

【表紙】

【提出書類】 半期報告書の訂正報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条の5第5項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 2024年10月4日

【中間会計期間】 第21期中(自 2024年1月1日 至 2024年6月30日)

【会社名】 株式会社モブキャストホールディングス

【英訳名】 MOBCAST HOLDINGS INC.

【代表者の役職氏名】 代表取締役CEO 藪 考樹

【本店の所在の場所】 東京都港区六本木六丁目8番10号

【電話番号】 03-5414-6830

【事務連絡者氏名】 取締役 グループ管理本部長 眞田 和昭

【最寄りの連絡場所】 東京都港区六本木六丁目8番10号

【電話番号】 03-5414-6830

【事務連絡者氏名】 取締役 グループ管理本部長 眞田 和昭

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所  
(東京都中央区日本橋兜町2番1号)

1 【半期報告書の訂正報告書の提出理由】

2024年8月14日に提出いたしました第21期中(自 2024年1月1日 至 2024年6月30日)半期報告書の記載事項の一部に誤りがありましたので、これを訂正するため半期報告書の訂正報告書を提出するものであります。

2 【訂正事項】

第一部 企業情報

第3 提出会社の状況

1 株式等の状況

(4) 発行済株式総数、資本金等の推移

3 【訂正箇所】

訂正箇所は\_\_\_を付して表示しております。

第一部 【企業情報】

第3 【提出会社の状況】

1 【株式等の状況】

(4) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

(訂正前)

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (千円)	資本金残高 (千円)	資本準備金 増減額 (千円)	資本準備金 残高 (千円)
2024年6月30日	-	44,638,408	-	100,000	-	-

(訂正後)

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (千円)	資本金残高 (千円)	資本準備金 増減額 (千円)	資本準備金 残高 (千円)
2024年6月30日	-	44,638,408	-	100,000	-	-

(注)2022年6月3日付で提出した有価証券届出書の「第一部 証券情報 第1募集要項 4新規発行による手取金の  
使途 (2)手取金の使途」に記載した、第1回無担保転換社債型新株予約権付社債及び第34回新株予約権の発行に  
より調達した資金の使途について、下記のとおり変更いたしました。

変更の理由

「(2)当社における新規企業取得又は出資費用」として充当予定であった105百万円について、グループ全  
体の成長のためには新規企業の取得が必要という考えの下、資金調達後当社グループがブランド価値の有効活  
用策の企画提案、経営サポート等を行うことで当該企業の企業価値が上昇するといったシナジーの創出が見込  
まれるような投資先を模索し、数社の投資先候補と交渉まで至りましたが、最終的に当社の投資戦略に合致せ  
ず、結果として1社に対して5百万円の出資をするに至っております。一方で、2024年4月に、子会社ゆとりの  
空間が今後TVCM等のプロモーション活動を展開していくための運営費用として100百万円を出資しました。  
(当該出資により、当社の株式会社ゆとりの空間に対する出資比率は2024年4月末時点で57.8%となっております。)

変更の内容

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。なお、株式会社モブキャストゲームスは2023年2月に「株式会社X-VERSE」に商号を変更し、その後2024年5月に「NINJIN株式会社」に商号を変更しております。

(変更前)

具体的な使途	金額 (百万円)	支出予定時期
<u>(1) 子会社モブキャストゲームスにおける成長のための投資資金</u>		
<u>大型ゲームのプロデュースに関連して他社が保有するIP取得のためのライセンス費用</u>	<u>0</u>	—
<u>ゲーム以外のサービスの事業化を検討するための市場調査やアプリケーションの企画開発等の研究開発費用</u>	<u>0</u>	—
<u>オリジナルIP創出に関するウェブトゥーンやキャラクター等の開発及び制作費用</u>	<u>100</u>	2022年6月～2024年8月
<u>既存のアプリケーションの開発費用</u>	<u>300</u>	2023年1月～2024年8月
計	<u>400</u>	
<u>(2) 当社における新規企業取得又は出資費用</u>		
<u>新規投資先企業の取得費用</u>	<u>105</u>	2022年6月～2025年12月
計	<u>105</u>	
<u>(3) モブキャストゲームス以外の子会社における成長のための投資資金</u>		
<u>子会社モブキャストエージェントが実施するTVCM撮影費用及び放映費用</u>	<u>96</u>	2023年10月
計	<u>96</u>	
合計	<u>601</u>	

(注) 上記変更前の資金使途につきましては、2024年10月4日に提出した第20期訂正有価証券報告書に記載の内容であります。

(変更後)

具体的な用途	金額 (百万円)	支出予定時期
<u>( 1 ) 子会社モブキャストゲームスにおける成長のための投資資金</u>		
<u>大型ゲームのプロデュースに関連して他社が保有するIP取得のためのライセンス費用</u>	<u>0</u>	—
<u>ゲーム以外のサービスの事業化を検討するための市場調査やアプリケーションの企画開発等の研究開発費用</u>	<u>0</u>	—
<u>オリジナルIP創出に関するウェブトゥーンやキャラクター等の開発及び制作費用</u>	<u>100</u>	<u>2022年6月～2024年8月</u>
<u>既存のアプリケーションの開発費用</u>	<u>300</u>	<u>2023年1月～2024年8月</u>
計	400	
<u>( 2 ) 当社における新規企業取得又は出資費用</u>		
<u>新規投資先企業の取得費用</u>	<u>5</u>	<u>2023年10月</u>
計	5	
<u>( 3 ) モブキャストゲームス以外の子会社における成長のための投資資金</u>		
<u>子会社モブキャストエージェントが実施するTVCM撮影費用及び放映費用</u>	<u>96</u>	<u>2023年10月</u>
<u>子会社ゆとりの空間が今後TVCM等のプロモーション活動を展開していくための運営費用</u>	<u>100</u>	<u>2024年4月</u>
計	196	
合計	601	