運営を行っております。

コンシューマゲームにおける製品販売については、顧客に製品を引き渡した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。なお、国内における販売については、出荷時から顧客に引き渡すまでの期間が通常の期間であることから、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第98項に定める代替的な取扱いを適用し、出荷時に収益を認識しております。また、海外における販売については、主に顧客との契約条件に基づき、顧客が資産の所有に伴う重大なリスクと経済価値を享受した時点において、顧客に財の支配が移転し、履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。ダウンロード販売については、ユーザーがコンテンツを購入した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。

オンラインゲームについては、顧客がゲーム内アイテムを購入した時点以降のアイテム使用期間を見積り、当該見積り期間に応じて収益を認識しております。

##### アミューズメント事業

アミューズメント事業においては、主にアミューズメント施設向けのゲーム機器・関連商品の企画・開発・販売を行っております。

アミューズメント施設向けのゲーム機器・関連商品の販売については、顧客にゲーム機器・関連商品を引き渡した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。国内における販売については、出荷時から顧客に引き渡すまでの期間が通常の期間であることから、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第98項に定める代替的な取扱いを適用し、出荷時に収益を認識しております。海外における販売については、主に顧客との契約条件に基づき、顧客が資産の所有に伴う重大なリスクと経済価値を享受した時点において、顧客に財の支配が移転し、履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。

##### 音楽映像事業

音楽映像事業においては、主に舞台公演等の企画・製作・上演、映像パッケージソフトの販売等を行っております。

舞台公演は、原則として製作委員会方式で企画・製作し、各種収益を獲得しております。上演する舞台公演作品に係る関連収入については、公演鑑賞サービスを提供することが履行義務であり、チケット販売会社からの報告など、受け取る対価が請求額として確定した時点で収益を認識しております。映像パッケージソフト販売については、物品を顧客に引き渡した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。出荷時から顧客に引き渡すまでの期間が通常の期間であることから、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第98項に定める代替的な取扱いを適用し、出荷時に収益を認識しております。

#### (5) 重要な外貨建の資産又は負債の本邦通貨への換算の基準

外貨建金銭債権債務は、連結決算日の直物為替相場により円貨に換算し、為替差額は損益として処理しております。なお、在外子会社等の資産及び負債は、連結決算日の直物為替相場により円貨に換算し、収益及び費用は期中平均相場により円貨に換算し、換算差額は純資産の部における為替換算調整勘定に含めております。

#### (6) のれんの償却方法及び償却期間

のれんの償却については、5年間の定額法により償却を行っております。

#### (7) 連結キャッシュ・フロー計算書における資金の範囲

手許現金、要求払預金及び取得日から3ヶ月以内に満期日の到来する流動性の高い、容易に換金可能であり、かつ、価値の変動について僅少なりリスクしか負わない短期的な投資からなっております。

(重要な会計上の見積り)

1.仕掛品の評価

(1)当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額

(単位:百万円)

	前連結会計年度	当連結会計年度
仕掛品の評価損	-	3,155
仕掛品	7,443	5,381

(2)識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出方法

当社グループでは、タイトルごとの仕掛品の期末残高がそれぞれの見込販売収益を上回る場合に、その超過額について評価損を計上しております。

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出に用いた主要な仮定

評価損の算出に用いた見込販売収益は、タイトルごとの見込販売数量、総開発費を主要な仮定として見積もっております。

翌連結会計年度の連結財務諸表に与える影響

経営環境や市場の動向の変化等により想定していた収益が見込めないと判断した場合、評価損を計上する可能性があります。

2.ソフトウェア(オンラインゲーム関連)の評価

(1)当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額

(単位:百万円)

	前連結会計年度	当連結会計年度
ソフトウェア(オンラインゲーム関連)の評価損	1,350	-
ソフトウェア(オンラインゲーム関連)	625	206

(2)識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出方法

当社グループでは、サービス開始後のオンラインゲーム関連資産についてソフトウェアに計上しており、タイトルごとのソフトウェアの期末残高がそれぞれの見込販売収益を上回る場合に、その超過額について評価損を計上しております。

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出に用いた主要な仮定

評価損の算出に用いた見込販売収益は、タイトルごとの見込利用料を主要な仮定として見積もっております。

翌連結会計年度の連結財務諸表に与える影響

経営環境や市場の動向の変化等により想定していた収益が見込めないと判断した場合、評価損を計上する可能性があります。

3.ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)の評価

(1)当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額

(単位:百万円)

	前連結会計年度	当連結会計年度
ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)の評価損	-	390
ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)	151	389

(2)識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出方法

当社グループでは、開発中のオンラインゲーム関連資産についてソフトウェア仮勘定に計上しており、タイトルごとのソフトウェア仮勘定の期末残高がそれぞれの見込販売収益を上回る場合に、その超過額について評価損を計上しております。

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出に用いた主要な仮定

評価損の算出に用いた見込販売収益は、タイトルごとの見込利用料を主要な仮定として見積もっております。

翌連結会計年度の連結財務諸表に与える影響

経営環境や市場の動向の変化等により想定していた収益が見込めないと判断した場合、評価損を計上する可能性があります。

( 会計上の見積りの変更 )

当社グループでは、プロジェクトの企画承認時からリリース時まで発生するゲーム開発費用のうち、見込販売収益による回収の蓋然性が高いと判断できるものについて資産計上を行っております。当連結会計年度末において、当社グループを取り巻く昨今の経営環境並びに当社の業績動向を踏まえ、見込販売収益によるゲーム開発費用の回収の蓋然性を再検討した結果、一部シリーズタイトルを除いて、現在開発中の新規のオリジナルタイトルについては、ゲーム開発資産の回収の蓋然性が低いとの見積りの変更を行いました。

この見積りの変更により、当連結会計年度において、当社グループは、対象のタイトルに係る仕掛品の評価損3,155百万円及びソフトウェア仮勘定の評価損390百万円の合計3,545百万円をゲーム開発資産評価損として特別損失に計上し、税金等調整前当期純損失が同額増加しております。

( 追加情報 )

( 取締役等に対する株式報酬制度 )

当社は、中長期的な業績向上と企業価値の増大に貢献する意識を高めることを目的とし、当社の取締役及び執行役員を対象に株式報酬制度「株式給付信託（BBT（=Board Benefit Trust））」を導入しております。

( 1 ) 取引の概要

当社は、取締役及び執行役員に役位及び業績達成度等により定まるポイントを付与し、一定の条件により受給権を取得したときに当該付与ポイントに相当する当社株式等を給付します。

取締役及び執行役員が当社株式等の給付を受ける時期は、原則として退任後となります。

取締役及び執行役員に対し給付する株式については、予め信託設定した金銭により将来分も含め取得し、信託財産として分割管理するものとします。

( 2 ) 信託に残存する自社の株式

信託に残存する当社株式を、信託における帳簿価額（付帯する費用の金額を除く。）により、純資産の部に自己株式として計上しております。当該自己株式の帳簿価額及び株式数は、前連結会計年度321百万円、375,300株、当連結会計年度231百万円、270,600株であります。

( 連結貸借対照表関係 )

連結会計年度末日満期手形及び電子記録債権

連結会計年度末日満期手形及び電子記録債権の会計処理については、手形交換日又は決済日をもって決済処理をしております。なお、当連結会計年度の末日が金融機関の休日であったため、次の連結会計年度末日満期手形及び電子記録債権が連結会計年度末日残高に含まれております。

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
電子記録債権	- 百万円	88百万円

(連結損益及び包括利益計算書関係)

- 1 期末棚卸高は収益性の低下に伴う簿価切下後の金額であり、次の棚卸資産評価損が売上原価に含まれておりません。

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
売上原価	44百万円	256百万円

- 2 販売費及び一般管理費のうち主要な費目及び金額は次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
広告宣伝費	1,588百万円	2,035百万円
貸倒引当金繰入額	0	12
支払手数料	2,166	1,883
従業員給料及び賞与	1,642	1,839
減価償却費	122	140
賞与引当金繰入額	177	141
役員賞与引当金繰入額	-	13

- 3 一般管理費及び当期製造費用に含まれる研究開発費の総額

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
研究開発費	535百万円	509百万円

- 4 固定資産売却益の内容は次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
車両運搬具	0百万円	0百万円

- 5 固定資産売却損の内容は次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
車両運搬具	- 百万円	0百万円

- 6 減損損失

当連結会計年度(自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)

当社グループは以下の資産について減損損失を計上いたしました。

- (1) 減損損失を認識した資産

場所	用途	種類	減損損失
東京都新宿区	その他	のれん	113百万円

- (2) 減損損失の認識に至った経緯

当社子会社である株式会社グループシンクに係るのれんについて、当初想定していた収益が見込めなくなったため、当該のれんの未償却残高の全額を減損損失として特別損失に計上しております。

- (3) 資産のグルーピングの方法

減損会計の適用にあたっては、概ね独立したキャッシュ・フローを生み出す最小単位によって資産のグルーピングを行っております。のれんについては会社単位でグルーピングしております。

- (4) 回収可能価額の算定方法

回収可能価額は使用価値により測定しており、将来キャッシュ・フローに基づく使用価値がマイナスであるため、回収可能価額を零として評価しております。

- 7 ゲーム開発資産評価損

当社グループは従来、ゲーム開発費用の会計処理について、プロジェクトの企画承認時からリリース時まで発生する開発費用は全て資産計上を行い、製品・サービスのリリース時より見込販売収益に応じて売上原価に計上をしてまいりました。しかしながら、昨今の市場環境並びに当社の業績動向を踏まえ、ゲーム開発費用の会計処理を検討した結果、将来収益による回収の蓋然性が高いと判断できる一部シリーズタイトルを除いて、現在開発中のゲーム資産の会計上の見積りを変更して損失処理を実施いたしました。

8 その他の包括利益に係る組替調整額及び税効果額

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
その他有価証券評価差額金：		
当期発生額	119百万円	7百万円
組替調整額	-	-
税効果調整前	119	7
税効果額	36	2
その他有価証券評価差額金	82	5
為替換算調整勘定：		
当期発生額	344	597
為替換算調整勘定	344	597
その他の包括利益合計	261	603

(連結株主資本等変動計算書関係)

前連結会計年度(自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)

1 発行済株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首	増加	減少	当連結会計年度末
普通株式(株)	62,216,400	-	-	62,216,400

2 自己株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首	増加	減少	当連結会計年度末
普通株式(株)	1,828,646	-	80,800	1,747,846

- (注) 1 当連結会計年度期首の自己株式(普通株式)には、「株式給付信託(BBT)」が保有する当社株式456,100株が含まれております。
- 2 当連結会計年度末の自己株式(普通株式)には、「株式給付信託(BBT)」が保有する当社株式375,300株が含まれております。
- 3 自己株式(普通株式)の株式数の減少80,800株は、「株式給付信託(BBT)」による自己株式処分による減少であります。

3 新株予約権及び自己新株予約権に関する事項

該当事項はありません。

4 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

(決議)	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	1株当たり 配当額 (円)	基準日	効力発生日
2022年5月12日 取締役会	普通株式	2,007	33	2022年3月31日	2022年6月6日

(注) 配当金の総額には、「株式給付信託(BBT)」が保有する当社株式(2022年3月31日基準日:456,100株)に対する配当金15百万円が含まれております。

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

(決議)	株式の種類	配当金の総額 (百万円)	配当の原資	1株当たり 配当額 (円)	基準日	効力発生日
2023年5月11日 取締役会	普通株式	2,007	利益剰余金	33	2023年3月31日	2023年6月6日

(注) 配当金の総額には、「株式給付信託(BBT)」が保有する当社株式(2023年3月31日基準日:375,300株)に対する配当金12百万円が含まれております。



当連結会計年度（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）

1 発行済株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首	増加	減少	当連結会計年度末
普通株式（株）	62,216,400	-	-	62,216,400

2 自己株式に関する事項

株式の種類	当連結会計年度期首	増加	減少	当連結会計年度末
普通株式（株）	1,747,846	5	104,700	1,643,151

- (注) 1 当連結会計年度期首の自己株式（普通株式）には、「株式給付信託（BBT）」が保有する当社株式375,300株が含まれております。
- 2 当連結会計年度末の自己株式（普通株式）には、「株式給付信託（BBT）」が保有する当社株式270,600株が含まれております。
- 3 自己株式（普通株式）の株式数の増加5株は、単元未満株式の買取りによる増加であります。
- 4 自己株式（普通株式）の株式数の減少104,700株は、「株式給付信託（BBT）」による自己株式処分による減少であります。

3 新株予約権及び自己新株予約権に関する事項

該当事項はありません。

4 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

（決議）	株式の種類	配当金の総額 （百万円）	1株当たり 配当額 （円）	基準日	効力発生日
2023年5月11日 取締役会	普通株式	2,007	33	2023年3月31日	2023年6月6日

(注) 配当金の総額には、「株式給付信託（BBT）」が保有する当社株式（2023年3月31日基準日：375,300株）に対する配当金12百万円が含まれております。

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

（決議）	株式の種類	配当金の総額 （百万円）	配当の原資	1株当たり 配当額 （円）	基準日	効力発生日
2024年5月10日 取締役会	普通株式	2,007	利益剰余金	33	2024年3月31日	2024年6月7日

(注) 配当金の総額には、「株式給付信託（BBT）」が保有する当社株式（2024年3月31日基準日：270,600株）に対する配当金8百万円が含まれております。

(連結キャッシュ・フロー計算書関係)

現金及び現金同等物の期末残高と連結貸借対照表に掲記されている科目の金額との関係

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
現金及び預金勘定	13,888百万円	12,677百万円
預入期間が3か月を超える定期預金	1,335百万円	- 百万円
現金及び現金同等物	12,553	12,677

(リース取引関係)

ファイナンス・リース取引

(借主側)

所有権移転外ファイナンス・リース取引

リース資産の内容

有形固定資産

主として、アミューズメント事業における施設機器(工具、器具及び備品)であります。

リース資産の減価償却の方法

リース期間を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法によっております。

(金融商品関係)

1. 金融商品の状況に関する事項

(1) 金融商品に対する取組方針

当社グループは、資金運用については安全性の高い金融資産で実行しております。デリバティブの利用については財務上のリスクをヘッジする目的とした取引に限定しており、投機的な取引は行わない方針であります。また、資金調達については銀行借入による方針です。

(2) 金融商品の内容及びそのリスク並びにリスク管理体制

営業債権である受取手形及び売掛金、電子記録債権は、顧客の信用リスクに晒されております。当該リスクに関しては、当社グループの与信管理基準に従い、取引先ごとの期日管理及び残高管理を行うとともに、主な取引先の信用状況を毎月把握する体制により回収懸念の早期把握や軽減を図っております。また、有価証券及び投資有価証券は主として債券であり、社内管理規程に基づき、定期的に時価及び発行体の財務状況等を把握しております。

借入金のうち、短期借入金は主に営業取引に係る資金調達です。

また、営業債務や借入金は、流動性リスクに晒されておりますが、当社グループでは、各社が月次で資金繰計画を作成するなどの方法により管理しています。

デリバティブ取引は、外貨建預金及び外貨建社債に係る為替の変動リスクに対するヘッジを目的とした先物為替予約取引であり、取引の執行・管理については、担当部署が決裁者の承認を得て行っております。なお、取引実績は取締役会に報告しております。

2. 金融商品の時価等に関する事項

連結貸借対照表計上額、時価及びこれらの差額については、次のとおりであります。

前連結会計年度(2023年3月31日)

(単位:百万円)

	連結貸借対照表 計上額	時価	差額
(1) 有価証券及び投資有価証券(2) その他有価証券	4,311	4,311	-
(2) 長期貸付金 貸倒引当金(3)	64		
	-	-	-
(3) 破産更生債権等 貸倒引当金(3)	11		
	11		
	-	-	-
(4) 敷金及び保証金	101	101	0
資産計	4,413	4,413	0

当連結会計年度（2024年3月31日）

（単位：百万円）

	連結貸借対照表 計上額	時価	差額
(1) 有価証券及び投資有価証券( 2) その他有価証券	3,912	3,912	-
(2) 長期貸付金 貸倒引当金( 3)	106 78		
(3) 破産更生債権等 貸倒引当金( 3)	28 13 13	26	1
(4) 敷金及び保証金	- 131	- 130	- 0
資産計	4,072	4,069	2

- ( 1) 「現金及び預金」及び「受取手形」、「売掛金」、「電子記録債権」、「その他流動資産」に含まれる未収入金及び未収法人税等、「買掛金」、「短期借入金」、「未払金」、「未払印税」並びに「未払法人税等」については、現金であること及び短期間で決済されるため時価が帳簿価額に近似するものであることから、記載を省略しております。
- ( 2) 市場価格のない株式等は、「(1) 有価証券及び投資有価証券」には含まれておりません。当該金融商品の連結貸借対照表計上額は以下のとおりであります。

（単位：百万円）

区分	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
非上場株式	3	3
製作委員会等出資金	269	-

- ( 3) 長期貸付金、破産更生債権等に個別に計上している貸倒引当金を控除しております。

(注) 1. 金銭債権及び満期がある有価証券の連結決算日後の償還予定額  
前連結会計年度(2023年3月31日)

(単位:百万円)

	1年以内	1年超 5年以内	5年超 10年以内	10年超
現金及び預金	13,888	-	-	-
受取手形	-	-	-	-
売掛金	3,551	-	-	-
電子記録債権	212	-	-	-
未収入金	281	-	-	-
有価証券及び投資有価証券				
その他有価証券のうち満期があるもの				
債券(社債)	400	2,000	2,000	-
長期貸付金	-	-	64	-
敷金及び保証金	0	100	-	-
合計	18,705	2,100	2,064	-

当連結会計年度(2024年3月31日)

(単位:百万円)

	1年以内	1年超 5年以内	5年超 10年以内	10年超
現金及び預金	12,677	-	-	-
受取手形	13	-	-	-
売掛金	3,231	-	-	-
電子記録債権	318	-	-	-
未収入金	1,309	-	-	-
有価証券及び投資有価証券				
その他有価証券のうち満期があるもの				
債券(社債)	1,000	2,000	1,000	-
長期貸付金	-	-	106	-
敷金及び保証金	6	123	-	-
合計	19,317	2,123	1,106	-

(注) 2 . 社債、長期借入金、リース債務及びその他の有利子負債の連結決算日後の返済予定額  
前連結会計年度 (2023年 3月31日)

(単位: 百万円)

	1年以内	1年超 2年以内	2年超 3年以内	3年超 4年以内	4年超 5年以内	5年超
短期借入金	160	-	-	-	-	-
合計	160	-	-	-	-	-

当連結会計年度 (2024年 3月31日)

該当事項はありません。

3. 金融商品の時価のレベルごとの内訳等に関する事項

金融商品の時価を、時価の算定に係るインプットの観察可能性及び重要性に応じて、以下の3つのレベルに分類しております。

レベル1の時価：観察可能な時価の算定に係るインプットのうち、活発な市場において形成される当該時価の算定の対象となる資産又は負債に関する相場価格により算定した時価

レベル2の時価：観察可能な時価の算定に係るインプットのうち、レベル1のインプット以外の時価の算定に係るインプットを用いて算定した時価

レベル3の時価：観察できない時価の算定に係るインプットを使用して算定した時価

(1) 時価で連結貸借対照表に計上している金融商品

前連結会計年度（2023年3月31日）

区分	時価（百万円）			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
有価証券及び投資有価証券 其他有価証券 社債	-	4,311	-	4,311
資産計	-	4,311	-	4,311

当連結会計年度（2024年3月31日）

区分	時価（百万円）			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
有価証券及び投資有価証券 其他有価証券 社債	-	3,912	-	3,912
資産計	-	3,912	-	3,912

(2) 時価で連結貸借対照表に計上している金融商品以外の金融商品

前連結会計年度（2023年3月31日）

区分	時価（百万円）			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
長期貸付金	-	-	-	-
破産更生債権等	-	-	-	-
敷金及び保証金	-	101	-	101
資産計	-	101	-	101

当連結会計年度（2024年3月31日）

区分	時価（百万円）			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
長期貸付金	-	26	-	26
破産更生債権等	-	-	-	-
敷金及び保証金	-	130	-	130
資産計	-	157	-	157

(注) 時価の算定に用いた評価技法及び時価の算定に係るインプットの説明

有価証券及び投資有価証券

社債は相場価格を用いて評価しております。当社が保有している社債は、市場での取引頻度が低く、活発な市場における相場価格とは認められないため、その時価をレベル2の時価に分類しております。

長期貸付金

長期貸付金の時価は、契約期間を一定の期間ごとに分類し、その将来キャッシュ・フローと国債の利回り等適切な指標を基に割引現在価値法により算定しており、その時価をレベル2の時価に分類しております。

破産更生債権等

破産更生債権等については、回収見込額等に基づいて貸倒見積高を算定しているため、時価は連結決算日における連結貸借対照表価額から現在の貸倒見積高を控除した金額に近似していることから、当該価額をもって時価としております。

観察できないインプットである貸倒見積高等による影響額が重要であるため、レベル3の時価に分類しております。

敷金及び保証金

敷金及び保証金の時価は、契約期間を一定の期間ごとに分類し、その将来キャッシュ・フローと国債の利回り等適切な指標を基に割引現在価値法により算定しており、その時価をレベル2の時価に分類しております。

(有価証券関係)

1. その他有価証券

前連結会計年度(2023年3月31日)

	種類	連結貸借対照表計上額(百万円)	取得原価(百万円)	差額(百万円)
連結貸借対照表計上額が取得原価を超えるもの	(1) 株式	-	-	-
	(2) 債券			
	国債・地方債等	-	-	-
	社債	400	400	0
	その他	-	-	-
	(3) その他	-	-	-
	小計	400	400	0
連結貸借対照表計上額が取得原価を超えないもの	(1) 株式	-	-	-
	(2) 債券			
	国債・地方債等	-	-	-
	社債	3,910	4,033	122
	その他	-	-	-
	(3) その他	-	-	-
	小計	3,910	4,033	122
合計		4,311	4,433	122

(注) 非上場株式(連結貸借対照表計上額3百万円)、製作委員会等出資金(連結貸借対照表計上額269百万円)については、市場価格のない株式等のため、上表の「その他有価証券」には含めておりません。



当連結会計年度（2024年3月31日）

	種類	連結貸借対照表計上額（百万円）	取得原価（百万円）	差額（百万円）
連結貸借対照表計上額 が取得原価を超えるもの	(1) 株式	-	-	-
	(2) 債券			
	国債・地方債等	-	-	-
	社債	-	-	-
	その他	-	-	-
	(3) その他	-	-	-
	小計	-	-	-
連結貸借対照表計上額 が取得原価を超えないもの	(1) 株式	-	-	-
	(2) 債券			
	国債・地方債等	-	-	-
	社債	3,912	4,026	114
	その他	-	-	-
	(3) その他	-	-	-
	小計	3,912	4,026	114
合計		3,912	4,026	114

（注）非上場株式（連結貸借対照表計上額3百万円）については、市場価格のない株式等のため、上表の「その他有価証券」には含めておりません。

2. 売却したその他有価証券

前連結会計年度（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）

売却損益の合計額の重要性が乏しいため、記載を省略しております。

当連結会計年度（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）

該当事項はありません。

3. 減損処理を行った有価証券

前連結会計年度（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）

該当事項はありません。

当連結会計年度（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）

有価証券について85百万円（非上場株式85百万円）減損処理を行っております。

なお、市場価格のない非上場株式の減損要否にあたっては、発行会社の財務状態の悪化により、実質価額が著しく低下していると判断したものについて減損処理を行っております。

(税効果会計関係)

1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
繰延税金資産		
賞与引当金	128百万円	122百万円
貸倒引当金	27	34
棚卸資産評価損	166	1,088
投資有価証券評価損	-	26
未払事業税	65	7
減価償却費	1,348	1,003
資産除去債務	67	67
その他有価証券評価差額金	37	35
その他	517	688
繰延税金資産小計	2,359	3,073
評価性引当額	153	164
繰延税金資産合計	2,205	2,908
繰延税金負債		
資産除去債務に対応する除去費用	3	-
子会社の留保利益金	63	43
その他	0	0
繰延税金負債合計	66	43
繰延税金資産(負債)の純額	2,139	2,864

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの、当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
法定実効税率	30.6%	- %
(調整)		
交際費等永久に損金に算入されない項目	0.2	-
住民税均等割	0.2	-
評価性引当額	0.5	-
のれん償却額	0.4	-
研究開発税制による税額控除	1.0	-
外国税額控除	0.3	-
連結子会社との税率差異	1.0	-
給与等の引き上げ及び設備投資の税額控除	0.0	-
過年度法人税等	2.6	-
その他	1.9	-
税効果会計適用後の法人税等の負担率	34.1	-

(注) 当連結会計年度は、税金等調整前当期純損失を計上しているため、記載を省略しております。

(資産除去債務関係)

1. 資産除去債務のうち連結貸借対照表に計上しているもの

資産除去債務の金額に重要性が乏しいため、注記を省略しております。

2. 資産除去債務のうち連結貸借対照表に計上していないもの

当社グループが使用している、一部建物の賃貸借契約において、当該賃貸建物等に係る有形固定資産（内部造作等）の除去などの原状回復が契約で要求されていることから、当該有形固定資産に関連する資産除去債務を計上しなければならない場合があります。この場合において、当該賃貸借契約に関連する敷金が資産計上されており、当該計上額に関連する部分について、当該資産除去債務の負債計上及びこれに対応する除去費用の資産計上に代えて、当該敷金の回収が最終的に見込めないと認められる金額を合理的に見積り、そのうち当連結会計年度の負担に属する金額を費用に計上する方法によっており、資産除去債務の負債計上は行っておりません。

当連結会計年度の負担に属する金額は、見込まれる入居期間に基づいて算定しております。

(収益認識関係)

1. 顧客との契約から生じる収益を分解した情報

前連結会計年度(自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)

(単位:百万円)

	報告セグメント			合計
	デジタルコンテンツ事業	アミューズメント事業	音楽映像事業	
コンシューマゲーム関連	6,185	-	-	6,185
オンラインゲーム関連	7,953	-	-	7,953
アミューズメントゲーム関連	-	7,801	-	7,801
音楽・映像コンテンツ関連	-	-	1,147	1,147
舞台公演関連	-	-	2,253	2,253
顧客との契約から生じる収益	14,138	7,801	3,400	25,341
その他の収益	-	-	-	-
外部顧客への売上高	14,138	7,801	3,400	25,341

当連結会計年度(自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)

(単位:百万円)

	報告セグメント			合計
	デジタルコンテンツ事業	アミューズメント事業	音楽映像事業	
コンシューマゲーム関連	8,425	-	-	8,425
オンラインゲーム関連	7,009	-	-	7,009
アミューズメントゲーム関連	-	9,021	-	9,021
音楽・映像コンテンツ関連	-	-	1,488	1,488
舞台公演関連	-	-	3,548	3,548
顧客との契約から生じる収益	15,435	9,021	5,036	29,493
その他の収益	-	-	-	-
外部顧客への売上高	15,435	9,021	5,036	29,493

2. 顧客との契約から生じる収益を理解するための基礎となる情報

「(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)」の「3. 会計方針に関する事項」の「(4) 重要な収益及び費用の計上基準」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

3. 顧客との契約に基づく履行義務の充足と当該契約から生じるキャッシュ・フローとの関係並びに当連結会計年度末において存在する顧客との契約から翌連結会計年度以降に認識すると見込まれる収益の金額及び時期に関する情報

(1) 契約資産及び契約負債の残高等

	前連結会計年度	当連結会計年度
顧客との契約から生じた債権（期首残高）	4,027百万円	3,763百万円
顧客との契約から生じた債権（期末残高）	3,763	3,562
契約資産（期首残高）	490	-
契約資産（期末残高）	-	102
契約負債（期首残高）	1,432	902
契約負債（期末残高）	902	213

契約資産は、受託ソフトウェア開発に関する履行義務に係る当社グループの対価に関する権利であり、当該権利が無条件になった時点で債権に振り替えられます。

契約負債は、オンラインゲームのユーザーが購入した有償通貨の未消費残高であり、履行義務の充足による収益の計上に伴い、取り崩されます。個々の契約により支払条件は異なるため、通常の支払期限はありません。

前連結会計年度に認識された収益の額のうち前連結会計年度期首現在の契約負債残高に含まれていた額は、1,170百万円であります。

当連結会計年度に認識された収益の額のうち当連結会計年度期首現在の契約負債残高に含まれていた額は、238百万円であります。

(2) 残存履行義務に配分した取引価格

2024年3月31日現在、受託ソフトウェア開発に係る残存履行義務に配分した取引価格の総額は280百万円であります。当社は、当該残存履行義務について、当該受託ソフトウェア開発が進行するにつれて、今後4ヶ月の間で収益を認識することを見込んでおります。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

1. 報告セグメントの概要

当社グループの報告セグメントは、当社の構成単位のうち分離された財務情報が入手可能であり、取締役会が経営資源の配分の決定及び業績を評価するために、定期的に検討を行う対象となっているものであります。

当社グループは、取り扱う製品・サービスについて国内及び海外の包括的な戦略を立案し、事業活動を展開しております。

したがって、当社グループは、製品・サービス別のセグメントから構成されており、「デジタルコンテンツ事業」、「アミューズメント事業」及び「音楽映像事業」の3つを報告セグメントとしております。

「デジタルコンテンツ事業」においては、当社グループが発売元となる家庭用ゲーム機、スマートフォン、PC、モバイル等に向けたゲームコンテンツの企画・開発・販売・サービス運営を行っています。加えて、蓄積された高度な開発技術を背景に、業界他社がリリースするゲームコンテンツの開発受託を行っています。

「アミューズメント事業」においては、アミューズメント施設運営会社向けに、業務用機器や商品の企画・開発・販売を行っており、強力なIPとのアライアンスを推進するほか、オリジナルゲーム機の企画・開発にも注力しています。

「音楽映像事業」においては、アニメーションを中心とした音楽・映像コンテンツの制作・プロデュースを行い、音楽・映像商品化から、配信ビジネスやキャラクター商品化といった二次利用へのマルチユース展開を積極的に行っています。加えて、漫画やアニメーション、ゲームの人気作品を原作にした舞台興行作品の制作・プロデュースにより興行ビジネスを手掛け、ライブエンターテインメントと音楽・映像との融合を図り、コンテンツの多面的な展開を推進しています。

2. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額の算定方法

報告されている事業セグメントの会計処理の方法は、連結財務諸表作成のために採用している会計処理の方法と概ね同一であります。

報告セグメントの利益は、営業利益ベースの数値であります。セグメント間の内部収益及び振替高は市場実勢価格に基づいております。

3. 報告セグメントごとの売上高、利益又は損失、資産、負債その他の項目の金額に関する情報  
前連結会計年度（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）

（単位：百万円）

	報告セグメント				調整額 (注) 1	連結財務諸表 計上額 (注) 2
	デジタルコン テンツ事業	アミューズメ ント事業	音楽映像事業	計		
売上高						
外部顧客への売上高	14,138	7,801	3,400	25,341	-	25,341
セグメント間の内部売 上高又は振替高	-	-	-	-	-	-
計	14,138	7,801	3,400	25,341	-	25,341
セグメント利益	779	2,786	537	4,102	1,614	2,488
セグメント資産	15,972	2,220	1,773	19,965	16,481	36,447
その他の項目						
減価償却費	1,795	680	1	2,476	92	2,569
有形固定資産及び無形 固定資産の増加額	1,646	245	-	1,892	134	2,026

(注) 1 調整額は、以下のとおりであります。

- (1) セグメント利益の調整額 1,614百万円は、各報告セグメントに配分していない全社費用 1,614百万円が含まれております。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。
  - (2) セグメント資産の調整額16,481百万円は、主に提出会社の余資運用資金（現金及び預金）及び管理部門に係る資産であります。
  - (3) 減価償却費の調整額92百万円は、各報告セグメントに配分していない全社費用であります。
  - (4) 有形固定資産及び無形固定資産の増加額の調整額134百万円は、主に本社管理部門に係る資産の増加額であります。
- 2 セグメント利益は、連結損益及び包括利益計算書の営業利益と調整を行っております。

当連結会計年度（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）

（単位：百万円）

	報告セグメント				調整額 (注) 1	連結財務諸表 計上額 (注) 2
	デジタルコン テンツ事業	アミューズメ ント事業	音楽映像事業	計		
売上高						
外部顧客への売上高	15,435	9,021	5,036	29,493	-	29,493
セグメント間の内部売 上高又は振替高	-	-	-	-	-	-
計	15,435	9,021	5,036	29,493	-	29,493
セグメント利益	474	3,107	531	4,113	1,698	2,415
セグメント資産	10,607	4,325	1,024	15,957	18,581	34,538
その他の項目						
減価償却費	535	536	1	1,074	119	1,193
有形固定資産及び無形 固定資産の増加額	759	1,933	-	2,692	325	3,018
ゲーム開発資産評価損	3,545	-	-	3,545	-	3,545

(注) 1 調整額は、以下のとおりであります。

- (1) セグメント利益の調整額 1,698百万円は、各報告セグメントに配分していない全社費用 1,698百万円が含まれております。全社費用は、主に報告セグメントに帰属しない一般管理費であります。
- (2) セグメント資産の調整額18,581百万円は、主に余資運用資金（現金及び預金）及び管理部門に係る資産であります。
- (3) 減価償却費の調整額119百万円は、各報告セグメントに配分していない全社費用であります。
- (4) 有形固定資産及び無形固定資産の増加額の調整額325百万円は、主に本社管理部門に係る資産の増加額であります。

2 セグメント利益は、連結損益及び包括利益計算書の営業利益と調整を行っております。



【関連情報】

前連結会計年度（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）

1．製品及びサービスごとの情報

セグメント情報に同様の情報を開示しているため、記載を省略しております。

2．地域ごとの情報

(1) 売上高

(単位：百万円)

日本	北米		アジア	欧州	その他	合計
	米国	その他				
20,635	3,061	41	942	651	8	25,341

(注) 売上高は顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類しております。

(2) 有形固定資産

本邦に所在している有形固定資産の金額が連結貸借対照表の有形固定資産の金額の90%を超えるため、記載を省略しております。

3．主要な顧客ごとの情報

(単位：百万円)

顧客の名称又は氏名	売上高	関連するセグメント名
Apple Inc.	2,801	デジタルコンテンツ事業

(注) Apple Inc.に対する売上高は、当社が提供するゲームサービスの利用者（ユーザー）に対する利用料等であります。

当連結会計年度（自 2023年4月1日 至 2024年3月31日）

1．製品及びサービスごとの情報

セグメント情報に同様の情報を開示しているため、記載を省略しております。

2．地域ごとの情報

(1) 売上高

(単位：百万円)

日本	北米		アジア	欧州	その他	合計
	米国	その他				
22,204	4,139	176	1,786	1,166	20	29,493

(注) 売上高は顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類しております。

(2) 有形固定資産

本邦に所在している有形固定資産の金額が連結貸借対照表の有形固定資産の金額の90%を超えるため、記載を省略しております。

3．主要な顧客ごとの情報

外部顧客への売上高のうち、連結損益及び包括利益計算書の売上高の10%以上を占める相手先がないため、記載を省略しております。

【報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報】

前連結会計年度（自2022年4月1日 至2023年3月31日）

該当事項はありません。

当連結会計年度（自2023年4月1日 至2024年3月31日）

(単位：百万円)

	デジタルコンテンツ事業	アミューズメント事業	音楽映像事業	全社・消去	合計
減損損失	113	-	-	-	113

(注) デジタルコンテンツ事業において、のれんの減損損失113百万円を計上しております。

【報告セグメントごとののれんの償却額及び未償却残高に関する情報】

前連結会計年度（自2022年4月1日 至2023年3月31日）

(単位：百万円)

	デジタルコンテンツ事業	アミューズメント事業	音楽映像事業	全社・消去	合計
当期償却額	41	-	-	-	41
当期末残高	155	-	-	-	155

当連結会計年度（自2023年4月1日 至2024年3月31日）

(単位：百万円)

	デジタルコンテンツ事業	アミューズメント事業	音楽映像事業	全社・消去	合計
当期償却額	41	-	-	-	41
当期末残高	-	-	-	-	-

【報告セグメントごとの負ののれん発生益に関する情報】

前連結会計年度（自2022年4月1日 至2023年3月31日）

該当事項はありません。

当連結会計年度（自2023年4月1日 至2024年3月31日）

該当事項はありません。

【関連当事者情報】

関連当事者との取引

(1) 連結財務諸表提出会社と関連当事者との取引

連結財務諸表提出会社の役員及び主要株主（個人の場合に限る）等

前連結会計年度（自2022年4月1日 至2023年3月31日）

種類	会社等の名称又は氏名	所在地	資本金又は出資金 (百万円)	事業の内容	議決権等の所有 (被所有)割合 (%)	関係内容		取引の内容	取引金額 (百万円)	科目	期末残高 (百万円)
						役員の兼任等	事業上の関係				
役員と主要株主が議決権の過半数を自己の計算において所有している会社及びその子会社	(株)コンフィデンス	東京都新宿区	508	ゲーム・モバイル・IT・ウェブ業界向け技術者派遣・業務委託	-	-	ネットワークコンテンツ開発及び保守・運営の委託	ゲームソフトの開発業務委託	18	買掛金	2
役員と主要株主が議決権の過半数を自己の計算において所有している会社及びその子会社	(株)アミューズキャピタルインベストメント	東京都中央区	10	資産管理会社	-	-	公演制作共同事業契約に伴う出資	出資金の受取	36	-	-

(注) 取引条件及び取引条件の決定方針等

- 1 取引条件は、市場実勢を勘案し、価格交渉の上で決定しております。
- 2 当社役員及び主要株主が、(株)コンフィデンスの議決権12.8%を直接所有しております。
- 3 主要株主が、(株)コンフィデンスの議決権49.5%を間接所有しております。
- 4 主要株主が、(株)アミューズキャピタルインベストメントの議決権100.0%を直接所有しております。

当連結会計年度（自2023年4月1日 至2024年3月31日）

種類	会社等の名称又は氏名	所在地	資本金又は出資金 (百万円)	事業の内容	議決権等の所有 (被所有)割合 (%)	関係内容		取引の内容	取引金額 (百万円)	科目	期末残高 (百万円)
						役員の兼任等	事業上の関係				
役員と主要株主が議決権の過半数を自己の計算において所有している会社及びその子会社	(株)コンフィデンス・インターワークス	東京都新宿区	509	ゲーム・モバイル・IT・ウェブ業界向け技術者派遣・業務委託	-	-	ネットワークコンテンツ開発及び保守・運営の委託	ゲームソフトの開発業務委託	42	買掛金	6
役員と主要株主が議決権の過半数を自己の計算において所有している会社及びその子会社	(株)シアターH	東京都中央区	10	劇場運営	-	-	舞台公演のための劇場使用契約	劇場使用料の支払	60	前渡金	60

(注) 取引条件及び取引条件の決定方針等

- 1 取引条件は、市場実勢を勘案し、価格交渉の上で決定しております。
- 2 当社役員及び主要株主が、(株)コンフィデンス・インターワークスの議決権11.1%を直接所有しております。
- 3 主要株主が、(株)コンフィデンス・インターワークスの議決権47.6%を間接所有しております。
- 4 主要株主が、(株)シアターHの議決権100.0%を直接所有しております。

(2) 連結財務諸表提出会社の連結子会社と関連当事者との取引  
連結財務諸表提出会社の役員及び主要株主（個人の場合に限る）等

前連結会計年度（自2022年4月1日 至2023年3月31日）

種類	会社等の名称又は氏名	所在地	資本金又は出資金 (百万円)	事業の内容	議決権等の所有 (被所有)割合 (%)	関係内容		取引の内容	取引金額 (百万円)	科目	期末残高 (百万円)
						役員の兼任等	事業上の関係				
役員と主要株主が議決権の過半数を自己の計算において所有している会社及びその子会社	(株)コンフィデンス	東京都新宿区	508	ゲーム・モバイル・IT・ウェブ業界向け技術者派遣・業務委託	-	-	ネットワークコンテンツ開発及び保守・運営の委託	ゲームソフトの開発業務委託	12	買掛金	1

(注) 取引条件及び取引条件の決定方針等

- 1 取引条件は、市場実勢を勘案し、価格交渉の上で決定しております。
- 2 当社役員及び主要株主が、(株)コンフィデンスの議決権12.8%を直接所有しております。
- 3 主要株主が、(株)コンフィデンスの議決権49.5%を間接所有しております。

当連結会計年度（自2023年4月1日 至2024年3月31日）  
該当事項はありません。

( 1株当たり情報 )

	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
1株当たり純資産額	482.69円	451.60円
1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失( )	31.85円	8.55円

- (注) 1 前連結会計年度の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。
- 2 当連結会計年度の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、1株当たり当期純損失であり、また潜在株式が存在しないため記載しておりません。
- 3 「株式給付信託(BBT)」制度に関する株式会社日本カストディ銀行(信託E口)が所有する自社の株式は、1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失の算定上、期中平均株式数の計算において控除する自己株式に含めており、また、1株当たり純資産額の算定上、期末発行済株式総数から控除する自己株式数に含めております。
- 1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失の算定上、控除した当該自己株式の期中平均株式数は、前連結会計年度407,620株、当連結会計年度312,366株であり、1株当たり純資産額の算定上、控除した当該自己株式の期末株式数は、前連結会計年度375,300株、当連結会計年度270,600株であります。
- 4 1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

項目	前連結会計年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当連結会計年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )(百万円)	1,925	517
普通株式に係る親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )(百万円)	1,925	517
普通株主に帰属しない金額(百万円)	-	-
普通株式の期中平均株式数(株)	60,436,234	60,531,487

- 5 1株当たり純資産額の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

項目	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当連結会計年度 (2024年3月31日)
純資産の部の合計額(百万円)	29,227	27,396
純資産の部の合計額から控除する金額(百万円)	39	41
(うち新株予約権(百万円))	( - )	( - )
(うち非支配株主持分(百万円))	( 39 )	( 41 )
普通株式に係る純資産額(百万円)	29,187	27,354
普通株式の発行済株式数(株)	62,216,400	62,216,400
普通株式の自己株式数(株)	1,747,846	1,643,151
1株当たり純資産額の算定に用いられた普通株式の数(株)	60,468,554	60,573,249

(重要な後発事象)

該当事項はありません。

【連結附属明細表】

【社債明細表】

該当事項はありません。

【借入金等明細表】

区分	当期首残高 (百万円)	当期末残高 (百万円)	平均利率 (%)	返済期限
短期借入金	160	-	-	-
合計	160	-	-	-

【資産除去債務明細表】

当連結会計年度期首及び当連結会計年度末における資産除去債務の金額が、当連結会計年度期首及び当連結会計年度末における負債及び純資産の合計額の100分の1以下であるため、連結財務諸表規則第92条の2の規定により記載を省略しております。

(2) 【その他】

当連結会計年度における四半期情報等

(累計期間)	第1四半期	第2四半期	第3四半期	当連結会計年度
売上高(百万円)	6,883	13,999	21,760	29,493
税金等調整前四半期純利益又は税金等調整前当期純損失( )(百万円)	886	1,646	1,747	656
親会社株主に帰属する四半期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )(百万円)	609	1,110	1,174	517
1株当たり四半期純利益又は1株当たり当期純損失( )(円)	10.08	18.35	19.41	8.55

(会計期間)	第1四半期	第2四半期	第3四半期	第4四半期
1株当たり四半期純利益又は1株当たり四半期純損失( )(円)	10.08	8.27	1.06	27.94

## 2【財務諸表等】

## (1)【財務諸表】

## 【貸借対照表】

(単位：百万円)

	前事業年度 (2023年3月31日)	当事業年度 (2024年3月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	9,762	9,135
受取手形	1 -	1 13
売掛金	2 3,082	2 2,570
契約資産	-	102
電子記録債権	1 212	1 318
有価証券	400	999
商品及び製品	155	41
仕掛品	6,598	5,052
原材料及び貯蔵品	130	5
映像コンテンツ	2	-
前渡金	976	275
前払費用	229	229
関係会社短期貸付金	291	-
未収入金	2 283	2 1,379
その他	2 273	2 467
貸倒引当金	-	2
流動資産合計	22,398	20,587
固定資産		
有形固定資産		
建物	65	106
車両運搬具	4	-
工具、器具及び備品	268	411
リース資産	170	-
建設仮勘定	-	1,253
有形固定資産合計	508	1,771
無形固定資産		
著作権	-	83
ソフトウェア	659	449
ソフトウェア仮勘定	46	464
その他	1	1
無形固定資産合計	707	999
投資その他の資産		
投資有価証券	4,183	2,917
関係会社株式	770	616
破産更生債権等	11	13
敷金及び保証金	96	123
繰延税金資産	2,008	2,543
その他	7	69
貸倒引当金	11	13
投資その他の資産合計	7,066	6,268
固定資産合計	8,282	9,039
資産合計	30,681	29,626

(単位：百万円)

	前事業年度 (2023年3月31日)	当事業年度 (2024年3月31日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	1,543	2,461
短期借入金	160	-
未払金	2,181	2,135
未払費用	103	162
未払印税	2,850	2,124
未払法人税等	1,061	-
契約負債	871	213
賞与引当金	405	382
その他	141	336
流動負債合計	6,317	6,160
固定負債		
株式給付引当金	58	48
役員株式給付引当金	94	-
資産除去債務	71	71
その他	240	240
固定負債合計	263	159
負債合計	6,581	6,319
純資産の部		
株主資本		
資本金	3,611	3,611
資本剰余金		
資本準備金	3,613	3,613
その他資本剰余金	5,131	5,131
資本剰余金合計	8,744	8,744
利益剰余金		
その他利益剰余金		
繰越利益剰余金	13,657	12,769
利益剰余金合計	13,657	12,769
自己株式	1,830	1,740
株主資本合計	24,184	23,386
評価・換算差額等		
その他有価証券評価差額金	84	79
評価・換算差額等合計	84	79
純資産合計	24,099	23,306
負債純資産合計	30,681	29,626



## 【損益計算書】

(単位：百万円)

	前事業年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当事業年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
売上高	1 21,870	1 23,583
売上原価	1 12,257	1 14,378
売上総利益	9,612	9,205
販売費及び一般管理費	1, 2 7,463	1, 2 7,445
営業利益	2,149	1,760
営業外収益		
受取利息	90	165
有価証券利息	45	45
受取配当金	-	1 1,477
為替差益	393	419
その他	8	27
営業外収益合計	538	2,134
営業外費用		
支払利息	1	1
投資有価証券評価損	-	85
その他	1	4
営業外費用合計	2	91
経常利益	2,685	3,802
特別利益		
固定資産売却益	0	-
特別利益合計	0	-
特別損失		
固定資産売却損	-	0
関係会社株式評価損	-	3 153
ゲーム開発資産評価損	-	4 2,678
特別損失合計	-	2,833
税引前当期純利益	2,685	969
法人税、住民税及び事業税	1,290	385
法人税等調整額	438	536
法人税等合計	852	150
当期純利益	1,833	1,120

【株主資本等変動計算書】

前事業年度（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）

（単位：百万円）

	株主資本							株主資本合計
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		自己株式	
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	繰越利益剰余金	利益剰余金合計		
当期首残高	3,611	3,613	5,131	8,744	13,831	13,831	1,899	24,289
当期変動額								
剰余金の配当					2,007	2,007		2,007
当期純利益					1,833	1,833		1,833
自己株式の処分							69	69
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）								-
当期変動額合計	-	-	-	-	174	174	69	105
当期末残高	3,611	3,613	5,131	8,744	13,657	13,657	1,830	24,184

	評価・換算差額等		純資産合計
	その他有価証券評価差額金	評価・換算差額等合計	
当期首残高	1	1	24,287
当期変動額			
剰余金の配当			2,007
当期純利益			1,833
自己株式の処分			69
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	82	82	82
当期変動額合計	82	82	187
当期末残高	84	84	24,099

当事業年度（自 2023年 4月 1日 至 2024年 3月31日）

（単位：百万円）

	株主資本							
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		自己株式	株主資本合計
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	繰越利益剰余金	利益剰余金合計		
当期首残高	3,611	3,613	5,131	8,744	13,657	13,657	1,830	24,184
当期変動額								
剰余金の配当					2,007	2,007		2,007
当期純利益					1,120	1,120		1,120
自己株式の処分							89	89
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）								-
当期変動額合計	-	-	-	-	887	887	89	797
当期末残高	3,611	3,613	5,131	8,744	12,769	12,769	1,740	23,386

	評価・換算差額等		純資産合計
	その他有価証券評価差額金	評価・換算差額等合計	
当期首残高	84	84	24,099
当期変動額			
剰余金の配当			2,007
当期純利益			1,120
自己株式の処分			89
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	5	5	5
当期変動額合計	5	5	792
当期末残高	79	79	23,306

【注記事項】

(重要な会計方針)

1. 有価証券の評価基準及び評価方法

(1) 子会社株式及び関連会社株式

移動平均法による原価法を採用しております。

(2) その他有価証券

市場価格のない株式等以外のもの

決算日の市場価格等に基づく時価法(評価差額は全部純資産直入法により処理し、売却原価は移動平均法により算定)を採用しております。

市場価格のない株式等

移動平均法による原価法を採用しております。

2. 棚卸資産の評価基準及び評価方法

評価基準は原価法(収益性の低下による簿価切下げの方法)によっております。

(1) 商品及び製品

先入先出法

(2) 仕掛品

個別法

(3) 原材料

移動平均法

(4) 貯蔵品

個別法

3. 固定資産の減価償却の方法

(1) 有形固定資産(リース資産を除く)

定率法を採用しております。ただし、1998年4月1日以降取得した建物(建物附属設備を除く)は、定額法によっております。

なお、主な耐用年数は以下のとおりであります。

建物 8～39年

車両運搬具 6年

工具、器具及び備品 2～15年

ただし、取得価額が10万円以上20万円未満の少額減価償却資産については、3年均等償却による方法を採用しております。

(2) 無形固定資産(リース資産を除く)

定額法を採用しております。

なお、自社利用のソフトウェアについては、社内における見込利用可能期間(5年)による定額法を採用しております。

ただし、市場販売目的のソフトウェアについては、見込販売収益に基づく償却額と当該ソフトウェア残存期間に基づく定額法償却額とのいずれか大きい額を計上する方法を採用しております。

(3) リース資産

所有権移転外ファイナンス・リース取引に係るリース資産

リース期間を耐用年数とし、残存価額を零とする定額法を採用しております。

4. 引当金の計上基準

(1) 貸倒引当金

債権の貸倒損失に備えるため、一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を勘案し、回収不能見込額を計上しております。

(2) 賞与引当金

従業員に対する賞与の支給に充てるため、支給見込額のうち当事業年度に負担すべき金額を計上しております。

(3) 役員賞与引当金

役員賞与の支出に備えるため、当事業年度末における支給見込額に基づき計上しております。

(4) 株式給付引当金

執行役員(取締役兼務者を除く)に対する株式報酬制度の「役員株式給付規程」に基づく株式の給付に備えるため、当事業年度末における株式給付債務の見込額に基づき計上しております。

(5) 役員株式給付引当金

取締役に対する株式報酬制度の「役員株式給付規程」に基づく株式の給付に備えるため、当事業年度末における株式給付債務の見込額に基づき計上しております。

5. 収益及び費用の計上基準

当社の顧客との契約から生じる収益に関する主要な事業における主な履行義務の内容及び当該履行義務を充足する通常の時点（収益を認識する通常の時点）は以下の通りであります。なお、これらの履行義務に対する対価は、履行義務充足後概ね1年以内に回収しており、重要な金融要素は含んでおりません。

(1) デジタルコンテンツ事業

デジタルコンテンツ事業においては、コンシューマゲーム及びオンラインゲームの企画・開発・販売・サービス運営を行っております。

コンシューマゲームにおける製品販売については、顧客に製品を引き渡した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。なお、国内における販売については、出荷時から顧客に引き渡すまでの期間が通常の間であることから、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第98項に定める代替的な取扱いを適用し、出荷時に収益を認識しております。また、海外における販売については、主に顧客との契約条件に基づき、顧客が資産の所有に伴う重大なリスクと経済価値を享受した時点において、顧客に財の支配が移転し、履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。ダウンロード販売については、顧客がコンテンツを購入した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。

オンラインゲームについては、顧客がゲーム内アイテムを購入した時点以降のアイテム使用期間を見積り、当該見積り期間に応じて収益を認識しております。

(2) アミューズメント事業

アミューズメント事業においては、主にアミューズメント施設向けのゲーム機器・関連商品の企画・開発・販売を行っております。

アミューズメント施設向けのゲーム機器・関連商品の販売については、顧客にゲーム機器・関連商品を引き渡した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。国内における販売については、出荷時から顧客に引き渡すまでの期間が通常の間であることから、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第98項に定める代替的な取扱いを適用し、出荷時に収益を認識しております。海外における販売については、主に顧客との契約条件に基づき、顧客が資産の所有に伴う重大なリスクと経済価値を享受した時点において、顧客に財の支配が移転し、履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。

(3) 音楽映像事業

音楽映像事業においては、主に舞台公演等の企画・製作・上演、映像パッケージソフトの販売等を行っております。

舞台公演は、原則として製作委員会方式で企画・製作し、各種収益を獲得しております。上演する舞台公演作品に係る関連収入については、公演鑑賞サービスを提供することが履行義務であり、チケット販売会社からの報告など、受け取る対価が請求額として確定した時点で収益を認識しております。映像パッケージソフト販売については、物品を顧客に引き渡した時点で履行義務を充足したと判断し、一時点で収益を認識しております。出荷時から顧客に引き渡すまでの期間が通常の間であることから、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第98項に定める代替的な取扱いを適用し、出荷時に収益を認識しております。

(重要な会計上の見積り)

1. 仕掛品の評価

(1) 当事業年度の財務諸表に計上した金額

(単位:百万円)

	前事業年度	当事業年度
仕掛品の評価損	-	2,425
仕掛品	6,598	5,052

(2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

連結財務諸表「注記事項(重要な会計上の見積り)1.仕掛品の評価 (2)識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報」に同一の内容を記載しているため、記載を省略しております。

2. ソフトウェア(オンラインゲーム関連)の評価

(1) 当事業年度の財務諸表に計上した金額

(単位:百万円)

	前事業年度	当事業年度
ソフトウェア(オンラインゲーム関連)の評価損	1,209	-
ソフトウェア(オンラインゲーム関連)	625	206

(2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

連結財務諸表「注記事項(重要な会計上の見積り)2.ソフトウェア(オンラインゲーム関連)の評価 (2)識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報」に同一の内容を記載しているため、記載を省略しております。

3. ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)の評価

(1) 当事業年度の財務諸表に計上した金額

(単位:百万円)

	前事業年度	当事業年度
ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)の評価損	-	253
ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)	12	373

(2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

連結財務諸表「注記事項(重要な会計上の見積り)3.ソフトウェア仮勘定(オンラインゲーム関連)の評価 (2)識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報」に同一の内容を記載しているため、記載を省略しております。

(会計上の見積りの変更)

当社では、プロジェクトの企画承認時からリリース時まで発生するゲーム開発費用のうち、見込販売収益による回収の蓋然性が高いと判断できるものについて資産計上を行っております。当事業年度末において、当社を取り巻く昨今の経営環境並びに当社の業績動向を踏まえ、見込販売収益によるゲーム開発費用の回収の蓋然性を再検討した結果、一部シリーズタイトルを除いて、現在開発中の新規のオリジナルタイトルについては、ゲーム開発資産の回収の蓋然性が低いとの見積りの変更を行いました。

この見積りの変更により、当事業年度において、当社は、対象のタイトルに係る仕掛品の評価損2,425百万円及びソフトウェア仮勘定の評価損253百万円の合計2,678百万円をゲーム開発資産評価損として特別損失に計上し、税引前当期純利益が同額減少しております。

(追加情報)

(取締役等に対する株式報酬制度)

取締役等に対する株式報酬制度に関する注記については、連結財務諸表「注記事項(追加情報)」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

(貸借対照表関係)

1 期末日満期手形及び電子記録債権

期末日満期手形及び電子記録債権の会計処理については、手形交換日又は決済日をもって決済処理をしております。なお、当事業年度の末日が金融機関の休日であったため、次の期末日満期手形及び電子記録債権が期末残高に含まれております。

	前事業年度 (2023年3月31日)	当事業年度 (2024年3月31日)
電子記録債権	- 百万円	88百万円

2 関係会社に対する金銭債権及び金銭債務

区分表示されたもの以外で当該関係会社に対する金銭債権又は金銭債務の金額は次のとおりであります。

	前事業年度 (2023年3月31日)	当事業年度 (2024年3月31日)
短期金銭債権	652百万円	301百万円
短期金銭債務	30	36
長期金銭債務	40	40

(損益計算書関係)

1 関係会社との取引高は次のとおりであります。

	前事業年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当事業年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
営業取引(収入分)	1,522百万円	1,119百万円
営業取引(支出分)	33	138
営業取引以外の取引(収入分)	-	1,477

2 販売費に属する費用のおおよその割合は前事業年度16.1%、当事業年度18.2%、一般管理費に属する費用のおおよその割合は前事業年度83.9%、当事業年度81.8%であります。

販売費及び一般管理費のうち主要な費目及び金額は次のとおりであります。

	前事業年度 (自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)	当事業年度 (自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)
広告宣伝費	1,177百万円	1,323百万円
支払手数料	2,039	1,653
貸倒引当金繰入額	-	0
従業員給料及び賞与	1,205	1,316
減価償却費	112	131
賞与引当金繰入額	168	135

3 関係会社株式評価損の内容は、次のとおりであります。

前事業年度(自 2022年4月1日 至 2023年3月31日)

該当事項はありません。

当事業年度(自 2023年4月1日 至 2024年3月31日)

関係会社株式評価損は、株式会社グループシンの株式に係る評価損であります。

4 ゲーム開発資産評価損

連結財務諸表「注記事項(連結損益及び包括利益計算書関係)」に同様の内容を記載しているため、注記を省略しております。

(有価証券関係)

子会社株式及び関連会社株式

市場価格のない株式等の貸借対照表計上額

区分	前事業年度 (百万円)	当事業年度 (百万円)
子会社株式	770	616

(税効果会計関係)

1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前事業年度 (2023年3月31日)	当事業年度 (2024年3月31日)
繰延税金資産		
賞与引当金	124百万円	117百万円
貸倒引当金	3	4
棚卸資産評価損	146	936
関係会社株式評価損	694	741
投資有価証券評価損	0	26
未払事業税	65	7
減価償却費	1,277	974
資産除去債務	67	67
その他有価証券評価差額金	37	35
その他	429	526
繰延税金資産小計	2,847	3,437
評価性引当額	836	894
繰延税金資産合計	2,011	2,543
繰延税金負債		
資産除去債務に対応する除去費用	3	-
繰延税金負債合計	3	-
繰延税金資産(負債)の純額	2,008	2,543

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との差異の原因となった主要な項目別の内訳

	前事業年度 (2023年3月31日)	当事業年度 (2024年3月31日)
法定実効税率 (調整)	法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間の差異が法定実効税率の	30.6%
受取配当金等永久に益金に算入されない項目		44.3
評価性引当額		6.0
研究開発税制による税額控除	100分の5以下である	1.9
給与等の引き上げ及び設備投資の税額控除	ため注記を省略しております。	6.1
その他		0.2
税効果会計適用後の法人税等の負担率		15.6

(収益認識関係)

連結財務諸表「注記事項(収益認識関係)」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。



【附属明細表】

【有形固定資産等明細表】

(単位：百万円)

区分	資産の種類	当期首残高	当期増加額	当期減少額	当期償却額	当期末残高	減価償却累計額
有形固定資産	建物	65	58	-	17	106	287
	車両運搬具	4	-	4	0	-	-
	工具、器具及び備品	268	472	6	323	411	1,934
	リース資産	170	-	-	170	-	1,225
	建設仮勘定	-	1,253	-	-	1,253	-
	計	508	1,784	11	511	1,771	3,446
無形固定資産	ソフトウェア	659	328	-	538	449	-
	ソフトウェア仮勘定	46	973	555 (253)	-	464	-
	著作権	-	100	-	16	83	-
	その他	1	-	-	-	1	-
	計	707	1,402	555 (253)	555	999	-

(注) 1. 「当期減少額」欄の( )内は内書きで、ゲーム開発資産評価損の計上額であります。

2. 当期増加額のうち主なものは、次のとおりであります。

建設仮勘定	アミューズメント筐体製造	1,253百万円
ソフトウェア仮勘定	アミューズメントコンテンツ開発費	347百万円

3. 当期減少額のうち主なものは、次のとおりであります。

ソフトウェア仮勘定	ソフトウェアへ振替	301百万円
-----------	-----------	--------

【引当金明細表】

(単位：百万円)

区分	当期首残高	当期増加額	当期減少額	当期末残高
貸倒引当金	11	3	-	15
賞与引当金	405	382	405	382
株式給付引当金	58	-	9	48
役員株式給付引当金	94	-	94	-

(2) 【主な資産及び負債の内容】

連結財務諸表を作成しているため、記載を省略しております。

(3) 【その他】

該当事項はありません。

## 第6【提出会社の株式事務の概要】

事業年度	4月1日から3月31日まで
定時株主総会	6月中
基準日	3月31日
株券の種類	-
剰余金の配当の基準日	9月30日 3月31日
1単元の株式数	100株
単元未満株式の買取り	
取扱場所	東京都千代田区丸の内一丁目3番3号 みずほ信託銀行株式会社 本店証券代行部 (特別口座) 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
株主名簿管理人	東京都千代田区丸の内一丁目3番3号 みずほ信託銀行株式会社
取次所	-
買取手数料	無料
公告掲載方法	当会社の公告は、電子公告とする。ただし、事故その他やむを得ない事由によって電子公告による公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載して行う。なお、電子公告は当会社のウェブサイトに掲載しており、そのアドレスは次のとおりです。 <a href="https://corp.marv.jp">https://corp.marv.jp</a>
株主に対する特典	該当事項はありません。

(注) 当会社の株主は、その有する単元未満株式について、次に掲げる権利及び本定款に定める権利以外の権利を行使することができません。

- (1) 会社法第189条第2項各号に掲げる権利
- (2) 会社法第166条第1項の規定による請求をする権利
- (3) 株主の有する株式数に応じて募集株式の割当て及び募集新株予約権の割当てを受ける権利

## 第7【提出会社の参考情報】

### 1【提出会社の親会社等の情報】

当社には、親会社等はありません。

### 2【その他の参考情報】

当事業年度の開始日から有価証券報告書提出日までの間に次の書類を提出しております。

#### (1) 有価証券報告書及びその添付書類、有価証券報告書の確認書

事業年度 第26期（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）2023年6月20日関東財務局長に提出

#### (2) 内部統制報告書及びその添付書類

事業年度 第26期（自 2022年4月1日 至 2023年3月31日）2023年6月20日関東財務局長に提出

#### (3) 四半期報告書、四半期報告書の確認書

第27期第1四半期（自 2023年4月1日 至 2023年6月30日）2023年8月2日関東財務局長に提出

第27期第2四半期（自 2023年7月1日 至 2023年9月30日）2023年11月2日関東財務局長に提出

第27期第3四半期（自 2023年10月1日 至 2023年12月31日）2024年2月2日関東財務局長に提出

#### (4) 臨時報告書

2023年6月21日関東財務局長に提出

企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第9号の2（株主総会における議決権行使の結果）の規定に基づく臨時報告書であります。

2024年4月26日関東財務局長に提出

企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第19号（当社グループの財政状態、経営成績およびキャッシュ・フローの状況に著しい影響を与える事象）の規定に基づく臨時報告書であります。

#### (5) 訂正臨時報告書

2023年6月21日関東財務局長に提出

2023年6月21日提出の臨時報告書（株主総会における議決権行使の結果）に係る訂正臨時報告書であります。

## 第二部【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

## 独立監査人の監査報告書及び内部統制監査報告書

2024年6月21日

株式会社マーベラス

取締役会 御中

PwC Japan有限責任監査法人  
東京事務所

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 林 壮一郎

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 木村 圭佑

### < 連結財務諸表監査 >

#### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられている株式会社マーベラスの2023年4月1日から2024年3月31日までの連結会計年度の連結財務諸表、すなわち、連結貸借対照表、連結損益及び包括利益計算書、連結株主資本等変動計算書、連結キャッシュ・フロー計算書、連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項、その他の注記及び連結附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、株式会社マーベラス及び連結子会社の2024年3月31日現在の財政状態並びに同日をもって終了する連結会計年度の経営成績及びキャッシュ・フローの状況を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

#### 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「連結財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

#### その他の事項

会社の2023年3月31日をもって終了した前連結会計年度の連結財務諸表は、前任監査人によって監査が実施されている。前任監査人は、当該連結財務諸表に対して2023年6月20日付けで無限定適正意見を表明している。

#### 監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当連結会計年度の連結財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、連結財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

仕掛品及びソフトウェア仮勘定の評価減の要否に関する判断の妥当性	
監査上の主要な検討事項の内容及び決定理由	監査上の対応
<p>当連結会計年度の連結貸借対照表において、仕掛品として5,381百万円（総資産の15.6%）、ソフトウェア仮勘定として481百万円（総資産の1.4%）を計上している</p> <p>【注記事項】（重要な会計上の見積り）「1.仕掛品の評価」、「3.ソフトウェア仮勘定（オンラインゲーム関連）の評価」に記載のとおり、会社は、ゲーム開発に係る費用をコンシューマゲームは仕掛品に、オンラインゲームはソフトウェア仮勘定に計上し、ゲーム資産としてタイトルごとの期末残高がそれぞれの見込販売収益を上回る場合には、その超過額について評価減を実施している。また、【注記事項】（会計上の見積りの変更）に記載の通り、見込販売収益によるゲーム開発費用の回収の蓋然性を検討した結果、一部シリーズタイトルを除いて、現在開発中の新規のオリジナルタイトルについて、見積りの変更を行っている。当連結会計年度において会社は、対象のタイトルにかかる仕掛品の評価損3,155百万円、ソフトウェア仮勘定の評価損390百万円の合計3,545百万円をゲーム開発資産評価損として特別損失に計上している。</p> <p>これらの評価減の要否判定に用いられる見込販売収益は、経営者が作成したタイトルごとの見込販売数量または見込利用料、総開発費を基礎として見積られるが、主要な仮定である見込販売数量または見込利用料については将来発生する事象であることから不確実性を伴い、経営者の判断が見込販売収益の見積りに重要な影響を及ぼす。</p> <p>以上のことから、当監査法人は当該事項を監査上の主要な検討事項に該当するものと判断した。</p>	<p>当監査法人は、仕掛品及びソフトウェア仮勘定の評価及び会計上の見積りの変更に関する判断の妥当性を評価するため、以下の手続を実施した。</p> <p>仕掛品及びソフトウェア仮勘定の評価</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 内部統制の評価 仕掛品及びソフトウェア仮勘定に関連する内部統制の整備及び運用状況の有効性を評価した。内部統制の評価に当たっては、評価減の要否判定に用いられる見込販売収益の見積りにおいて、不適切な仮定が利用されることを防止するための統制に焦点を当てた。</li> <li>2. 見込販売収益の見積りの合理性の検討 見込販売収益の見積りに含まれる主要な仮定の適切性を評価するため、主に以下の手続を実施した。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・見込販売収益を達成するための具体的な施策及び開発の進捗状況を開発責任者に質問し、見込販売収益の見積りを変更する必要があるか検討した。</li> <li>・開発中のゲーム資産についての将来収益による回収の蓋然性に係る以下の重要な経営者の判断を評価した。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・会社の見込販売収益の見積りについて、ゲーム資産に係る過去の販売実績に基づく監査人独自の見積りと比較し、仕掛品であれば見込販売数量、ソフトウェア仮勘定であれば見込利用料の合理性を評価した。</li> <li>・総開発費の見積りは主に外注費と社内工数に基づく人件費で構成されており、タイトルごとの主要な外注費の見積りについて外部証憑と照合し、社内工数の見積りについて開発に係る稟議書との整合性を確かめた。</li> <li>・開発中の新規のオリジナルタイトルに係るゲーム資産については、最新の見込販売収益を見積もった結果、当期に評価減を認識することの妥当性を確かめた。</li> </ul> </li> <li>・会計上の見積りの変更として、当期に評価損が正確に計上されていること、及び注記が正確に開示されていることを確かめた。</li> </ul> </li> </ol>

#### その他の記載内容

その他の記載内容は、有価証券報告書に含まれる情報のうち、連結財務諸表及び財務諸表並びにこれらの監査報告書以外の情報である。経営者の責任は、その他の記載内容を作成し開示することにある。また、監査役及び監査役会の責任は、その他の記載内容の報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

当監査法人の連結財務諸表に対する監査意見の対象にはその他の記載内容は含まれておらず、当監査法人はその他の記載内容に対して意見を表明するものではない。

連結財務諸表監査における当監査法人の責任は、その他の記載内容を通読し、通読の過程において、その他の記載内容と連結財務諸表又は当監査法人が監査の過程で得た知識との間に重要な相違があるかどうか検討すること、また、そのような重要な相違以外にその他の記載内容に重要な誤りの兆候があるかどうか注意を払うことにある。

当監査法人は、実施した作業に基づき、その他の記載内容に重要な誤りがあると判断した場合には、その事実を報告することが求められている。

その他の記載内容に関して、当監査法人が報告すべき事項はない。

#### 連結財務諸表に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

連結財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき連結財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

#### 連結財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての連結財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から連結財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、連結財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・連結財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・経営者が継続企業を前提として連結財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において連結財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する連結財務諸表の注記事項が適切でない場合は、連結財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・連結財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた連結財務諸表の表示、構成及び内容、並びに連結財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。
- ・連結財務諸表に対する意見を表明するために、会社及び連結子会社の財務情報に関する十分かつ適切な監査証拠を入手する。監査人は、連結財務諸表の監査に関する指示、監督及び実施に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会と協議した事項のうち、当連結会計年度の連結財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

#### < 内部統制監査 >

##### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第2項の規定に基づく監査証明を行うため、株式会社マーベラスの2024年3月31日現在の内部統制報告書について監査を行った。

当監査法人は、株式会社マーベラスが2024年3月31日現在の財務報告に係る内部統制は有効であると表示した上記の内部統制報告書が、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して、財務報告に係る内部統制の評価結果について、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

## 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に準拠して内部統制監査を行った。財務報告に係る内部統制の監査の基準における当監査法人の責任は、「内部統制監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

## 内部統制報告書に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、財務報告に係る内部統制を整備及び運用し、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して内部統制報告書を作成し適正に表示することにある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告に係る内部統制の整備及び運用状況を監視、検証することにある。

なお、財務報告に係る内部統制により財務報告の虚偽の記載を完全には防止又は発見することができない可能性がある。

## 内部統制監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した内部統制監査に基づいて、内部統制報告書に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、内部統制監査報告書において独立の立場から内部統制報告書に対する意見を表明することにある。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果について監査証拠を入手するための監査手続を実施する。内部統制監査の監査手続は、監査人の判断により、財務報告の信頼性に及ぼす影響の重要性に基づいて選択及び適用される。
- ・財務報告に係る内部統制の評価範囲、評価手続及び評価結果について経営者が行った記載を含め、全体としての内部統制報告書の表示を検討する。
- ・内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果に関する十分かつ適切な監査証拠を入手する。監査人は、内部統制報告書の監査に関する指示、監督及び実施に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した内部統制監査の範囲とその実施時期、内部統制監査の実施結果、識別した内部統制の開示すべき重要な不備、その是正結果、及び内部統制の監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

## <報酬関連情報>

当監査法人及び当監査法人と同一のネットワークに属する者に対する、会社及び子会社の監査証明業務に基づく報酬及び非監査業務に基づく報酬の額は、「提出会社の状況」に含まれるコーポレート・ガバナンスの状況等(3)【監査の状況】に記載されている。

## 利害関係

会社及び連結子会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以上

(注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社(有価証券報告書提出会社)が別途保管しております。

2. XBRLデータは監査の対象には含まれておりません。



## 独立監査人の監査報告書

2024年6月21日

株式会社マーベラス

取締役会 御中

PwC Japan有限責任監査法人  
東京事務所

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 林 壮一郎

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 木村 圭佑

### <財務諸表監査>

#### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられている株式会社マーベラスの2023年4月1日から2024年3月31日までの第27期事業年度の財務諸表、すなわち、貸借対照表、損益計算書、株主資本等変動計算書、重要な会計方針、その他の注記及び附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、株式会社マーベラスの2024年3月31日現在の財政状態及び同日をもって終了する事業年度の経営成績を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

#### 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

#### その他の事項

会社の2023年3月31日をもって終了した前事業年度の財務諸表は、前任監査人によって監査が実施されている。前任監査人は、当該財務諸表に対して2023年6月20日付けで無限定適正意見を表明している。

#### 監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当事業年度の財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

#### 仕掛品及びソフトウェア仮勘定の評価減の要否に関する判断の妥当性

会社は、当事業年度の貸借対照表において、仕掛品として5,052百万円（総資産の17.1%）、ソフトウェア仮勘定として464百万円（総資産の1.6%）を計上している。また、【注記事項】（会計上の見積りの変更）に記載の通り、仕掛品の評価損2,425百万円、ソフトウェア仮勘定の評価損253百万円の合計2,678百万円をゲーム開発資産評価損として特別損失に計上している。監査上の主要な検討事項の内容、決定理由及び監査上の対応については、連結財務諸表の監査報告書に記載されている監査上の主要な検討事項「仕掛品及びソフトウェア仮勘定の評価減の要否に関する判断の妥当性」と同一内容であるため、記載を省略している。

#### その他の記載内容

その他の記載内容は、有価証券報告書に含まれる情報のうち、連結財務諸表及び財務諸表並びにこれらの監査報告書以外の情報である。経営者の責任は、その他の記載内容を作成し開示することにある。また、監査役及び監査役会の責任は、その他の記載内容の報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

当監査法人の財務諸表に対する監査意見の対象にはその他の記載内容は含まれておらず、当監査法人はその他の記載内容に対して意見を表明するものではない。

財務諸表監査における当監査法人の責任は、その他の記載内容を通読し、通読の過程において、その他の記載内容と財務諸表又は当監査法人が監査の過程で得た知識との間に重要な相違があるかどうか検討すること、また、そのような重要な相違以外にその他の記載内容に重要な誤りの兆候があるかどうか注意を払うことにある。

当監査法人は、実施した作業に基づき、その他の記載内容に重要な誤りがあると判断した場合には、その事実を報告することが求められている。

その他の記載内容に関して、当監査法人が報告すべき事項はない。

#### 財務諸表に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

#### 財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・経営者が継続企業を前提として財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する財務諸表の注記事項が適切でない場合は、財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた財務諸表の表示、構成及び内容、並びに財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会と協議した事項のうち、当事業年度の財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

#### < 報酬関連情報 >

報酬関連情報は、連結財務諸表の監査報告書に記載されている。

利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以 上

- 
- (注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社（有価証券報告書提出会社）が別途保管しております。  
2. XBRLデータは監査の対象には含まれておりません。