

【表紙】

【提出書類】 有価証券報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条第1項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 2026年3月24日

【事業年度】 第24期(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

【会社名】 株式会社ネクソン

【英訳名】 NEXON Co., Ltd.

【代表者の役職氏名】 代表取締役社長 李 政憲

【本店の所在の場所】 東京都港区六本木一丁目4番5号

【電話番号】 03(6629)5318 (代表)

【事務連絡者氏名】 代表取締役最高財務責任者 植村 士朗

【最寄りの連絡場所】 東京都港区六本木一丁目4番5号

【電話番号】 03(6629)5318 (代表)

【事務連絡者氏名】 代表取締役最高財務責任者 植村 士朗

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所
(東京都中央区日本橋兜町2番1号)

第一部 【企業情報】

第1 【企業の概況】

1 【主要な経営指標等の推移】

(1) 連結経営指標等

回次	国際会計基準				
	第20期	第21期	第22期	第23期	第24期
決算年月	2021年12月	2022年12月	2023年12月	2024年12月	2025年12月
売上収益 (百万円)	274,462	353,714	423,356	446,211	475,102
税引前当期利益 (百万円)	135,472	140,525	125,929	195,987	140,451
親会社の所有者に帰属する当期利益 (百万円)	114,888	100,339	70,609	134,848	92,052
当期包括利益 (百万円)	131,280	114,732	110,249	181,401	143,943
親会社の所有者に帰属する持分 (百万円)	836,668	858,193	896,267	1,019,013	1,057,544
総資産額 (百万円)	986,632	1,042,849	1,098,103	1,256,771	1,410,188
1株当たり親会社所有者帰属持分 (円)	939.19	996.95	1,064.90	1,238.18	1,336.28
基本的1株当たり当期利益 (円)	128.91	114.74	82.89	161.79	114.48
希薄化後1株当たり当期利益 (円)	126.55	113.81	82.33	161.09	114.11
親会社所有者帰属持分比率 (%)	84.8	82.3	81.6	81.1	75.0
親会社所有者帰属持分当期利益率 (%)	14.9	11.8	8.0	14.1	8.9
株価収益率 (倍)	17.3	25.8	31.0	14.7	33.4
営業活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	105,914	130,144	128,712	100,968	171,872
投資活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	18,084	10,918	188,367	7,445	102,247
財務活動によるキャッシュ・フロー (百万円)	21,053	105,859	78,554	64,777	118,688
現金及び現金同等物の期末残高 (百万円)	365,239	409,368	280,515	331,931	498,868
従業員数 (外、平均臨時雇用者数) (人)	6,683 (138)	7,467 (357)	8,231 (543)	9,329 (185)	9,834 (243)

(注) 1. 第20期において次の事由により普通株式が増加したことにより、発行済株式総数は898,746,469株となっております。

- ・ストック・オプションの行使により4,396,000株の増加
- ・Embark Studios ABの完全子会社化による取得対価として、第三者割当増資により7,388,930株を発行し、当該割当先である同社の株主から現物出資財産(同社の普通株式176,469,789株 15,628百万円)の拠出を受けております。

2. 第21期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は866,773,728株となっております。

- ・2022年8月31日付の自己株式の消却により36,571,300株の減少
- ・ストック・オプションの行使により4,145,042株の増加
- ・Embark Studios ABの従業員に対して、第三者割当増資により453,517株を発行し、当該割当先である従業員から現物出資財産(同社の普通株式14,580,684株 1,370百万円)の拠出を受けております。

3. 第22期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は857,453,260株となっております。
 - ・2023年5月31日付の自己株式の消却により16,752,326株の減少
 - ・ストック・オプションの行使により7,431,858株の増加
4. 当社は、第20期よりStiftelsen Embark Incentive(以下「本財団」という。)を当社の連結子会社とし、本財団が保有する当社株式を連結財務諸表において自己株式として計上しております。これに伴い、第20期以降の1株当たり親会社所有者帰属持分の算定上、本財団が保有する当社株式を期末発行済株式総数の計算において控除する自己株式に含めております。また、第20期以降の基本的1株当たり当期利益及び希薄化後1株当たり当期利益の算定上、本財団が保有する当社株式を期中平均株式数の計算において控除する自己株式に含めております。
5. 当社は、第22期よりNEXON Employee Benefit Trust(以下「本信託」という。)を当社の連結子会社とし、本信託が保有する当社株式を連結財務諸表において自己株式として計上しております。これに伴い、第22期以降の1株当たり親会社所有者帰属持分の算定上、本信託が保有する当社株式を期末発行済株式総数の計算において控除する自己株式に含めております。また、第22期以降の基本的1株当たり当期利益及び希薄化後1株当たり当期利益の算定上、本信託が保有する当社株式を期中平均株式数の計算において控除する自己株式に含めております。
6. 第23期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は842,443,413株となっております。
 - ・2024年2月29日付の自己株式の消却により17,539,739株の減少
 - ・ストック・オプションの行使により2,529,892株の増加
7. 第24期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は827,160,972株となっております。
 - ・2025年2月28日付の自己株式の消却により19,911,683株の減少
 - ・ストック・オプションの行使により4,629,242株の増加

(2) 提出会社の経営指標等

回次	第20期	第21期	第22期	第23期	第24期
決算年月	2021年12月	2022年12月	2023年12月	2024年12月	2025年12月
売上高 (百万円)	5,898	5,872	5,920	7,303	6,427
経常利益 (百万円)	84,163	72,787	97,565	105,892	187,833
当期純利益 (百万円)	78,667	73,481	90,587	81,500	177,184
資本金 (百万円)	34,167	38,881	47,412	50,633	57,759
発行済株式総数 (千株)	898,746	866,773	857,453	842,443	827,160
純資産額 (百万円)	184,833	165,910	186,385	208,297	276,281
総資産額 (百万円)	189,677	171,073	190,295	212,313	281,352
1株当たり純資産額 (円)	195.23	174.00	201.93	234.47	334.70
1株当たり配当額 (うち1株当たり 中間配当額) (円)	7.5 (2.5)	10.0 (5.0)	10.0 (5.0)	22.5 (7.5)	45.0 (15.0)
1株当たり当期純利益 金額 (円)	88.23	83.94	106.25	97.72	220.25
潜在株式調整後1株 当たり当期純利益金額 (円)	87.16	83.35	105.63	97.34	219.56
自己資本比率 (%)	91.8	87.6	89.4	90.9	94.2
自己資本利益率 (%)	59.0	45.4	56.6	44.9	77.4
株価収益率 (倍)	25.2	35.3	24.2	24.3	17.4
配当性向 (%)	8.5	11.9	9.4	23.0	20.4
従業員数 (外、平均臨時雇用者数) (人)	270 (2)	266 (3)	266 (2)	238 (2)	233 (23)
株主総利回り (比較指標: 配当込み TOPIX) (%)	70.2 (112.7)	93.7 (110.0)	81.7 (141.1)	76.3 (169.9)	123.3 (213.2)
最高株価 (円)	3,740	3,295	3,278	3,455	3,877
最低株価 (円)	1,666	1,949	2,443.5	1,995.5	1,826.5

(注) 1. 最高株価及び最低株価は、2022年4月3日以前は東京証券取引所市場第一部におけるものであり、2022年4月4日以降は東京証券取引所プライム市場におけるものであります。

2. 第20期において次の事由により普通株式が増加したことにより、発行済株式総数は898,746,469株となっております。

- ・ストック・オプションの行使により4,396,000株の増加
- ・Embark Studios ABの完全子会社化による取得対価として、第三者割当増資により7,388,930株を発行し、当該割当先である同社の株主から現物出資財産(同社の普通株式176,469,789株 15,628百万円)の拠出を受けております。

3. 第21期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は866,773,728株となっております。

- ・2022年8月31日付の自己株式の消却により36,571,300株の減少
- ・ストック・オプションの行使により4,145,042株の増加
- ・Embark Studios ABの従業員に対して、第三者割当増資により453,517株を発行し、当該割当先である従業員から現物出資財産(同社の普通株式14,580,684株 1,370百万円)の拠出を受けております。

4. 第22期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は857,453,260株となっております。

- ・2023年5月31日付の自己株式の消却により16,752,326株の減少
- ・ストック・オプションの行使により7,431,858株の増加

5. 第23期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は842,443,413株となっております。

- ・2024年2月29日付の自己株式の消却により17,539,739株の減少
 - ・ストック・オプションの行使により2,529,892株の増加
6. 第24期において次の事由により普通株式が減少及び増加したことにより、発行済株式総数は827,160,972株となっております。
- ・2025年2月28日付の自己株式の消却により19,911,683株の減少
 - ・ストック・オプションの行使により4,629,242株の増加
7. 当社は、第22期より、リストラクテッド・ストック・ユニット制度の導入に向けて設立した本信託が保有する当社株式を財務諸表において自己株式として計上しております。これに伴い、第22期以降の1株当たり純資産額の算定上、本信託が保有する当社株式を期末発行済株式総数の計算において控除する自己株式に含めております。また、第22期以降の1株当たり当期純利益金額及び潜在株式調整後1株当たり当期純利益金額の算定上、本信託が保有する当社株式を期中平均株式数の計算において控除する自己株式に含めております。

2 【沿革】

金 正宙が1994年12月に韓国ソウル市において、旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)を創業し、オンラインゲーム事業をスタートしたことが当社グループの始まりです。

日本への進出は、2000年9月に旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)がソリッドネットワークス株式会社(旧株式会社ネクソンジャパン)の発行済株式の50%を取得したことから始まっており、

その後、日本におけるオンラインゲームへの本格的参入を目的に、2002年12月に当社(当時新株式会社ネクソンジャパン)を設立しました。当社設立後は下記のとおりです。

(注) ソリッドネットワークス株式会社は、2000年10月に旧株式会社ネクソンジャパンへ、2002年10月にソリッドネットワークス株式会社へそれぞれ商号を変更しております。

< 当社設立後 >

年月	事項
2002年12月	旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)が、東京都中央区に当社(新株式会社ネクソンジャパン)を設立。
2003年1月	旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)が、ソリッドネットワークス株式会社(旧株式会社ネクソンジャパン)株式を売却。
2003年11月	旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)とソリッドネットワークス株式会社(旧株式会社ネクソンジャパン)が資本提携を解消したことにより、当社がソリッドネットワークス株式会社(旧株式会社ネクソンジャパン)からオンラインゲーム事業を譲り受けし、日本におけるオンラインゲーム事業を本格的にスタート。
2004年1月	当社が、東京都中央区新川二丁目3番1号に本社を移転。
2005年9月	旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)が、中国上海市にLexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd. を設立。
2005年10月	当社が、米国にNX Games Inc.(現Nexon America Inc.)を設立。
2005年12月	旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)が、新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)を会社分割により設立。旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)が、Nexon Holdings Corporationに商号変更。 当社が、新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)をNexon Holdings Corporation(現NXC Corporation)より買収し、子会社化。(注)
2006年3月	新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)が、Wizet Corporation(現NX Properties Corporation)からメイプルストーリー(MapleStory)を譲受。
2006年4月	新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)が、Nexon SD Corporation(現Nexon Networks Corporation)を買収し、子会社化。
2006年8月	当社が、Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.をNexon Holdings Corporation(現NXC Corporation)より買収し、子会社化。 NX Games Inc.が、Nexon America Inc.に商号変更。
2008年7月	新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)が、MPlay Games Corporationからカートライダー及びBnBを譲受。
2008年8月	新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)が、Xeogen, Inc.を買収し、子会社化(2009年4月に一部売却し、関連会社化)。
2009年3月	新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)が、NEOPLE INC.を買収し、子会社化。
2009年4月	Nexon Holdings Corporationが、NXC Corporationに商号変更。
2009年4月	当社が、株式会社ネクソンジャパンから株式会社ネクソンに商号変更。
2010年4月	Nexon SD Corporationが、Nexon Networks Corporationに商号変更。
2011年2月	新NEXON Corporationが、NEXON Korea Corporationに商号変更。
2011年10月	NEXON Korea Corporationが、韓国にNEXON COMMUNICATIONS Co., Ltd.を設立。
2011年12月	東京証券取引所市場第一部に株式を上場。
2013年7月	NEXON Korea Corporationが、韓国にNexon Space Co., Ltd.を設立。
2015年12月	NEXON Korea Corporationが、台湾にNEXON TAIWAN LIMITEDを設立。
2016年2月	NEXON Korea Corporationが、米国にNexon US Holding Inc.を設立。
2016年7月	NEXON Korea Corporationが、N Media Platform Co., LTD.を買収し、子会社化。

年月	事項
2016年10月	NEXON Korea Corporationが、i Digital Connect Co., Ltd.(2017年9月にNexon Thailand Co., Ltd.へ商号を変更)を買収し、子会社化。
2017年9月	NEXON GT Co., Ltd.(2022年3月にNAT GAMES Co., Ltd.(現NEXON Games Co., Ltd.)により吸収合併)が、JoongAng Pangyo Development Co., Ltd.を買収し、子会社化。
2018年2月	NEXON Korea CorporationがNgine Studiosを買収し、子会社化。
2018年3月	当社が、現在の東京都港区六本木一丁目4番5号に本社を移転。
2018年6月	NEXON Korea Corporationが、NAT GAMES Co., Ltd.(現NEXON Games Co., Ltd.)の株式を追加取得し、子会社化。
2019年5月	Nexon Networks Corporationが、ベトナムにNEXON NETWORKS VINAを設立。
2019年7月	当社が、Embark Studios ABの株式を追加取得し、子会社化。
2021年10月	当社が、米国にNexon Studios, Inc.(現Nexon Filmed Entertainment Inc.)を設立。 Nexon Studios, Inc.(現Nexon Filmed Entertainment Inc.)が、米国にNexon Animation Development LLCを設立。
2022年3月	NAT GAMES Co., Ltd.がNEXON Games Co., Ltd.に商号変更。
2022年4月	東京証券取引所の市場区分の見直しにより市場第一部からプライム市場へ移行。 Nexon Networks Corporationが、ベトナムにNEXON DEV VINA LIMITED COMPANYを設立。
2022年5月	NEXON Korea Corporationが、methinks technologies, Inc.を買収し、子会社化。 Nexon Studios, Inc.がNexon Filmed Entertainment Inc.に商号変更。
2022年10月	NEXON Korea Corporationが、米国にToben Studio Inc.を設立。
2022年12月	NEXON Korea Corporationが、韓国にNexon Block Corporation(現Nexon Universe Corporation)を設立。
2023年1月	Nexon Block Corporation(現Nexon Universe Corporation)が、シンガポールにNEXON BLOCK SINGAPORE PTE. LTD.を設立。
2023年7月	Nexon Block Corporationが、Nexon Universe Corporationに商号変更。
2023年8月	Nexon Universe Corporationが、アラブ首長国連邦にNEXON UNIVERSE GLOBAL LIMITEDを設立。 NEXON UNIVERSE GLOBAL LIMITEDが、アラブ首長国連邦にNEXPACE LIMITEDを設立。
2024年2月	NEXON Korea Corporationが、韓国にButtons Co., Ltd.を設立。
2024年10月	NEXON Korea Corporationが、韓国にMintrocketを設立。
2025年9月	NEXON DEV VINAが、ベトナムにNEXON CREATIVE STUDIO VINAを設立。
2025年11月	NEXON Korea Corporationが、韓国にdilloquestを設立。 株式会社ネクソンが、韓国にNexon HQ Co., Ltd.を設立。

(注) 旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)は、2005年10月11日に、PCオンライン事業を会社分割により韓国の新NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)に移管するとともに、同年10月28日に、同社の全株式を当社に譲渡いたしました。以降、旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)は、当社の親会社としてゲーム事業以外の投資事業を行い、オンラインゲーム事業については、当社が事業持株会社として、日本国内のゲーム事業を行うとともに海外の関係会社を管理していましたが、2018年1月30日付で旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)が所有する当社株式の一部を売却したことにより、旧NEXON Corporation(現NXC Corporation)は当社の「親会社」に該当しないこととなり、「その他の関係会社」に該当することとなりました。

3 【事業の内容】

当社グループは、当社、連結子会社36社並びに持分法で会計処理されている関連会社及び共同支配企業13社(2025年12月31日現在)により構成されており、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの制作・開発、配信に関連した事業を行っております。取り扱う商品・サービスについて、国内では当社、海外においては現地連結子会社が、それぞれ独立した経営単位として各地域における包括的な戦略を立案し、事業を展開しております。

したがって、当社グループは、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの制作・開発、配信を基礎とした各社の所在地別のセグメントから構成されております。報告セグメントは「日本」、「韓国」、「中国」、「北米」、「その他」の5つとしており、「その他」の区分には欧州及びアジア諸国が含まれております。

各社の事業の内容等につきましては、後述「(5) 当社グループについて」における「<当社及び連結子会社の事業内容並びにその位置付け>」をご参照下さい。

・主要な連結子会社(2025年12月31日現在)

韓国： NEXON Korea Corporation; NEOPLE INC.; NEXON Games Co., Ltd.;
VIP Global Super Growth Hedge Fund
中国： Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.
北米： Nexon America Inc.; Nexon US Holding Inc.; Toben Studio Inc.
その他： Embark Studios AB

当社グループでは事業を、主に PCオンライン事業、 モバイル事業に区分しております。

(1) 事業について

(a) PCオンライン事業

PCオンライン事業では、主にPCオンラインゲームの制作・開発、配信を行っております。また、付随してPCオンラインゲーム配信に係るコンサルティング事業やゲーム内広告事業並びにマーチャンダイジング事業などの業務も行っております。

当社グループが配信する代表的なゲームタイトルには、『メイプルストーリー』(MapleStory)、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)、『EA SPORTS FC™ ONLINE』(以下『FC ONLINE』という。)などがあります。新規ゲームタイトルのサービス化に当たっては、世界の各地域のユーザー特性やその嗜好性を考慮した上で試験的な配信を行うなどして、市場の違いに柔軟に対応しております。

また、NEXON Korea Corporation、NEOPLE INC.、NEXON Games Co., Ltd.などの当社グループが開発したPCオンラインゲームは、自らが、又は市場が大きな地域では当社やNexon America Inc.、NEXON TAIWAN LIMITEDなどの当社グループ会社を通じて直接的に配信を行っており、PCオンラインゲームの制作・開発、配信をグループ内で連携することで、事業上の相乗効果最大化に努めております。加えて、当社が配信権を獲得した、当社グループ以外の他の開発会社が開発したPCオンラインゲームについても、当社グループがパブリッシングし、多数のユーザーへ向けてゲームを配信することで収益の最大化を図るとともに、開発会社と良好な関係を構築しながらゲームの配信サービスを提供しております。当社グループが直接的に配信を行っていない地域では、現地のパブリッシャーを通じて当社グループが制作したPCオンラインゲームを配信しております。以上のような事業上の取り組みを通じて、当社は世界中のユーザーへ面白くて、独創的なゲームを配信できるよう鋭意努力しております。

コンサルティング事業は、Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.が中国国内の配信会社に対して、ピリングシステム(注)及び会員システムの構築及び管理業務、事業戦略、ゲーム運営、マーケティングに係るコンサルティングサービスを提供しております。

また、韓国ではNexon Networks CorporationがPCオンラインゲーム及びモバイルゲームを提供する際の顧客支援及びネットカフェ運用に係るサービスを提供し、N Media Platform Co., LTD.がインターネットカフェ向けの広告プラットフォーム及び運用管理サービスを提供しております。

ゲーム内広告事業は、PCオンラインゲーム内広告の強みであるゲームコンテンツや広告内容の継続的なアップデートを通じ、ゲームの中で広告機能が付加された機能性アイテムを使用することにより直接露出できるといった特徴や、広告を一括管理している専用サーバーを通じ、異なる広告をターゲットユーザーに合わせて同時刻に露出できるという特徴を生かし、事業を展開しております。

マーチャンダイジング事業は、当社グループが保有するゲーム内の人気キャラクターを用いて商品を製作・販売する事業です。

(注)ピリングシステム：企業が提供するインターネットや電子メール等のサービスに係る電子的な利用明細確認サービス

<代表的なゲームタイトル一覧>

タイトル	内容	ジャンル	主要配信地域	配信開始
メイプルストーリー (MapleStory)	<p>可愛らしいキャラクター、簡単な操作方法及び低スペックのパソコンによるゲームプレイの実現を特徴とした横スクロール2DアクションタイプのMMORPG(注1)です。</p> <p>「メイプルストーリー」の配信開始時は、「MMORPG＝ハードコアゲーム」というイメージが定着していましたが、本タイトルの成功により、MMORPGに対する従来のイメージを変えることに成功しました。</p> <p>また、2003年に韓国で配信を開始して以来、ファッション性の高いアイテムを積極的に導入することにより、アイテム課金制度のビジネスモデル確立の一翼を担い、オンラインゲーム業界においてアイテム課金制度を定着させる大きな推進力としての役割を果たしました。</p> <p>本タイトルのIP(注2)はNEXON Korea Corporationが保有しております。</p>	MMORPG	日本 韓国 中国 北米 欧州	2003年12月 2003年5月 2004年12月 2005年10月 2007年5月
アラド戦記 (Dungeon&Fighter)	<p>横スクロールタイプのアクションRPGで、簡単な操作で発動する多彩なスキルや武器の使用及び多様な効果音による、豪快でスピード感あるゲームプレイが特徴です。</p> <p>ステージクリア方式を採用することでダンジョン(注3)をクリアする度にプレイが完結する手軽さを実現し、アーケードゲーム感覚の戦闘方法による臨場感との相乗効果もあり、各配信地域において人気を博しております。</p> <p>本タイトルのIPはNEOPLE INC.が保有しております。</p>	MORPG (注4)	日本 韓国 中国	2009年3月 2005年11月 2008年6月
FC ONLINE	<p>「FC ONLINE」は、アジア全域のPCプレイヤー向けにデザインされたサッカーゲームです。誰でも気兼ねなくプレイが可能で、過去から現在に至るまでの実在するスター選手の中から自分のチームを編成し、育成することができます。他に類を見ないほど豊富なパートナーシップとライセンス、そしてカルチャライズされたライブサービスのもと、プレイヤーの皆様が臨場感溢れる、生き生きとしたプレイを提供いたします。</p>	スポーツ	韓国	2018年5月

- (注) 1. MMORPG：多人数同時接続型オンラインRPG
2. IP：特許権、商標権、著作権等を総称する知的財産権
3. ダンジョン：ゲームにて冒険の舞台として多様な謎が埋もれている領域、迷宮、経験値等が取得できる場所を指します。
4. MORPG：複数プレイヤー参加型オンラインRPG。実際にゲーム世界でプレイするプレイヤーの数においてMMORPGと異なります。

(b) モバイル事業

モバイル事業では、スマートフォン、タブレット等の端末でプレイするモバイルゲームの開発、配信を行っております。当社グループでは、国内や海外においてモバイルゲームの開発、配信を行っております。国内では当社がモバイルゲームの配信を行っております。韓国では主にNEXON Korea Corporation、NEOPLE INC.、NEXON Games Co., Ltd.などがモバイルゲームの開発、配信を行っております。

(2) PCオンラインゲーム及びモバイルゲームのビジネスモデルについて

PCオンラインゲーム及びモバイルゲームにおいて当社が採用しているビジネスモデルは、以下の3種類に区分することができます。

(a) 自社配信モデル

自社配信モデルは、当社グループのNEXON Korea Corporation、NEOPLE INC.などで開発したゲームを自ら、又は当社や当社グループのNexon America Inc.、NEXON TAIWAN LIMITEDなどの会社が直接にゲームサービス(ネットワーク環境の構築、マーケティング、ユーザーサポート等を含む。)を行うモデルです。

配信開始後は、課金方法に応じてユーザーから利用料を回収しますが、多くの場合は決済代行会社に手数料を支払い、ユーザーの利用料金回収業務を委託しております。

(b) ライセンス供与モデル

ライセンス供与モデルにおいて当社グループは、製品化したゲームの著作権者として、当社グループ外の配信会社とライセンス契約を締結し、その配信権を供与します。

ライセンス契約を締結し、配信権を得た配信会社は、サービスを行うに当たって必要なネットワーク環境の構築、マーケティング、ユーザーサポートを主体となって行います。また、ゲーム著作権を持つ当社グループ各社は、配信会社の収益拡大のために、これらの活動を支援いたします。

当社グループでは、PCオンラインゲームを開発しているNEXON Korea Corporation や NEOPLE INC.などが、例えば中国などにおいて、当社グループ外の配信会社に配信権を供与しております。

なお、配信権を供与するライセンス契約は一つのゲームタイトルにつき、一か国一社を原則とし、配信会社に対しては現地での独占的な配信権を当社グループとしては許諾しております。これに対し、ゲーム著作権を持つ当社グループ各社は継続的なゲームコンテンツのアップデートや、テクニカルサポートを提供し、配信会社との契約締結時には契約金を、ゲームの配信サービス開始後は配信会社がユーザーから回収するサービス利用料に応じて、その一定率をロイヤリティとして受け取ります。

なお、ロイヤリティ等の支払条件については、配信会社が所在する現地の実情を踏まえながら個別の契約に基づいて定めております。

(c) ライセンス配信モデル

ライセンス配信モデルでは、当社グループはグループ外のPCオンラインゲーム又はモバイルゲーム開発会社とライセンス契約を締結し、特定地域の独占配信権を取得し、当社グループでサービスを提供するネットワーク環境を構築し、マーケティング及びユーザーサポートを行い、ゲームの配信サービスを提供いたします。

当社はユーザーからサービス利用料を回収いたしますが、そこから一定のロイヤリティをグループ外のPCオンラインゲーム又はモバイルゲーム開発会社に支払います。

当社グループにおいては、Valve Corporationとの『カウンターストライクオンライン』(Counter-Strike Online)に係る取引、Electronic Arts Inc.との『FC ONLINE』、『EA SPORTS FC™ ONLINE M』及び『EA SPORTS FC™ MOBILE』(以下『FC MOBILE』という。)に係る取引などがライセンス配信モデルに該当いたします。

(3) PCオンラインゲームの収益モデルについて

現在のPCオンラインゲームにおける課金方法は以下の三種類があります。なお、当社グループでは主に(a)の方法で課金を行っております。

(a) ゲーム内の有料アイテム購入時に課金するアイテム課金制

基本的なゲームの利用料は無料ですが、これに必要なアイテム(衣装や武器等)の購入や特定のサービスを利用する際に課金する方式をいいます。

基本的なゲームの利用料が無料であることから、ユーザーが新たにPCオンラインゲームのプレイを始めようとする際の意識的ハードルは低くなり、新規のユーザーが気軽にゲームを始められる反面、ゲームが生み出す売上収益がゲーム内で販売する有料アイテム等の魅力に影響されることがあります。近年では基本的なゲームの利用料が無料のゲームについて、市場認知度が向上したことに伴い、新規ユーザーの確保を目的にこの方式を採用するPCオンラインゲームが市場全体として増加しております。

当社グループでは、より多くのユーザーに当社グループが提供するゲームのサービスを楽しんでいただくことを目的に、アイテム課金制度をいち早くPCオンラインゲームに取り入れております。

(b) 売り切り型及びダウンロードコンテンツ(DLC)への課金

ゲーム本編の購入時に一括で課金する方式又は追加コンテンツを購入する際に課金する方式を指します。

売り切り型は、ゲームの購入後に追加課金を必要としないため、完成品としてのゲーム体験を重視するユーザー層に支持されております。一方、DLC型は、ゲーム本編に加えて、新たなストーリーやアイテム、キャラクターなどの追加コンテンツを提供することで、ユーザーがゲームを楽しむ機会を更に広げることを目的としております。

当社グループでは、特定のタイトルや地域においてこの方式を採用し、ユーザーの期待に応える多様なゲーム体験を提供しております。

(c) 広告収入モデル

ゲームの利用料は無料ですが、ゲームの前後やゲーム中に画面に表示される広告により収入を得るモデルです。このモデルの広告は、一般に企業広告によるものが多いため、上記の(a)又は(b)と組み合わせる方式が多く、ゲームそのものの人気(集客度)に影響を受けます。

(4) モバイルゲームの収益モデルについて

現在のモバイルゲームにおける課金方法は以下の2種類があります。なお、当社グループでは主に(a)の方法で課金を行っております。

(a) ゲーム内の有料アイテム購入時に課金するアイテム課金制

基本的なゲームの利用料は無料ですが、これに必要なアイテム(衣装や武器等)の購入や特定のサービスを利用する際に課金する方式をいいます。

基本的なゲームの利用料が無料であることから、ユーザーが新たにモバイルゲームのプレイを始めようとする際の意識的ハードルは低くなり、新規のユーザーが気軽にゲームを始められる反面、ゲームが生み出す売上収益がゲーム内で販売する有料アイテム等の魅力に影響されることがあります。モバイルゲーム市場においては、アイテム課金制モデルが主流となっております。

(b) 広告収入モデル

ゲームの利用料は無料ですが、ゲームの前後やゲーム中に画面に表示される広告により収入を得るモデルです。このモデルの広告は、一般に企業広告によるものが多いため、上記の(a)と組み合わせる方式が多く、ゲームそのものの人気(集客度)に影響を受けます。

(5) 当社グループについて

当社は、事業持株会社であり、日本国内でPCオンラインゲーム及びモバイルゲームの配信を中心としたゲーム関連事業を行うとともに、関係会社の管理を行っております。

当社グループは、海外の主要市場にPCオンラインゲーム配信事業を行う連結子会社(韓国では、NEXON Korea Corporation、米国ではNexon America Inc.、東南アジアではNexon Thailand Co., Ltd.)を置き、当社グループが株式を100%保有しております。

PCオンラインゲームの制作・開発については、韓国のNEXON Korea Corporationとその傘下にある開発会社が担当するとともに、開発したゲームの著作権を中心とするIPを保有し、グループ内外のオンラインゲーム配信会社に、ゲームごとに各地域における独占配信契約を締結(ライセンスを供与)し、ロイヤリティの支払いを受けております。

中国では同国の法規制により、海外資本の会社が直接PCオンラインゲームの配信事業を行うことができないため、連結子会社であるLexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.(中国法人)が、中国の配信会社に必要なインフラの提供及びゲーム配信に必要なコンサルティング(事業戦略、ゲーム運営、マーケティング)を行っております。一方、PCオンラインゲーム運営に必要なインフラ及びノウハウを持っている配信会社に対するライセンス供与は、PCオンラインゲームのIPを保有しているNEXON Korea Corporationをはじめとする韓国の連結子会社が直接行っております。NEOPLE INC.はTencent Technology Shenzhen Company Limited 及び Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd.を通じて『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)を配信しております。

当社グループは、当社グループ内の開発チームにより世界市場で通用するPCオンラインゲームのタイトルを開発するとともに、他社との共同開発や、開発会社に出資又は他社を買収することでPCオンラインゲームのIPを獲得しております。当社グループの代表的なゲームタイトルである『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)は、2008年8月に買収したNEOPLE INC.がIPを保有し、配信会社と独占配信契約を締結し、ロイヤリティの支払いを受けております。

なお、モバイルゲームの開発・配信については、主にNEXON Korea Corporation及びNEXON Games Co., Ltd.において行っております。

当社及び主な連結子会社の事業内容並びにその位置付けは、次のとおりです。

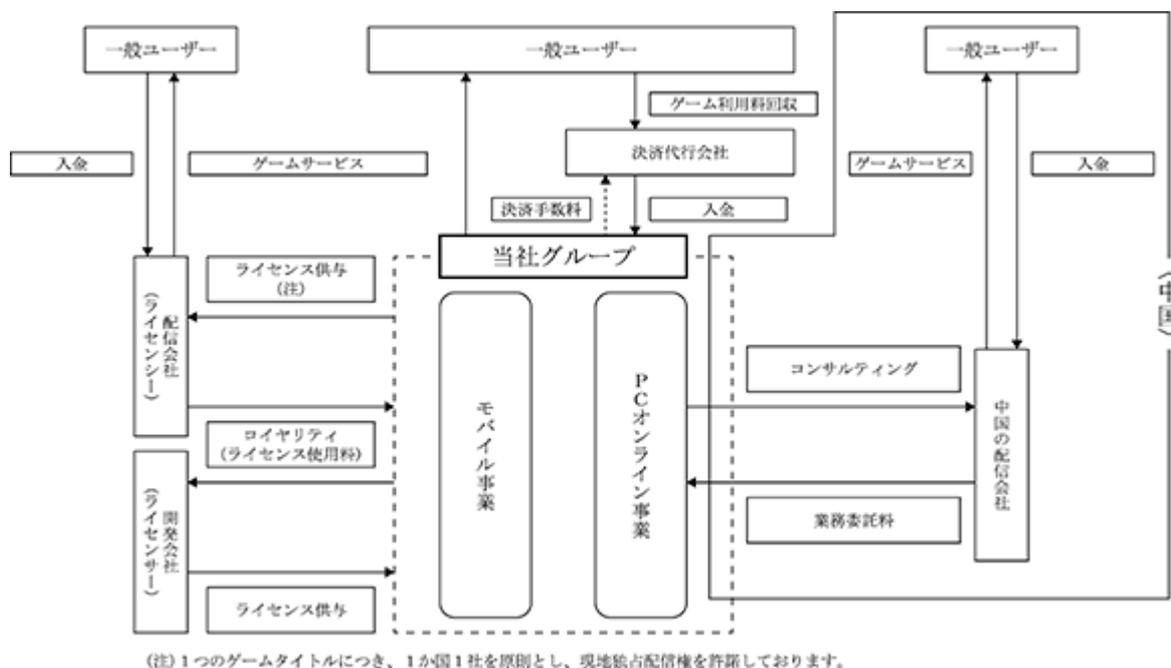
< 当社及び連結子会社の事業内容並びにその位置付け >

名称	事業の内容	グループ内 資本関係	主たる業務		
			配信	制作 ・ 開発	左記 以外
株式会社ネクソン (当社) (日本)	ゲーム関連事業の中核をなし、PCオンラインゲーム、モバイルゲーム等のゲーム関連事業において、海外進出での中心的役割と、日本国内でのPCオンラインゲーム及びモバイルゲーム関連事業及び子会社の管理を行っております。 また、国内の同業他社及びその他の会社との業務提携や、国内の他社開発ゲームを、当社グループを通じて各国市場に展開する際の提携推進の役割を担当しております。	当社			
NEXON Korea Corporation (韓国)	韓国において、PCオンラインゲーム及びモバイルゲーム関連事業を展開・管理するほか、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームタイトルの独自開発を行っております。 また、韓国内の他社開発ゲームを、当社グループを通じて各国市場に展開する際の提携業務や、韓国内のゲーム開発会社に対する投資や管理も担当しております。 なお、NEXON Korea CorporationがIPを保有するPCオンラインゲームについてPCオンラインゲーム配信会社が配信を行う際は、各地域における独占配信契約を締結(ライセンスを供与)し、ロイヤリティの支払いを受けております。 代表的な開発タイトルは「メイプルストーリー」(MapleStory)です。	当社子会社			
Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd. (中国)	中国において、配信会社に対する必要なインフラの提供及びゲーム配信に必要なコンサルティング(事業戦略、ゲーム運営、マーケティング)を行っております。	当社子会社			
Nexon America Inc. (北米・米国)	主に北米圏において、PCオンラインゲームの配信事業を行っております。	当社子会社			
Toben Studio Inc. (北米・米国)	主に北米圏において、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの配信事業を行っております。	NEXON Korea Corporation 子会社			
Embark Studios AB (その他・スウェーデン)	主に欧州において、ゲームの開発・配信事業を行っております。	NEXON Korea Corporation 子会社			
NEXON Games Co., Ltd. (韓国)	韓国において、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの開発事業を行っております。	NEXON Korea Corporation 子会社			
NEOPLE INC. (韓国)	韓国において、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの開発事業を行っており、当社を代表するゲームタイトルである「アラド戦記」(Dungeon&Fighter)を開発し、そのIPを保有しております。	NEXON Korea Corporation 子会社			
Nexon US Holding Inc. (北米・米国)	北米における持株会社であります。	NEOPLE INC. 子会社			
VIP Global Super Growth Hedge Fund (韓国)	韓国において、株式投資信託事業を行っております。	NEXON Korea Corporation 子会社			

[事業系統図]

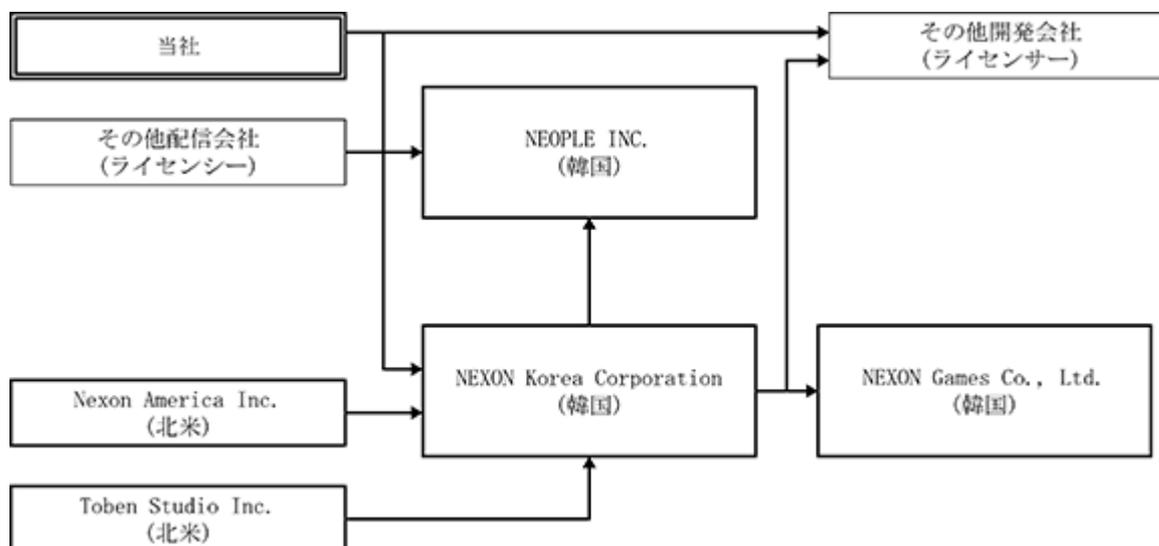
以上述べた事項を事業系統図によって示すと、<図1>のとおりです。

< 図1 >



また、当社グループにおけるロイヤリティ収入の流れは<図2>のとおりであり、当社及び主な子会社について記載しております。

< 図2 >



4 【関係会社の状況】

2025年12月31日現在

名称	住所	資本金又は 出資金	主要な事業の内容	議決権の所有割合又は 被所有割合 (%)	関係内容
(連結子会社)					
NEXON Korea Corporation (注)3.4	韓国 京畿道城南市	32,500百万 韓国ウォン	PC オンライン ゲーム及びモバイルゲーム開発・配信事業	100.0	当社にPCオンライン ゲームのライセンス を提供している。 役員の兼任あり。
Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.	中国 上海市	4,100千 米ドル	コンサルティング 事業	100.0	役員の兼任あり。
Nexon America Inc. (注)8	米国 カリフォルニア州	210 米ドル	PC オンライン ゲーム配信事業	100.0	資金援助あり。 建物賃貸借契約に対 して連帯保証をして いる。 役員の兼任あり。
NEOPLE INC. (注)1.3.7	韓国 済州特別自治道	181百万 韓国ウォン	PC オンライン ゲーム及びモバイルゲーム開発・配信事業	100.0 (100.0)	当社にPCオンライン ゲームのライセンス を提供している。
NEXON Games Co., Ltd. (注)1.5	韓国 ソウル市	32,930百万 韓国ウォン	PCオンラインゲー ム及びモバイル ゲーム開発事業	62.9 (62.9)	該当事項なし。
Embark Studios AB (注)1.6	スウェーデン ストックホルム市	67千 スウェーデン クローナ	ゲーム開発・配 信事業	100.0 (100.0)	資金援助あり。 役員の兼任あり。
Nexon US Holding Inc. (注)1.3	米国 カリフォルニア州	0.1 米ドル	持株会社	100.0 (100.0)	該当事項なし。
VIP Global Super Growth Hedge Fund (注)1.3.9	韓国 ソウル市	141,462百万 韓国ウォン	株式投資信託	100.0 (100.0)	該当事項なし。
Toben Studio Inc. (注)1	米国 デラウェア州	1 米ドル	ゲーム配信事業	100.0 (100.0)	該当事項なし。
その他27社					
(持分法適用関連会社)					
Brothers International, LLC (注)1.9	米国 カリフォルニア州	303,248千 米ドル	映画・テレビ・ デジタルコンテ ンツの制作・開 発事業	41.6 (41.6)	該当事項なし。
Alignment Growth Fund I, LP (注)1.9	米国 ニューヨーク州	337,977千 米ドル	投資事業	55.7 (55.7)	該当事項なし。 (注)10
IGIS Private Real Estate Investment Trust No.35 (注)1.9	韓国 ソウル市	132,500百万 韓国ウォン	資産運用事業	50.0 (50.0)	該当事項なし。 (注)11
その他9社					

名称	住所	資本金又は出資金	主要な事業の内容	議決権の所有割合又は被所有割合(%)	関係内容
(持分法適用共同支配企業) DevCAT Co., Ltd. (注)1.12	韓国 ソウル市	100百万 韓国ウォン	ゲーム開発事業	55.5 (55.5)	資金援助あり。 (注)6
(その他の関係会社) NXC Corporation (注)1.2	韓国 済州特別自治道	1,454百万 韓国ウォン	投資事業	被所有 46.3 (14.9) [0.6]	該当事項なし。

- (注) 1. 議決権の所有割合及び被所有割合の()内は、間接所有割合及び間接被所有割合で内数であります。
2. 議決権の所有割合の[]内は、緊密な者又は同意している者の所有割合で外数となっております。
3. 特定子会社に該当しております。
4. NEXON Korea Corporationについては、売上収益(連結会社相互間の内部売上収益を除く)の連結財務諸表における売上収益に占める割合が10%を超えております。なお、当該会社の当連結会計年度の主要な損益情報等は、以下のとおりです。
- | | | |
|----------|-------------|------------|
| 主要な損益情報等 | (1) 売上収益 | 318,342百万円 |
| | (2) 税引前当期利益 | 158,441百万円 |
| | (3) 当期利益 | 140,586百万円 |
| | (4) 資本合計 | 749,177百万円 |
| | (5) 資産合計 | 920,928百万円 |
5. 韓国コスダック市場に株式を上場しております。
6. 資金援助は、当社グループからの貸付金となります。
7. NEOPLE INC.については、売上収益(連結会社相互間の内部売上収益を除く)の連結財務諸表における売上収益に占める割合が10%を超えております。なお、当該会社の当連結会計年度の主要な損益情報等は、以下のとおりです。
- | | | |
|----------|-------------|------------|
| 主要な損益情報等 | (1) 売上収益 | 112,903百万円 |
| | (2) 税引前当期利益 | 80,749百万円 |
| | (3) 当期利益 | 60,063百万円 |
| | (4) 資本合計 | 336,653百万円 |
| | (5) 資産合計 | 391,335百万円 |
8. 債務超過会社であり、2025年12月末時点で債務超過額は36,570百万円であります。
9. 「議決権の所有割合又は被所有割合」については、出資割合を記載しております。
10. 当社グループがAlignment Growth Fund I, LP(以下「本ファンド」という。)の出資比率の過半数を有するものの、当社のその他の関係会社であり、かつ、本ファンドの他の出資者であるNXC Corporationの方針に従い、本ファンドに対し当社グループ単独での権利行使を行うことができないという取決めが存在すること等を踏まえ、当社グループは本ファンドを支配しておりません。一方で、当社グループが本ファンドに対して過半数を超える出資比率を有すること等により重要な影響力を有しているため、本ファンドは関連会社に該当すると判断し、持分法を適用しております。
11. 当社グループが不動産に係る信託受益証券の持分50%を保有する不動産投資信託である「IGIS Private Real Estate Investment Trust No.35」については、当社グループが当社グループを含む受益者全員の同意の上で資産運用会社を解任する権利を行使できるものの、当該権利は防御的な権利に当たると判断していること、また、当社グループは、当該不動産投資信託における関連性のある活動を指図することができないことから、当該不動産投資信託を支配しておりません。一方で、当社グループが当該不動産投資信託に対して50%の出資比率を保有し、重要な影響力を有しているため、当該不動産投資信託は関連会社に該当すると判断し、持分法を適用しております。
12. 債務超過会社であり、2025年12月末時点で債務超過額は3,797百万円であります。

5 【従業員の状況】

(1) 連結会社の状況

2025年12月31日現在

報告セグメントの名称	従業員数(人)
日本	233 (23)
韓国	8,342 (208)
中国	184 (2)
北米	187 (4)
その他	888 (6)
合計	9,834 (243)

(注) 1. 従業員数は、当社グループから当社グループ外への出向者を除き、当社グループ外から当社グループへの出向者を含む就業人員数であります。

2. 臨時雇用者数(契約社員等)は、年間の平均人員を外数で記載しております。

(2) 提出会社の状況

2025年12月31日現在

従業員数(人)	平均年齢(歳)	平均勤続年数(年)	平均年間給与(千円)
233 (23)	40.1	8.1	9,104

(注) 従業員数は就業人員数であり、臨時雇用者数(契約社員等)は、年間の平均人員を外数で記載しております。

(3) 労働組合の状況

提出会社では労働組合は組織されておきませんが、当社グループのNEXON Korea Corporation及び一部の子会社においては全国化学繊維食品産業労働組合ネクソン支部が組織されており、上部団体として全国民主労働組合総連盟に加盟しております。労使関係は概ね良好に推移しているものの、内外の要因によりストライキが実施される可能性があります。

当連結会計年度において、孫会社であるNEOPLE INC.で長期のストライキが発生しましたが、最終的に会社側提案により合意に至りました。当社としても、労働条件交渉が争議に発展することを防ぐため、誠実に協議を行っております。

当社グループはオンラインゲームサービスを提供する事業者であるため、ストライキが発生した場合でも、影響は一部新規開発タイトルのスケジュールに限定され、サービス提供が中断されることはありません。

(4) 管理職に占める女性労働者の割合、男性労働者の育児休業取得率及び労働者の男女の賃金の差異

提出会社及び連結子会社は、「女性の職業生活における活躍の推進に関する法律」(平成27年法律第64号)及び「育児休業、介護休業等育児又は家族介護を行う労働者の福祉に関する法律」(平成3年法律第76号)の規定による公表義務の対象ではないため、記載を省略しております。

第2 【事業の状況】

1 【経営方針、経営環境及び対処すべき課題等】

文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において、当社グループが判断したものであります。

(1) 会社の経営の基本方針

当社グループは世界最高のゲーム会社を目指しています。新規のゲームタイトルにおいては楽しくて、独創的で他のゲームと異なる高品質なゲームを提供すること、既存ゲームタイトルにおいては、魅力的なコンテンツアップデートとユーザーを満足させるゲーム運用を通じて、ユーザーに長期間にわたり継続的にゲームプレイを楽しんでもらうことを当社の基本方針としております。

(2) 目標とする経営指標

当社グループが重視している経営指標は、売上収益及び営業利益であります。売上収益及び営業利益を継続的に成長させることにより、企業価値の向上を実現してまいります。

(3) 経営環境

当社グループは、マルチプレイヤー・オンラインゲームにおけるグローバルリーダーです。強固なファンベースを有する人気タイトルを制作し、業界トップクラスのライブ運用力を通じて、これらを長期間にわたって成長させてきました。多様なタイトルで構成されるポートフォリオを強固で安定的な収益基盤としております。

現在、世界のエンターテインメントの中心は、リアルの世界に根ざしたエンターテインメントからバーチャルのエンターテインメントへ、また受動的な体験から参加型の体験に移行しております。この構造的な変化に加えて、モバイル技術の飛躍的な進歩により、当社の得意とするマルチプレイヤー・オンラインゲームを高性能PCやコンソールのみでなく、モバイル端末でも提供できるようになりました。そのため、当社の潜在的市場規模は高性能PCを保有するゲームプレイヤー数億人から、モバイル端末を保有する世界数十億人規模にまで拡大いたしました。こうしたことを背景に、当社最大の強みであるマルチプレイヤー・オンラインゲームに対する需要が世界中で高まっており、今後この動きは益々加速していくと考えております。さらに、この分野において、面白いゲームを作り、持続的に成長させる運用力を持つ企業は世界でも非常に稀なため、この状況を大きなチャンスとして捉えております。

(4) 中長期的な会社の経営戦略及び対処すべき課題

このような経営環境の中、売上収益と営業利益を持続的に成長させていくため、当社IPを軸とした未来成長戦略を策定しました。当戦略は、大ヒットIPをより成長させる垂直方向への成長と次世代の大ヒットIPを育成する水平方向の成長の二軸で構成され、これらを同時に推し進めることで大ヒットIPを複数有する会社に成長させることを意図しております。

以上を踏まえ、以下の事項を対処すべき課題として取組んでいく方針であります。

当社IPを垂直方向及び水平方向へ成長させ、自社IPを拡張する

当社グループは、世界中に何億人ものファンを有し、また、世界的な大ヒット映画やゲームのシリーズと並ぶ、又はそれを超える規模のゲームIPを複数保有しております。これらのタイトルは、ユーザーに楽しんでいただける魅力的かつ継続的なコンテンツアップデート及び業界トップクラスのライブ運用を通じて長期にわたり成長し、安定的な売上収益を創出しております。特に『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)、『メイプルストーリー』(MapleStory)、『EA SPORTS FC™』の三大フランチャイズを成長させることで、安定的な収益基盤を更に強固なものとし、三大フランチャイズから生み出される売上収益及びキャッシュ・フローをもとに、次世代の大ヒットIP創出へ投資することで柱となる大ヒットIPを増やしてまいります。大ヒットIPをより成長させる垂直方向への成長と次世代の大ヒットIPを育成する水平方向の成長の具体的な施策については以下のとおりです。

イ. 大ヒットIPの活用による垂直方向の成長

当社事業の柱である『メイプルストーリー』(MapleStory)、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)及び『EA SPORTS FC™』の三大フランチャイズをより大きく、より長期的に成長させることを、垂直方向の成長と定義しております。これら三大フランチャイズのライブサービスに注力するだけでなく、以下の四点を具体的な

施策としてこれらIPを雪だるま式に成長させてまいります。

- (a) 既存IPを基にした新規タイトルの展開
- (b) プラットフォームの拡大
- (c) 新しい市場への進出
- (d) ハイパー・ローライゼーション戦略

ロ. 次世代の大ヒットIPの育成による水平方向の成長

三大フランチャイズから生み出される売上収益及びキャッシュ・フローをもとに、次世代の大ヒットIP創出へ投資することで、『マビノギ』(Mabinogi)や『ブルーアーカイブ』(Blue Archive)、『ARC Raiders』など、当社グループのその他のゲームフランチャイズや、現在開発中の新規IPを、三大IPに続く四つ目、五つ目の柱となるよう育成することで、水平方向の成長を実現してまいります。

『MapleStory: Idle RPG』におけるプログラミングの不具合、プレイヤーへの対応、及び再発防止策の策定

当連結会計年度において、当社子会社が運営する『MapleStory: Idle RPG』(以下「当該タイトル」という。)において、特定の有料アイテムに関し、表示されていた確率・数値と、実際にプログラム上で適用されていた確率・数値との間に差異が生じていた事実が判明いたしました。また、当該不具合の修正に際し、プレイヤーへの十分な説明が行われていなかったことが確認されました。本件は、プレイヤーからのご指摘を受け、調査を進める中で明らかとなりました。

当社は、本件を真摯に受け止め、プレイヤーへの迅速な対応を実施するとともに、再発防止策の策定を進めました。

イ. プレイヤーへの対応

本件の影響を鑑み、当該タイトルのサービスを開始した2025年11月6日から本件に関するプレイヤーへの対応を発表した2026年1月28日までの全ての課金について、ゲーム内での補償、又は全額返金のいずれかを選択できる措置を実施いたしました。

ロ. 再発防止策

当社グループは、本件を踏まえ、以下の取り組みを実施しております。

- ・有償アイテム及び確率要素を含む機能について、設計内容とプログラム実装及び表示内容との整合性を確認する体制の強化
- ・重要な仕様変更や機能改修時における確認手続の明確化及び複数者によるチェックの徹底
- ・プレイヤーへの告知及び説明に関する社内手続の整理

ハ. 経営責任の明確化

本件の発生を受け、関係者に対する処分を実施するとともに、代表取締役社長の業績連動報酬の減額を行っております。詳細につきましては、「第4 提出会社の状況 4 コーポレート・ガバナンスの状況等 (4) 役員の報酬等」をご参照ください。

当社は、今後もサービス品質の向上に継続的に取り組み、プレイヤーとの信頼関係の維持・向上に努めてまいります。

サステナビリティに関する取組

当社は世界最高のゲーム会社を目指し、新規のゲームタイトルにおいては楽しくて、独創的で他のゲームと異なるゲームを提供すること、既存のゲームタイトルにおいては、魅力的なコンテンツアップデートとユーザーを満足させるゲーム運用を通じて、ユーザーに長期間にわたり継続的にゲームプレイを楽しんでもらうことを基本方針としております。そのような基本方針のもと、持続的な成長と中長期的な企業価値の向上のために、サステナビリティに関する各種課題への適切な取組を経営の重要課題の一つとしてとらえております。

そのため、当社は持続可能性の観点から企業価値を向上するため、サステナビリティ推進体制を強化しており、取締役会の諮問機関としてサステナビリティ委員会を設置しております。サステナビリティ委員会は当社グ

グループの持続可能性に関する様々なテーマについて主要なリスク及び機会を監視・管理し、戦略の策定、取組の決定を行っております。サステナビリティ委員会で決定した戦略や取組は、取締役会に定期的に報告され、その監督を受けております。

サステナビリティ委員会が、中長期的な観点から当社グループに与える財務的影響、当社グループの活動が環境・社会に与える影響、発生可能性を踏まえて、優先的に対応すべきリスクと機会を検討した結果、主に気候変動、人的資本、知的財産権(IP)の三つの項目を当社グループの重要なサステナビリティ課題として認識し、戦略及び取組を設定しております。

当社グループのサステナビリティに関する取組につきましては、「第2 事業の状況 2 サステナビリティに関する考え方及び取組」に記載のとおりです。

2 【サステナビリティに関する考え方及び取組】

当社グループのサステナビリティに関する考え方及び取組は、次のとおりです。

なお、文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において当社グループが判断したものであります。

当社グループは世界最高のゲーム会社を目指し、新規のゲームタイトルにおいては楽しくて、独創的で他のゲームと異なるゲームを提供すること、既存のゲームタイトルにおいては、魅力的なコンテンツアップデートとユーザーを満足させるゲーム運用を通じて、ユーザーに長期間にわたり継続的にゲームプレイを楽しんでもらうことを基本方針としております。そのような基本方針のもと、持続的な成長と中長期的な企業価値の向上のために、サステナビリティに関する各種課題への適切な取組を経営の重要課題の一つとしてとらえております。

(1) ガバナンス

当社グループは、持続可能性の観点から企業価値の向上を図るべく、サステナビリティ推進体制の強化に取り組んでおります。2024年度からは、取締役会の諮問機関としてサステナビリティ委員会を設置し、年2回以上の開催を行っております。サステナビリティ委員会は、取締役会にて任命された法務本部長 李 鴻雨を委員長とし、社外取締役（監査等委員）である本多 慧及び国谷 史朗を含む6名の委員で構成されております。同委員会は、当社グループの持続可能性に関する重要テーマについて、主要なリスク及び機会を監視・管理を行うとともに、戦略の策定及び取組内容の決定を担っております。委員会で決定した戦略及び取組は、取締役会へ報告され、取締役会による監督を受けております。また、サステナビリティ委員会の下部組織としてサステナビリティ事務局を設置し、法務、経理財務、人事等の関連部署と連携のうえ、当社グループのサステナビリティ方針及び戦略に沿った各種取組を推進しております。

(2) リスク管理

サステナビリティに係るリスク及び機会に関しては、サステナビリティ委員会がサステナビリティ関連のリスク及び機会を識別し、評価し、管理しております。その上で、優先的に対応すべきリスクと機会の絞り込みについては、中長期的な観点から当社グループに与える財務的影響、当社グループの活動が環境・社会に与える影響、発生可能性を踏まえてサステナビリティ委員会の中でより詳細な検討を行います。

サステナビリティ委員会は、企業におけるサステナビリティに係る開示ガイドラインを示すSASB (Sustainability Accounting Standards Board)等の基準を参考に、当社グループが取組むべきリスクと機会を識別し、その重要性を鑑みた上で、以下の項目を重要なサステナビリティ課題として認識し、戦略及び取組を設定しております。サステナビリティ委員会で決定した戦略や取組は、取締役会に定期的に報告され、その監督を受けております。また、サステナビリティに関するリスク及び機会への対応状況についても、サステナビリティ委員会においてモニタリングされ、その内容は取締役会へ報告されます。

重要項目	リスク	機会
気候変動	<ul style="list-style-type: none"> 温室効果ガス排出に関する規制強化等に伴う費用及び投資の増加(移行リスク) 自然災害に伴う資産価値の損失及び資源の枯渇(物理的リスク) 	<ul style="list-style-type: none"> 環境に配慮した活動による企業イメージの向上 エネルギー削減施策によるコスト低減
人的資本	<ul style="list-style-type: none"> 人材の多様性が不足することで生じる課題や業務効率の低下 人材育成に関する投資の拡大 	<ul style="list-style-type: none"> 多様性を重視した人的資本の活用により、創造的なアイデアが生まれる業務環境を実現 人材育成への投資を拡大することで、従業員のモチベーションを向上させる
IP(知的財産権)	<ul style="list-style-type: none"> IP創出における競争の激化 IPの創出、取得、管理への投資の増加 	<ul style="list-style-type: none"> IPの継続的な活用によるビジネス機会の拡大 新規IPの創出を通じたブランド価値の向上

(3) 気候変動

当社グループでは、中長期的な視点で気候変動がバリューチェーン全体に及ぼす影響やもたらす機会を的確に見極め、適切に対応する必要があると考えております。その一環として、温室効果ガスの削減目標を設定し、気候変動が経営に与えるリスクと機会を分析した上で、最適な対策を講じることで、持続可能な社会の実現に貢献してまいります。

戦略

当社グループでは、TCFD(気候関連財務情報開示タスクフォース)の提言に基づき、(1)低炭素経済への移行に伴うリスクと(2)気候変動による自然災害などがもたらす財産損失等の物理的リスクを把握し、これらに対応するための戦略を策定・推進しております。今後も気候変動の影響を定期的に評価し、必要に応じて当社グループ全体の戦略、指標、目標に適切に反映するとともに、関連情報の開示を積極的に行ってまいります。

イ. 主要な設備における使用エネルギーの削減

気候変動に伴う自然災害の発生は、NEXON Korea Corporationの社屋を含む当社グループの主要設備に対し、多額の損失や復旧費用の発生、サービスの中断による事業運営への支障などのリスクをもたらします。当社グループでは、こうしたリスクに対応するため、主要設備で排出される温室効果ガスを削減し、使用エネルギーを抑制する方策を検討しております。具体的には、GHGプロトコルに基づいて算定が必要な活動を特定し、主要設備から排出される温室効果ガスの把握・管理を進めております。

ロ. 再生可能エネルギーの活用

脱炭素社会の実現に向け、再生可能エネルギーへの移行を通じて環境負荷を低減するため、温室効果ガス排出量の削減に取り組んでいます。その一環として、太陽光パネルの設置や電気自動車への移行など、再生可能エネルギーの利用割合を拡大するための施策を検討しております。

ハ. エネルギーの再利用による費用の削減

当社グループでは、気候変動がもたらす機会の一つとして、省エネルギーによるコスト削減を目指すため、水資源と廃棄物の再利用に取り組んでいます。また、水資源の取水量及び再利用量、並びに廃棄物の廃棄量及び再利用量の変動を継続的に把握・管理し、さらなる改善に努めてまいります。

ニ. 環境教育の実施及び環境負荷軽減への取組

当社グループでは、気候変動への取組として、環境と調和した企業活動の推進が、将来の脱炭素化社会に対する適応力を高めるとともに、企業イメージの向上につながる好機であると認識しております。これに向けて、従業員を対象とした環境教育の実施、使い捨てカップの使用量削減、退勤時の事務機器の電源オフ、不要なEメールの削除など、環境負荷の軽減に向けた取組を進めております。

ホ. データセンターにおけるエネルギー消費量の削減

当社グループの主な事業は、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの制作・開発・配信であり、一般的な製造業と比べるとエネルギー消費量はそれほど大きくないと考えられます。一方で、データセンターにおけるエネルギー消費割合が高いことから、当社グループではGHGプロトコルに基づいて温室効果ガス排出量を把握し、データセンターでのエネルギー消費量の削減に努めております。

指標及び目標

当社グループの気候変動に関する指標及びその実績は、以下のとおりです。なお、気候変動に関する戦略をモニタリングするために、具体的な目標の設定を検討していることから、当該目標は記載されていません。

・温室効果ガス排出量

指標	2024年度実績	2025年度実績
Scope 1 (tCO ₂ e)	147	149
Scope 2 (tCO ₂ e)	6,018	6,148

- (注) 1. Scope 1については、IPCC(気候変動に関する政府間パネル)のガイドラインが提示した排出係数を適用し算定しております。
2. Scope 2については、各国の当局が定めるガイドラインに準拠して排出量を算定しております。
3. 上記の温室効果ガス排出量は、当社グループが所有する主要設備(社屋等)に関して算出したものであります。

(4) 人的資本

当社グループは世界中でオンラインゲームのサービスを展開しており、年齢や性別、国籍、障害の有無を問わず、各拠点で多様な人材活用を進めております。また、国境を跨いだ優秀人材の配置・活用を進めており、技術・ノウハウの横展開を通じて、グローバルレベルでの開発水準の底上げに取り組んでおります。当社グループにおける人材の多様性の確保を含む人材の育成に関する方針及び社内環境整備に関する方針は、次のとおりです。

戦略

イ. 人材の多様性

当社グループは、高品質なゲームコンテンツを創造し、楽しい体験を提供するため、人材を重要な資本と考えております。そのため、従業員の個性と才能を尊重し、多岐にわたる分野で様々な人材を採用しております。また、外部からの採用に加え、ゲーム業界で活躍できる人材の発掘と育成にも力を入れております。韓国では、オンライン及びオフラインの採用説明会やゲーム制作サークルへの支援、産学連携プログラムを通じて、ゲーム業界に関心を持つ大学生を支援しております。これらの取組を通じて、多様なバックグラウンドと経験を持つ人材を採用しており、その結果として、性別、年齢、国籍、宗教、LGBTQの有無、障害の有無に関わらず、多様な価値観、考え方、専門知識、経験を持つ人材が自己の個性と能力を発揮し、活躍できる環境を構築し、維持しております。

ロ. 人材の育成

当社グループは従業員の成長を全面的に支援し、「クリエイティブな人材」の育成に注力しております。知識と能力の向上を目的とした教育支援に加え、創造力を刺激する文化芸術プログラムや、組織全体の成長を促す開発プログラムを提供しております。韓国における社内eラーニングシステムでは、従業員専用のオンライン教育プラットフォームを通じて、職務能力、リーダーシップ、経営学、新入社員教育を含む多様なコースを提供しております。さらに、クリエイティブな文化風土を育成し、創造性を高める目的で、社内の専用フォーラムでは文化芸術体験プログラムを実施しております。これらの多様な社内人材育成プログラムを通じて、従業員の個々の成長を促進し、結果としてユーザーに対してより高品質でクリエイティブなコンテンツを提供する基盤を築いております。

ハ. 働きやすい職場環境

当社グループは、多様な人材が健康的に働ける職場環境を整えることに注力しております。特に韓国の従業員に対しては、個々の勤務パターンに合わせた柔軟な労働時間の選択が可能な制度を実施しております。さらに、ワークライフバランスを支援するため、韓国では社内託児所を自ら運営し、従業員の家庭と仕事の両立を積極的に支援しております。

指標及び目標

当社グループの人材の多様性の確保を含む人材の育成に関する方針及び社内環境整備に関する方針に係る指標及びその実績は、以下のとおりです。なお、かかる方針に関する戦略をモニタリングするために、具体的な目標の設定を検討していることから、当該目標は記載されておられません。

イ. 男女別従業員比率・管理職に占める女性従業員の割合(人材の多様性の確保)

指標	2024年度実績	2025年度実績
男女別従業員比率	男性66%・女性34%	男性66%・女性34%
管理職に占める女性従業員の割合(注)	23%	22%

(注)「管理職」とは、当社の場合はリーダー以上のライン管理職をいい、当社以外の連結子会社(全て海外法人)の場合は各社の組織や職務状況などを考慮し決定しております。

ロ. 育児休業取得率(社内環境整備)

指標	2024年度実績	2025年度実績
男性従業員の育児休業取得率	5%	7%

(注) 男性従業員の育児休業取得率は、当社及び当社グループの主要拠点である韓国所在の子会社を対象にしております。なお、当社グループの総従業員数のうち当社及び当該子会社の従業員数が占める割合は、前連結会計年度及び当連結会計年度において、それぞれ88%及び87%であるため、当該実績は連結ベースに近いものとなっております。

(5) 知的財産権 (IP)

当社グループはオンラインゲームの制作・開発・配信を行う企業として、現在のゲーム業界における競争の激化を深く認識しております。技術の進化に伴い新たな競争相手が絶えず市場に登場し、ユーザーの期待も日々高まっております。長年にわたる多様なIPの蓄積を活用して新しい事業機会を創出し、新規IPの開発を通じてブランド価値を向上させる努力を続けております。このような環境の中で、適切なIP投資と保護が持続可能な事業成長と中長期的な企業価値の向上に不可欠であると認識し、これを経営戦略の重要な課題として位置づけております。

戦略

イ. 既存IPの強化と拡大

当社グループは、自社の二大タイトル『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)と『メイプルストーリー』(MapleStory)を中心に、自社のIPを育成してきました。これらの既存ゲームを継続的に運営しながら、そのIPを活用した新作ゲームの開発を進め、ユーザーに新鮮なゲーム体験を提供するよう努めております。その一環として、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)のIPをベースにした新作『The First Berserker: Khazan』を発表し、『Project OVERKILL』、『ダンジョン&ファイター：アラド』などを開発しております。また、ゲーム以外の分野でも自社IPを積極的に活用し、ビジネス機会を拡大しております。特に、『ブルーアーカイブ』(Blue Archive)、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)、及び『メイプルストーリー』(MapleStory)のゲームストーリーを基にしたWeb漫画、Web小説、アニメーションを制作し、魅力的なストーリーラインとキャラクターで利用者を惹きつけ、IPの活用範囲を拡大しております。

ロ. 新規IPの創造

当社グループは、大規模プロジェクトと実験的な小規模プロジェクトを並行して進行し、多様なジャンルの新作ゲームを発表しております。大規模プロジェクトにおいては、『The First Descendant』(ルートシューター)、『ARC Raiders』(PvPvEエクストラクション・アドベンチャー)などを発売した一方で、『NAKWON: LAST PARADISE』(マルチプレイPvPvEゾンビサバイバルゲーム)、『Project DX』(大規模サバイバルMMO新作)、『Vindictus: Defying Fate』(アクションRPG)など、複数のタイトルを開発しております。また、自由な開発環境のもとで挑戦的かつクリエイティブなゲームを創出しております。特に、Mintrocket社は、ハイブリッド・海洋アドベンチャーゲーム『デイヴ・ザ・ダイバー』(DAVE THE DIVER)を発売し、Steamでのグローバルローンチ後、累計販売本数700万本を突破いたしました。今後も新たなコンテンツのリリースを計画しております。

ハ. 研究開発部門への投資

当社グループは次世代技術をリードするため、研究開発担当の新たな組織を設立し、技術革新への投資を強化しております。この取組の一環として、2017年にゲーム開発における技術的な多様性と変化に対応し、独自の研究開発ニーズに応えるため「インテリジェンスラボ」というデータサイエンス研究組織を創設いたしました。現在、インテリジェンスラボは業界最大規模である700人以上のメンバーを擁し、ゲーム内機能の

高度化はもちろんのこと、マシンラーニングやディープラーニングを活用した先進的なシステムの開発にも着手しております。これにより、ユーザーにより楽しいゲーム体験を提供するための環境を整え、積極的に研究開発活動を進めております。

二. IPの保護

当社グループは、自社IPの保護を図るため、特許や商標の出願を積極的に進めております。さらに、侵害行為への対策を強化し、第三者によるゲームコンテンツを含む各種IPの侵害が確認された場合には、迅速に対応し侵害要因を排除するための措置を講じております。

指標及び目標

当社グループは、世界最高レベルのIPを持続的に創出し維持する開発力と技術力を備えており、これを基盤にビジネス機会を拡大し、ブランド価値を着実に向上させております。当社は、今後も持続的な成長を目指し、IP創出への継続的な投資の重要性を認識しております。そのため、様々な指標及び実績を管理しておりますが、具体的な数値目標は設定しておりません。これは開発やリリースの状況によって目標値が頻繁に変動する可能性があるためです。

イ. 研究開発費

指標	2024年度実績	2025年度実績
研究開発費の金額(百万円)	24,944	26,429
研究開発費の割合(%) (研究開発費÷売上収益)	5.6	5.6

ロ. 特許登録件数

指標	2024年度実績	2025年度実績
新規登録件数	65	67
期末登録件数	385	444

3 【事業等のリスク】

本書に記載した事業の状況、経理の状況等に関する事項のうち、投資者の判断に重要な影響を及ぼす可能性のある事項には、以下のようなものがあります。また、必ずしもそのようなリスク要因に該当しない事項につきましても、投資者の投資判断上、重要であると考えられる事項につきましては、投資者に対する積極的な情報開示の観点から以下に開示しております。

当社は、これらのリスク発生の可能性を十分に認識した上で、発生の回避及び発生した場合の対応に努める方針ではありますが、当社株式に関する投資判断は、本項及び本書中の本項以外の記載事項を慎重に検討した上で行われる必要があると考えております。

なお、文中の将来に関する事項は、本書提出日現在において当社が判断したものであり、将来において発生の可能性がある全てのリスクを網羅するものではありません。

(1) 事業環境に関わるリスク

PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲーム市場の成長性について

アジア地域におけるインターネット利用率の上昇や中国、欧州及び北米地域におけるブロードバンド普及率の拡大に伴い、インターネット市場は拡大していくことが予測されております。また、世界的に見ても、スマートフォンやタブレットの普及率は上昇していくことが予測されております。中でも当社グループが事業を展開しているPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームの世界市場は拡大するものと当社では予測しております。

しかしながら、当社の予想どおりにPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲーム市場が成長しない場合や、ゲームライセンス料の高騰、ゲーム開発期間の長期化による配信遅延や停滞が発生した場合には、当社グループの業績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲーム市場の環境について

当社はPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームを主たる事業としております。PCオンライン事業の拡大に当たっては、ブロードバンド環境の普及によりインターネット市場が拡大していくことを事業展開の基礎条件として考えております。モバイルゲーム事業に関しては、今後も世界的にスマートフォンの普及は拡大し、モバイルゲーム市場も拡大していくものと見込んでおります。コンソールゲーム事業についても同様、世界的にゲームコンソールの普及が拡大し、コンソールゲーム市場も拡大していくものと見込んでおります。

しかしながら、今後新たな法的規制の導入、技術革新の遅れ、インターネットや携帯電話利用料金の改定を含む通信事業者の動向など、当社の予期せぬ要因によりインターネット関連市場の発展が阻害される場合には、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

新規参入や競合他社の存在について

当社グループの主要事業であるPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲーム市場には、多くの競合企業が存在しております。

PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームのみならず、PCパッケージゲーム、ソーシャルネットワーク向けのゲーム等さまざまなジャンルのゲームと競合しており、ソーシャルネットワークや動画及び音楽ストリーミングサービスの利用などゲーム以外のオンラインサービスともユーザーの時間を奪い合う競合関係にあります。これら競合するゲームやオンラインサービスをユーザーが利用する時間が増えた場合、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

当社グループといたしましては、長年のPCオンライン事業で培った経験、ノウハウやブランドをもとに、特色あるサービスやゲームタイトルの配信による競合他社との差別化を図り、継続的に魅力的で競争力ある新規PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルの開発と配信を行うことによる安定的な新規ユーザーの獲得を通じて、市場における優位性の構築を推進してまいります。

しかしながら、競合他社との競争の激化や風評被害により、当社グループのPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームのユーザー数が減少した場合やゲームコンテンツの配信遅延等が生じた場合には、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

技術革新について

当社グループが事業展開しているPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲーム市場は、インターネット環境やネットワーク技術に密接に関連しており、技術革新の速度が極めて速いことから、日進月歩でプログラム等が高度化するという特徴があります。

当社グループはそうした技術革新に合わせてサービスモデルの変更や新機能に対応したソフトウェア及びコンテンツの開発等を随時行ってまいりますが、想定外の新技术や競合他社が開発した新サービスにより、適時な対応ができない場合、当社グループが提供するサービスの競争力が相対的に低下し、当社グループの事業展開及び

業績に影響を及ぼす可能性があります。

(2) 当社グループのサービスに関わるリスク

海外市場への進出について

当社グループは、日本、韓国、中国、米国等、世界各国でPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームを配信又はライセンスを供与しており、当社グループの経営成績及び財政状態は、様々な国や地域、特に韓国や中国における政治的、経済的、地政学的状況の変化による影響を受ける可能性があります。

海外新規市場への進出を推進するに当たり、必要に応じて他社との業務提携、合併会社の設立、M&A等を検討してまいります。その過程においてさまざまな不確定要素により遅延等が生じた場合、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

主要フランチャイズへの売上集中について

当社グループの売上収益においては、一部の主要フランチャイズへの依存度が高くなっており、2025年12月期では、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)、『メイプルストーリー』(MapleStory)及び『EA SPORTS FC™』が連結売上収益のうち、一定の高い割合を占めております。当社グループは競争力のある新規ゲームタイトルの開発及び他社開発品のライセンスの授与又は買収によりポートフォリオの多角化を推進してまいります。ユーザー嗜好の変化、サーバー等システムにおける予期できない障害、知的財産に関わる紛争等が発生した場合には、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

業績の季節変動及び事業特性について

当社グループが事業展開しているPCオンラインゲーム市場は、日本、韓国、中国、欧米など世界各地の年末年始や夏休み期間、大型連休及び旧正月などの祝祭日に売上収益が上昇する傾向があります。このような季節変動要因をゲーム・ユーザー数の変動要因のひとつと認識しておりますが、その変動が大きい場合には、当社グループの業績に影響を及ぼす可能性があります。

PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームのポートフォリオの拡充について

当社グループは、ユーザー数の増加に向けて、継続的に新規PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルの開発によるポートフォリオの拡充を行っておりますが、新規開発が計画どおりに進まない可能性があります。また、他社が開発したPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルのライセンスを受ける、又は買収することによるポートフォリオ拡充にも努めておりますが、計画どおりにPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルを開発及び獲得できない場合、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

既存PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルの更新について

当社グループは、既存PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルをユーザーに継続的に利用してもらい製品のライフサイクルを伸ばすために、新規ストーリーの更新や定期的なエンターテインメント性の高いゲーム内イベントの開催等を行っております。

しかしながら、既存PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームタイトルの更新や拡充が計画どおりに進まない場合には、当社グループの業績に影響を及ぼす可能性があります。

サービス展開に伴うリスクについて

当社グループは、PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームの開発を主に自社内で行うことで、独自の開発ノウハウを蓄積し、各国別に異なるユーザーの嗜好性の変化へ即時に対応できる柔軟な開発体制を構築しております。

しかしながら、何らかの事情により顧客ニーズの適時・的確な把握等が困難となり、既存ゲームタイトルにおける適切なサービスの拡充や嗜好性に合致した新規ゲームタイトルの開発に支障が生じる可能性は否定できません。そのような場合には、ユーザーに対する訴求力の低下を招き、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

アイテム課金モデルについて

当社グループは、主にPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームをユーザーが無料でプレイできる形式でサービスの提供を行っており、ユーザーがゲームを楽しむための仮想の服、アクセサリ、武器、その他アイテム等の販売に対して課金することで収益を得る事業モデルとなっております。当社グループといたしましては、ユーザーのアイテム購入のトレンドを分析することで、最適な収益モデルの構築に努めてまいります。異なる収益モデルを競合他社が開発し、それがユーザーに受け入れられる可能性は完全には否定できません。当社グループが新規モデルに対応できない場合には、ユーザーに対する訴求力の低下を招き、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

風評被害及び不正行為等について

当社グループの配信するPCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲームに関するユーザーの根拠の乏しい風説により、当社グループのレピュテーションが傷付くとともに業績に影響を及ぼす可能性があります。

また、一部の悪質なユーザーが、当社グループ配信ゲーム内における、アイテム、キャラクター、換金性を持たない通貨等のコンテンツを不正な方法で入手して利用及び譲渡するといったリアル・マネー・トレーディング(注)と呼ばれる不正行為を行っていることが発覚しており、当社グループの米国子会社においてサーバーに対する外部からのハッキング行為により特定のユーザーのゲーム内通貨が異常に増加し、当該ユーザーの接続を遮断する事態も過去に生じております。当社グループは、ゲーム内部においてユーザー間でコンテンツの取引が可能なシステムを導入すること等により、不正な方法によるコンテンツの利用や取引が行われることの防止に努めておりますが、不正行為の方法は当社グループの想定を超えて多様であり、これらへの対策は必ずしも万全であるとは限りません。

万が一、当社サービスを利用した不正行為が発生した場合には、当社グループ及び当社サービスの信頼性が毀損すること等により、事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

(注) リアル・マネー・トレーディング：オンラインゲーム上のキャラクターやアイテム、ゲーム内通貨等を現実の通貨等と取引する行為。

ブランドの毀損について

当社グループは韓国、中国及び日本などにおいて高いブランド認知度を有していると考えており、その維持と強化が顧客基盤の拡大と新たな事業パートナーの獲得において重要であると考えております。

当社グループがブランド認知度の維持及び強化に必要な投資を行えない場合、競合会社がより競争力あるブランドを確立した場合、PCオンラインゲーム、モバイルゲーム及びコンソールゲーム業界に対するイメージが低下した場合等、当社グループのブランドが毀損し、事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

(3) 法的規制に関わるリスク

当社グループは、日本、韓国、中国、米国、欧州等、世界各国でPCオンラインゲーム及びモバイルゲームを配信し又はライセンスを供与しており、当社グループの事業展開は、これらの国及び地域における法的規制の対象となっております。当社グループは、法令遵守を意識した誠実な事業展開を行っておりますが、万が一当該規制や判例等に抵触しているとして当社グループが何らかの行政処分等を受けた場合、また、今後関連法令が強化等され、又は新たな法令や判例が定められる等の理由により、当社グループの事業が制約を受ける場合、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

特に重要であると認識している法的規制は、以下のとおりです。

未成年者に関する法的規制について

2019年5月25日、世界保健機関(WHO)総会は「Gaming disorder(ゲーム障害)」を新たな依存症として認定した「国際疾病分類」を承認しました。この新疾病分類は、2022年1月から施行され、世界中の医療関係者に診断や調査で使用されています。また、各国においてはゲーム中毒や暴力等過激な刺激から青少年を保護する規制があります。例えば、韓国では、青少年のゲームへの過剰な没入を防ぐため、ゲーム事業者は16歳未満のユーザーの親に対して、ゲームの特性、レーティング、課金体系、及び決済履歴などの利用履歴を報告する義務があります。また、本人又は親の要請に応じて、ゲームの利用方法や利用時間を制限することが可能です。中国でも、中国国内で配信されるゲームコンテンツの適切性を審査するための機関「Online Games Ethics Committee (OGEC)」が設立され、また、未成年者がオンラインゲームをプレイする時間や課金額が年齢に応じて制限されるなどの未成年者対策がとられています。さらに、オンラインゲームをプレイする時間に関して、2021年8月30日、中国国家新聞出版署は未成年の心身の健康に影響を及ぼすとされるゲーム依存症への対策をまとめ、通達しています。この通達により、ゲーム会社は18歳未満の青少年におけるオンラインのゲームの利用時間を、金曜日、土曜日、日曜日及び祝日の午後8時から午後9時の間の各1時間に限定することが義務付けられており、当該規則は2021年9月1日付で施行されております。

当社グループは、自主的にゲーム疲労度システムの導入や、ゲーム中毒防止のための社会活動に積極的に参加することにより、上記規制による影響を最小化するよう努めておりますが、今後、各国において法令や判例の解釈が変更される場合、又は新たな法令等が定められた場合には、当社グループの事業が制約を受け、又はその遵守のため更なる対応及び費用を要する可能性があります。

また、スマートフォンの普及に伴い、家族のスマートフォンを利用する未成年者ユーザーも増加しております。当社グループのスマートフォンゲームでは、ゲーム内で有料アイテムを購入する際、通信キャリア決済又はスマートフォンに紐づいた配信プラットフォーム決済等の決済手段があり、家族のスマートフォンを利用した決

済を用いて、未成年者が誤って有料アイテムを購入するなどにより、多額の請求がなされるといった、課金に関するトラブルが発生することがあります。

当社グループでは、監督官庁と情報交換を行うなどして、健全な市場環境の形成に取り組んでおりますが、課金に関するトラブルが増大した場合や想定外の大規模なトラブルが発生した場合又はそのようなトラブルに対応するための新たな法令、自主規制等が制定された場合は、当社グループの事業成績、財政状況及び将来の事業展開に影響を与える可能性があります。

ゲーム内容の審査について

当社グループは、ゲームをリリースするに当たり、その国で求められる監督官庁、第三者機関又はそのゲームが配信されるプラットフォームによる審査を受けております。万が一、審査において暴力性、射幸性や扇情性等における問題が指摘された場合には、特定年齢層のアクセス制限やゲーム内容の修正等が求められる可能性があります。また、ローンチ後に審査内容に対する重大な違反が指摘された場合には、何らかの行政処分や該当のプラットフォームにおける配信の停止措置等を受ける可能性があります。そのような場合には、当社グループ及び当社サービスの信頼性やブランドが毀損することなどにより、事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

ランダム型アイテムに関する法的規制について

一般的にルートボックスやガチャと呼ばれる、偶然性を利用してアイテム等の種類が決まる方法によってオンラインゲーム上で使用できるアイテム等を提供するサービスについて、その射幸性や賭博性等に着目して確率表記を義務付けるなどの規制を強化する動きが多く、国、州又は地域においてあります。特に、ベルギー及びスロバキアにおいては、有料で提供されるルートボックスがギャンブルに該当し、ギャンブル規制に服することが明確化されました。また、2022年、オランダの上級審は、ルートボックスがギャンブルに該当するという2020年の下級審判決を覆しましたが、立法府はルートボックスを違法にする法案を可決しようとしています。さらに、韓国においても、確率型アイテムの確率表示の公開を義務化する「ゲーム産業振興に関する法律」の一部改正が2024年3月22日に施行されました。当社グループがオンラインゲームを配信する国、州又は地域において一層厳格な規制や司法判断がなされた場合には、当社グループの事業が制約を受け、又はその遵守のため更なる対応及び費用を要する可能性があります。

中国における法的規制について

中国においては、政府による自国のオンラインゲーム業界の育成が推進されており、外国企業によって開発されたゲームの国内での事業展開を規制しています。また、2017年5月1日付にて中国文化部よりオンラインゲームの標準的な運用に関して規制及び行政の監督機能が強化される法律が施行されており、2018年12月には、中国国内で配信されるゲームコンテンツの適切性を審査するための機関「Online Games Ethics Committee (OGEC)」が設立されました。

当社グループは、中国の現地ゲーム配信会社とのパートナーシップ構築等を通じて、上記法的規制による影響を最小化しておりますが、不測の事態により、万が一当該規制等に抵触しているとして当社グループが何らかの行政処分等を受けた場合、また、中国当局のゲームの認可手続が遅延ないしは凍結された場合、さらには今後関連法令が強化され、又は新たな法令等が定められ、当社グループの事業が制約を受ける場合、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

加えて、中国においてオンラインゲームを直接規律する法令及び行政規則が近時施行され、又は今後新たに導入若しくは強化される可能性があります。特に、2024年1月1日に施行された未成年者保護に関する規制においては、過度なゲーム利用の防止、利用時間の管理、並びに不合理又は過度なゲーム内課金の抑制に関し、オンラインゲーム事業者に対して、より詳細な義務が課されております。これら規制の解釈又は執行が厳格化された場合、当社グループのゲームの設計、運営及び収益化構造に重大な制約が生じ、追加の開発対応、運用調整又はコンプライアンス費用の増加を要する可能性があります。

さらに、中国のゲーム版号(出版承認)制度及びゲーム内容・運営モデルに対する審査基準は、規制方針及び行政運用により変更され得ます。2023年後半に公表された規制草案においては、一定の報酬メカニズム、課金慣行及びユーザーエンゲージメント機能に関する制限が示され、その後、関係者の意見を踏まえた見直しの動きも示されております。もっとも、将来、同様の措置が再導入され、又は一部採用される可能性があります。かかる変更が生じた場合、当社グループの中国事業におけるゲーム開発計画、投入時期、コンテンツ更新、マーケティング戦略及び収益化に悪影響を及ぼす可能性があり、既に開発済み又は配信中のゲームについても、規制当局の要請により、修正、配信停止その他の制限措置を求められる可能性があります。

日本における法的規制について

日本国内では、「コンプガチャ」が不当景品類及び不当表示防止法で禁止されている「カード合わせ」に該当

することが明確になり、業界団体等が中心となり自主規制のためのガイドラインを策定し、公開しております。また、ゲーム内通貨については「前払式支払手段」として資金決済に関する法律の適用を受ける場合があります。従来から、当社グループでは、法令を遵守した上で、利用者に継続的に利用、支持していただけることを最重要視して事業に取り組んでおりますが、今後施行又は改正・変更される法律や判例、策定される業界団体等のガイドライン等を遵守するために、新たなシステム対応や体制整備が必要になる可能性があります。これらのシステム対応や体制整備が遅れた場合や、必要な措置のために想定以上のコストが発生した場合には当社の業績に影響を及ぼす可能性があります。

韓国における法的規制について

韓国では、ゲーム産業及び電子商取引分野における消費者保護を目的として、法的規制が継続的に強化されています。「ゲーム産業振興に関する法律」は、2024年3月22日より、ゲーム事業者に対し、確率型アイテムの種類及び種類別の供給確率情報を明確に開示することを義務付けし、2025年8月1日より、ゲーム事業者が確率型アイテムの表示義務に違反した場合、故意又は過失がないことを立証する責任を事業者が負うことになりました。ゲーム事業者が故意に表示義務に違反する場合には、実際の損害額の最大3倍までの懲罰的損害賠償責任を負います。

また、2025年2月14日から施行された改正「電子商取引等における消費者保護に関する法律」は、消費者を欺いたり、不利な判断を誘導するインターフェース設計である「ダークパターン」を禁止しており、サブスクリプション料金の引き上げや無料サービスの有料化の際に事前同意を得ることを義務付けています。

米国における法的規制について

米国においては、制定済み又は制定手続中の州プライバシー法が存在し、これらの一部についてはソーシャルメディア事業者及びゲーム事業者等に対する法的争訟も生じております。加えて、各州において、ゲーム及びソーシャルメディアにおけるいわゆる「依存性を高める設計要素」を抑制する方向での規制検討が進められております。現時点では、Instagram及びYouTubeにおけるユーザーの継続的関与を促す仕組みに関し、主要な訴訟手続が進行しており、当初同訴訟に含まれていた一部事業者については、和解により審理を回避した事例もみられます。

また、Roblox等のゲームに関しては、未成年者及び若年層の利用者保護に関する複数の訴訟が提起されており、成人による不適切接触(いわゆるグルーミング)、搾取、いじめ、脅迫等に関する主張がなされております。さらに、フロリダ州司法当局によるRobloxに対する法的措置も公表されておりますが、民事、刑事にかかわらず当該案件の最終的な結論は、現時点で必ずしも明らかではありません。

当社グループは、利用者保護を最重要課題の一つとして、犯罪行為その他の有害行為から利用者を保護するための対策に継続的に取り組んでおります。他社事例及び関連訴訟の動向は、利用者保護措置の高度化に向けた重要な示唆を与えるものであり、今後、連邦又は州レベルにおいて、Roblox型サービス又はこれに類するソーシャルメディア/ゲームを対象とする新たな立法又は規制措置が導入される可能性があります。かかる法令、規制又は執行方針の変更が生じた場合、当社グループの米国事業におけるサービス設計、運営、モニタリング体制、並びにコンプライアンス対応コストに影響を与える可能性があります。

EUにおける法的規制について

欧州連合(EU)においては、消費者保護及び未成年者保護を中心として、EUレベル及び加盟国レベルの双方で規制要請が強まっております。欧州委員会は、いわゆるダークパターン、依存性を高める設計、不公正なパーソナライゼーション等への対応を含む「Digital Fairness Act(DFA)」の立法化に向けた検討を進めており、制度枠組みの見直しが予定されております。

また、オンラインプラットフォーム規制についても、Digital Services Act(DSA) 第28条(未成年者保護)に関する運用が進展しており、欧州委員会によるガイドライン公表等を踏まえ、実務上の対応水準は継続的に高度化しております。さらに、加盟国当局で構成されるConsumer Protection Corporation(CPC)ネットワークは、オンラインゲーム業界向けに、ゲーム内バーチャル通貨に関する主要原則を公表しており、価格表示、情報提供、消費者の権利行使及び未成年者配慮に関する要求水準が明確化されつつあります。

このような規制及び執行動向により、当社グループのグローバル運営におけるコンプライアンス対応は継続的な見直しを要し、今後の規制改正又は当局期待水準の変化に応じて、プロダクト設計、運営体制、モニタリング及び組織面での追加対応が必要となる可能性があります。加えて、消費者法違反に対しては、EUの協調執行枠組みにおいて年商連動型の制裁金(少なくとも4%基準)が予定され、加盟国法によりこれを上回る上限が設けられる場合があるほか、DSA上の違反については一定の事業者に対し全世界年間売上高の最大6%までの制裁金が科され得ます。さらに、代表訴訟により、集団的な救済請求が提起される可能性があります。

(4) 事業体制に関わるリスク

人的資源について

当社グループのPCオンラインゲーム及びモバイルゲーム事業は近年急速に成長してまいりましたが、今後のさらなる事業の拡大及び多様化に対応するためには、創造性、技術力、実行力及び管理能力等さまざまな能力を有する人材の増強が必要と考えられます。また、海外子会社が事業展開において重要な役割を担っていることから、各海外子会社の内部統制整備をはじめ、管理部門の人材確保等ガバナンス体制の整備、拡充も重要であると考えております。

しかしながら、事業規模の拡大と多様化に応じた、外部からの人材登用やグループ内における人材育成の遅延、中核社員の退職等により運営・管理体制に問題が生じた場合には、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

内部管理体制について

当社グループは、企業価値の継続的な増大を図るにはコーポレート・ガバナンスや内部統制システムが有効に機能することが不可欠であると認識しております。

業務の適正性及び財務報告の信頼性の確保、さらに健全な倫理観に基づく法令遵守を徹底してまいりますが、事業の急速な拡大により、十分な内部管理体制の構築が追いつかないという状況が生じる場合には、適切な業務運営が困難となり、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

個人情報の保護について

当社グループは、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの配信やその他サービスの提供に当たり、またPCオンラインゲーム及びモバイルゲームのプロモーションのためにユーザー及び潜在的ユーザーの住所、氏名、電話番号及びメールアドレス等の個人情報を取得することがあります。かかる行為に関して、日本では「個人情報の保護に関する法律」が定める個人情報取扱事業者としての義務を課されており、また海外においても多くの国で個人情報保護に係る法律が制定されつつあり、個人情報の取得や保管についての法令違反がある場合には行政処分や制裁金、刑事罰の対象となる場合もあります。当社グループでは相当数の個人情報をサーバー内に保管・管理しており、近時世界的規模で増加しているハッキング行為等に鑑み、高度な情報セキュリティ対策を担当する「Global Security Center」の設置、情報セキュリティ管理システム(ISMS)の認証取得等のセキュリティ強化対策を実施しております。また、当社ウェブサイト上でもプライバシーポリシーを掲示し、当社グループの取組みを示しております。

また、欧州では、個人データの処理やEU域外への移転を厳格に定めた「EU一般データ保護規則 (General Data Protection Regulation (GDPR))」が2018年5月25日に施行されました。また、GDPRについては、競争力確保及び規制の簡素化を目的として、特に個人データを用いて学習したAIモデル等に関する規制の見直しが今後1年以内に行われる可能性が指摘されています。さらに、欧州ではオンラインサービスの透明性・安全性・説明責任を強化する「デジタルサービス法(Digital Services Act: DSA)」が2024年2月17日に施行されており、違法コンテンツ等の報告を受け付けるためのDSA専用ページの設置、自動化された手段のみに依らない迅速な対応義務、欧州委員会が定める標準テンプレートによる年次透明性報告書の公表が義務付けられています。違反した場合には全世界年間売上高の6%を上限とする制裁金が科される可能性があります。当社グループでは、DSAページ及び透明性報告書の対応を進めております。

英国においては、2023年10月にオンライン上で子どもを有害・不適切コンテンツから保護することを目的とした「オンライン安全法(Online Safety Act)」が成立し、ユーザーがコンテンツを投稿したり他者と相互作用したりするサービスを対象として、問題報告のための容易なアクセス手段の提供義務などが課されています。規制当局であるOfcomは、2024年12月に違法コンテンツリスク評価ガイダンスを公表しており、違法コンテンツ及び児童リスクに関する評価について、2025年3月16日及び2025年7月24日までの実施が求められています。不遵守の場合には、最大1,800万ポンド又は全世界年間売上高の10%のいずれか高い方の制裁金や、経営幹部に対する刑事責任が発生する可能性があります。

米国でも「カリフォルニア州消費者プライバシー法(California Consumer Privacy Act)」が2020年1月1日に施行され、さらに「カリフォルニア州プライバシー権法(California Privacy Rights Act)」が「カリフォルニア州消費者プライバシー法」を改正する形で2023年1月1日に施行され「カリフォルニア州プライバシー権法」の施行規則も2023年3月29日に発効されました。現在では、カリフォルニア州に続き、約26州が独自のプライバシー関連法を施行しており、その多くには児童のプライバシー保護を強化する特則が含まれています。また、プライバシー関連の法律が各州で異なるため、統一した連邦法の制定を求める動きもありますが、未だ実現するに至っておりません。それぞれの法令に違反した場合には巨額の制裁金を課せられることがあり、域外の事業者にも適用される場合があるため、当社グループでは当該法令を遵守し、違反を防止するための体制の整備・強化を継続的

に進めております。

中国では、2021年に施行された「個人情報保護法（Personal Information Protection Law：PIPL）」及びその後の関連規則により、ゲーム企業を含む事業者は、個人情報を収集する際に明確なプライバシー保護方針を設定することが求められています。当該方針には、収集する個人情報の目的、方法、範囲、並びにユーザーが自己の個人情報につき複製、照会、訂正、削除、及びアカウントの取消し等の権利を行使する方法を明示し、さらにユーザーから明示的な同意を取得する必要があります。加えて、収集した個人情報を第三者と共有する場合には追加の同意を、国外へ移転する場合には、当局が定める追加的な法的手続きを履行する必要があります。さらに、同じく2021年に施行された「データ安全法（Data Security Law）」及び関連規則に基づき、事業者は個人情報を含むデータをその重要性や安全リスクレベルに応じて分類・等級化し、暗号化、アクセス制御、セキュリティ監査等の措置を講じる義務があります。特に1,000万件を超える個人情報を取り扱う事業者については、データ保護責任者の任命、毎年データ安全リスク評価の実施、及び評価報告書の当局への提出が求められています。近年、当局は個人情報の違法収集・利用に対する定期的な検査を実施しており、違反が確認された場合には、公表、アプリストアからの削除、罰金、違法所得の没収、業務停止命令、さらには営業許可の取消し等の措置が科される可能性があります。

当社グループは、継続的にセキュリティ強化対策を行うとともに、社員教育を徹底することで個人情報の流出を未然に防げるよう細心の注意を払っておりますが、かつて、社員の不注意による氏名等の個人情報の漏洩や当社グループのサーバーに対する外部からのハッキングにより多くのユーザーの氏名及び暗号化済みの識別番号といった個人情報の流出が確認されたことがあります。このような外部からのハッキング行為や従業員の故意又は過失により個人情報が漏洩した場合には、ユーザーからの損害賠償請求、行政処分、刑事罰及びそれらに起因する信用低下等により当社グループの業績に影響を及ぼす可能性があります。

特定人物への依存について

当社グループの経営方針や事業戦略の決定及びその遂行において、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームサービスに関する豊富な経験と知識を有した一部の役員及び主要ゲーム開発者を始めとする従業員が極めて重要な役割を担っており、当社グループの事業の成功はこれら特定の役員及び従業員に依存しています。

当社グループでは、特定の人物に過度に依存しない経営体制の整備を進めておりますが、何らかの理由により同役員及び従業員が退職をする、又は業務を続けることが困難になり、適時に代わりとなりうる人物の採用ができない場合、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

また、一定の制約は設けておりますが、重要な役割を担う役員及び従業員が競合会社に移動、又は競合する事業を営む会社を設立した場合、当社グループの事業に関するノウハウが流出し、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

(5) 知的財産権に関わるリスク

当社グループの保有するゲームタイトルに関わる特許権、著作権及び商標権等の知的財産権は、事業展開に欠かせないものであり、その保護管理に努めております。また、当社グループが配信するPCオンラインゲーム及びモバイルゲームは、第三者保有の知的財産権を利用することもあるため、その侵害に特に留意し事前に様々な調査を行っております。ライセンスとの契約においても、第三者の権利侵害がない旨の保証と責任を条項に組み込むことで、当社グループが展開する事業が安全に遂行されるよう留意しております。

しかしながら、当社グループの知的財産権が第三者に侵害された場合には、当該第三者に対し適切な措置を講じるものの、排除できない可能性があります。また、当社グループの調査が万全ではないことなどにより、万一、第三者の知的財産権を侵害した場合には、当該第三者より損害賠償請求及び使用差止等の訴えを起される可能性並びに当該知的財産権に関する差止め、対価や賠償の支払い等が発生する可能性があります。このような場合、当社グループの業績に影響を及ぼす可能性があります。

(6) システム等に関わるリスク

システム障害について

当社グループが提供するPCオンラインゲーム及びモバイルゲームはネットワークシステムを利用しているため、自然災害、コンピュータウィルス、電力供給の停止、サーバーへの過剰負荷又は第三者によるハッキング等の不正行為等の不測の事態によるシステム障害が発生した場合、当社グループの営業が停止するおそれがあります。

当社グループといたしましては、24時間管理体制や監視要員等への迅速な通知体制等を整備することで遅滞なく復旧対応ができるように努めておりますが、何らかの理由により復旧作業を行うことができずサービスが提供できない場合、あるいはデータの消失・漏洩が生じた場合には、損害賠償請求や信用の低下等が発生し当社グループの業績に影響を及ぼす可能性があります。

プログラムの不具合について

当社グループが提供するPCオンラインゲーム及びモバイルゲームは複雑なプログラムにより構成されており、新規ゲームタイトルのリリースや既存ゲームタイトルのアップデート等においては、プログラムに不具合が発生する可能性があります。当社グループはゲームの品質向上とリリース前のテストによる不具合の防止に努めておりますが、人的エラー等による不具合の発生可能性を完全に排除することは困難であります。

プログラムの不具合がゲームに与える影響は年々大きくなる傾向にあり、不具合を未然に防止できなかった場合や発生した不具合に適切に対処できなかった場合等には、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームのゲーム性と信頼性を毀損し、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

(7) ゲームの不正利用に関わるリスク

PCオンラインゲームは、一部のユーザーにより違法サーバーや違法コピー等を通じて不正にゲームが利用される場合があります。当社グループは、PCオンラインゲームを構成するプログラムのソースコードを保護するセキュリティシステムを構築することで、PCオンラインゲームの不正利用防止に努めておりますが、セキュリティシステムにおける人的エラー等を原因とする、第三者によるプログラムの不正取得及び不正利用行為を完全には排除できない可能性があります。また、違法サーバーや違法コピー等により、それらユーザーからアイテム購入を通じた収益を失うだけでなく、品質に劣る違法コピーによりユーザーの正常利用が阻害され、当社グループの業績や財務状態に影響を与える可能性があります。

(8) 訴訟に関わるリスク

当社グループは法令遵守を基本としたコンプライアンス体制を整備しているものの、その事業運営に当たり、契約の不履行、知的財産権の侵害、個人情報漏洩、取適法違反、景品表示法違反及び労務問題等に関し、第三者から訴訟を提起されたり、監督庁から調査を受けたりする可能性があります。多大な訴訟・調査対応の負担に加え、仮に当社グループに不利益な内容の判決、決定又は裁定等がなされた場合には、経済的損失のみならず、ブランドイメージの毀損等により、当社グループの業績や財務状態に影響を与える可能性があります。

(9) M&Aや業務・資本提携に関わるリスク

M&Aによる事業拡大について

当社グループは、効果的な事業体制の確立や事業拡大を加速するための有効な手段のひとつとして、PCオンラインゲームやモバイルゲームの開発会社や運営会社等を対象とするM&Aを有効に活用してきており、今後もM&A及び投資活動を通じて競争力のある事業ポートフォリオ、IP及び開発人員の確保、拡充を継続していく方針です。その際、対象企業の事業計画、財務内容や法務関係等について、事前に必要かつ十分と考えられる情報を収集、精査、検討をすることにより、可能な限りリスクを回避することに努めております。

しかしながら、PMI段階における偶発債務の発生や未認識債務の判明等事前の調査、検討で把握できなかった問題が生じた場合、市場環境や競合状況の変化及びPMIの遅延・失敗により事業統合が計画どおりに進まない場合又は対象企業における投資価値の減損処理を行う必要が生じた場合等、当社グループの業績や財務状態に影響を与える可能性があります。

他社との業務・資本提携について

当社グループでは、中国における『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)の独占ライセンス契約をはじめ、事業進出先の現地企業にライセンスを供与して、オンラインゲームを配信しています。今後もこれらの業務提携を通じた事業の拡大に取り組んでまいります。当初見込んだ効果が発揮されない場合、又はこれらの提携等が解消された場合やライセンス契約が更新されなかった場合、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

(10) 為替変動に関わるリスク

海外における事業展開には外国為替相場の変動によるリスクがあり、主として韓国ウォン、米ドル、人民元の為替レート変動による影響を受けます。当社グループの連結財務諸表は日本円で表示されており、換算リスクと取引リスクという形で、外国為替相場の変動は当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

(11) 保有上場株式の株価変動に関わるリスク

当社グループは、国内外の上場株式に対する投資を行っており、これらは株式市場において相場価格の変動によるリスクを有しております。よって、国内外の株式市場が低迷した場合、当社グループが保有する上場株式の公正価値の下落により、当社グループの業績や財務状態に影響を与える可能性があります。

(12) 暗号資産に対する投資に関わるリスク

当社グループは、暗号資産取引所を通じて暗号資産に対する投資を行っており、暗号資産の取引価格は短期間に大きく変動することがあります。また、暗号資産は、一般的にセキュリティ違反、サイバー攻撃その他悪意のある活動によるリスクに晒されており、かかる活動から生じた損失は、暗号資産の管理者により補償されない可能性が

あります。このような結果、当社グループの業績や財政状態に影響を与える可能性があります。

(13) 法令・会計基準等の変更

当社グループが予期しない法律や規則の施行・変更、会計基準や税制の新たな導入・変更等により、業績や財務状況等に影響が及ぶ可能性があります。また、税務申告における税務当局との見解の相違により、追加の税負担が生じる可能性があります。

(14) 自然災害や疾病の蔓延に関わるリスク

当社グループといたしましては、24時間管理体制の整備、クラウドサービスの利用等で遅滞なく復旧対応ができるように努めておりますが、地震や台風等の自然災害により、当社グループの主要な設備等が損害を被った場合又は従業員が被害を受けた場合は、当社グループが提供するオンラインゲームの運用及び配信サービスに影響を与える可能性があります。また、損害を被った設備等の修復及び被害を受けた従業員に対する補償等の費用が発生し、当社グループの業績や財務状態に影響を与える可能性があります。

また、インフルエンザや新型コロナウイルス等の疾病の蔓延が発生した場合、従業員による業務遂行に支障が生じ、サービスの提供や当社の業績に悪影響を及ぼす可能性があります。

(15) 新株予約権による希薄化に関わるリスク

当社グループは、当社グループの役員及び従業員に対するインセンティブを目的とし、新株予約権を付与しております。今後の権利行使により、当社株式が新たに発行され、既存の株主が有する株式の価値及び議決権割合が希薄化する可能性があります。なお、2025年12月31日現在、新株予約権(自己新株予約権を除く)は発行済株式総数の1.4%の割合で付与されております。

(16) NXC Corporationとの関係について

NXC Corporationの保有株式数は、2025年12月31日現在、248,462,800株(議決権比率31.3%)であり、間接所有割合を含めても、同社は、会社法及び金融商品取引法上、当社の親会社ではありません。

本書提出日現在、NXC Corporationは、当社の主要株主かつ筆頭株主ですが、投資事業その他当社グループの主力事業であるオンラインゲーム事業と関連のない事業を行っております。また、NXC Corporationが保有している日本地域における社名商標「NEXON」については、同社と当社との間で、商標権使用許諾契約を締結し、当社から同社に使用料を支払うことを合意しておりますが、使用料における支払金額は当社の売上高に対して一定の比率で算出された金額になっております。なお、同社とは、当社が社名商標「NEXON」の使用許諾契約の延長権限を保有することで合意しております。当社子会社(NEXON Korea Corporation、Nexon America Inc.等)においても、NXC Corporationと同様の契約を締結しております。

上記使用許諾契約を除き、当社グループとNXC Corporationとの間において重要な財務及び事業の方針に関する経常的な取引はありません。

4 【経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

(1) 経営成績等の状況の概要

当連結会計年度における当社グループの財政状態、経営成績及びキャッシュ・フロー(以下「経営成績等」という。)の状況の概要は次のとおりです。

経営成績の状況

当連結会計年度における世界経済は、緩やかな持ち直しが続いているものの、一部の地域において足踏みがみられるほか、米国の関税率引上げに伴う不透明感が続いております。

先行きについては、地域によってばらつきはあるものの、緩やかな持ち直しが続くことが期待されますが、今後の通商政策など米国の政策動向による影響等による下振れリスクや金融資本市場の変動の影響等に留意する必要があります。

このような状況の中、当社グループは、ライブ運用を基盤とし、IP成長戦略に沿った組織再編を行っております。これにより主要IPを著しく成長させるとともに、新たな大ヒット作の開発を進めてまいります。新たに策定したIP成長戦略は、垂直及び水平方向の成長で構成される戦略です。垂直方向の成長とは、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)や『メイプルストーリー』(MapleStory)などの大ヒットフランチャイズを新しいコンテンツ、プラットフォーム、地域を通じて提供し、再活性化及び拡張することで成長させる戦略です。この戦略の重要な要素として、市場間の文化的違いを認識し、各地域のプレイヤーの好みに合わせてコンテンツをカスタマイズするハイパー・ローカライゼーションが含まれます。また、水平方向の成長とは、『マビノギ』(Mabinogi)など、当社グループのその他のゲームフランチャイズ及び開発中の新作から新たな大ヒット作を創出することを目的とした戦略です。

上記の結果、当連結会計年度の売上収益は475,102百万円(前期比6.5%増)、営業利益は124,012百万円(同0.1%減)、税引前当期利益は140,451百万円(同28.3%減)、親会社の所有者に帰属する当期利益は92,052百万円(同31.7%減)となりました。

報告セグメントの業績は、次のとおりです。

イ. 日本

当連結会計年度の売上収益は5,509百万円(前期比10.0%減)、セグメント損失は4,098百万円(前期は2,633百万円の損失)となりました。

ロ. 韓国

当連結会計年度の売上収益は400,657百万円(前期比3.0%減)、セグメント利益は132,945百万円(同13.9%減)となりました。韓国セグメントの売上収益には、連結子会社であるNEXON Korea Corporationの傘下にあるNEOPLE INC.の中国におけるライセンス供与に係るロイヤリティ収益が含まれます。

ハ. 中国

当連結会計年度の売上収益は1,774百万円(前期比32.3%減)、セグメント損失は152百万円(前期は560百万円の利益)となりました。

ニ. 北米

当連結会計年度の売上収益は28,125百万円(前期比59.7%増)、セグメント利益は712百万円(前期は4,059百万円の損失)となりました。

ホ. その他

当連結会計年度の売上収益は39,037百万円(前期比477.1%増)、セグメント損失は9,463百万円(前期は9,188百万円の損失)となりました。

財政状態の状況

(資産)

当連結会計年度末の総資産は1,410,188百万円であり、前連結会計年度末に比べて153,417百万円増加しております。主な増加要因は、現金及び現金同等物の増加(前期末比166,937百万円増)、その他の預金の増加(同73,305百万円増)及び使用権資産の増加(同11,737百万円増)によるものであり、主な減少要因は、その他の金融資産の減少(同126,903百万円減)によるものであります。

(負債)

当連結会計年度末の負債合計は344,270百万円であり、前連結会計年度末に比べて118,024百万円増加しております。主な増加要因は、繰延収益の増加(前期末比32,718百万円増)、仕入債務及びその他の債務の増加(同26,602百万円増)、未払法人所得税の増加(同27,089百万円増)及びその他の流動負債の増加(同25,629百万円増)によるものであります。

(資本)

当連結会計年度末における資本の残高は1,065,918百万円であり、前連結会計年度末に比べて35,393百万円増加しております。主な増加要因は、親会社の所有者に帰属する当期利益の計上等に伴う利益剰余金の増加(前期末比85,014百万円増)によるものであり、主な減少要因は、自己株式の取得による減少(同44,662百万円減)によるものであります。

キャッシュ・フローの状況

当連結会計年度末における現金及び現金同等物(以下「資金」という。)は、前連結会計年度末に比べ166,937百万円増加し、498,868百万円となりました。当該増加には資金に係る為替変動による増加の影響11,506百万円が含まれております。

当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりです。

(営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動の結果得られた資金は171,872百万円(前期は100,968百万円の収入)となりました。主な増加要因は、税引前当期利益140,451百万円及び繰延収益の増加30,033百万円によるものであり、主な減少要因は、法人所得税の支払額46,994百万円によるものであります。

前期と比べて、繰延収益が増加したことにより、営業活動による収入が増加いたしました。

(投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動の結果得られた資金は102,247百万円(前期は7,445百万円の収入)となりました。主な収入要因は、有価証券の売却及び償還による収入197,605百万円によるものであり、主な支出要因は、定期預金の純増加額62,555百万円によるものであります。

前期と比べて、有価証券の売却及び償還による収入が増加したことにより、投資活動による収入が増加いたしました。

(財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動の結果使用した資金は118,688百万円(前期は64,777百万円の支出)となりました。主な支出要因は、自己株式の取得による支出96,885百万円及び配当金の支払額24,396百万円によるものであります。

前期と比べて、自己株式の取得による支出が増加したことにより、財務活動による支出が増加いたしました。

生産、受注及び販売の状況

当連結会計年度における報告セグメントごとの情報を記載しております。

イ. 生産実績

当社グループの生産実績は、金額的重要性が乏しいため、記載を省略しております。

ロ. 受注実績

当社グループは、受注活動は行っていないため、該当事項はありません。

ハ. 販売実績

当連結会計年度の販売実績を報告セグメントごとに示すと、次のとおりです。

報告セグメントの名称	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	前年同期比(%)
日本(百万円)	5,509	90.0
韓国(百万円)	400,657	97.0
中国(百万円)	1,774	67.7
北米(百万円)	28,125	159.7
その他(百万円)	39,037	577.1
合計(百万円)	475,102	106.5

(注) 1. セグメント間の取引については相殺消去しております。

2. 最近二連結会計年度の主な相手先別の販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合は次のとおりです。

相手先	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
	金額(百万円)	割合(%)	金額(百万円)	割合(%)
Tencent Holdings Limited及びその子会社	143,300	32.1	94,133	19.8

(2) 経営者の視点による経営成績等の状況に関する分析・検討内容

経営者の視点による当社グループの経営成績等の状況に関する認識及び分析・検討内容は次のとおりです。
なお、文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において判断したものであります。

経営成績の状況に関する認識及び分析・検討内容

2025年12月期における当社グループの売上収益は475,102百万円(前期比6.5%増)、営業利益は124,012百万円(同0.1%減)、税引前当期利益は140,451百万円(同28.3%減)、親会社の所有者に帰属する当期利益は92,052百万円(同31.7%減)となりました。

イ. 売上収益の分析

2025年12月期における売上収益は475,102百万円となり、前期比で6.5%増加いたしました。

当連結会計年度においては、主力タイトルであるPC版『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)及び『メイプルストーリー』(MapleStory)の再活性化や、年度内に配信を開始した『マビノギモバイル』(MABINOGI MOBILE)、『ARC Raiders』、『MapleStory: Idle RPG』の貢献、及びサービス地域を拡大した『MapleStory Worlds』が増収に寄与した結果、売上収益は前期比で増加し、過去最高の通期売上収益を達成いたしました。主要フランチャイズ別の売上収益は、以下のとおりです。

アラド戦記フランチャイズにおいては、PC版『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)が成長した一方で、『アラド戦記モバイル』(Dungeon&Fighter Mobile)が減少した影響により、フランチャイズ全体の売上収益は前期比で減少いたしました。中国のPC版『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)は、複数のアップデートの成功によりプレイヤーエンゲージメントが再活性化し、前期比で売上収益が成長いたしました。韓国においても、前期比で大幅に増加し、過去最高の通期売上収益を達成いたしました。

メイプルストーリーフランチャイズにおいては、韓国市場の回復、ハイパー・ローカライゼーション戦略、地域展開及び新規タイトルの投入により、フランチャイズ全体の売上収益は前期比で増加いたしました。韓国の『メイプルストーリー』(MapleStory)は、大規模コンテンツアップデートの成功により、売上収益が前期比で増加いたしました。『MapleStory Worlds』は、4月に中国や日本を除くアジア地域へサービスを拡大し、売上収益は前期比で大幅に増加いたしました。また、11月に配信を開始した『MapleStory: Idle RPG』はカジュアルなゲーム性が好評を博し、複数の国においてモバイルアプリストアで上位を獲得するなどの成功を収め、フランチャイズ全体の増収に大きく寄与しました。

FCフランチャイズにおいては、2025年に大型のプロサッカーイベントがなかったものの、フランチャイズの合計売上収益は前期比でおよそ横ばいとなりました。

その他の主要タイトルでは、3月27日に韓国で配信を開始した『マビノギモバイル』(MABINOGI MOBILE)が配信開始以降堅調に推移し、業績に大きく貢献いたしました。また、10月30日にグローバルでリリースした『ARC Raiders』が2ヶ月未満で累計販売本数1,000万本を突破し、業績に大きく貢献いたしました。

ロ. 売上原価の分析

売上原価は193,088百万円(前期比17.1%増)となりました。これは主に、『マビノギモバイル』(MABINOGI MOBILE)や『MapleStory: Idle RPG』によるロイヤリティ費用の増加や、新作タイトルに係る業績連動賞与及び『MapleStory Worlds』のクリエイター報酬の増加によるものです。

ハ. 販売費及び一般管理費の分析

販売費及び一般管理費は161,928百万円(前期比13.9%増)となりました。これは主に、新作に係る広告宣伝費の増加や『ARC Raiders』と『MapleStory: Idle RPG』の配信開始などに伴うプラットフォーム利用料の増加によるものです。

二. その他の収益(費用)の分析

その他の収益は10,673百万円(前期比927.2%増)となりました。これは主に、当連結会計年度において、子会社清算益を認識したことによるものです。

その他の費用は6,747百万円(同58.0%減)となりました。これは主に、前連結会計年度において、債務超過の持分法適用会社を連結子会社化し、のれんの減損損失を認識したことによるものです。

ホ. 金融収益(費用)の分析

金融収益は37,250百万円(前期比53.3%減)となりました。これは主に、前連結会計年度において、為替差益を認識したことによるものです。

金融費用は10,513百万円(同209.2%増)となりました。これは主に、当連結会計年度において、有価証券の売却に係るデリバティブ負債の決済損失を認識したこと及び為替差損失を認識したことによるものです。

ヘ. 持分法による投資損益の分析

持分法による投資損失は1,697百万円(前期比67.2%減)となりました。これは主に、持分法適用会社の業績の変動によるものです。

ト. 持分法による投資の減損損失の分析

持分法による投資の減損損失は8,601百万円となりました。これは主に、当連結会計年度において認識したBrothers International, LLC及びSUPERCAT Inc.に係る持分法で会計処理されている投資の減損損失によるものです。

チ. 法人所得税費用の分析

法人所得税費用は50,752百万円(前期比15.1%減)となりました。これは主に、税引前当期利益が前期比で減少したことによるものです。

経営成績に重要な影響を与える要因について

当社グループの経営成績に重要な影響を与える要因につきましては、「第2 事業の状況 3 事業等のリスク」に記載のとおりです。

財政状態の状況に関する認識及び分析・検討内容

当社グループの当連結会計年度における財政状態の状況に関する認識及び分析・検討内容につきましては、「第2 事業の状況 4 経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析 (1) 経営成績等の状況の概要 財政状態の状況」に記載のとおりです。

キャッシュ・フローの状況の分析・検討内容並びに資本の財源及び資金の流動性に係る情報

イ. キャッシュ・フローの状況の分析・検討内容

当社グループの当連結会計年度におけるキャッシュ・フローの状況の分析・検討内容につきましては、「第2 事業の状況 4 経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析 (1) 経営成績等の状況の概要 キャッシュ・フローの状況」に記載のとおりです。

ロ. 資本の財源及び資金の流動性に係る情報

当社グループにおける中長期的な事業拡大と企業価値向上のために必要な資金需要の主なものは、外注費、人件費等の原価、販売費及び一般管理費、研究開発費等の営業費用であり、投資を目的とした資金需要は設備投資等によるものであります。これらの運転資金及び設備投資資金については、自己資金を充当しておりますが、必要とされる資金水準を満たす十分な流動性を保持していると考えております。

重要な会計上の見積り及び当該見積りに用いた仮定

当社グループの連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」第312条の規定により、IFRSに準拠して作成しております。この連結財務諸表を作成するに当たって、資産、負債、収益及び費用の報告額に影響を及ぼす見積り及び仮定を用いておりますが、これらの見積り及び仮定に基づく数値は実際の結果と異なる可能性があります。

連結財務諸表の作成に当たって用いた会計上の見積り及び仮定のうち、重要なものは「第5 経理の状況

1 連結財務諸表等 (1) 連結財務諸表 連結財務諸表注記 4 重要な会計上の見積り及び判断」に記載しております。

経営者の問題認識と今後の方針について

「第2 事業の状況 1 経営方針、経営環境及び対処すべき課題等 (3) 経営環境及び(4) 中長期的な会社の経営戦略及び対処すべき課題」に記載のとおりです。

5 【重要な契約等】

ライセンス契約

2025年12月31日現在

契約会社名	相手方の名称	国名	契約締結日	契約内容	契約期間
NEXON Korea Corporation (連結子会社)	Shanghai Posts & Telecommunications Technology Co., Ltd.	中国	2005年11月18日	PCオンラインゲーム「カートライダー」のライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2005年11月18日至2026年11月17日(注)1
NEOPLE INC. (連結子会社)	Tencent Technology (Shenzhen) Co., Ltd. Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd.	中国	2007年11月16日	PCオンラインゲーム「ダンジョン・アンド・ファイター(日本名: アラド戦記)」のライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2007年11月16日至2026年6月16日(注)2
NEXON Korea Corporation (連結子会社)	Lansha Information Technology (Shanghai) Co., Ltd.	中国	2004年4月21日	PCオンラインゲーム「メイプルストーリー」のライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2004年4月21日至2025年12月31日(注)3
NEXON Korea Corporation (連結子会社)	NXC Corporation	全世界	2017年4月30日	社名商標のライセンス契約(ライセンス・イン)	自2017年5月1日至2018年12月31日以後3年ごとの自動更新
NEXON Korea Corporation (連結子会社)	Electronic Arts, Inc.	韓国	2017年7月10日	オンラインゲーム「FC ONLINE」のライセンス独占契約(ライセンス・イン)	自2017年7月10日至2027年10月31日(注)4
NEXON Korea Corporation (連結子会社)	Electronic Arts, Inc.	韓国	2020年1月31日	モバイルゲーム「FC Mobile」のライセンス独占契約(ライセンス・イン)	自2020年1月31日至2027年10月31日(注)5
NEOPLE Inc. (連結子会社)	Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd. Tencent Technology (Shenzhen) Co., Ltd. Shenzhen Tencent Information Technology Co., Ltd.	中国	2018年10月8日	オンラインゲーム「ダンジョン・アンド・ファイター(日本名: アラド戦記)」のライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2018年10月8日至最初の商用化開始日より10年間経過日
NEOPLE Inc. (連結子会社)	Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd. Hainan Tencent Network Information Technology Company Limited	中国	2024年12月6日	ゲーム「The First Berserker: Khazan」のライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2024年12月6日至最初の商用化開始日より5年間経過日その後1年間の自動延長
Embark Studios AB (連結子会社) NEXON Korea Corporation (連結子会社)	Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd. Hainan Tencent Network Information Technology Company Limited	中国	2024年8月7日	オンラインゲーム「THE FINALS」のローカライズ及びライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2024年8月7日至最初の商用化開始日より3年間経過日その後2年間の自動延長
Embark Studios AB (連結子会社) NEXON Korea Corporation (連結子会社)	Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd. Hainan Tencent Network Information Technology Company Limited	中国	2024年8月7日	オンラインゲーム「ARC Raiders」のローカライズ及びライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2024年8月7日至最初の商用化開始日より3年間経過日その後2年間の自動延長
NEOPLE Inc. (連結子会社)	Tencent Technology (Shenzhen) Co., Ltd. Shenzhen Tencent Computer Systems Co., Ltd.	中国	2015年4月1日	モバイルゲーム「ダンジョン・アンド・ファイター(日本名: アラド戦記)」のライセンス独占契約(ライセンス・アウト)	自2015年4月1日至最初の商用化開始日より3年間経過日その後1年間の自動延長(注)6

- (注) 1. 2023年11月16日付更新契約により、本契約の有効期間は、2026年11月17日までに改定されました。
2. 2015年5月1日付更新契約により、本契約の有効期間は、2026年6月16日までに改定されました。
3. 2022年6月29日付更新契約により、本契約の有効期間は、2025年12月31日までに改定されました。現在本契約更新について交渉中であり、更新契約が締結される場合、本契約の有効期間は、2030年12月31日までに改定さ

れる見込みです。

4. 2024年11月1日付更新契約により、本契約の有効期間は、2027年10月31日までに改定されました。
5. 2024年11月1日付更新契約により、本契約の有効期間は、2027年10月31日までに改定されました。
6. 2024年5月21日付商用化開始により、本契約の有効期間は、2027年5月20日までです。

6 【研究開発活動】

当社グループの研究開発活動の概要は以下のとおりです。

(1) 研究開発体制

当社グループにおいては、基礎研究及び新技術開発等のいわゆる研究開発に相当する活動を行っていないため、独立した研究開発組織を有しておりません。

しかしながら当社グループにおいては、グループ内で開発しているオンラインゲームコンテンツが企画され商用化に至るまでの過程を「研究開発」と捉えており、グループ内の開発人員による通常の開発業務の中で行われております。

(2) 研究開発方針

当社グループにおける研究開発活動は、グループ内の開発人員による通常の開発業務の中で行われているため、特段の研究開発活動の方針を設定しておりません。

(3) 研究開発費

当社グループにおける研究開発費には、グループ内で開発するオンラインゲームコンテンツの企画承認時から商用化日までの費用(労務費、外注費及びその他経費)を計上しており、当連結会計年度における研究開発費は26,429百万円となっております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

当連結会計年度の研究開発費を報告セグメントごとに示すと、下記のとおりです。なお、当連結会計年度において、研究開発活動の状況に重要な変更はありません。

報告セグメントの名称	研究開発費(百万円)
日本	-
韓国	24,176
中国	-
北米	-
その他	2,333
報告セグメント計	26,509
調整額	80
合計(連結)	26,429

第3 【設備の状況】

1 【設備投資等の概要】

当連結会計年度における設備投資の総額は35,449百万円であり、報告セグメントごとの設備投資について示すと、次のとおりです。

なお、当連結会計年度において重要な設備の除却、売却等はありません。

報告セグメントの名称	設備投資額(百万円)
日本	186
韓国	32,745
中国	99
北米	1,263
その他	1,156
報告セグメント計	35,449
調整額	-
合計(連結)	35,449

(注) 有形固定資産の他、無形資産及び使用権資産への投資が含まれております。ただし、取引所を通じて行った暗号資産に対する投資が生じた場合は、無形資産への投資から除いております。

2 【主要な設備の状況】

当社グループにおける主要な設備は、次のとおりです。

(1) 提出会社

2025年12月31日現在

事業所名 (所在地)	報告セグメントの名称	設備の内容	帳簿価額						従業員数 (人)
			建物及び 構築物 (百万円)	工具、器具 及び備品 (百万円)	土地 (百万円) (面積㎡)	使用権資産 (百万円)	その他 (百万円)	合計 (百万円)	
本社 (東京都港区)	日本	PCオンライン ゲーム及びモ バイルゲーム 用設備	-	-	-	-	-	-	233 (23)

- (注) 1. 従業員数は就業員数であり、臨時雇用者(契約社員等)は()内に年間の平均人員を外数で記載しております。
2. 当連結会計年度において減損損失を計上しており、帳簿価額は減損損失計上後の金額で記載しております。
3. 上記使用権資産には、連結会社以外の者から賃借している設備として、主に以下の賃借設備を含んでおります。

事業所名 (所在地)	設備の内容	賃借設備	床面積 (㎡)	年間賃借料 (百万円)
本社 (東京都港区)	事業設備	建物	3,149.49	303

(2) 在外子会社

2025年12月31日現在

会社名	所在地	報告セグメントの名称	設備の内容	帳簿価額						従業員数 (人)
				建物及び 構築物 (百万円)	工具、器具 及び備品 (百万円)	土地 (百万円) (面積㎡)	使用権資産 (百万円)	その他 (百万円)	合計 (百万円)	
NEXON Korea Corporation	韓国 京畿道 城南市	韓国	PCオンライン ゲーム及びモ バイルゲーム 用設備	10,280	2,353	3,802 (10,818)	12,133	10,140	38,708	4,154 (105)
NEOPLE INC.	韓国 済州特別 自治道	韓国	PCオンライン ゲーム及びモ バイルゲーム 用設備	3,410	527	3,859 (52,904)	21,449	412	29,657	1,501 (27)
JoongAng Pangyo Development Co., Ltd.	韓国 京畿道 城南市	韓国	賃貸用不動産	2,848	-	2,823 (3,189)	-	-	5,671	- (-)
NEXON Games Co., Ltd.	韓国 ソウル市	韓国	PCオンライン ゲーム及びモ バイルゲーム 用設備	302	791	1 (143)	7,853	331	9,278	1,657 (51)
Embark Studios AB	スウェー デン ストック ホルム市	その他	PCオンライン ゲーム用設備	88	800	-	1,607	2,312	4,807	325 (1)

- (注) 1. 従業員数は就業員数であり、臨時雇用者(契約社員等)は()内に年間の平均人員を外数で記載してありません。
2. 帳簿価額の「その他」は、主にソフトウェア、ゲーム著作権及びゲーム配信権であります。
3. 上記には、投資不動産の金額は含まれておりません。
4. 当連結会計年度において減損損失を計上しており、帳簿価額は減損損失計上後の金額で記載しております。
5. 上記使用権資産には、連結会社以外の者から賃借している設備として、主に以下の賃借設備を含んでおります。

会社名	設備の内容	賃借設備	床面積 (㎡)	年間賃借料 (百万円)
NEXON Korea Corporation	事業設備	建物	106,775.60	4,026
NEOPLE INC.	事業設備	建物	9,719.98	139
NEXON Games Co., Ltd.	事業設備	建物	18,262.22	631
Embark Studios AB	事業設備	建物	4,340.00	614

3 【設備の新設、除却等の計画】

当社グループの設備投資については、景気予測、業界動向、投資効率等を総合的に勘案して策定しております。設備計画は原則的にグループ各社が個別に策定していますが、計画策定に当たっては提出会社を中心に調整を図っております。

なお、当連結会計年度末における重要な設備の新設、除却等の計画は次のとおりです。

(1) 重要な設備の新設

会社名	所在地	報告セグメントの名称	設備の内容	投資予定金額		資金調達方法	着手及び完了予定年月	
				総額 (百万円)	既支払額 (百万円)		着手	完了
NEXON Korea Corporation	韓国 京畿道城南市	韓国	PCオンラインゲーム及びモバイルゲーム用設備等	1,769	-	自己資本	2026年1月	2026年12月
			ソフトウェア等	8,061	-	自己資本	2026年1月	2026年12月
			建物及び付属設備	883	-	自己資本	2026年1月	2026年12月
			その他	922	-	自己資本	2026年1月	2026年12月
NEOPLE INC.	韓国 済州特別自治道	韓国	建物及び付属設備	5,180	-	自己資本	2026年2月	2026年12月
			土地	5,336	-	自己資本	2026年8月	2026年8月
			その他	687	-	自己資本	2026年1月	2026年12月
合計	-	-	-	22,838	-	-	-	-

(注) 完成後の増加能力につきましては、その測定が困難なため、記載を省略しております。

(2) 重要な設備の除却等

該当事項はありません。

第4 【提出会社の状況】

1 【株式等の状況】

(1) 【株式の総数等】

【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	1,400,000,000
計	1,400,000,000

【発行済株式】

種類	事業年度末現在発行数(株) (2025年12月31日)	提出日現在発行数(株) (2026年3月24日)	上場金融商品取引所 名又は登録認可金融 商品取引業協会名	内容
普通株式	827,160,972	792,606,357	東京証券取引所 プライム市場	完全議決権株式であり、 権利内容に何ら限定のない 当社における標準となる 株式であります。1単 元の株式の数は100株で あります。
計	827,160,972	792,606,357		

- (注) 1. 2026年2月12日の取締役会決議による2026年2月27日付の自己株式の消却により、発行済株式が36,487,500株減少しております。
2. 「提出日現在発行数」欄には、2026年3月1日からこの有価証券報告書提出日までの新株予約権の行使により発行された株式数は含まれておりません。
3. 発行済株式のうち、14,242,343株は、現物出資(関係会社株式 23,966百万円)によるものであります。

(2) 【新株予約権等の状況】

【ストック・オプション制度の内容】

当社は、ストック・オプション制度を採用しております。当該制度は、会社法に基づき新株予約権を発行する方法によるものであります。

当該制度の内容は、以下のとおりです。

イ. 2013年3月26日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社取締役に対して、株式報酬型ストック・オプションとして新株予約権を発行することを、2013年3月26日の定時株主総会において決議されたものであります。

(a) 2015年7月17日取締役会決議

決議年月日	2013年3月26日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 1
新株予約権の数(個)	50 (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 100,000 (注)2
新株予約権の行使時の払込金額(円)	1
新株予約権の行使期間	2015年8月3日～2045年8月2日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 1 資本組入額 0.5
新株予約権の行使の条件	新株予約権者は、新株予約権の行使期間内において、取締役を退任した日の翌日から10日を経過する日までの間に限り、新株予約権を行使することができるものとする。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	以下の 、 又は の議案につき当社株主総会で承認された場合(株主総会決議が不要の場合は、当社の取締役会決議がなされた場合)は、当該組織再編の比率に応じて、以下に定める株式会社の新株予約権を交付するものとします。 当社が消滅会社となる合併契約承認の議案 存続会社(吸収合併の場合)又は新設会社(新設合併の場合) 当社が分割会社となる分割契約又は分割計画承認の議案 吸収分割をする株式会社がその事業に関して有する権利義務の全部又は一部を承継する株式会社(吸収分割の場合)又は新設分割により設立する株式会社(新設分割の場合) 当社が完全子会社となる株式交換契約又は株式移転計画承認の議案 株式交換をする株式会社の発行済株式の全部を取得する株式会社又は株式移転により設立する株式会社

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。なお、提出日の前月末(2026年2月28日)現在において、これらの事項に変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式2,000株であります。

2. 当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、新株予約権の目的である株式の数(以下「付与株式数」という)は次の算式により調整されます。ただし、かかる調整は新株予約権のうち、当該時点で行使されていない付与株式数について行われ、調整の結果生じる1株未満の端数は切り捨てるものとします。

$$\text{調整後付与株式数} = \text{調整前付与株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

上記のほか、割当日後に、当社が他社と合併する場合、会社分割を行う場合、その他これらの場合に準じ、行使価額の調整を必要とする場合には、取締役会の決議により合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

口. 2020年3月25日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社従業員並びに当社子会社の取締役及び従業員の一部に対して、特に有利な条件をもって新株予約権を発行することを、2020年3月25日の定時株主総会において決議されたものであります。

(a) 2020年5月13日取締役会決議

決議年月日	2020年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社子会社の取締役及び従業員 5
新株予約権の数(個)	189 (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 378,000 (注)2
新株予約権の行使時の払込金額(円)	2,072 (注)3
新株予約権の行使期間	2020年5月14日～2026年5月13日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 2,072 資本組入額 1,036
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ 割当日より満1年を経過した日において付与個数のうち、3分の1に当たる個数について権利確定する。以後、3か月経過ごとに、割当日より満3年が経過する日まで、付与個数の12分の1に当たる個数について権利確定するものとする。権利確定した新株予約権は、行使開始日から行使可能最終日までの期間に限り、かつ、発行要項及び新株予約権割当契約書に定める他の行使条件が満たされる場合に限り、行使できるものとする。 ・ 原則として、新株予約権者が割当日以後行使の日まで継続して当社又はその子会社の取締役又は従業員としての地位を有していない場合は新株予約権を行使できない。 ・ 新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。なお、提出日の前月末(2026年2月28日)現在において、これらの事項に変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式2,000株です。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われ、調整の結果生じる1株未満の端数については、これを切り捨てるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換又は株式移転を行う場合等、付与株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換又は株式移転の条件等を勘案の上、合理的な範囲で、当該時点で行使されていない新株予約権についての付与株式数を調整するものとします。

3. 割当日後、当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合には、次の算式により払込金額を調整し、調整による1円未満の端数は切り上げるものとします。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{1}{\text{分割・併合の比率}}$$

また、当社が時価を下回る価額で当社普通株式につき、新株式を発行又は自己株式を処分する場合(新株予約権の行使の場合を除く)は、次の算式により行使価額を調整し、調整により生じる1円未満の端数は、これを切り上げます。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{\text{既発行株式数} + \frac{\text{新規発行株式数} \times \text{1株当たり払込金額}}{\text{1株当たり時価}}}{\text{既発行株式数} + \text{新規発行株式数}}$$

上記算式において、「既発行株式数」とは当社普通株式に係る発行済株式総数から当社普通株式に係る自己株式の総数を控除した数とし、また、当社普通株式に係る自己株式を処分する場合には、「新規発行株式数」を「処分する自己株式数」に読み替えるものとします。なお、当社が合併、会社分割、株式交換又は株式移転を行う場合等、払込金額の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換又は株式移転の条件等を勘案の上、合理的な範囲で払込金額を調整するものとします。

(b) 2020年10月30日取締役会決議

決議年月日	2020年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社従業員 22 当社子会社の取締役及び従業員 185
新株予約権の数(個)	3,165 [2,393] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 6,330,000 [4,786,000] (注)2
新株予約権の行使時の払込金額(円)	3,055 (注)3
新株予約権の行使期間	(税制適格ストック・オプション) 2022年10月30日～2026年11月8日 (税制非適格ストック・オプション) 2020年11月9日～2026年11月8日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 3,055 資本組入額 1,528
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・割当日より満1年を経過した日において付与個数のうち、3分の1に当たる個数について権利確定する。以後、3か月経過ごとに、割当日より満3年が経過する日まで、付与個数の12分の1に当たる個数について権利確定するものとする。権利確定した新株予約権は、行使開始日から行使可能最終日までの期間に限り、かつ、発行要項及び新株予約権割当契約書に定める他の行使条件が満たされる場合に限り、行使できるものとする。 ・原則として、新株予約権者が割当日以後行使の日まで継続して当社又はその子会社の取締役又は従業員としての地位を有していない場合は新株予約権を行使できない。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式2,000株です。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われ、調整の結果生じる1株未満の端数については、これを切り捨てるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換又は株式移転を行う場合等、付与株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換又は株式移転の条件等を勘案の上、合理的な範囲で、当該時点で行使されていない新株予約権についての付与株式数を調整するものとします。

3. 割当日後、当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合には、次の算式により払込金額を調整し、調整による1円未満の端数は切り上げるものとします。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{1}{\text{分割・併合の比率}}$$

また、当社が時価を下回る価額で当社普通株式につき、新株式を発行又は自己株式を処分する場合(新株予約権の行使の場合を除く)は、次の算式により行使価額を調整し、調整により生じる1円未満の端数は、これを切り上げます。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{\text{既発行株式数} + \frac{\text{新規発行株式数} \times \text{1株当たり払込金額}}{\text{1株当たり時価}}}{\text{既発行株式数} + \text{新規発行株式数}}$$

上記算式において、「既発行株式数」とは当社普通株式に係る発行済株式総数から当社普通株式に係る自己株式の総数を控除した数とし、また、当社普通株式に係る自己株式を処分する場合には、「新規発行株式数」を「処分する自己株式数」に読み替えるものとします。

なお、当社が合併、会社分割、株式交換又は株式移転を行う場合等、払込金額の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換又は株式移転の条件等を勘案の上、合理的な範囲で払込金額を調整するものとします。

八. 2021年3月25日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社取締役に対して、株式報酬型ストック・オプションとして新株予約権を発行することを、2021年3月25日の定時株主総会において決議されたものであります。なお、取締役の報酬等として新株予約権を発行するものであり、有利発行には該当しません。

(a) 2025年3月26日取締役会決議

決議年月日	2021年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 2
新株予約権の数(個)	10,732 (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 10,732 (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2025年4月11日～2027年3月15日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 2,065 資本組入額 1,032
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・2026年に開催される定時株主総会の終了時に付与個数の全部が権利確定する。 ・取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。なお、提出日の前月末(2026年2月28日)現在において、これらの事項に変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

(b) 2026年3月25日取締役会決議

当社は、2026年3月25日開催予定の定時株主総会直後の取締役会で「監査等委員に対する新株予約権発行の件」を提案しており、当該議案が承認可決されると、以下の新株予約権が発行されます。

決議年月日	2021年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 2
新株予約権の数(個)	40,000個を上限とします。(注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 40,000株を上限とします。(注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2026年4月10日～2028年3月15日

新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格：新株予約権を割り当てる日の東京証券取引所における当社普通株式の普通取引の終値を基準に決定する。 資本組入額：新株予約権を割り当てる日の東京証券取引所における当社普通株式の普通取引の終値を基準に決定する。
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ 2027年に開催される定時株主総会の終了時に付与個数の全部が権利確定する。 ・ 取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・ 新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

二. 2021年3月25日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社従業員並びに当社子会社の取締役及び従業員の一部に対して、特に有利な条件をもって新株予約権を発行することを、2021年3月25日の定時株主総会において決議されたものであります。

(a) 2021年7月1日取締役会決議

決議年月日	2021年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社子会社の取締役及び従業員 18
新株予約権の数(個)	63,867 [44,167] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 63,867 [44,167] (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	2,325 (注)4
新株予約権の行使期間	2021年7月12日～2027年7月11日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 2,325 資本組入額 1,163
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ 割当日より満1年を経過した日において付与個数のうち、3分の1に当たる個数について権利確定する。以後、3か月経過ごとに、割当日より満3年を経過する日まで、付与個数の12分の1に当たる個数について権利確定するものとする。権利確定した新株予約権は、行使開始日から行使可能最終日までの期間に限り、かつ、発行要項及び新株予約権割当契約書に定める他の行使条件が満たされる場合に限り、行使できるものとする。 ・ 原則として、新株予約権者が割当日以後行使の日まで継続して当社又はその子会社の取締役又は従業員としての地位を有していない場合は新株予約権を行使できない。 ・ 新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株です。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

4. 割当日後、当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合には、次の算式により行使価額を調整し、調整による1円未満の端数は切り上げるものとします。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{1}{\text{分割・併合の比率}}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、行使価額の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で行使価額を調整するものとします。

(b) 2021年9月22日取締役会決議

決議年月日	2021年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社従業員 19 当社子会社の取締役及び従業員 253
新株予約権の数(個)	3,958,551 [3,266,169] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 3,958,551 [3,266,169] (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	1,759 (注)4
新株予約権の行使期間	(税制適格ストック・オプション) 2023年9月22日～2027年9月30日 (税制非適格ストック・オプション) 2021年10月1日～2027年9月30日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 1,759 資本組入額 880
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・割当日より満1年を経過した日において付与個数のうち、3分の1に当たる個数について権利確定する。以後、3か月経過ごとに、割当日より満3年が経過する日まで、付与個数の12分の1に当たる個数について権利確定するものとする。権利確定した新株予約権は、行使開始日から行使可能最終日までの期間に限り、かつ、発行要項及び新株予約権割当契約書に定める他の行使条件が満たされる場合に限り、行使できるものとする。 ・原則として、新株予約権者が割当日以後行使の日まで継続して当社又はその子会社の取締役又は従業員としての地位を有していない場合は新株予約権を行使できない。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株です。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。
4. 割当日後、当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合には、次の算式により行使価額を調整し、調整による1円未満の端数は切り上げるものとします。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{1}{\text{分割・併合の比率}}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、行使価額の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で行使価額を調整するものとします。

(c) 2021年11月9日取締役会決議

決議年月日	2021年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社従業員 1 当社子会社の従業員 1
新株予約権の数(個)	10,000 [0] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 10,000 [0] (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	2,498 (注)4
新株予約権の行使期間	(税制適格ストック・オプション) 2023年11月9日～2027年11月16日 (税制非適格ストック・オプション) 2021年11月17日～2027年11月16日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 2,498 資本組入額 1,249
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・割当日より満1年を経過した日において付与個数のうち、3分の1に当たる個数について権利確定する。以後、3か月経過ごとに、割当日より満3年が経過する日まで、付与個数の12分の1に当たる個数について権利確定するものとする。権利確定した新株予約権は、行使開始日から行使可能最終日までの期間に限り、かつ、発行要項及び新株予約権割当契約書に定める他の行使条件が満たされる場合に限り、行使できるものとする。 ・原則として、新株予約権者が割当日以後行使の日まで継続して当社又はその子会社の取締役又は従業員としての地位を有していない場合は新株予約権を行使できない。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株です。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

4. 割当日後、当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合には、次の算式により行使価額を調整し、調整による1円未満の端数は切り上げるものとします。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{1}{\text{分割・併合の比率}}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、行使価額の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で行使価額を調整するものとします。

ホ. 2022年3月25日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社従業員並びに当社子会社の取締役及び従業員の一部に対して、特に有利な条件をもって新株予約権を発行することを、2022年3月25日の定時株主総会において決議されたものであります。

(a) 2022年5月12日取締役会決議

決議年月日	2022年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社子会社の従業員 4
新株予約権の数(個)	160,000 [60,000] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 160,000 [60,000] (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	3,065 (注)4
新株予約権の行使期間	2022年5月13日～2028年5月12日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 3,065 資本組入額 1,533
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ 割当日より満1年を経過した日において付与個数のうち、3分の1に当たる個数について権利確定する。以後、3か月経過ごとに、割当日より満3年が経過する日まで、付与個数の12分の1に当たる個数について権利確定するものとする。権利確定した新株予約権は、行使開始日から行使可能最終日までの期間に限り、かつ、発行要項及び新株予約権割当契約書に定める他の行使条件が満たされる場合に限り、行使できるものとする。 ・ 原則として、新株予約権者が割当日以後行使の日まで継続して当社又はその子会社の取締役又は従業員としての地位を有していない場合は新株予約権を行使できない。 ・ 新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	新株予約権の譲渡、又はこれに担保権を設定することはできない。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。
4. 割当日後、当社が当社普通株式につき株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合には、次の算式により行使価額を調整し、調整による1円未満の端数は切り上げるものとします。

$$\text{調整後行使価額} = \text{調整前行使価額} \times \frac{1}{\text{分割・併合の比率}}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、行使価額の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で行使価額を調整するものとします。

へ。2023年3月24日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社取締役に対して、株式報酬型ストック・オプションとして新株予約権を発行することを、2023年3月24日の定時株主総会において決議されたものであります。なお、取締役の報酬等として新株予約権を発行するものであり、有利発行には該当しません。

(a) 2023年3月24日取締役会決議

決議年月日	2023年3月24日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 1
新株予約権の数(個)	12,008 [0] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 12,008 [0] (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2023年4月11日～2027年3月15日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 3,125～3,145 資本組入額 1,563～1,573
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・2024年、2025年、2026年に開催される定時株主総会の終了時に、付与個数のうち3分の1に当たる個数についてそれぞれ権利確定する。 ・取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

(b) 2023年8月9日取締役会決議

決議年月日	2023年3月24日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 1
新株予約権の数(個)	404,492 (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 404,492 (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2023年8月24日～2027年3月15日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 1,244～2,814 資本組入額 622～1,407
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・付与個数のうち、2024年、2025年、2026年に開催される定時株主総会の終了ごとに一部の個数が権利確定し、その他の個数については、2026年に開催される定時株主総会の開催日までの所定業績達成率に応じて権利確定する。 ・取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。なお、提出日の前月末(2026年2月28日)現在において、これらの事項に変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

ト. 2024年3月27日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社取締役に対して、株式報酬型ストック・オプションとして新株予約権を発行することを、2024年3月27日の定時株主総会において決議されたものであります。なお、取締役の報酬等として新株予約権を発行するものであり、有利発行には該当しません。

(a) 2024年3月27日取締役会決議

決議年月日	2024年3月27日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 1
新株予約権の数(個)	9,231 [0] (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 9,231 [0] (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2024年4月12日～2028年3月15日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 2,385～2,414 資本組入額 1,193～1,207
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ 2025年、2026年、2027年に開催される定時株主総会の終了時に、付与個数のうち3分の1にあたる個数についてそれぞれ権利確定する。 ・ 取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・ 新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。当事業年度の末日から提出日の前月末(2026年2月28日)現在にかけて変更された事項については、提出日の前月末現在における内容を[]内に記載しており、その他の事項については当事業年度の末日における内容から変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

(b) 2025年2月19日取締役会決議

決議年月日	2024年3月27日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 3
新株予約権の数(個)	912,516 (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 912,516 (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2025年3月6日～2028年3月15日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 634～2,068 資本組入額 317～1,034
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・付与個数のうち、2025年、2026年、2027年に開催される定時株主総会の終了ごとに一部の個数が権利確定し、その他の個数については、2026年及び2027年に開催される定時株主総会の開催日までの所定業績達成率に応じて権利確定する。 ・取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。なお、提出日の前月末(2026年2月28日)現在において、これらの事項に変更はありません。

- (注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。
2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

チ. 2025年3月26日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社取締役に対して、株式報酬型ストック・オプションとして新株予約権を発行することを、2025年3月26日の定時株主総会において決議されたものであります。なお、取締役の報酬等として新株予約権を発行するものであり、有利発行には該当しません。

(a) 2025年3月26日取締役会決議

決議年月日	2025年3月26日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 2
新株予約権の数(個)	42,932 (注)1
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 42,932 (注)2.3
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	2025年4月11日～2029年3月15日
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格 1,066～2,065 資本組入額 533～1,032
新株予約権の行使の条件	<ul style="list-style-type: none"> ・ 2026年、2027年、2028年に開催される定時株主総会の終了ごとに一部の個数が権利確定し、その他の個数については、2027年及び2028年に開催される定時株主総会の開催日までの所定業績達成率に応じて権利確定する。 ・ 取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・ 新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

当事業年度の末日(2025年12月31日)における内容を記載しております。なお、提出日の前月末(2026年2月28日)現在において、これらの事項に変更はありません。

(注) 1. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。

2. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

3. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

リ。2026年3月25日定時株主総会決議によるもの

会社法に基づき、当社取締役に対して、株式報酬型ストック・オプションとして新株予約権を発行することを、2026年3月25日の定時株主総会において決議頂けるように上程されております。なお、取締役の報酬等として新株予約権を発行するものであり、有利発行には該当しません。

(a) 2026年3月25日株主総会決議

当社は、2026年3月25日開催予定の定時株主総会の議案（決議事項）として「取締役（監査等委員である取締役を除く）に対する報酬等の内容決定の件」を提案しており、同日開催が予定される取締役会で当該議案が承認可決されると、以下の新株予約権が発行されます。

決議年月日	2026年3月25日
付与対象者の区分及び人数(名)	当社取締役 6
新株予約権の数(個)	3,600,000個を上限とします。(注)2
新株予約権の目的となる株式の種類、内容及び数(株)	普通株式 3,600,000株を上限とします。(注)3.4
新株予約権の行使時の払込金額(円)	金銭の払込み又は金銭以外の財産の給付を要しないものとする。
新株予約権の行使期間	新株予約権の割当日から10年を経過する日までの期間とする。ただし、行使期間の最終日が当社の休業日に当たるときは、その前営業日を最終日とする。
新株予約権の行使により株式を発行する場合の株式の発行価格及び資本組入額(円)	発行価格：新株予約権を割り当てる日の東京証券取引所における当社普通株式の普通取引の終値を基準に決定する。 資本組入額：新株予約権を割り当てる日の東京証券取引所における当社普通株式の普通取引の終値を基準に決定する。
新株予約権の行使の条件	・取締役(取締役であった者を含む)以外の者は、新株予約権を行使することができない。具体的には、新株予約権者は権利行使時においても、当社の取締役の地位にあることを要する。ただし、取締役であった者は、退任、退職若しくは解任(懲戒解雇若しくはこれに準ずる場合を除く)又は死亡若しくは障害により取締役の地位を喪失した場合その他取締役会が別途定めるその他正当な理由のある場合に限り、新株予約権を行使できる。 ・新株予約権の一部行使はできない。
新株予約権の譲渡に関する事項	譲渡による新株予約権の取得については、取締役会の承認を要するものとする。
組織再編行為に伴う新株予約権の交付に関する事項	該当事項はありません。

(注) 1. 上記以外のその他細目事項については、2026年3月25日開催の定時株主総会以後の取締役会の決議をもって決定いたします。

2. 新株予約権の目的となる株式の数は、新株予約権1個につき当社普通株式1株であります。
3. 当社が株式分割(無償割当てを含む)又は株式併合を行う場合、次の算式により目的となる株式の数を調整するものとします。ただし、かかる調整は、新株予約権のうち、当該時点で行使されていない新株予約権の目的となる株式の数について行われるものとします。

$$\text{調整後株式数} = \text{調整前株式数} \times \text{分割・併合の比率}$$

また、当社が合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付を行う場合等、株式数の調整を必要とするやむを得ない事由が生じたときは、合併、会社分割、株式交換、株式移転又は株式交付の条件等を勘案の上、合理的な範囲で株式数を調整するものとします。

4. 新株予約権を行使した新株予約権者に交付する株式の数に1株に満たない端数がある場合には、これを切り捨てるものとします。

【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

【その他の新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

(3) 【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

(4) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金 増減額 (百万円)	資本準備金 残高 (百万円)
2021年1月1日～ 2021年8月23日 (注1)	2,816,000	889,777,539	2,520	24,990	2,520	24,240
2021年8月23日 (注2)	7,388,930	897,166,469	7,814	32,804	7,814	32,054
2021年8月24日～ 2021年12月31日 (注1)	1,580,000	898,746,469	1,363	34,167	1,363	33,417
2022年1月1日～ 2022年4月13日 (注1)	950,862	899,697,331	813	34,980	813	34,230
2022年4月13日 (注3)	355,673	900,053,004	541	35,521	541	34,771
2022年4月14日～ 2022年5月10日 (注1)	714,000	900,767,004	525	36,046	525	35,296
2022年5月10日 (注4)	63,983	900,830,987	94	36,140	94	35,390
2022年5月11日～ 2022年6月27日 (注1)	1,092,862	901,923,849	1,060	37,200	1,060	36,450
2022年6月27日 (注5)	11,289	901,935,138	16	37,216	16	36,466
2022年6月28日～ 2022年7月26日 (注1)	34,000	901,969,138	37	37,253	37	36,503
2022年7月26日 (注6)	22,572	901,991,710	34	37,287	34	36,537
2022年7月27日～ 2022年8月31日 (注1)	452,420	902,444,130	481	37,768	481	37,018
2022年8月31日 (注7)	36,571,300	865,872,830	-	37,768	-	37,018
2022年9月1日～ 2022年12月31日 (注1)	900,898	866,773,728	1,113	38,881	1,113	38,131

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (百万円)	資本金残高 (百万円)	資本準備金 増減額 (百万円)	資本準備金 残高 (百万円)
2023年1月1日～ 2023年5月31日 (注1)	3,853,354	870,627,082	4,446	43,327	4,446	42,577
2023年5月31日 (注8)	16,752,326	853,874,756	-	43,327	-	42,577
2023年6月1日～ 2023年12月31日 (注1)	3,578,504	857,453,260	4,085	47,412	4,085	46,662
2024年1月1日～ 2024年2月29日 (注1)	469,241	857,922,501	570	47,982	570	47,232
2024年2月29日 (注9)	17,539,739	840,382,762	-	47,982	-	47,232
2024年3月1日～ 2024年12月31日 (注1)	2,060,651	842,443,413	2,651	50,633	2,651	49,883
2025年1月1日～ 2025年2月28日 (注1)	133,236	842,576,649	226	50,859	226	50,109
2025年2月28日 (注10)	19,911,683	822,664,966	-	50,859	-	50,109
2025年3月1日～ 2025年12月31日 (注1)	4,496,006	827,160,972	6,900	57,759	6,900	57,009

(注) 1. 新株予約権の行使による増加であります。

2. 有償第三者割当(Embark Studios ABの株主に対する第三者割当増資)

発行価格 2,115円

資本組入額 1,057.5円

割当先 Embark Studios ABの普通株式の株主である個人6名及び財団1社

3. 有償第三者割当(Embark Studios ABの従業員に対する第三者割当増資)

発行価格 3,040円

資本組入額 1,520円

割当先 Embark Studios ABの従業員である個人25名

4. 有償第三者割当(Embark Studios ABの従業員に対する第三者割当増資)

発行価格 2,944円

資本組入額 1,472円

割当先 Embark Studios ABの従業員である個人5名

5. 有償第三者割当(Embark Studios ABの従業員に対する第三者割当増資)

発行価格 2,863円

資本組入額 1,431.5円

割当先 Embark Studios ABの従業員である個人3名

6. 有償第三者割当(Embark Studios ABの従業員に対する第三者割当増資)

発行価格 3,020円

資本組入額 1,510円

割当先 Embark Studios ABの従業員である個人14名

7. 取得した自己株式36,571,300株を、2022年8月31日付で、全株式消却しております。

8. 取得した自己株式16,752,326株を、2023年5月31日付で、全株式消却しております。

9. 取得した自己株式17,539,739株を、2024年2月29日付で、全株式消却しております。

10. 取得した自己株式19,911,683株を、2025年2月28日付で、全株式消却しております。

11. 取得した自己株式36,487,500株(2026年1月31日現在保有)を、2026年2月27日付で、全株式消却しております。

12. 2026年1月1日から2026年2月28日までの間に、新株予約権の行使により、発行済株式総数が1,932,885株、資本金及び資本準備金がそれぞれ3,455百万円増加しております。

(5) 【所有者別状況】

2025年12月31日現在

区分	株式の状況(1単元の株式数100株)								単元未満 株式の状況 (株)
	政府及び 地方公共 団体	金融機関	金融商品 取引業者	その他の 法人	外国法人等		個人 その他	計	
					個人以外	個人			
株主数 (人)		23	24	25	749	42	1,684	2,547	
所有株式数 (単元)		1,397,601	135,138	20,194	6,220,947	133,295	364,215	8,271,390	21,972
所有株式数 の割合(%)		16.9	1.6	0.3	75.2	1.6	4.4	100.0	

(注) 上記「個人その他」の所有株式数(単元)には、自己株式34,253,200株が含まれております。

(6) 【大株主の状況】

2025年12月31日現在

氏名又は名称	住所	所有株式数 (株)	発行済株式 (自己株式を 除く。)の 総数に対する 所有株式数 の割合(%)
NXC Corporation (常任代理人 当社) (常任代理人 SMBC日興証券株 式会社)	17, EUNSU-GIL, JEJU-SI, JEJU-DO, 63141, KOREA (東京都港区六本木1-4-5) (東京都千代田区丸の内1-5-1)	248,462,800	31.3
NXMH BV (常任代理人 当社) (常任代理人 株式会社みずほ 銀行決済営業部) (常任代理人 ゴールドマン・ サックス証券株式会社) (常任代理人 野村證券株式会 社)	LOUIZALAAN 326 BOX24, B-1050 ELSENE (BRUSSELS) BELGIUM (東京都港区六本木1-4-5) (東京都港区港南2-15-1) (東京都港区虎ノ門2-6-1) (中央区日本橋1-13-1)	118,484,403	14.9
日本マスタートラスト信託銀 行株式会社(信託口)	東京都港区赤坂1-8-1	98,177,300	12.4
JP MORGAN CHASE BANK 380752 (常任代理人 株式会社みずほ 銀行決済営業部)	25 BANK STREET, CANARY WHARF, LONDON, E14 5JP, UNITED KINGDOM (東京都港区港南2-15-1)	88,548,900	11.2
THE CHASE MANHATTAN BANK, N.A. LONDON SPECIAL ACCOUNT NO.1 (常任代理人 株式会社みずほ 銀行決済営業部)	WOOLGATE HOUSE, COLEMAN STREET LONDON EC2P 2HD, ENGLAND (東京都港区港南2-15-1)	42,234,128	5.3
株式会社日本カストディ銀行 (信託口)	東京都中央区晴海1-8-12	34,559,054	4.4
KOREA SECURITIES DEPOSITORY-SAMSUNG (常任代理人 シティバンク、 エヌ・エイ東京支店)	34-6, YEOUIDO-DONG, YEONGDEUNGPO-GU, SEOUL, KOREA (東京都新宿区新宿6-27-30)	9,166,869	1.2
JPモルガン証券株式会社	東京都千代田区丸の内2-7-3	6,374,311	0.8
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY 505001 (常任代理人 株式会社みずほ 銀行決済営業部)	ONE CONGRESS STREET, SUITE 1, BOSTON, MASSACHUSETTS (東京都港区港南2-15-1)	6,079,746	0.8
JP MORGAN CHASE BANK 385781 (常任代理人 株式会社みずほ 銀行決済営業部)	25 BANK STREET, CANARY WHARF, LONDON, E14 5JP, UNITED KINGDOM (東京都港区港南2-15-1)	5,792,060	0.7
計	-	657,879,571	83.0

(注) 2023年6月23日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書の変更報告書において、パブリック・インベ
ストメント・ファンドが2022年9月26日現在で以下の株式を所有している旨が記載されているものの、当社とし
て2026年12月31日現在時点における実質所有株式数の確認ができませんので、上記大株主の状況には含めてお
りません。

氏名又は名称	住所	保有株券等の数 (株)	株券等保有割合 (%)
パブリック・インベストメント・ファンド (Public Investment Fund)	サウジアラビア王国、13519 リヤド市、アル アキーク地区、キング・アブドラ金融地区、 ザ・パブリック・インベストメント・ファン ド・タワー	88,548,900	10.23

なお、2023年6月23日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書の変更報告書によると、同社は10.23%の議決権を有していることを当社は2023年6月23日時点で確認できており(2022年6月30日現在の総株主の議決権の数8,653,451個に基づき算出しております)、当社の主要株主になっております。

また、2026年1月9日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書の変更報告書において、パブリック・インベストメント・ファンドが有する株式すべてをアヤル・ファースト・インベストメント・カンパニーへ譲渡している旨が記載されております。

氏名又は名称	住所	保有株券等の数 (株)	株券等保有割合 (%)
アヤル・ファースト・インベ ストメント・カンパニー (Ayar First Investment Company)	サウジアラビア王国、13519 リヤド市、アル アキーク地区6790、フィナンシャル・ブール バード3121	88,548,900	11.17

なお、2026年1月9日付で公衆の縦覧に供されている大量保有報告書によると、同社は11.17%の議決権を有していることを当社は2026年1月9日時点で確認できており(2025年12月31日現在の総株主の議決権の数7,928,858個に基づき算出しております)、当社の主要株主になっております。

(7) 【議決権の状況】

【発行済株式】

2025年12月31日現在

区分	株式数(株)	議決権の数(個)	内容
無議決権株式			
議決権制限株式(自己株式等)			
議決権制限株式(その他)			
完全議決権株式(自己株式等)	(自己保有株式) 普通株式 34,253,200		
完全議決権株式(その他)	普通株式 792,885,800	7,928,858	権利内容に何ら限定のない当社における標準となる株式であります。
単元未満株式	普通株式 21,972		同上
発行済株式総数	827,160,972		
総株主の議決権		7,928,858	

【自己株式等】

2025年12月31日現在

所有者の氏名 又は名称	所有者の住所	自己名義 所有株式数 (株)	他人名義 所有株式数 (株)	所有株式数 の合計 (株)	発行済株式 総数に対する 所有株式数 の割合(%)
(自己保有株式) 株式会社ネクソン	東京都港区六本木一丁目 4番5号	34,253,200		34,253,200	4.2
計		34,253,200		34,253,200	4.2

2 【自己株式の取得等の状況】

【株式の種類等】会社法第155条第3号に該当する普通株式の取得

(1) 【株主総会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

(2) 【取締役会決議による取得の状況】

区分	株式数(株)	価額の総額(円)
取締役会(2024年11月12日)での決議状況 (取得期間 2024年11月13日～2025年1月31日)	10,000,000	20,000,000,000
当事業年度前における取得自己株式	6,369,700	13,662,425,150
当事業年度における取得自己株式	2,953,100	6,337,402,650
残存決議株式の総数及び価額の総額	677,200	172,200
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	6.8	0.0
当期間における取得自己株式		
提出日現在の未行使割合(%)	6.8	0.0

区分	株式数(株)	価額の総額(円)
取締役会(2025年2月13日)での決議状況 (取得期間 2025年2月14日～2025年6月30日)	32,000,000	50,000,000,000
当事業年度前における取得自己株式		
当事業年度における取得自己株式	22,467,100	49,820,009,708
残存決議株式の総数及び価額の総額	9,532,900	179,990,292
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	29.8	0.4
当期間における取得自己株式		
提出日現在の未行使割合(%)	29.8	0.4

区分	株式数(株)	価額の総額(円)
取締役会(2025年8月13日)での決議状況 (取得期間 2025年8月14日～2025年10月31日)	11,000,000	25,000,000,000
当事業年度前における取得自己株式		
当事業年度における取得自己株式	7,580,300	24,999,689,000
残存決議株式の総数及び価額の総額	3,419,700	311,000
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	31.1	0.0
当期間における取得自己株式		
提出日現在の未行使割合(%)	31.1	0.0

区分	株式数(株)	価額の総額(円)
取締役会(2025年11月11日)での決議状況 (取得期間 2025年11月12日～2026年1月26日)	10,000,000	25,000,000,000
当事業年度前における取得自己株式		
当事業年度における取得自己株式	4,205,800	15,687,564,200
残存決議株式の総数及び価額の総額	5,794,200	9,312,435,800
当事業年度の末日現在の未行使割合(%)	57.9	37.2
当期間における取得自己株式	2,234,300	9,312,217,700
提出日現在の未行使割合(%)	35.6	0.0

提出日の前月末(2026年2月28日)における内容を記載しております。

(3) 【株主総会決議又は取締役会決議に基づかないものの内容】

該当事項はありません。

(4) 【取得自己株式の処理状況及び保有状況】

区分	当事業年度		当期間	
	株式数(株)	処分価額の総額 (円)	株式数(株)	処分価額の総額 (円)
引き受ける者の募集を行った 取得自己株式				
消却の処分を行った取得自己株式	19,911,683	49,999,897,656	36,487,500	99,819,480,608
合併、株式交換、株式交付、会社分割 に係る移転を行った取得自己株式				
その他				
保有自己株式数	34,253,200			

(注) 当期間における保有自己株式数には、2026年3月1日からこの有価証券報告書提出日までの取得による株式数を含んでおりません。

3 【配当政策】

当社は、株主への利益の還元が重要な経営課題であると認識し、株主資本の状況、経営実績、収益見通し等を慎重に検討した上で、業績の進展状況に応じて、利益配当・自己株式取得等を通じて株主に対し利益還元を行う方針であります。また、株主への利益還元をより安定的かつ継続的に充実させていくことが重要であると考え、減損損失などの一過性の費用を除く前連結会計年度の営業利益のうち33%以上を目標に利益還元を実施することといたします。これに加えて、連結上の親会社所有者帰属持分当期利益率(ROE)目標を最低限10%とし、将来的には15%を目指しております。

内部留保資金の用途につきましては、経営基盤の強化と今後の事業領域の充実を目的とした既存事業の拡充や新規事業の展開、M&A又はゲーム配信権の取得等、将来の成長に向けた積極的な事業展開を図るための有効投資と株主への利益の還元とのバランスを考慮し実行してまいりたいと考えております。

また、当社は、中間配当と期末配当の年2回の剰余金の配当を行うことを基本方針としております。

上記の方針に則り、当事業年度の剰余金の配当につきましては、業績及び財務状況等を勘案し、1株当たり45.0円(うち中間配当金15.0円)といたしました。なお、次期の配当につきましては、中間及び期末共に1株につき30.0円を予定しております。

当社においては、剰余金の配当は取締役会の決議により定めることとしております。なお、当社定款には、「剰余金の配当等会社法第459条第1項各号に定める事項については、法令に別段の定めのある場合を除き、株主総会の決議によらず取締役会の決議により定める」旨及び「期末配当の基準日は、毎年12月31日」とし、「中間配当の基準日は、毎年6月30日」とする旨を定めております。

(注) 基準日が当事業年度に属する剰余金の配当は、以下のとおりです。

決議年月日	配当金の総額(百万円)	1株当たり配当額(円)
2025年8月13日 取締役会決議	12,014	15.0
2026年2月20日 取締役会決議	23,787	30.0

4 【コーポレート・ガバナンスの状況等】

(1) 【コーポレート・ガバナンスの概要】

コーポレート・ガバナンスに対する基本的な考え方

当社は、効率かつ透明性の高い経営により企業価値の最大化と健全性の確保の両立を図ることが、経営の最重要課題であると認識し、()株主の利益の最大化、()ユーザー、取引先、地域社会、従業員等のステークホルダーとの良好な信頼関係構築、()継続かつ安定的な成長をコーポレート・ガバナンスの基本的な方針と考えております。

そのために、業務執行に対する厳正かつ適法な監督機能を実現し、有効な内部統制の整備及び運用、コンプライアンスを常に意識した経営、グループ統治による子会社との適正な連携を意識した組織運営に注力しております。

企業統治の体制の状況等

イ．企業統治の体制の概要及び当該企業統治の体制を採用する理由

当社の企業統治の体制は、取締役会制度及び監査等委員会制度を採用しております。また、取締役会の諮問機関として、報酬委員会を設置しております。

提出日(2026年3月24日)現在、当社の取締役会は、取締役8名(監査等委員である取締役3名を含む)により構成されており、3か月に1回以上の定時取締役会のほか必要に応じて臨時取締役会を開催し、各取締役による意見交換及び検討等を行うことで、相互牽制による取締役の業務執行の監督を機能させております。

当社の監査等委員会は、監査等委員3名により構成されており、そのうち2名は独立社外取締役です。原則として3か月に1回以上の定時監査等委員会のほか必要に応じて臨時監査等委員会の開催並びに監査計画に基づく業務監査及び会計監査を実施することにより、取締役の業務執行の監査を行っております。

当社の報酬委員会は、独立社外取締役が過半数を占め、かつ委員長には独立社外取締役が当たることとしております。報酬委員会の運営に当たっては、外部の客観的な視点や専門的な知見を導入するため、外部の報酬コンサルタントを起用するとともに、取締役報酬について提供されるその他の調査報告も参考としております。取締役報酬の水準及び構成の妥当性並びに決定プロセスの透明性を担保するため、具体的な報酬支給額及び業績達成率については、報酬委員会による確認を得た上で、取締役会における決議により確定、決定しております。

このような取締役会制度、監査等委員会制度及び報酬委員会により、コーポレート・ガバナンスを実効あるものとしております。

企業統治の体制の構成員は、以下のとおりです。(:議長又は委員長)

役職名	氏名	取締役会	監査等委員会	報酬委員会
代表取締役社長	李 政憲			
代表取締役 最高財務責任者兼 管理本部長	植村 士朗	○		
取締役 会長	パトリック・ソダーランド	○		
取締役	姜 大賢	○		
社外取締役	鶴見 尚也	○		
社外取締役(監査等委員)	アレクサンダー・イオシロ ビッチ	○		○
社外取締役(監査等委員)	本多 慧	○	○	○
社外取締役(監査等委員)	国谷 史朗	○	○	

なお、2026年3月25日開催予定の定時株主総会議案(決議事項)として、「取締役(監査等委員である取締役を除く)6名選任の件」及び「監査等委員である取締役3名選任の件」を上程しており、当該決議が承認可決されれば、取締役9名(監査等委員である取締役3名を含む)により構成され、企業統治の体制の構成員は、以下のとおりです。(:議長又は委員長)

役職名	氏名	取締役会	監査等委員会	報酬委員会
代表取締役社長	李 政憲			
代表取締役 最高財務責任者兼 管理本部長	植村 士朗	○		
取締役 会長	パトリック・ソダーランド	○		
取締役	姜 大賢	○		
取締役	アレクサンダー・イオシロ ビッチ	○		○
社外取締役	服部 薫	○		
社外取締役(監査等委員)	国谷 史朗	○		
社外取締役(監査等委員)	鶴見 尚也	○	○	○
社外取締役(監査等委員)	曹 韓慇	○	○	

ロ．内部統制システムの整備の状況

当社においては、「NEXONコーポレート・ガバナンス基本方針」、「NEXONグループ行動倫理基準(行動準則)」及び「内部統制システムに関する基本方針」を取締役会で決議し、内部統制システムの確立を図っております。

ハ．リスク管理体制の整備の状況

内部統制における重要な点のひとつがリスク管理であると考えております。そこで、「リスク管理規程」を策定するとともに、内部監査室長をヘッドとし、各部門の責任者を構成員とする「リスク管理(内部統制)プロジェクト」を設置し、「リスクマップ」を策定して、リスクの顕在化の防止を図っております。一方、万一リスクが顕在化し重大事態が発生した場合は、各部門の責任者を招集し、対策本部を設置して重大事態の対策に当たるものとしております。

また、内部統制におけるもうひとつの重要な点は、コンプライアンスであると考えております。そこで、「コンプライアンス規程」を取締役会で決議し、法務部長を委員長とする「コンプライアンス委員会」を設置するとともに、法務部を「コンプライアンス統括部署」として、社内のコンプライアンス体制の確立を図っております。

二．当社子会社の業務の適正性を確保するための体制整備の状況

当社子会社における業務の適正性を確保するため、当社における業務の適正を確保するための体制に準じ、各会社における地域の特殊性を考慮した独立性をも尊重しつつ、当社においては、以下のとおり、子会社管理体制を整備しております。

- ・子会社の取締役等の職務の執行に係る事項の当社への報告に関する体制：

「関係会社管理規程」に基づき、重要事項その他必要事項について定期的に報告を行わせるものとしております。

- ・子会社の損失の危険の管理に関する体制：

当社の「リスク管理規程」に準じた規程を置き、損失の危険が顕在化するリスクの低減を図るとともに、万一重大事故等が発生した場合に備え、当社と協力して迅速に対応する体制を整備させるものとしております。

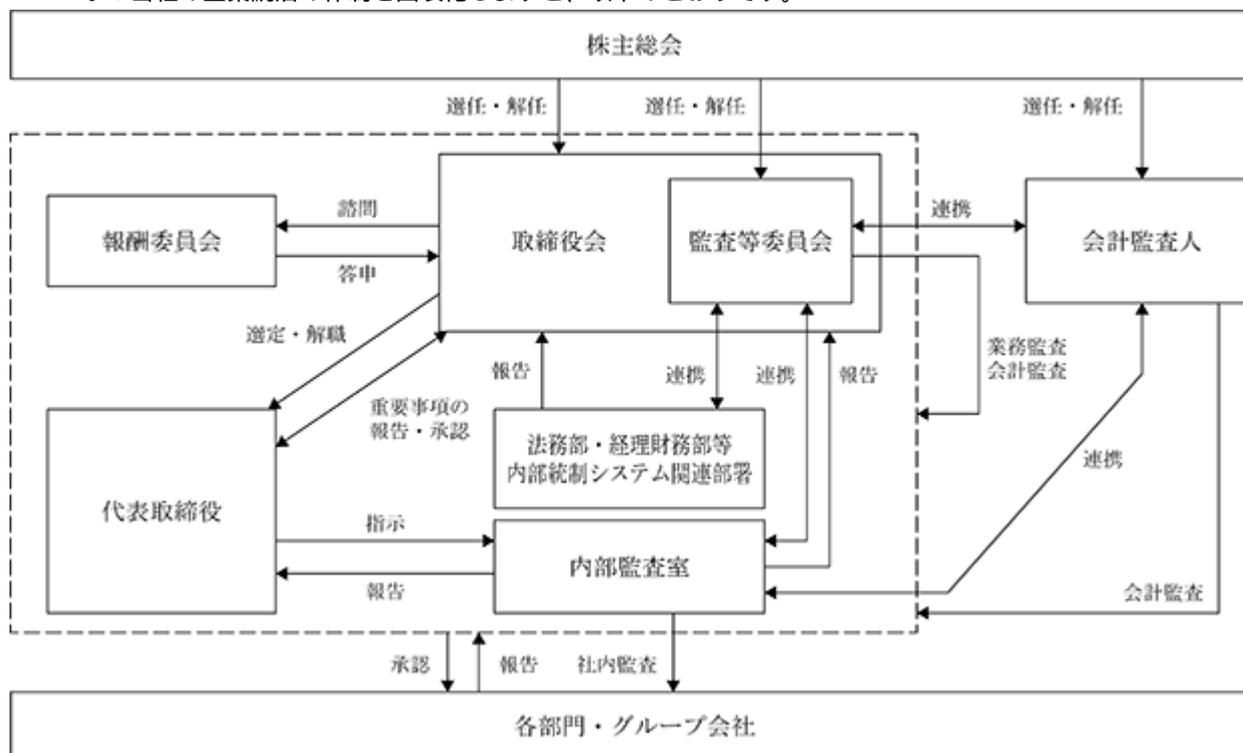
- ・子会社の取締役等の職務の執行が効率的に行われることを確保するための体制：

月次の業務執行の状況を当社に報告させ、業務の阻害要因がある場合には適時に改善させるものとしております。

- ・子会社の取締役等及び使用人の職務の執行が法令及び定款に適合することを確保するための体制：

当社の取締役、内部監査室、法務部及び経理財務部が監査、調査その他の手段により関連情報を収集、入手することにより適合性を確認するとともに、子会社に対して、予防的な手段を含めて必要な措置を取らせるものとしております。

ホ．当社の企業統治の体制を図表化しますと、以下のとおりです。



ヘ．責任限定契約

当社は、その期待される役割を十分に発揮できるように、会社法第427条第1項の規定により、業務執行取締役等ではない取締役との間に、任務を怠ったことによる損害賠償責任を限定する契約を締結することができる旨定款で定めております。当社は、当該定款に基づき業務執行取締役等ではない取締役4名と上記の責任限定契約を締結しております。当該契約に基づく損害賠償責任の限度額は、240万円又は会社法第425条第1項に定める最低責任限度額のいずれか高い額としております。

ト．補償契約

当社は、その期待される役割を十分に発揮できるように、当社と李 政憲氏、植村士朗氏、パトリック・ソダーランド氏、姜 大賢氏、鶴見尚也氏、アレクサンダー・イオンロビッチ氏、本多慧氏及び国谷史朗氏は、会社法第430条の2第1項第1号の費用と同項第2号の損失を法令の定める範囲内で当社が補償する旨の補償契約を締結しております。

チ．役員等賠償責任保険契約

当社は、その期待される役割を十分に発揮できるように、役員、執行役員及び管理職従業員を被保険者として、被保険者である役員、執行役員及び管理職従業員が損害賠償請求がなされたことにより被る法律上の損害賠償金及び争訟費用による損害等が填補されることとなる役員等賠償責任保険契約を締結しております。保険料は全額会社が負担しております。ただし、私的な利益又は便宜の供与を違法に得る行為、犯罪行為、法令違反を認識しながら行った行為等に起因して生じた損害は填補されないなど一定の免責事由があります。

リ．取締役の定数

当社の取締役(監査等委員である取締役を除く)は10名以内とし、当社の監査等委員である取締役は5名以内とする旨定款に定めております。

ヌ．取締役の選任の決議要件

当社は、監査等委員である取締役とそれ以外の取締役とを区別して株主総会において選任するものとし、取締役の選任決議について、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の過半数をもって行う旨定款に定めております。

また、取締役の選任決議は、累積投票によらないものとする旨定款に定めております。

ル．自己株式の取得

当社は、経営環境の変化に対応した機動的な資本政策の遂行を可能とするため、会社法第165条第2項の規定により、取締役会の決議によって市場取引等により自己の株式を取得することができる旨定款で定めております。

ヲ．剰余金の配当等

当社では、「剰余金の配当等会社法第459条第1項各号に定める事項については、法令に別段の定めのある場合を除き、株主総会の決議によらず取締役会の決議により定める」旨及び「期末配当の基準日は、毎年12月31日」とし、「中間配当の基準日は、毎年6月30日」とする旨を定款に定めております。これは、株主への機動的な利益還元を行うことを目的とするものであります。

ワ．株主総会の特別決議要件

当社は、会社法第309条第2項に定める株主総会の特別決議要件について、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上をもって行う旨定款に定めております。

これは、株主総会の特別決議の定足数を緩和することにより、株主総会の円滑な運営を行うことを目的とするものであります。

カ．支配株主等との取引を行う際における少数株主の保護の方策に関する指針

支配株主等と当社との取引条件につきましては、当社と関連を有さない第三者との取引における一般的取引条件と同様に決定しており、非支配株主の利益を損ねることのないよう努めております。

コ．株式会社の支配に関する基本方針

当社は、会社法施行規則第118条第3号に定める株式会社の財務及び事業の方針の決定を支配する者の在り方に関する基本方針について定めておりません。

取締役会の活動状況

当事業年度において当社は取締役会を3か月に1回以上開催しており、個々の取締役の出席状況については次のとおりです。

氏名	開催回数	出席回数
李 政憲	6回	6回
植村 士朗	6回	6回
パトリック・ソダーランド	6回	4回
姜 大賢	5回	5回
鶴見 尚也	5回	5回
アレクサンダー・イオシロビッチ	6回	6回
本多 慧	6回	6回
国谷 史朗	6回	6回

取締役会における具体的な検討内容としては、当社の「決裁権限表」に従い、当社及び当社子会社の経営や事業の方針、重要な業務執行に関する事項、株主総会の決議により授權された事項、法令及び定款に定められた事項などについて議論及び決議しており、また、当社及び当社子会社の事業の状況、重要な業務の執行状況、法令に定められた事項などについて報告を受けております。

報酬委員会の活動状況

当事業年度において当社は報酬委員会を5回開催しており、個々の報酬委員の出席状況については次のとおりです。なお、以下の他に電子メールによる意見交換を随時実施しております。

氏名	開催回数	出席回数
アレクサンダー・イオシロビッチ	5回	5回
本多 慧	5回	5回
国谷 史朗	5回	5回

報酬委員会における具体的な検討内容として、取締役の報酬(監査等委員である取締役を除く)、個別の報酬等に関する支給額及び業績達成率などについて審議しております。

(2) 【役員の状況】

役員一覧

イ. 2026年3月24日（有価証券報告書提出日）現在、当社の役員の状況は、以下のとおりです。

男性 8名 女性 0名（役員のうち女性の比率0%）

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数 (株)
代表取締役社長	い じょんほん 李 政憲	1979年3月12日生	2003年5月 2006年11月 2010年4月 2012年7月 2014年4月 2015年11月 2018年1月 2022年3月 2023年3月 2024年3月 2024年3月 2025年11月	NEXON Corporation (現NXC Corporation)入社 NEXON Corporation (現NEXON Korea Corporation) パブリッシングQMチームリーダー 就任 NEOPLE INC. 統制室室長就任 NEXON Korea Corporation FIFA室室長就任 NEXON Korea Corporation 事業本部本部長就任 NEXON Korea Corporation 事業統括副社長就任 NEXON Korea Corporation 代表取締役社長就任 NEXON Games Co., Ltd. 取締役就任 当社取締役就任 当社代表取締役社長就任(現任) NEXON Korea Corporation 取締役就任(現任) NEXON HQ Co., Ltd. 代表取締役 社長就任(現任)	(注)4	390,586
代表取締役 最高財務責任者 兼 管理本部長	うえむら しろ 植村 士朗	1970年12月31日生	2000年12月 2003年9月 2004年12月 2011年7月 2014年3月 2014年3月 2014年3月 2015年3月 2016年4月 2016年4月 2016年4月 2016年9月 2020年1月 2021年10月 2021年10月 2024年5月	監査法人トーマツ(現有限責任監 査法人トーマツ)入所 パシフィックゴルフマネジメント 株式会社入社 パシフィックゴルフグループイン ターナショナルホールディングス 株式会社入社 当社入社 当社最高財務責任者兼経営管理本 部長就任 株式会社gloops取締役就任 株式会社インブルー取締役就任 当社代表取締役就任(現任) NEXON America Inc.取締役就任 (現任) NEXON M Inc. 取締役就任 Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.取締役就任 (現任) NEXON Europe GmbH取締役就任 株式会社gloops代表取締役社長就 任 当社最高財務責任者兼管理本部長 就任(現任) Nexon Studios, Inc.(現Nexon Filmed Entertainment Inc.)取締 役就任(現任) Embark Studios AB取締役就任(現 任)	(注)4	92,440

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
取締役 会長	パトリック・ソダーランド	1973年9月27日生	2000年1月 2006年10月 2013年9月 2018年4月 2018年11月 2018年11月 2019年1月 2019年3月 2019年7月 2019年11月 2020年6月 2020年8月 2021年8月 2021年11月 2023年3月 2023年3月 2026年2月	Digital Illusions Creative Entertainment Chief Executive Officer就任 Electronic Arts Inc. Vice President & General Manager就任 Electronic Arts Inc., EA Worldwide Studios Executive Vice President就任 Electronic Arts Inc. Chief Design Officer就任 Sicalis AB 取締役就任(現任) Embark Studios AB Chief Executive Officer就任(現任) Fractal Gaming Group AB 取締役就任 当社社外取締役就任 当社取締役就任(現任) Ortalis Group AB 取締役就任 Hexagon Aktiebolag 取締役就任 Surmount Together AB 取締役就任(現任) Ortalis Holding AB 取締役就任 CoFounded Kapital AB 取締役就任(現任) CoFounded Capital AB 取締役就任(現任) CoFounded Holding AB 取締役就任(現任) 当社社長就任(現任)	(注)4	1,289,086
取締役	かんでひょん 姜大賢	1981年9月1日生	2004年2月 2005年10月 2007年4月 2009年4月 2011年10月 2014年4月 2017年4月 2020年5月 2024年3月 2025年3月	NEXON Corporation(現NXC Corporation)入社 NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)クレイジーアーケードチームリーダー就任 NEXON Korea Corporation メイブルライブ開発チームリーダー就任 NEXON Korea Corporation ライブパブリッシング室室長就任 NEOPLE INC. アラド戦記開発室室長就任 NEXON Korea Corporation ライブ開発本部本部長就任 NEXON Korea Corporation 副社長就任 NEXON Korea Corporation Chief Operating Officer就任 NEXON Korea Corporation 共同代表取締役就任(現任) 当社取締役就任(現任)	(注)4	

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
取締役	つるみ なおや 鶴見 尚也	1958年2月8日生	2005年9月 2006年6月 2006年10月 2012年4月 2012年5月 2014年4月 2014年4月 2015年1月 2015年4月 2017年7月 2022年4月 2023年12月 2025年3月	SEGA PUBLISHING EUROPE LTD. CEO兼President就任 SEGA HOLDINGS U.S.A., INC. CEO兼President就任 SEGA OF AMERICA, INC. Chairman就任 株式会社セガ代表取締役社長兼COO就任 精文世嘉(上海)有限公司副董事長兼首席執行官就任 セガサミーホールディングス株式会社代表取締役専務就任 株式会社セガ取締役副会長就任 CAセガジョイボリス株式会社取締役会長就任(現任) 株式会社セガホールディングス取締役副会長就任 PARADISE SEGASAMMY Co., Ltd. 取締役副社長就任 株式会社SNK社外取締役就任(現任) U&Iエンターテインメントジャパン株式会社代表取締役社長兼CEO就任(現任) 当社社外取締役就任(現任)	(注)4	
取締役 (監査等委員)	アレクサンダー・イオシロピッチ	1975年1月12日生	1998年6月 2000年11月 2001年10月 2004年4月 2007年6月 2008年9月 2014年10月 2019年6月 2021年7月 2021年7月 2022年3月 2022年7月	Donaldson, Lufkin & Jenrette入社 Credit Suisse First Boston入社 Liberty Media Corporation入社 Bank of America Securities LLC入社 Lehman Brothers Holdings Inc. Head of US Media Investment Banking/Managing Director就任 Barclays Capital(現Barclays Corporate and Investment Bank) Head of US Media Investment Banking/Managing Director就任 Deutsche Bank AG Head of Media Investment Banking Americas/Managing Director就任 UBS Securities LLC Head of Media Investment Banking Americas/Managing Director就任 NXC Corporation Global President and Chief Investment Officer就任(現任) Alignment Growth Management, LLC Partner就任(現任) 当社社外取締役(監査等委員)就任(現任) Crunchbase, Inc. Director就任(現任)	(注)5	

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
取締役 (監査等委員)	ほんだ さとし 本多 慧	1947年9月29日生	1971年7月 1992年6月 1992年12月 1995年11月 1998年8月 2009年12月 2010年11月 2012年3月 2018年3月	日本ビクター株式会社入社 ビクターエンターテインメント株式会社取締役就任 エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社(現エレクトロニック・アーツ株式会社)代表取締役就任 コンピューターエンターテインメントソフトウェア協会(現一般社団法人コンピューターエンターテインメント協会)監事就任 アйдス・インタラクティブ株式会社代表取締役就任 株式会社スプライン・ネットワーク取締役就任 Software Imaging Technology Limited取締役就任 当社社外取締役就任 当社社外取締役(監査等委員)就任(現任)	(注)5	
取締役 (監査等委員)	くにや しろう 国谷 史朗	1957年2月22日生	1982年4月 1987年7月 1997年6月 1999年6月 2002年4月 2006年6月 2009年6月 2011年4月 2011年4月 2012年3月 2012年6月 2013年6月 2013年6月 2016年6月 2018年3月 2019年6月 2020年4月 2021年6月 2025年6月	弁護士登録 大江橋法律事務所入所 ニューヨーク州弁護士登録 サンスター株式会社監査役就任 公益財団法人田附興風会北野病院監事就任(現任) 弁護士法人大江橋法律事務所代表社員就任 日本電産株式会社監査役就任 一般財団法人日本商事仲裁協会理事就任(現任) 公益財団法人日本センチュリー交響楽団理事就任(現任) 環太平洋法曹協会(IPBA)会長就任 当社社外取締役就任 株式会社荏原製作所取締役就任 武田薬品工業株式会社監査役就任 ソニーフィナンシャルホールディングス株式会社取締役就任 武田薬品工業株式会社取締役(監査等委員)就任 当社社外取締役(監査等委員)就任(現任) 武田薬品工業株式会社社外取締役就任 公益財団法人京都大学iPS細胞研究財団監事就任(現任) 東亜建設工業株式会社社外取締役就任(現任) 株式会社JERA社外取締役就任(現任)	(注)5	41,624
計						1,813,736

(注) 1. 監査等委員会の体制は、次のとおりです。

委員長 アレクサンダー・イオシロビッチ 委員 本多慧 委員 国谷史朗

- アレクサンダー・イオシロビッチ氏は、当社又は当社の子会社の業務執行取締役ではありません。
- 取締役鶴見尚也、アレクサンダー・イオシロビッチ、本多慧及び国谷史朗の各氏は、社外取締役であります。
- 2025年3月26日より、2025年12月期に係る定時株主総会終結の時までであります。
- 2024年3月27日より、2025年12月期に係る定時株主総会終結の時までであります。

□. 2026年3月25日開催予定の定時株主総会議案(決議事項)として、「取締役(監査等委員である取締役を除く)6名選任の件」及び「監査等委員である取締役3名選任の件」を上程しており、当該決議が承認可決されますと、当社の役員の状況及びその任期は以下の通りとなる予定です。

男性 8名 女性 1名 (役員のうち女性の比率11.1%)

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
代表取締役社長	い じょんほん 李 政憲	1979年3月12日生	2003年5月 2006年11月 2010年4月 2012年7月 2014年4月 2015年11月 2018年1月 2022年3月 2023年3月 2024年3月 2024年3月 2025年11月	NEXON Corporation (現NXC Corporation)入社 NEXON Corporation (現NEXON Korea Corporation) パブリッシングQMチームリーダー 就任 NEOPLE INC. 統制室室長就任 NEXON Korea Corporation FIFA室室長就任 NEXON Korea Corporation 事業本部本部長就任 NEXON Korea Corporation 事業統括副社長就任 NEXON Korea Corporation 代表取締役社長就任 NEXON Games Co., Ltd. 取締役就任 当社取締役就任 当社代表取締役社長就任(現任) NEXON Korea Corporation 取締役就任(現任) NEXON HQ Co., Ltd. 代表取締役社長就任(現任)	(注)4	390,586
代表取締役 最高財務責任者 兼 管理本部長	うえむら しろう 植村 士朗	1970年12月31日生	2000年12月 2003年9月 2004年12月 2011年7月 2014年3月 2014年3月 2014年3月 2015年3月 2016年4月 2016年4月 2016年4月 2016年9月 2020年1月 2021年10月 2021年10月 2024年5月	監査法人トーマツ(現有限責任監査法人トーマツ)入所 パシフィックゴルフマネジメント株式会社入社 パシフィックゴルフグループインターナショナルホールディングス株式会社入社 当社入社 当社最高財務責任者兼経営管理本部長就任 株式会社gloops取締役就任 株式会社インブルー取締役就任 当社代表取締役就任(現任) NEXON America Inc.取締役就任(現任) NEXON M Inc. 取締役就任 Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.取締役就任(現任) NEXON Europe GmbH取締役就任 株式会社gloops代表取締役社長就任 当社最高財務責任者兼管理本部長就任(現任) Nexon Studios, Inc.(現Nexon Filmed Entertainment Inc.)取締役就任(現任) Embark Studios AB取締役就任(現任)	(注)4	92,440

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
取締役 会長	パトリック・ソダーランド	1973年9月27日生	2000年1月 2006年10月 2013年9月 2018年4月 2018年11月 2018年11月 2019年1月 2019年3月 2019年7月 2019年11月 2020年6月 2020年8月 2021年8月 2021年11月 2023年3月 2023年3月 2026年2月	Digital Illusions Creative Entertainment Chief Executive Officer就任 Electronic Arts Inc. Vice President & General Manager就任 Electronic Arts Inc., EA Worldwide Studios Executive Vice President就任 Electronic Arts Inc. Chief Design Officer就任 Sicalis AB 取締役就任(現任) Embark Studios AB Chief Executive Officer就任(現任) Fractal Gaming Group AB 取締役就任 当社社外取締役就任 当社取締役就任(現任) Ortalis Group AB 取締役就任 Hexagon Aktiebolag 取締役就任 Surmount Together AB 取締役就任(現任) Ortalis Holding AB 取締役就任 CoFounded Kapital AB 取締役就任(現任) CoFounded Capital AB 取締役就任(現任) CoFounded Holding AB 取締役就任(現任) 当社会長就任(現任)	(注)4	1,289,086
取締役	かん 姜 でひょん 大賢	1981年9月1日生	2004年2月 2005年10月 2007年4月 2009年4月 2011年10月 2014年4月 2017年4月 2020年5月 2024年3月 2025年3月	NEXON Corporation(現NXC Corporation)入社 NEXON Corporation(現NEXON Korea Corporation)クレイジーアーケードチームリーダー就任 NEXON Korea Corporation メイブルライブ開発チームリーダー就任 NEXON Korea Corporation ライブパブリッシング室室長就任 NEOPLE INC. アラド戦記開発室室長就任 NEXON Korea Corporation ライブ開発本部本部長就任 NEXON Korea Corporation 副社長就任 NEXON Korea Corporation Chief Operating Officer就任 NEXON Korea Corporation 共同代表取締役就任(現任) 当社取締役就任(現任)	(注)4	

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
取締役	アレクサンダー・イオシロビッチ	1975年1月12日生	1998年6月 2000年11月 2001年10月 2004年4月 2007年6月 2008年9月 2014年10月 2019年6月 2021年7月 2021年7月 2022年3月 2022年7月 2026年3月	Donaldson, Lufkin & Jenrette入社 Credit Suisse First Boston入社 Liberty Media Corporation入社 Bank of America Securities LLC入社 Lehman Brothers Holdings Inc. Head of US Media Investment Banking/Managing Director就任 Barclays Capital (現Barclays Corporate and Investment Bank) Head of US Media Investment Banking/Managing Director就任 Deutsche Bank AG Head of Media Investment Banking Americas/Managing Director就任 UBS Securities LLC Head of Media Investment Banking Americas/Managing Director就任 NXC Corporation Global President and Chief Investment Officer就任(現任) Alignment Growth Management, LLC Partner就任(現任) 当社社外取締役(監査等委員)就任 Crunchbase, Inc. Director就任(現任) 当社取締役就任(現任)	(注)4	
取締役	はっとりかおる 服部 薫	1972年1月14日生	1997年4月 2002年5月 2002年8月 2007年4月 2017年12月 2018年6月 2024年6月 2024年11月 2026年3月	弁護士登録 西綜合法律事務所入所 University of San Diego School of Law卒業(LL.M.) 旧あさひ・狛法律事務所入所 長島・大野・常松法律事務所入所 産業構造審議会通商・貿易分科会 特殊貿易措置小委員会 産業構造審議会臨時委員就任 公益財団法人笹川平和財団理事就任(現任) 東洋製罐グループホールディングス株式会社社外監査役就任(現任) 産業構造審議会通商・貿易分科会 不正貿易政策・措置調査小委員会 産業構造審議会臨時委員就任(現任) 当社社外取締役就任(現任)	(注)4	

役職名	氏名	生年月日	略歴	任期	所有株式数(株)
取締役 (監査等委員)	くにや しろう 国谷 史朗	1957年2月22日生	1982年4月 弁護士登録 大江橋法律事務所入所 1987年7月 ニューヨーク州弁護士登録 1997年6月 サンスター株式会社監査役就任 1999年6月 公益財団法人田附興風会北野病院 監事就任(現任) 2002年4月 弁護士法人大江橋法律事務所代表 社員就任 2006年6月 日本電産株式会社監査役就任 2009年6月 一般財団法人日本商事仲裁協会理 事就任(現任) 2011年4月 公益財団法人日本センチュリー交 響楽団理事就任(現任) 2011年4月 環太平洋法曹協会(IPBA)会長就任 2012年3月 当社社外取締役就任 2012年6月 株式会社荏原製作所取締役就任 2013年6月 武田薬品工業株式会社監査役就任 2013年6月 ソニーフィナンシャルホールディ ングス株式会社取締役就任 2016年6月 武田薬品工業株式会社取締役(監 査等委員)就任 2018年3月 当社社外取締役(監査等委員)就 任(現任) 2019年6月 武田薬品工業株式会社社外取締役 就任 2020年4月 公益財団法人京都大学iPS細胞研究 財団監事就任(現任) 2021年6月 東亜建設工業株式会社社外取締役 就任(現任) 2025年6月 株式会社JERA社外取締役就任(現 任)	(注)5	41,624
取締役 (監査等委員)	つるみ なおや 鶴見 尚也	1958年2月8日生	2005年9月 SEGA PUBLISHING EUROPE LTD. CEO 兼President就任 2006年6月 SEGA HOLDINGS U.S.A., INC. CEO 兼President就任 2006年10月 SEGA OF AMERICA, INC. Chairman 就任 2012年4月 株式会社セガ代表取締役社長兼COO 就任 2012年5月 精文世嘉(上海)有限公司副董事 長兼首席執行官就任 2014年4月 セガサミーホールディングス株式 会社代表取締役専務就任 2014年4月 株式会社セガ取締役副会長就任 2015年1月 CAセガジョイボリス株式会社取締 役会長就任(現任) 2015年4月 株式会社セガホールディングス取 締役副会長就任 2017年7月 PARADISE SEGASAMMY Co., Ltd. 取 締役副社長就任 2022年4月 株式会社SNK社外取締役就任(現 任) 2023年12月 U&Iエンターテイメントジャパン株 式会社代表取締役社長兼CEO就任 (現任) 2025年3月 当社社外取締役就任 2026年3月 当社社外取締役(監査等委員)就 任(現任)	(注)5	

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数(株)
取締役 (監査等委員)	ちょはんみん 曹韓愨	1983年2月23日生	2007年10月	Samil PricewaterhouseCoopers入所	(注)5	
			2009年3月	Republic of Korea Air Force財務将校として任官		
			2012年7月	KPMG Samjong Accounting Corp.入所		
			2015年2月	LS Corp.入社		
			2017年2月	Aeneas Private Equity Co., Ltd.入社		
			2020年4月	NXC Corporation韓国投資本部長就任(現任)		
			2023年3月	NXMH BV取締役就任(現任)		
			2023年6月	Bitstamp Limited. 取締役就任		
			2026年3月	当社社外取締役(監査等委員)就任(現任)		
計						1,813,736

(注) 1. 監査等委員会の体制は、次のとおりです。

委員長 国谷史朗 委員 鶴見尚也 委員 曹韓愨

- 曹韓愨氏は、当社又は当社の子会社の業務執行取締役ではありません。
- 取締役服部薫、国谷史朗、鶴見尚也及び曹韓愨の各氏は、社外取締役であります。
- 2026年3月25日より、2026年12月期に係る定時株主総会終結の時までであります。
- 2026年3月25日より、2027年12月期に係る定時株主総会終結の時までであります。

社外取締役及び業務執行取締役等でない取締役について

2026年3月24日(有価証券報告書提出日)現在、当社は、取締役会の経営監督機能をより実効性のあるものとさせるため、当社取締役8名のうち4名を社外取締役とし、うち3名を独立社外取締役としており、当社と独立社外取締役との間に特別の利害関係はありません。また、監査の独立性及び透明性の確保の観点から、独立社外取締役3名のうち2名を監査等委員である取締役としております。当社は、独立社外取締役を選任するための独立性に関する基準としては、会社法及び東京証券取引所の定める独立性基準に従うことを原則としており、選任に当たっては、経歴や当社との関係を踏まえて、その職務の遂行に関し、十分な独立性が確保できることを前提に判断しております。

なお、2026年3月25日開催予定の定時株主総会議案(決議事項)として、「取締役(監査等委員である取締役を除く)6名選任の件」及び「監査等委員である取締役3名選任の件」を上程しており、当該決議が承認可決されますと、当社取締役9名のうち4名を社外取締役とし、うち3名を独立社外取締役と致します。また、独立社外取締役3名のうち2名を監査等委員である取締役としております。

社外取締役による監督又は監査と内部監査、監査等委員会による監査及び会計監査との相互連携並びに内部統制部門との関係

「(3) 監査の状況 内部監査の状況」に記載のとおりです。

(3) 【監査の状況】

監査等委員会監査の状況

有価証券報告書提出日現在、監査等委員は3名で構成され、内部監査室、法務部及び経理財務部等と連携して内部統制に係る体制の整備と運用の効率化を図ることにより、取締役の職務執行の監査機能の実効性を高めるとともに、原則として3か月に1回以上の定時監査等委員会のほか必要に応じて臨時監査等委員会の開催並びに監査計画に基づく業務監査及び会計監査を実施することにより、取締役の業務執行の監査を行っております。当事業年度における当社の監査等委員会の開催回数及び個々の監査等委員の出席状況については次のとおりです。

氏名	開催回数	出席回数
アレクサンダー・イ オシロビッチ	5回	5回
本多 慧	5回	5回
国谷 史朗	5回	5回

監査等委員会における具体的な検討内容は、取締役の職務執行の監査、監査方針及び監査計画の策定、監査報告書の作成、内部統制に係る体制の整備・運用状況、内部監査の実施状況、会計監査人による監査への評価、会計監査人の報酬等への同意等であります。

監査等委員会は、「監査等委員会監査等基準」に従い、事業年度ごとに監査計画を策定して監査を実施しております。また、監査等委員は、内部監査室、法務部及び経理財務部等と連携して内部統制に係る体制の整備と運用の効率化を図ることにより、取締役の職務執行に対する監督機能の実効性を高めていることから、常勤の監査等委員を選定しておりません。なお、当社監査等委員のうち1名は、日本における経験豊富な弁護士であり、法律、監査に関する高い知見を有しております。

なお当社は、2026年3月25日開催予定の定時株主総会の議案（決議事項）として、「監査等委員である取締役3名選任の件」を提案しており、当該議案が可決されますと、監査等委員会は引き続き3名で構成されることとなります。

内部監査の状況

イ．内部監査室及び監査等委員会の組織、人員及び監査手続

当社においては、内部統制の有効性や各部門の業務活動の状況を適正に評価し、経営の改善に寄与することを目的として、代表取締役社長直属の機関として、内部監査室(室長1名、室員1名)を設置しております。

内部監査室は、内部監査規程に基づいて、事業年度ごとに内部監査計画を策定し、代表取締役社長の承認を得た上で、原則として社内全部門について毎年1回の内部監査を実施しております。また、連結子会社につきましては、NEXON Korea Corporation及びその連結子会社についてはNEXON Korea Corporationの内部監査室が、内部監査担当部署を有する当社の連結子会社については当該部署が、内部監査担当部署を有しない当社の連結子会社については当社の内部監査室が、定期的に内部監査を行っております。

監査等委員会も、「監査等委員会監査等基準」に従い、事業年度ごとに監査計画を策定して監査を実施しております。また、監査等委員は、内部監査室、法務部及び経理財務部等と連携して内部統制に係る体制の整備と運用の効率化を図ることにより、取締役の職務執行に対する監督機能の実効性を高めております。なお、当社監査等委員のうち1名は、日本における経験豊富な弁護士であり、法律、監査に関する高い知見を有しております。

ロ．内部監査、監査等委員による監査及び会計監査の相互連携並びに各監査と内部統制部門との関係

監査等委員及び内部監査室長は、最低半期ごとに1回は会計監査人からレビュー又は会計監査の結果の報告を受けるものとして、相互連携を図っております。

また、内部統制部門である「リスク管理（内部統制）プロジェクト」のヘッドである内部監査室長及び「コンプライアンス委員会」の委員長である法務部長は、常に監査等委員会に出席する等により、密に情報交換を行っております。

ハ．内部監査の実効性を確保するための取組

内部監査室長は、内部監査の実施状況について代表取締役に対する直接報告のみならず、定期的に取り締役会及び監査等委員会に対しても直接報告するものとしております。また、監査等委員会は、代表取締役社長及び会計監査人と定期的に意見交換を行い、これらにより内部監査を実効性あるものにしております。

会計監査の状況

イ．監査法人の名称

PwC Japan有限責任監査法人

ロ．継続監査期間

2006年からの20年間

ハ．業務を執行した公認会計士

指定有限責任社員 業務執行社員 林 壮一郎

指定有限責任社員 業務執行社員 高島 静枝

ニ．監査業務に係る補助者の構成

公認会計士6名、その他19名

ホ．会計監査人の選定方針と理由、監査等委員会による会計監査人の評価

監査等委員会は、会計監査人が会社法、公認会計士法等の法令違反による懲戒処分や監督官庁からの処分を受けた場合、その他、会計監査人の監査品質、品質管理、独立性、総合的能力等の観点から監査を遂行するに不十分であると判断した場合、会計監査人の解任又は不再任を株主総会の会議の目的とすることを決定いたします。

また、会社法第340条第1項各号の定める項目に該当し、かつ適当と認められる場合は、監査等委員の全員の同意に基づき、会計監査人を解任いたします。この場合、監査等委員会が選定した監査等委員は、解任後、最初に招集される株主総会におきまして、会計監査人を解任した旨と解任の理由を報告いたします。

監査等委員会は、当社の内部監査室、法務部、経理財務部及び会計監査人自身から、会計監査人の監査品質、品質管理、独立性、総合的能力等に関する情報を収集し、会計監査人の監査の方法と結果を相当と認めました。また、会計監査人の解任又は不再任の決定の方針その他の評価基準に基づき、引き続き適正な監査を期待できると評価し、PwC Japan有限責任監査法人を再任することが適当であると判断しております。

監査報酬の内容等

イ．監査公認会計士等に対する報酬

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	67	1	87	1
連結子会社	-	-	-	-
計	67	1	87	1

(注) 当社における非監査業務の内容は、主に公認会計士法第2条第1項の業務以外の業務であるリファード業務です。

ロ．監査公認会計士等と同一のネットワーク(PricewaterhouseCoopers)に対する報酬(イ．を除く)

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)	監査証明業務に基づく報酬(百万円)	非監査業務に基づく報酬(百万円)
提出会社	-	1	-	1
連結子会社	160	93	125	118
計	160	94	125	119

(注) 当社における非監査業務の内容は、主に税務コンサルタント業務です。
また、連結子会社における非監査業務の内容は、主に税務申告書の作成及び税法の解釈や適用に関する相談業務です。

ハ．その他の重要な監査証明業務に基づく報酬の内容

該当事項はありません。

二．監査報酬の決定方針

当社の監査公認会計士等に対する監査報酬の決定方針としましては、当社の会社規模や業種の特性、監査に要する日数、人員等を勘案した上で、監査公認会計士の同意に基づく報酬額を立案し、監査等委員会の同意を得て決定しております。

ホ．監査等委員会が会計監査人の報酬等に同意した理由

監査等委員会は、会計監査人から説明を受けた当期の会計監査の体制、監査計画の内容、前期の監査内容や遂行状況等の監査実績の分析、報酬見積りの算出根拠等の確認を経て会計監査人の報酬等を妥当と判断し、会社法第399条第1項の同意を行っております。

(4) 【役員の報酬等】

役員報酬等

イ．役員区分ごとの報酬等の総額、報酬等の種類別の総額及び対象となる役員の員数

役員区分	報酬等の総額 (百万円)	報酬等の種類別の総額 (百万円)					対象となる 役員の員数 (人)
		金銭報酬			非金銭報酬等		
		固定報酬	非業績連動報酬	業績連動報酬		株価連動報酬	
		基本報酬	特別賞与	年次業績 賞与	株式報酬型 ストック・ オプション (業績連動ベース)	株式報酬型 ストック・ オプション (期間ベース)	
取締役 (監査等委員 及び社外取締 役を除く)	1,304	138	157	173	392	444	5
取締役 (監査等委員) (社外取締役 を除く)	-	-	-	-	-	-	-
社外役員	84	42	-	-	-	42	4

- (注) 1. 当社グループが当社取締役として在任していた1名に対する報酬のうち、当社以外の会社から支払われた報酬は、13百万円になります。
2. 当社グループが当社取締役に支払っている報酬は、当社以外では3名に対して総額300百万円になります。
3. 株式報酬型ストック・オプションには、行使期限満了及び権利確定前のストック・オプションの失効により戻入れられた報酬額 26百万円を含めておりません。
4. 代表取締役社長の李政憲は、表示確率と適用確率の乖離に関する問題を厳粛に受け止め、業績連動賞与の50%削減を自ら申し出ており、取締役会において承認されております。なお、開示上の業績連動賞与額は、削減前の金額を記載しております。

ロ．連結報酬等の総額が1億円以上である者の連結報酬等の総額等

氏名	役員区分	会社区分	連結報酬等の種類別の総額 (百万円)					連結報酬等 の総額 (百万円)
			金銭報酬			非金銭報酬等		
			固定報酬	非業績連動報酬	業績連動報酬		株価連動報酬	
			基本報酬	特別賞与	年次業績 賞与	株式報酬型 ストック・ オプション (業績連動ベース)	株式報酬型 ストック・ オプション (期間ベース)	
李 政憲	代表取締役	提出会社	62	-	145	325	374	955
		連結子会社	49	-	-	-	-	
植村 士朗	代表取締役	提出会社	44	-	25	31	39	139
パトリック・ ソダーランド	取締役 (監査等委員 及び社外取締 役を除く)	提出会社	12	157	3	31	20	306
		連結子会社	83	-	-	-	-	
姜 大賢	取締役 (監査等委員 及び社外取締 役を除く)	提出会社	-	-	-	6	3	177
		連結子会社	72	-	96	-	-	

- (注) 代表取締役社長の李政憲は、表示確率と適用確率の乖離に関する問題を厳粛に受け止め、業績連動賞与の50%削減を自ら申し出ており、取締役会において承認されております。なお、開示上の業績連動賞与額は、削減前の金額を記載しております。

役員の報酬等の額又はその算定方法の決定に関する方針の内容及び決定方法(2026年2月20日付最終改定)

当社は、「取締役報酬ポリシー」において以下の事項を取締役報酬の基本方針としております。

- (a) 当社グループの持続的成長と中長期的な企業価値の向上に資するものであること
- (b) グローバルな視点で経営陣に真に優秀な人材を獲得し、その関係を継続するため、グローバルな人材市場において相応の競争力があること
- (c) 株主との利害関係の共有や株主重視の経営意識を高めるため、取締役報酬と会社の業績や企業価値との間に連動性があること
- (d) 報酬決定プロセスにおける透明性、客観性が高いものであること

また、「取締役報酬ポリシー」の一環として、当社は、取締役会の諮問機関として、報酬委員会を設置しております。

イ．報酬委員会の役割・活動内容と役員報酬等の額の決定権限

報酬委員会は、独立社外取締役が過半数を占め、かつ委員長には独立社外取締役が当たることとしております。報酬委員会の運営に当たっては、外部の客観的な視点や専門的な知見を導入するため、外部の報酬コンサルタントを起用することができるものとし、取締役報酬について提供されるその他の経営者報酬調査データ等も参考とします。

取締役報酬の水準及び構成の妥当性並びに決定プロセスの透明性を担保するため、具体的な報酬支給額及び業績達成率については、報酬委員会の承認を経た上で、取締役会の決議により確定、決定します。

なお、当社の取締役(監査等委員である取締役を除く)の報酬等の額又はその算定方法の決定に関する方針の決定権限を有する者は取締役会であり、その権限の内容及び裁量の範囲は、株主総会でご承認いただいた総額限度内で、職務内容及び当社の状況等を勘案します。

個別の取締役に係る報酬総額及びその内訳については、代表取締役社長に関しては、当該代表取締役社長と報酬委員会との間での協議を経て、その他の取締役に関しては、代表取締役社長と各取締役にとの間での協議を経て、報酬委員会での審議・承認の上で、取締役会の決議により決定します。ただし、監査等委員である取締役に對する具体的な支給の金額及び時期等の決定は、監査等委員である取締役の協議により決定します。

ロ．当事業年度に係る取締役(監査等委員である取締役を除く)の個人別の報酬等の内容が決定方針に沿うものであると取締役会が判断した理由

当事業年度に係る取締役(監査等委員である取締役を除く)の個人別の報酬等に関しては、報酬委員会において以下のとおり審議いたしました。

- ・2025年2月21日：2025年度の役員報酬について
- ・2025年3月17日：2025年度の役員報酬について
- ・2026年2月5日：2025年度の業績連動賞と金額の算出及び2026年度の役員報酬について
- ・2026年2月22日：2025年度の業務執行取締役に對する賞と金額について
- ・2026年2月27日：2025年度の業務執行取締役に對する賞と金額について

(以上の他に、電子メールによる意見交換を随時実施しました)

当社取締役会は、取締役(監査等委員である取締役を除く)の個人別の報酬等の内容は、報酬委員会において上記審議を経て承認されたものであり、かつ、取締役会において決定方針との整合性を確認の上で承認されたものであることから、決定方針に沿うものであると判断しております。

ハ．報酬水準の考え方

当社グループは、ゲームを含むエンターテインメント業界におけるNo.1グローバルカンパニーを目指して、世界中の著名な優良企業と厳しい競争を行っており、その競争には、優秀な経営人材の獲得競争も含まれます。取締役報酬水準については、主に日米におけるそのようなグローバル企業の取締役報酬水準を参考に設定します。その際、外部の報酬コンサルタント、経営者報酬調査等により提供されるデータ(報酬の絶対額、報酬形態等)も活用することとし、報酬総額及びその内訳(基本報酬、年次業績賞与及び株式報酬型ストック・オプション)において、原則として、日本企業における経営者報酬調査データにおける報酬金額の中央値を下回ることがない水準とします。

二．報酬構成

(a)業務執行取締役(監査等委員である取締役及び社外取締役以外の取締役をいう。以下「業務執行取締役」という。)

業務執行取締役の報酬は、基本報酬、年次業績賞与及び株式報酬型ストック・オプションで構成されます。具体的には、定額・固定の「基本報酬」、事業年度ごとの会社業績に連動する「年次業績賞与」、付与後3年間に亘って、予め定められた各期日に勤続条件を充足することを条件として所定の割合で権利確定し、行使可能となる「株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)」、及び多様な会社業績指標その他の評価指標と連動する「株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)」とからなります。

この場合、取締役報酬が持続的な成長に向けた健全なインセンティブとして機能することを意識し、各取締役の報酬額の構成については、原則として、業績評価指標を100%達成した場合に、以下の関係が成立するように各報酬部分の割合を設定します。なお、当社取締役が当社子会社のCEO等の役職を兼任する場合、当該子会社における役職に対する報酬として付与される新株予約権があるときは、報酬割合の設定に際して、当該新株予約権は考慮しないものとします。

- () 定額・固定の報酬部分()よりも、その額や価値が業績又は株価に連動する報酬部分の基準金額(+ +)の方が多くなる。[<(+ +)]
 - () 年次業績賞与の基準金額()よりも、株式報酬型ストック・オプションの基準金額(+)の方が多くなる。[<(+)]
- さらにこれらに加えて、代表取締役社長の報酬については、「基本報酬」「年次業績賞与(基準金額)」「株式報酬型ストック・オプション(基準金額)」というような割合を設定します。[(+)]

基本報酬	年次業績賞与	株式報酬型 ストック・オプション (期間ベース)	株式報酬型 ストック・オプション (業績連動ベース)
金銭報酬		株式報酬 (株式報酬代替ストック・オプション)	
定額・固定報酬	業績・株価連動報酬		

各報酬の支払時期については、以下のとおりとします。

基本報酬： 決定された年額の基本報酬を12等分して毎月支給する。

年次業績賞与： 各年次の業績評価指標の達成率の確定後に支給する。

株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)： 付与後3年間に亘って、予め定められた各期日に勤続条件を充足することを条件として所定の割合で権利確定し、行使可能となるものとする。付与に当たっては、株主総会で承認された金額及び個数の枠内において、業務執行取締役の役割やその変更に応じて付与の頻度や個数に柔軟性をもたせることができるものとする。

株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)： 付与されるストック・オプションのそれぞれについて3年の業績評価期間を設定し、当該業績評価期間内に最初に開催される定時株主総会后、付与する。付与後に開催される最初、2年目、3年目の各定時株主総会の終了後に業績評価指標の達成度に応じて行使可能とする。ただし、付与に当たっては、株主総会で承認された金額及び個数の枠内において、業務執行取締役の役割やその変更に応じて付与の頻度や個数に柔軟性をもたせることができるものとする。

なお、上記に関わらず、当初決定した報酬の額を変更すべき事情が生じた場合その他必要がある場合には、報酬委員会の承認を得た上で取締役会の決議により、上記の報酬とは別に、分割又は一時金払いにより追加の金銭報酬を支給することを決定することができるものとします。なお、報酬構成の割合の設定に際して、当該追加の支給分は考慮しないものとします。

(b)業務執行取締役以外の取締役(社外取締役を含むが、監査等委員である取締役を除く取締役をいう。以下「業務執行取締役以外の取締役」という。)

業務執行取締役以外の取締役の報酬は、原則として、定額・固定の「基本報酬」と付与後に開催される最初、2年目、3年目の各定時株主総会の終了後に行使可能となる「株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)」とから構成されます。これは、業務執行取締役以外の取締役に対しても会社の中長期的な企業価値向上へのインセンティブを適切に付与するという観点も踏まえつつ、業務執行取締役以外の取締役(特に社外取締役)には、業務執行取締役による業務執行の監督についても期待されるところ、これらの業務執行取締役以外の取

締役に業績に連動する報酬を支払うことによる、監督機能への悪影響が指摘されているためです。

ただし、各業務執行取締役以外の取締役の報酬額の構成は、インセンティブ報酬である株式報酬が金銭報酬と比較して過大にならないように、「株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)」の基準金額が「基本報酬」を上回らないように設定します。[]

基本報酬	株式報酬型ストック・オプション (期間ベース)
金銭報酬	株式報酬 (株式報酬代替ストック・オプション)
定額・固定報酬	株価連動報酬

各報酬の支払時期については、以下のとおりとします。

基本報酬：決定された年額の基本報酬を12等分して毎月支給する。

株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)：付与年に開催される定時株主総会後に付与され、付与後に開催される最初、2年目、3年目の各定時株主総会の終了後に行使可能とする。

(c)監査等委員である取締役(社外取締役を含む。以下「監査等委員である取締役」という。)

監査等委員である取締役の報酬は、原則として、定額・固定の「基本報酬」と付与後に最初に開催される定時株主総会の終了後に行使可能となる「株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)」とから構成されます。これは、監査等委員である取締役に対しても会社の中長期的な企業価値向上へのインセンティブを適切に付与するという観点も踏まえつつ、監査等委員である取締役には、業務執行取締役による業務執行の監督についても期待されるところ、これらの監査等委員である取締役に業績に連動する報酬を支払うことによる、監督機能への悪影響が指摘されているためです。

ただし、各監査等委員である取締役の報酬額の構成は、インセンティブ報酬である株式報酬が金銭報酬と比較して過大にならないように、「株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)」の基準金額が「基本報酬」を上回らないように設定します。[]

基本報酬	株式報酬型ストック・オプション (期間ベース)
金銭報酬	株式報酬 (株式報酬代替ストック・オプション)
定額・固定報酬	株価連動報酬

各報酬の支払時期については、以下のとおりとします。

基本報酬：決定された年額の基本報酬を12等分して毎月支給する。

株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)：毎年、定時株主総会後に付与され、付与後に最初に開催される定時株主総会の終了後に行使可能とする。

ホ．各報酬等の内容

(a)定額・固定報酬

取締役の報酬のうち、定額・固定報酬部分については、以下のとおりとします。

基本報酬

各取締役の役位や各取締役が担う役割・責務等に応じて、各取締役についてその年額を決定します。

(b)業績・株価連動報酬

取締役の報酬のうち、会社業績又は株価と連動する報酬部分については、以下のとおりとします。

年次業績賞与

上記で決定される基本報酬を踏まえ、それと同時に、上記報酬構成で定められた割合を考慮した上で、各業務執行取締役についてその基準金額を決定します。この基準金額と次に述べる業績目標達成率を考慮して年次業績賞与の額を決定します。

業績目標達成率の算出に当たっては、客観性、透明性のある指標である当社グループの連結売上収益と連結営業利益のそれぞれについて、予め定められたウエイトで評価することとします。期初に設定する内部目標数値に対する業績達成率により、年次業績賞与報酬部分は、年次業績賞与の基準金額の0%から150%の幅で変動します(業績評価指標を100%達成した場合、100%)。なお、業績連動賞与金額の決定のための連結売上収益及び連結営業利益の実績値の算出に当たっては、当該事業年度中において生じるM&Aやのれんの減損による一時的な影響を排除します。

当事業年度における業績連動賞与に係る指標の目標及び実績については以下のとおりです。

業績評価指標	評価割合	評価係数変動幅	目標	実績	評価係数
連結売上収益	50%	0%～150%	484,503百万円	475,102百万円	98.1%
連結営業利益	50%	0%～150%	121,700百万円	116,643百万円	95.8%

(注)目標達成時に支給する「基準金額」は、職責等に応じて設定(報酬ベンチマーク企業群の動向を考慮)

株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)

この株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)は、いわゆる譲渡制限付株式報酬(Restricted Stock (RS)やそのユニット形式であるRestricted Stock Unit (RSU))に相当します。監査等委員である取締役を除く取締役(社外取締役を含む)に対しては、付与年に開催される定時株主総会の後に付与するものとし、当該新株予約権は、付与後に3年間に亘って、予め定められた各期日に勤続条件を充足することを条件として所定の割合で権利確定し、その行使が可能となるものとします。ただし、付与に当たっては、株主総会で承認された金額及び個数の枠内において、業務執行取締役の役割やその変更に応じて付与の頻度や個数に柔軟性をもたせることができるものとします。監査等委員である取締役(社外取締役を含む)に対しては、毎年、定時株主総会後に新株予約権を付与し、当該新株予約権は、付与後に最初に開催される定時株主総会の終了時に権利確定し、その行使が可能となるものとします。この株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)からなる報酬部分については、会社業績とは連動せず、在任期間と株価にのみ連動することとなります。

株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)として付与される新株予約権の数については、上記で決定される基本報酬を踏まえ、それと同時に、上記報酬構成で定められた割合を考慮した上で、各取締役について株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)の基準金額を決定し、当該基準金額を、付与決議日の前日(その日が取引日ではない場合、その直近の取引日)の東京証券取引所における当社普通株式の普通取引の終値により除して得られる数(小数点以下は切り捨て)とします。なお、新株予約権1個当たりの目的である株式の種類及び数は、当社普通株式1株とします。

株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)

いわゆる業績連動型株式報酬(Performance Share(PS))に相当するこのストック・オプションについては、当社グループの持続的成長と中長期的な企業価値の向上に資するように、付与後3年間に亘って、予め定められた各期日に勤続条件を充足すること及び客観的な株価ベースの指標との相対的な株価の動向比較や複数年の内部経営計画に掲げる連結業績達成率等の業績評価指標の達成に連動して、付与後一定の業績評価期間の経過後に権利確定し、行使可能となるものです。

株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)として付与される新株予約権の数(基準個数)については、上記で決定される基本報酬を踏まえ、それと同時に、報酬構成で定められた割合を考慮した上で、各業務執行取締役について株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)の基準金額(一定の業績評価指標達成を前提としたもの)を決定し、当該基準金額を、付与決議日の前日(その日が取引日ではない場合、その直近の取引日)の東京証券取引所における当社普通株式の普通取引の終値により除して得られる数(小数点以下は切り捨て)とします。なお、新株予約権1個当たりの目的である株式の種類及び数は、当社普通株式1株とします。

株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)については、業績評価期間内に最初に開催される定時株主総会後に、一定の業績評価指標達成を前提としてあらかじめ新株予約権を付与します。業績達成率に応じた、株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)報酬部分の変動幅は、0%から100%までとします(業績評価指標を100%達成した場合、100%)。しかし、実際に権利が確定し、行使が可能となるのは、実際に業

績達成率に応じて評価、確定、決定された部分に限られます。

具体的には、客観性、透明性のある指標として、株価ベースの指標(例：トータル・シェアホルダー・リターン(Total Shareholder Return(TSR))、日経225、TOPIX等(注1))及び財務ベースの指標(例：連結売上収益、連結営業利益及び特定の報告セグメント(報告セグメントのうち、職位及び担当事業に応じて、業務執行取締役ごとにその適切な業績評価指標として選定されるものをいう。以下同じ。))における売上収益、営業利益等(注2))を選定し、付与時に定められるウエイトで評価することとします。なお、使用する業績評価指標及びそれぞれの割合は、各取締役の役割、責務等並びに当社の事業環境の変化や経営計画の見直し等に応じて、適宜、変更することとします。また、個々の取締役の業務分掌等の状況を踏まえ、上記にかかわらず、株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)として付与された新株予約権のうち一部について、リーダーシップインパクト、戦略課題実行、チーム開発等を基準とした評価に基づき、CEOの裁量(注3)にてその達成率を算定し、かかる達成率に連動して、付与後一定の業績評価期間の経過後に権利確定し、行使可能となる旨を定めることができるものとします(その残余については、原則として、上記記載の株価ベースの指標及び財務ベースの指標のウエイトで評価します。)。なお、業績評価期間の途中でも業務執行取締役の役割に変更がある場合(代表取締役に新たに就任する等)には、該当する取締役に追加で付与することがあります。

(注1) 業績評価のために選定される株価ベースの指標の例：比較対象指標として、TSR、日経225、TOPIX等から柔軟に選定できることとし、当社におけるある定時株主総会の日から3年後の定時株主総会の日までの、比較対象指標の変動割合と当社のTSR値等の株価ベースの指標の変動割合とを比較することにより評価を行います。当社が、業績評価指標の一部として株価ベースの指標を使用するのは、当社の持続的な成長だけでなく、市場環境・競争環境を加味して評価を行うことが重要と考えるためです。

(注2) 業績評価指標として選定される連結売上収益、連結営業利益及び特定の報告セグメントにおける売上収益、営業利益等については、内部経営計画に掲げる各事業年度の連結売上収益、連結営業利益及び特定の報告セグメントにおける売上収益、営業利益等の業績達成率に基づき評価を行います。

(注3) 達成率の算定は、予め取締役会で定める裁量評価の目的や項目に沿って行うものとします。

なお、当事業年度内に権利確定した株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)はございませんでしたので、同ストック・オプションに係る指標の目標及び実績については、省略いたします。

<留意事項>

業績評価指標達成率によって、業績連動報酬の費用の戻入れ(連結営業利益の増加)や業績連動報酬の費用の追加繰入れ(連結営業利益の減少)が業績評価期間の最終年度に発生しますが、この戻入金額又は追加繰入金額については、業績評価指標達成率の計算に当たり、これを算入しないこととします。

株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)としての新株予約権に対する権利が確定するためには、業績条件の達成に加えて、予め定められた各期日まで業務執行取締役の地位にいることを要します。株式報酬型ストック・オプションとしての新株予約権に対する権利が確定する前に取締役の職から離れる場合、株式報酬型ストック・オプションとしての新株予約権に対する当該未確定部分の権利は失われるものとしますが、任期満了により退任する場合その他取締役会において別途定める事由に該当する場合は、在任期間や業績達成率を加味して定める数の新株予約権を行使できるものとします。

なお、株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)の合計確定個数の算出の基礎となる評価指標に係る実績は、評価期間終了後に確定します。

(c)特別報酬

上記に関わらず、当初決定した報酬の額を変更すべき事情が生じた場合その他必要がある場合には、報酬委員会の承認を得て取締役会決議により、上記の報酬とは別に、分割又は一時金払いにより追加の金銭報酬を支給することを決定することができるものとします。なお、報酬構成の割合の設定において、当該追加の支給分は考慮しないものとします。

へ、「取締役報酬ポリシー」の一部改定について

当社は2025年8月20日付で取締役報酬ポリシーの一部を改定しており、改定内容は、上記の取締役報酬ポリシーの記述に含まれています。主な変更点は、「 従業員の報酬等の額又はその算定方法の決定に関する方針の内容及び決定方法(2026年2月20日付最終改定) ホ・各報酬等の内容 (c)特別報酬」の項にありますように、当初決定した報酬の額を変更すべき事情が生じた場合その他必要がある場合には、報酬委員会の承認を得て取締役会決議により、上記の報酬とは別に、分割又は一時金払いにより追加の金銭報酬を支給することを決定することができるものとし、報酬構成の割合の設定において、当該追加の支給分は考慮しないものとするものです。

また、当社は2026年2月20日付で、取締役報酬ポリシーの一部を改定しており、改定内容は、上記の取締役報酬ポリシーの記述に含まれています。その主な変更点は、以下のとおりです。いずれも、ポリシーの運用により柔軟性をもたせ、取締役(監査等委員である取締役を除く)の職務の遂行に資することを目的としています。

- (a)改定前の取締役報酬ポリシーでは、業務執行取締役に對し株式報酬型ストック・オプション(期間ベース)及び株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)は「3年ごとに」三事業年度分を一括して付与することになっておりましたが、これを廃止し、業務執行取締役の役割や職務分掌またその変更に応じて付与の頻度や個数に柔軟性をもたせることができるようにいたしました。
- (b)改定前の取締役報酬ポリシーでは、株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)はその60%を株価ベースの指標(例：相対的トータル・シェアホルダー・リターン(Total Shareholder Return(TSR)))を用いて評価することになっており、その計算に当たり比較対象企業としてElectronic Arts社、Take-Two Interactive社、NCSoft社、KRAFTON社、株式会社カプコン、株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの6社を選定しておりましたが、比較対象指標としては、TSR、日経225、TOPIX等の客観的な株価ベースの指標から柔軟に選定できるように変更いたしました。
- (c)改定前の取締役報酬ポリシーでは、株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)について、その40%について財務ベースの指標を用いて、その60%について相対的TSRを用いて評価することになっておりましたが、財務ベースの指標と株価ベースの指標の評価ウエイトについては、各業務執行取締役の役割や職務内容に応じて柔軟に設定できるように変更しました。また、評価基準に基づく権利確定の時期についても、3年間の期間の中で、予め柔軟に定められるようにしております。さらに、個々の取締役の業務分掌等の状況を踏まえ、上記にかかわらず、株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)として付与された新株予約権のうち一部について、リーダーシップインパクト、戦略課題実行、チーム開発等を基準とした評価に基づき、CEOの裁量にてその達成率を算定し、かかる達成率に連動して、付与後一定の業績評価期間の経過後に権利確定し、行使可能となる旨を定めることができるもの(その残余については、原則として、上記記載の 株価ベースの指標及び 財務ベースの指標のウエイトで評価します。)と変更しました。
- (d)改定前の取締役報酬ポリシーでは、報酬構成について、期間ベースの株式報酬型ストック・オプションの基準金額よりも業績連動ベースの株式報酬型ストック・オプションの基準金額の方が多くなるように定めておりましたが、各取締役の役割や職務分掌に応じて柔軟に設定できるように、この定めを削除しました。また、当社取締役が当社子会社のCEO等の役職を兼任する場合、当該子会社における役職に対する報酬として付与される新株予約権があるときは、報酬割合の設定に際して、当該新株予約権は考慮しないものと変更しました。
- (e)改定前の取締役報酬ポリシーでは、業績連動型ストック・オプションにおける業績評価指標の設定や達成度について、200%という数値を用いていましたが、誤解を生じやすいので、原則として、100%の業績評価指標達成で100%の権利確定という表現に変更しました。

ト．従業員の報酬等に関する株主総会の決議の内容

当社の取締役(監査等委員である取締役を除く)の報酬限度額は、株主総会で決議されており、その決議の内容は、2021年3月25日開催の第19回定時株主総会において、固定報酬額として一事業年度当たり600百万円以内(うち、社外取締役分については100百万円以内)、業績連動賞与額として一事業年度当たり1,000百万円以内(社外取締役については対象外)と決議いただいております。これらの取締役(監査等委員である取締役及び社外取締役を除く)の報酬には、使用人兼務取締役の使用人としての職務に対する報酬を含まないものとされております。第19回定時株主総会終結時点の取締役(監査等委員である取締役を除く)の員数は4名(うち、社外取締役は1名)であります。また、取締役(監査等委員である取締役を除く)の報酬については、上記の各報酬とは別枠で、2023年3月24日開催の第21回定時株主総会において、株式報酬型ストック・オプション報酬額(期間ベース)(三事業年度分)として535百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は214,000個以内(うち、社外取締役分として36百万円以内・14,400個以内)及び株式報酬型ストック・オプション報酬額(業績連動ベース)(三事業年度分)として1,015百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は406,000個以内(社外取締役については対象外)と決議いただいております。第21回定時株主総会終結時

点の取締役(監査等委員である取締役及び社外取締役を除く)の員数は4名、社外取締役(監査等委員である取締役を除く)の員数は1名であります。さらに、取締役(監査等委員である取締役を除く)の報酬については、別枠で、2024年3月27日開催の第22回定時株主総会において、株式報酬型ストック・オプション報酬額(期間ベース)(三事業年度分)として693百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は346,500個以内及び株式報酬型ストック・オプション報酬額(業績連動ベース)(三事業年度分)として1,407百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は703,500個以内(社外取締役については対象外)と決議いただいております。第22回定時株主総会終結時点の取締役(監査等委員である取締役及び社外取締役を除く)の員数は4名であります。加えて、取締役(監査等委員である取締役を除く)の報酬については、別枠で、2025年3月26日開催の第23回定時株主総会において、株式報酬型ストック・オプション報酬額(期間ベース)(三事業年度分)として48百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は32,000個以内及び株式報酬型ストック・オプション報酬額(業績連動ベース)(三事業年度分)として48百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は32,000個以内(社外取締役については対象外)と決議いただいております。第23回定時株主総会終結時点の取締役(監査等委員である取締役を除く)の員数は5名(うち、社外取締役は1名)であります。なお、当社は、2026年3月25日開催予定の第24回定時株主総会の議案(決議事項)として、「取締役(監査等委員である取締役を除く)6名選任の件」及び「取締役(監査等委員である取締役を除く)に対する報酬等の内容決定の件(2026年度株式報酬型ストック・オプションとしての新株予約権の付与)」を提案しており、当該議案がそれぞれ承認可決された場合、取締役(監査等委員である取締役を除く)の報酬については、別枠で、株式報酬型ストック・オプション報酬額(期間ベース)として2,250百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は900,000個以内(うち、社外取締役分として50百万円以内・20,000個以内)及び株式報酬型ストック・オプション報酬額(業績連動ベース)として6,750百万円以内・同定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は2,700,000個以内(社外取締役については対象外)となる予定であり、第24回定時株主総会終結時点の取締役(監査等委員である取締役を除く)の員数は6名(うち、社外取締役は1名)となる予定であります。

また、取締役(監査等委員)の報酬限度額は、2018年3月27日開催の第16回定時株主総会において、一事業年度当たり100百万円以内(うち、社外取締役分は50百万円以内)と決議いただいております。また、別枠で、2021年3月25日開催の第19回定時株主総会において、株式報酬型ストック・オプション報酬額(期間ベース)として一事業年度当たり100百万円以内・各事業年度に係る定時株主総会開催日から1年以内に発行する新株予約権の数は40,000個以内(うち、社外取締役分として50百万円以内・20,000個以内)と決議いただいております。第16回及び第19回定時株主総会終結時点の監査等委員である取締役の員数はそれぞれ3名(うち、社外取締役の員数は2名)であります。

(5) 【株式の保有状況】

投資株式の区分の基準及び考え方

当社は、保有目的が純投資目的である投資株式と純投資目的以外の目的である投資株式の区分について、株価の変動又は配当による利益確保を目的として保有する株式を純投資目的である株式投資とし、事業機会の創出や取引先との関係強化を目的として保有する株式は、純投資目的以外の投資株式としております。

保有目的が純投資目的以外の目的である投資株式

イ．保有方針及び保有の合理性を検証する方法並びに個別銘柄の保有の適否に関する取締役会等における検証の内容

当社は、経営戦略上の関係性や重要性を総合的に勘案し、投資対象会社との事業上の連携強化を通じて、当社グループの企業価値の維持・向上に資すると判断される場合、当該取引先の株式等を取得・保有することとしております。また、当初想定していたシナジー効果又は事業機会が見込めないと考えられる株式については、取締役会で個別に保有の適否の検証をし、継続して保有する意義、効果が乏しいと判断した銘柄は順次縮減に努めるものとしております。

ロ．銘柄数及び貸借対照表計上額

	銘柄数 (銘柄)	貸借対照表計上額の 合計額(百万円)
非上場株式	-	-
非上場株式以外の株式	-	-

(当事業年度において株式数が増加した銘柄)

	銘柄数 (銘柄)	株式数の増加に係る取得 価額の合計額(百万円)	株式数の増加の理由
非上場株式	-	-	-
非上場株式以外の株式	-	-	-

(当事業年度において株式数が減少した銘柄)

	銘柄数 (銘柄)	株式数の減少に係る売却 価額の合計額(百万円)
非上場株式	-	-
非上場株式以外の株式	-	-

八．特定投資株式及びみなし保有株式の銘柄ごとの株式数、貸借対照表計上額等に関する情報

該当事項はありません。

保有目的が純投資目的である投資株式

該当事項はありません。

当事業年度に投資株式の保有目的を純投資目的から純投資目的以外の目的に変更したもの

該当事項はありません。

当事業年度の前4事業年度及び当事業年度に投資株式の保有目的を純投資目的以外の目的から純投資目的に変更したもの

該当事項はありません。

第5 【経理の状況】

1．連結財務諸表及び財務諸表の作成方法について

(1) 当社の連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和51年大蔵省令第28号)第312条の規定により、IFRSに準拠して作成しております。

本報告書の連結財務諸表等の金額の表示は、百万円未満を四捨五入して記載しております。

(2) 当社の財務諸表は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和38年大蔵省令第59号。以下「財務諸表等規則」という。)に基づいて作成しております。

また、当社は、特例財務諸表提出会社に該当し、財務諸表等規則第127条の規定により財務諸表を作成しております。本報告書の財務諸表等の金額の表示は、百万円未満を四捨五入して記載しております。

2．監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、連結会計年度(2025年1月1日から2025年12月31日まで)の連結財務諸表及び事業年度(2025年1月1日から2025年12月31日まで)の財務諸表について、PwC Japan有限責任監査法人により監査を受けております。

3．連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組及びIFRSに基づいて連結財務諸表等を適正に作成することができる体制の整備について

(1) 会計基準等の内容を適切に把握し、会計基準等の変更等に適時かつ的確に対応することができる体制を整備するため、公益財団法人財務会計基準機構へ加入、専門的知識を有する団体等が主催するセミナーへの参加、会計専門誌の定期購読等により専門知識の蓄積に努めております。

(2) IFRSの適用については、IFRSに準拠したグループ会計方針を策定し、それらに基づいて会計処理を行っております。また、国際会計基準審議会が公表するプレスリリースや基準書を随時入手し、最新の基準の把握及び当社への影響の検討を行った上で、適時に内容の更新を行っております。

1 【連結財務諸表等】

(1) 【連結財務諸表】

【連結財政状態計算書】

		(単位：百万円)	
	注記	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
資産			
流動資産			
現金及び現金同等物	6,25,26	331,931	498,868
営業債権及びその他の債権	7,25,26	88,717	86,295
その他の預金	8,26	268,934	342,239
その他の金融資産	12,25,26,37	49,471	44,995
その他の流動資産	13,30	13,220	19,449
流動資産合計		752,273	991,846
非流動資産			
有形固定資産	5,9	28,365	32,928
のれん	10	44,567	49,945
無形資産	5,10	34,815	36,705
使用権資産	5,19,34	34,998	46,735
持分法で会計処理されている投資	11,26,31	63,669	63,740
その他の金融資産	12,25,26,37	268,310	145,883
その他の非流動資産	13,30	1,130	3,633
繰延税金資産	14	28,644	38,773
非流動資産合計		504,498	418,342
資産合計		1,256,771	1,410,188

		(単位：百万円)	
	注記	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
負債及び資本			
負債			
流動負債			
仕入債務及びその他の債務	15,25,26	15,651	42,253
繰延収益	16	23,861	55,437
未払法人所得税		19,103	46,192
リース負債	19,25,35,37	7,120	20,830
その他の金融負債	18,25,26	2,231	3,073
引当金	20	28,232	18,417
その他の流動負債	21	11,464	37,093
流動負債合計		107,662	223,295
非流動負債			
繰延収益	16	14,641	15,783
リース負債	19,25,35,37	32,878	31,315
その他の金融負債	18,25,26	1,089	286
引当金	20	598	630
その他の非流動負債	21	9,992	12,148
繰延税金負債	14	59,386	60,813
非流動負債合計		118,584	120,975
負債合計		226,246	344,270
資本			
資本金	22	50,797	58,191
資本剰余金	22,36	30,079	36,645
自己株式	22,41	49,158	93,820
その他の資本の構成要素	12,22	207,098	191,317
利益剰余金	12,22	780,197	865,211
親会社の所有者に帰属する持分合計	25	1,019,013	1,057,544
非支配持分	36	11,512	8,374
資本合計		1,030,525	1,065,918
負債及び資本合計		1,256,771	1,410,188

【連結損益計算書】

(単位：百万円)

	注記	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
売上収益	5,16,27	446,211	475,102
売上原価	10,28	164,838	193,088
売上総利益		281,373	282,014
販売費及び一般管理費	10,29	142,176	161,928
その他の収益	5,30	1,039	10,673
その他の費用	9,10,19,30	16,060	6,747
営業利益		124,176	124,012
金融収益	5,19,26,31,37	79,698	37,250
金融費用	19,26,31,37	3,400	10,513
再評価による損失の戻入	5,10	692	-
持分法による投資損失	5,11	5,179	1,697
持分法による投資の減損損失	5,11,14	-	8,601
税引前当期利益	5,25	195,987	140,451
法人所得税費用	14	59,771	50,752
当期利益		136,216	89,699
当期利益の帰属			
親会社の所有者		134,848	92,052
非支配持分	36	1,368	2,353
当期利益		136,216	89,699
1株当たり当期利益(親会社の所有者に帰属)			
基本的1株当たり当期利益	33	161.79円	114.48円
希薄化後1株当たり当期利益	33	161.09円	114.11円

【連結包括利益計算書】

(単位：百万円)

注記	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
当期利益	136,216	89,699
その他の包括利益		
純損益に振替えられることのない項目		
その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産	25,26,32	61,983
確定給付型年金制度の再測定額	32	26
無形資産再評価益	10,32	14,320
持分法によるその他の包括利益	11,32	2,062
法人所得税	10,14,32	21,045
純損益に振替えられることのない項目合計	32	57,294
純損益にその後に振替えられる可能性のある項目		
在外営業活動体の換算差額	32	12,109
純損益にその後に振替えられる可能性のある項目合計	32	12,109
その他の包括利益合計	32	45,185
当期包括利益	181,401	143,943
当期包括利益の帰属		
親会社の所有者	180,318	146,280
非支配持分	1,083	2,337
当期包括利益	181,401	143,943

【連結持分変動計算書】

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：百万円)

注記	親会社の所有者に帰属する持分					合計	非支配 持分	資本合計
	資本金	資本 剰余金	自己株式	その他の 資本の 構成要素	利益 剰余金			
資本(期首)	47,510	26,719	45,046	159,857	707,227	896,267	10,308	906,575
当期利益	-	-	-	-	134,848	134,848	1,368	136,216
その他の包括利益	-	-	-	45,470	-	45,470	285	45,185
当期包括利益合計	-	-	-	45,470	134,848	180,318	1,083	181,401
新株の発行	22	3,287	3,287	-	-	6,574	-	6,574
新株発行費用	-	-	24	-	-	24	-	24
配当金	23	-	-	-	10,465	10,465	-	10,465
株式に基づく報酬取引	24	-	-	-	746	746	-	746
新株予約権の失効	22,24	-	-	-	18	13	5	-
支配継続子会社に対する持分変動	36	-	125	-	-	125	116	241
自己株式の取得	22	-	40	54,524	-	54,564	-	54,564
自己株式の処分	22	-	12	412	383	41	-	41
自己株式の消却	22	-	-	50,000	-	50,000	-	-
その他の資本の構成要素から利益剰余金への振替	12,22	-	-	-	1,426	1,426	-	-
所有者との取引額等合計	3,287	3,360	4,112	1,771	61,878	57,572	121	57,451
資本(期末)	50,797	30,079	49,158	207,098	780,197	1,019,013	11,512	1,030,525

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位：百万円)

注記	親会社の所有者に帰属する持分					合計	非支配 持分	資本合計
	資本金	資本 剰余金	自己株式	その他の 資本の 構成要素	利益 剰余金			
資本(期首)	50,797	30,079	49,158	207,098	780,197	1,019,013	11,512	1,030,525
当期利益	-	-	-	-	92,052	92,052	2,353	89,699
その他の包括利益	-	-	-	54,228	-	54,228	16	54,244
当期包括利益合計	-	-	-	54,228	92,052	146,280	2,337	143,943
新株の発行	22	7,394	7,394	-	-	14,788	-	14,788
新株発行費用	-	-	43	-	-	43	-	43
配当金	23	-	-	-	24,396	24,396	-	24,396
株式に基づく報酬取引	24	-	-	-	2,240	2,240	-	2,240
新株予約権の失効	22,24	-	-	-	72	45	27	-
支配継続子会社に対する持分変動	36	-	748	-	-	748	828	1,576
自己株式の取得	22	-	40	96,845	-	96,885	-	96,885
自己株式の処分	22	-	3	2,183	384	1,802	-	1,802
自己株式の消却	22	-	-	50,000	-	50,000	-	-
その他の資本の構成要素から利益剰余金への振替	12,22	-	-	-	67,313	67,313	-	-
所有者との取引額等合計	7,394	6,566	44,662	70,009	7,038	107,749	801	108,550
資本(期末)	58,191	36,645	93,820	191,317	865,211	1,057,544	8,374	1,065,918

【連結キャッシュ・フロー計算書】

注記	(単位：百万円)	
	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
営業活動によるキャッシュ・フロー		
税引前当期利益	195,987	140,451
減価償却費及び償却費	5	11,409
株式報酬費用	24	5,767
受取利息及び受取配当金	31,37	21,997
支払利息	31	2,057
減損損失	5,30	4,559
再評価による損益（は益）	5,10	-
持分法による投資損益（は益）	5,11	1,697
持分法による投資の減損損失	5,11	8,601
持分法で会計処理されている投資の売却損益（は益）	31	23
有価証券評価損益（は益）	31	13,442
有価証券売却及び償還損益（は益）	31	1,062
為替差損益（は益）		2,923
営業債権及びその他の債権の増減額（は増加）		8,623
その他の流動資産の増減額（は増加）		7,073
仕入債務及びその他の債務の増減額（は減少）		19,328
繰延収益の増減額（は減少）		30,033
引当金の増減額（は減少）		9,725
その他の流動負債の増減額（は減少）		24,560
損失評価引当金の増減額（は減少）	31	1,040
その他		2,719
小計	121,754	197,081
利息の受取額	37	19,590
配当金の受取額		4,231
利息の支払額		2,036
法人所得税の支払額		46,994
営業活動によるキャッシュ・フロー	100,968	171,872
投資活動によるキャッシュ・フロー		
拘束性預金の純増減額（は増加）	9,221	2,682
定期預金の純増減額（は増加）	40,653	62,555
有形固定資産の取得による支出	3,639	7,934
有形固定資産の売却による収入	136	87
無形資産の取得による支出	4,047	1,560
長期前払費用の増加を伴う支出	1,003	2,740
連結子会社である投資ファンドを通じた有価証券の取得による支出	13,091	13,704
連結子会社である投資ファンドを通じた有価証券の売却による収入	16,230	20,168
有価証券の取得による支出	26	9,540
有価証券の売却及び償還による収入		197,605
持分法で会計処理されている投資の取得による支出	11	13,478
持分法で会計処理されている投資の売却による収入		67
短期貸付金の貸付による支出	37	41
短期貸付金の回収による収入		1,001
長期貸付金の貸付による支出	37	954
長期貸付金の回収による収入		13
その他	1,065	1,506
投資活動によるキャッシュ・フロー	7,445	102,247

(単位：百万円)

	注記	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
財務活動によるキャッシュ・フロー			
ストック・オプションの行使による収入	22	4,441	9,685
自己株式の取得による支出	22	54,564	96,885
子会社の自己株式の取得による支出		-	1,585
配当金の支払額	23	10,295	24,396
リース負債の返済による支出	35,37	4,400	5,137
その他		41	370
財務活動によるキャッシュ・フロー		64,777	118,688
現金及び現金同等物の増減額（は減少）		43,636	155,431
現金及び現金同等物の期首残高	6,25	280,515	331,931
現金及び現金同等物に係る為替変動による影響		7,780	11,506
現金及び現金同等物の期末残高	6,25	331,931	498,868

【連結財務諸表注記】

1 報告企業

株式会社ネクソン(以下「当社」という。)は日本に所在する企業です。登記上の本社の住所は東京都港区六本木一丁目4番5号です。当社の連結財務諸表は当社グループにより構成されております。当社グループは、主にPCオンラインゲーム及びモバイルゲームの制作・開発、配信に関連した事業を行っております。各事業の内容については、「5 セグメント情報」に記載しております。

なお、当社の親会社は、IFRSの適用においてはNXC Corporationであり、当社グループの最終的な親会社でもありません。

2 作成の基礎

(1) IFRSに準拠している旨の記載

当社グループの連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(昭和51年大蔵省令第28号)第1条の2第1号に掲げる「指定国際会計基準特定会社」の要件を満たすことから、同第312条の規定により、IFRSに準拠して作成しております。

本連結財務諸表は、2026年3月24日に代表取締役社長 李 政憲及び代表取締役最高財務責任者 植村 士朗によって承認がなされています。

(2) 測定の基礎

本連結財務諸表は連結財政状態計算書における以下の重要な項目を除き、取得原価を基礎として作成されております。

- ・無形資産のうち、取引所を通じて行った暗号資産に対する投資(再評価額で測定)
- ・デリバティブ金融資産及び負債(公正価値で測定)
- ・公正価値で測定し、その変動を純損益で認識する金融商品
- ・公正価値で測定し、その変動をその他の包括利益で認識する金融商品

(3) 表示通貨

本連結財務諸表は、当社の機能通貨である日本円を表示通貨としており、単位を百万円としております。また、百万円未満の端数は四捨五入して表示しております。

(4) 基準書及び解釈指針の早期適用

該当事項はありません。

(5) 適用されていない新たな基準書及び解釈指針

新基準書、改訂基準書及び新解釈指針のうち、2025年12月31日現在でまだ強制適用されていないものにつきましては、本連結財務諸表の作成に際して適用しておりません。

2025年12月31日現在において適用していない主な改訂基準書等は次のとおりです。

未適用の基準等については当社グループの連結財務諸表に重要な影響を及ぼすものはないと判断しております。

基準書	基準書名	強制適用時期 (以降開始年度)	当社適用時期	新設・改訂の概要
IFRS第9号 IFRS第7号	金融商品 金融商品:開示	2026年1月1日	2026年12月期	・ ESG連動要素を含んだ金融資産の分類の明確化及び電子送金システムを通じての金融商品の決済において認識の中止が行われる日の明確化
IFRS第9号 IFRS第7号	金融商品 金融商品:開示	2026年1月1日	2026年12月期	・ 自然依存電力の契約を企業がより適切に報告するのに役立つための目的を絞った修正
IFRS第18号	財務諸表における表示及び開示	2027年1月1日	2027年12月期	・ 企業の財務業績の報告を改善し、企業分析及び比較のためのより良い基礎を投資者に提供する3つの新たな要求事項を導入
IFRS第19号	公的説明責任のない子会社:開示	2027年1月1日	2027年12月期	・ 要件を満たす子会社のIFRS会計基準の開示要求を削減するもの

(6) 表示方法の変更

連結財政状態計算書関係

前連結会計年度末まで、「その他の流動負債」に含めて表示しておりました「預り金」については、表示科目の見直しを行った結果、当連結会計年度末より「その他の金融負債」に掲記しております。これにより前連結会計年度末の連結財政状態計算書を組み替えております。この結果、前連結会計年度末の連結財政状態計算書において、「その他の流動負債」に含めていた2,231百万円は「その他の金融負債」として組み替えて表示しております。

3 重要性がある会計方針

以下に記載されている会計方針は、他の記載がない限り、本連結財務諸表の作成において、記載されている全ての期間について継続的に適用しております。

(1) 連結の基礎

(a) 子会社

子会社とは、当社グループにより支配されている企業をいいます。当社グループがある企業への関与により生じる変動リターンに対するエクスポージャー又は権利を有し、かつ、当該企業に対するパワーにより当該リターンに影響を及ぼす能力を有している場合に、当社グループは当該企業を支配していることとなります。子会社の財務諸表は、支配開始日から支配喪失日までの間、当社の連結財務諸表に含まれております。

子会社の包括利益については、非支配持分が負の残高となる場合であっても、親会社の所有者と非支配持分に帰属させております。

当社グループ内の債権債務残高及び取引、並びに当社グループ内取引によって発生した未実現損益は、連結財務諸表の作成に際して消去しております。

(b) 支配を喪失しない子会社における所有持分の変動

支配を喪失しない子会社の当社グループの所有持分の変動は、資本取引として会計処理しております。当社グループの持分及び非支配持分の帳簿価額は、子会社に対する持分の変動を反映して調整しております。非支配持分の調整額と、支払った又は受け取った対価の公正価値との差額は、親会社の所有者に帰属する持分として資本の部に直接認識しております。

(c) 子会社の処分

当社グループが子会社の支配を喪失する場合、処分損益は受取対価の公正価値及び残存持分の公正価値の合計と子会社の資産(のれんを含む)、負債及び非支配持分の従前の帳簿価額との間の差額として算定し、純損益で認識しております。

(d) 関連会社及び共同支配企業

関連会社とは、当社グループがその財務及び経営方針に対して重要な影響力を有しているものの、支配又は共同支配を有していない企業をいいます。当社グループが他の企業の議決権の20%以上50%以下を保有する場合、当該他の企業に対して重要な影響力を有していると推定されます。また、当社グループが他の企業の議決権の20%未満の保有であっても重要な影響力を明確に立証できる場合は、当該他の企業に対して重要な影響力を有していると推定されます。

共同支配企業とは、取決めに対する共同支配を有する当事者が当該取決めの純資産に対する権利を有している場合の共同支配の取決めをいいます。共同支配は、取決めに対する契約上合意された支配の共有であり、関連性のある活動に関する意思決定に、支配を共有している当事者の全員一致の合意を必要とする場合にのみ存在します。

関連会社及び共同支配企業に対する投資は、取得時に取得原価で認識し、持分法を用いて会計処理しております。持分法では、関連会社及び共同支配企業に対する投資は当初取得原価で計上され、重要な影響力を有することとなった日から重要な影響力を喪失する日までの、関連会社及び共同支配企業の純損益及びその他の包括利益(当社グループの会計方針に整合させるための調整後)に対する当社グループの持分を認識し、関連会社及び共同支配企業に対する投資額を修正します。

関連会社又は共同支配企業の損失に対する当社グループの持分相当額が関連会社又は共同支配企業に対する投資持分(実質的に関連会社又は共同支配企業に対する正味投資の一部を構成する長期投資を含む)を上回った場合には、当社グループが関連会社又は共同支配企業に代わって債務(法的債務又は推定的債務)を負担する、又は支払いを行う場合を除き、それ以上の損失については認識しません。

「取得原価」が取得日に認識された関連会社又は共同支配企業の「識別可能資産、負債及び偶発負債の公正価値純額の当社グループの持分」を超える金額は、のれんとして認識し、関連会社又は共同支配企業に対する投資の帳簿価額に含まれます。取得日に認識された関連会社又は共同支配企業の「識別可能資産、負債及び偶発負債の公正価値純額の当社グループの持分」が「取得原価」を超える金額は直ちに損益で認識しております。

関連会社又は共同支配企業に対する投資の帳簿価額の一部を構成するのれんは別個に認識されておらず、個別に減損テストを実施していませんが、関連会社又は共同支配企業に対する投資を単一の資産として、関連会社又は共同支配企業に対する投資が減損している客観的な証拠が存在する場合に、減損テストの対象としておりません。

関連会社又は共同支配企業との取引から発生した未実現利益は、当該関連会社又は共同支配企業に対する当所持分を上限として投資から控除しております。未実現損失は、減損している客観的な証拠がない場合に限り、未実現利益と同様の方法で控除しております。

(2) 企業結合

当社グループは企業結合に対して「取得法」を適用しております。取得対価には、当社から被取得企業の従前の所有者に対して移転した資産、発生した負債、当社が発行した持分及び条件付対価契約から生じる負債の公正価値が含まれております。

負債性証券又は持分証券の発行に関連するものを除いて、企業結合に関連して当社グループに発生する取引費用は、発生時に費用処理しております。

IFRS第3号「企業結合」に基づく認識の要件を満たす被取得企業の識別可能な資産、負債及び偶発負債は、以下を除いて、取得日の公正価値で測定しております。

- ・繰延税金資産及び負債はIAS第12号「法人所得税」に、また、従業員給付契約に係る負債(又は資産)はIAS第19号「従業員給付」に準拠して、それぞれ認識及び測定しております。

当社グループはのれんを、取得日時時点で測定した取得対価の公正価値と被取得企業に対する非支配持分の金額の合計から、取得日時点における識別可能な取得資産及び引受負債の純認識額を控除した額として測定しております。この差額が負の金額である場合には、純損益に認識しております。

当社グループは、非支配持分を公正価値で測定するか、又は識別可能な純資産の認識金額の比例持分で測定するかを、取得日に個々の取引ごとに選択しております。

当初認識後、のれんは、取得原価から減損損失累計額を控除して測定しております。持分法で会計処理されている被投資企業については、のれんの帳簿価額を投資の帳簿価額に含めております。

IFRS移行日前の取得により生じたのれんは、IFRS移行日にIFRSに基づく減損テストを実施した後のIFRS移行日現在の従前の一般に認められた会計原則による帳簿価額を基礎として報告しております。

(3) 外貨

(a) 機能通貨及び表示通貨

当社グループの各企業がそれぞれの財務諸表を作成する際に、その企業の機能通貨以外の通貨での取引は、取引日における為替レートで各企業の機能通貨に換算しております。当社グループの連結財務諸表は、当社の機能通貨である日本円を表示通貨としております。

(b) 外貨建項目の換算

外貨建貨幣性資産及び負債は、期末日の為替レートで機能通貨に再換算しております。公正価値で測定されている外貨建非貨幣性資産及び負債は、当該公正価値の算定日における為替レートで機能通貨に再換算しております。再換算によって発生した為替差額は、純損益として認識しております。ただし、公正価値で測定しその変動をその他の包括利益として認識する金融商品の再換算により発生した差額、キャッシュ・フロー・ヘッジから生じる換算差額については、その他の包括利益として認識しております。取得原価により測定されている外貨建非貨幣性項目は、取引日の為替レートを使用して換算しております。

(c) 在外営業活動体

機能通貨が表示通貨と異なるグループ企業(主に在外営業活動体)の資産及び負債は、その在外営業活動体の取得により発生したのれん、識別した資産及び負債並びにその公正価値の調整を含め、期末日の為替レートで表示通貨に換算しております。在外営業活動体の収益及び費用は、その期間中の為替レートが著しく変動していない限り、期中平均為替レートで表示通貨に換算しております。

在外営業活動体の財務諸表の換算から生じる為替換算差額は、その他の包括利益で認識しております。在外営業活動体の持分全体の処分、及び支配又は重要な影響力の喪失を伴う持分の一部処分につき、当該換算差額は、処分損益の一部として純損益に振り替えております。

(4) 現金及び現金同等物

現金及び現金同等物は、手許現金、随時引き出し可能な預金及び容易に換金可能であり、かつ、価値の変動について僅少なリスクしか負わない取得日から3か月以内に償還期限の到来する短期投資からなっております。

(5) 金融商品

(a) 非デリバティブ金融資産

非デリバティブ金融資産は、当社グループが当該金融資産の契約条項の当事者となった取引日に当初認識しております。

金融資産は、次の条件がともに満たされる場合には、償却原価で測定する金融資産に分類し、それ以外の場合には公正価値で測定する金融資産に分類しております。

- ・ 契約上のキャッシュ・フローを回収するために金融資産を保有することを目的とする事業モデルに基づいて、金融資産が保有されている。
- ・ 金融資産の契約条件により、元本及び元本残高に対する利息の支払のみであるキャッシュ・フローが所定の日に生じる。

公正価値で測定する金融資産については、純損益を通じて公正価値で測定する(FVTPL)金融資産に分類され、純損益を通じて公正価値で測定しております。

ただし、売買目的で保有する資本性金融商品以外の資本性金融商品であり、当社グループが当初認識時にその他の包括利益を通じて公正価値で測定するという指定を行ったものについては、その他の包括利益を通じて公正価値で測定する(FVTOCI)金融資産に分類され、その他の包括利益を通じて公正価値で測定しております。この指定を行うか否かは個々の資本性金融商品ごとに決定されており、取消不能なものとして継続的に適用しております。

(償却原価で測定する金融資産)

償却原価で測定する金融資産は、公正価値に当該金融資産に直接帰属する取引コストを加算した金額で当初認識しております。

当初認識後、償却原価で測定する金融資産の帳簿価額については実効金利法を用いて算定し、必要な場合には減損損失を控除しております。実効金利法による利息収益は純損益で認識しております。

(FVTPLの金融資産)

FVTPLの金融資産は、当初認識時に公正価値で認識し、取引コストは発生時に純損益で認識しております。当初認識後は公正価値で測定し、公正価値の変動から生じる評価損益、受取利息及び受取配当金は、純損益として認識しております。

(FVTOCIの金融資産)

FVTOCIの金融資産は、公正価値に取得に直接帰属する取引コストを加算した金額で当初認識しております。当初認識後は公正価値で測定し、公正価値の変動はその他の包括利益として認識しております。当該金融資産の認識を中止した場合、あるいは公正価値が著しく下落した場合にはその他の包括利益を通じて認識された利得又は損失の累計額を利益剰余金に振り替えております。

このような投資から獲得した配当は、当該配当が明らかに投資原価の回収を示していなければ純損益として認識しております。

当社グループは、金融資産の認識の中止については、当該金融資産からのキャッシュ・フローを受け取る権利が消滅した時点、又はその権利を譲渡し、かつ、当社グループが所有に係るリスクと経済価値のほとんど全てを移転した時点で行っております。

(b) 償却原価で測定する金融資産の減損

償却原価で測定する金融資産の予想信用損失について、損失評価引当金を計上しています。損失評価引当金の認識に当たっては、報告期間の末日ごとに償却原価で測定する金融資産又は金融資産グループに当初認識時点からの信用リスクの著しい増加があるかどうかを検討し予想信用損失を認識しております。期末時点で、金融商品に係る信用リスクが当初認識以降に著しく増加していない場合には、報告日後12か月以内に生じ得る債務不履行事象から生じる予想信用損失(12か月の予想信用損失)を認識しております。一方、期末時点で、金融商品にかかる信用リスクが当初認識以降に著しく増加している場合には、当該金融商品の予想存続期間にわたる全ての生じ得る債務不履行事象から生じる予想信用損失(全期間の予想信用損失)を認識しております。ただし、営業債権及びその他の債権については、簡便的に過去の信用損失等に基づいて全期間の予想信用損失を認識しております。

予想信用損失の金額は、当社グループに支払われるべき契約上のキャッシュ・フローの総額と、当社グループが受け取ると見積る将来キャッシュ・フローとの差額の現在価値として測定し、損益として認識しています。

なお、債務者の財務状況の著しい悪化、債務者による支払不履行又は延滞等の契約違反等、金融資産が信用減損している客観的な証拠がある場合、損失評価引当金を控除後の帳簿価額の純額に対して、実効金利法を適用し利息収益を測定しています。

また、金融資産の全体又は一部分を回収するという合理的な予想を有していない場合は、当該金額を金融資産の帳簿価額から直接減額しています。

(c) 非デリバティブ金融負債

非デリバティブ金融負債は、当社グループが当該金融商品の契約条項の当事者となった取引日に当初認識しております。

当社グループは、金融負債として、買掛金及びその他の短期債務を有しており、公正価値に、当該金融負債に直接帰属する取引コストを控除した金額で当初認識しております。当初認識後は、実効金利法を用いた償却原価により測定しております。

当社グループは、金融負債が消滅した時、すなわち、契約中に特定された義務が免責、取消又は失効となった場合に、金融負債の認識を中止しております。

(d) デリバティブ及びヘッジ会計

当社グループのデリバティブ取引の執行・管理については、デリバティブ取引管理規程に従って行っており、当社の経理財務部が決裁担当者の承認を得て実行しております。また、デリバティブの利用に当たっては信用リスクを軽減するために格付けの高い金融機関のみと取引を行っております。

当社グループは、ヘッジ開始時に、ヘッジ会計を適用しようとするヘッジ関係並びにヘッジを実施するに当たってのリスク管理目的及び戦略について、公式に指定及び文書化を行っております。当該文書は、具体的なヘッジ手段、ヘッジの対象となる項目又は取引、ヘッジされるリスクの性質及びヘッジ関係の有効性の評価方法などを含んでおります。

デリバティブは契約を締結した日の公正価値で当初認識しております。当初認識後は公正価値で測定し、公正価値の変動のうちヘッジ有効部分はその他の包括利益で認識し、ヘッジ非有効部分は直ちに純損益で認識しております。その他の包括利益を通じて認識された利得又は損失の累計額はヘッジ対象のキャッシュ・フローが純損益に影響を与えるのと同じ期に、連結包括利益計算書においてその他の包括利益から控除し、純損益に振り替えております。

ヘッジがヘッジ会計の要件を満たさない場合、ヘッジ手段が失効、売却、終了又は行使された場合には、ヘッジ会計の適用を将来に向けて中止しております。ヘッジ会計を中止した場合、当社グループは、既にその他の包括利益で認識したキャッシュ・フロー・ヘッジの残高を、予定取引が純損益に影響を与えるまで引き続き計上しております。予定取引の発生が予想されなくなった場合は、キャッシュ・フロー・ヘッジの残高は、即時に純損益で認識しております。

(e) 金融資産及び負債の表示

金融資産及び金融負債は、当社グループがそれらの残高を相殺する法的権利を有し、純額で決済するか、又は資産の実現と負債の決済を同時に行う意図を有する場合にのみ、連結財政状態計算書上で相殺し、純額で表示し

ております。

(f) 金融商品の公正価値

各決算日現在で活発な金融市場において取引されている金融商品の公正価値は、市場における公表価格等を参照しております。

活発な市場が存在しない金融商品の公正価値は、適切な評価技法(インカムアプローチ、マーケットアプローチ)を使用して算定しております。

公正価値の算定方法は、「26 金融商品の公正価値」に記載しております。

(6) 有形固定資産

(a) 認識及び測定

有形固定資産については、原価モデルを採用し、取得原価から減価償却累計額及び減損損失累計額を控除した金額で計上しております。

取得原価には資産の取得に直接関連する費用、解体・除去及び土地の原状回復費用、及び資産計上すべき借入費用が含まれております。

有形固定資産の構成要素の耐用年数が構成要素ごとに異なる場合は、それぞれ別個の有形固定資産項目として計上しております。

(b) 減価償却

減価償却費は償却可能価額をもとに算定しております。償却可能価額は、資産の取得原価から残存価額を差し引いて算出しております。

減価償却については、有形固定資産の各構成要素の見積耐用年数にわたり、定額法に基づいております。なお、土地は償却しておりません。

主要な有形固定資産の見積耐用年数は以下のとおりです。

・建物及び構築物	3 - 50年
・工具、器具及び備品	2 - 15年

減価償却方法、耐用年数及び残存価額は、連結会計年度末日に見直しを行い、必要に応じて改定しております。

(7) のれん及び無形資産

(a) 企業結合により取得した無形資産(のれん及びその他の無形資産)

当初認識時におけるのれんの測定については、「(2)企業結合」に記載しております。

企業結合により取得し、のれんとは区別して認識された無形資産は、取得日の公正価値で当初認識しております。

のれんを除く無形資産は、個別に取得した無形資産と同様に、取得原価から償却累計額及び減損損失累計額を控除した金額で計上しております。

(b) ソフトウェア

当社グループは、自社利用目的のソフトウェアを購入又は開発するための特定のコストを支出しております。

新しい科学的又は技術的知識の獲得のために行われる研究活動に対する支出は、発生時に費用計上しております。開発活動による支出については、信頼性をもって測定可能であり、技術的に実現可能であり、将来経済的便益を得られる可能性が高く、当社グループが開発を完成させ、当該資産を使用又は販売する意図及びそのための十分な資源を有している場合にのみ、無形資産として資産計上しております。

資産計上したソフトウェアに係る支出は、取得原価から償却累計額及び減損損失累計額を控除した金額で計上しております。

(c) 研究開発費

新規の科学的又は技術的な知識及び理解を得る目的で実施される研究活動に関する支出は、発生時に純損益として認識しております。一定の要件を満たすことで資産化した開発費用は、取得原価から償却累計額及び減損損失累計額を控除した金額で計上しております。

(d) ゲーム著作権及び暗号資産に対する投資を除くその他の無形資産(個別に取得した無形資産)

当社グループは、他社が開発したオンラインゲームの配信権を購入し、無形資産として認識しております。ゲーム著作権及び当社グループが取得したその他の無形資産で有限の耐用年数が付されたものについては、取得原価から償却累計額及び減損損失累計額を控除した金額で計上されております。なお、耐用年数を確定できない無形資産はありません。

(e) 暗号資産に対する投資

当社グループは、暗号資産に対する投資をIAS第38号「無形資産」(以下「IAS第38号」という。)に基づく無形資産として認識し、取得原価で当初測定しております。当社グループは、当該無形資産には使用期限がなく、交換手段として用いられる限り存続すると考えているため、耐用年数を確定できない無形資産と判定し、償却を行っておりません。当初認識の後には、当社グループは、再評価モデルを用いて当該無形資産を測定することを選択しております。

再評価モデルのもとでは、当社グループは当該無形資産を再評価額(再評価日の公正価値から再評価日以降の減損損失累計額を控除した額)で計上しております。IAS第38号での再評価の目的上、公正価値は活発な市場を参照して測定します。

当社グループは、再評価の結果として無形資産の帳簿価額が増加する場合には、当該増加額をその他の包括利益に認識し、再評価剰余金としてその他の資本の構成要素に累積します。ただし、当該増加額は、過去に純損益に認識した同じ無形資産の再評価による減少額の戻り入れとなる範囲内で、純損益に認識します。

当社グループは、再評価の結果として無形資産の帳簿価額が減少する場合には、当該減少額を費用として認識します。ただし、当該減少額は、当該無形資産に係る再評価剰余金の貸方残高の範囲内で、その他の包括利益に認識します。その他の包括利益に認識する減少額は、再評価剰余金としてその他の資本の構成要素に累積されている金額の減額となります。

当社グループは、当該無形資産の認識の中止により再評価剰余金を実現させる場合には、当該再評価剰余金を利益剰余金に直接振り替えます。

(f) 償却

償却費は、資産の取得原価から残存価額を差し引いた金額に基づいております。無形資産の償却は、当該資産が使用可能な状態になった日から見積耐用年数にわたり、定額法に基づいております。

主要な無形資産の見積耐用年数は以下のとおりです。

- ・ゲーム著作権 5年

償却方法、耐用年数及び残存価額は、連結会計年度末日に見直しを行い、必要に応じて改定しております。なお、残存価額をゼロとしております。

(8) リース

当社グループは、契約の締結時に契約がリースであるか又はリースを含んでいるかを判定しております。契約が特定された資産の使用を支配する権利を一定期間にわたり対価と交換に移転する場合には、当該契約はリース、若しくはリースを含んでいるものとしております。契約が特定された資産の使用を支配する権利を移転するか否かを評価するために、当社グループは以下のことを検討しております。

- ・ 契約が特定された資産の使用を含むか
- ・ 当社グループが使用期間全体にわたり資産の使用からの経済的便益のほとんど全てを得る権利を有しているか
- ・ 当社グループが資産の使用を指図する権利を有しているか

当社グループは、リース要素が含まれる契約の締結時又は見直し時に、契約で合意した対価を、各リース要素及び非リース要素の独立価格の比率に基づいて各要素に按分しております。

ただし、当社グループが借手となる建物等のリースについては、非リース要素を分離せずに、リース要素と非リース要素を単一のリース要素として会計処理することを選択しております。

当社グループは、借手が原資産を使用する権利を有する解約不能期間に、次の両方を加えた期間をリース期間としております。

- ・ リースを延長するオプションの対象期間(借手が当該オプションを行使することが合理的に確実である場合)
- ・ リースを解約するオプションの対象期間(借手が当該オプションを行使しないことが合理的に確実である場合)

(借手としてのリース)

当社グループは、リースの使用開始日に使用権資産とリース負債を認識しております。

使用権資産は、取得原価で当初測定しております。この取得原価は、リース負債の当初測定額に、開始日又はそれ以前に支払ったリース料を調整し、発生した当初直接コストと原資産の解体及び除去、原資産又は原資産の設置された敷地の原状回復の際に生じるコストの見積りを加え、受領済みのリース・インセンティブを控除して算定しております。

当初認識後、使用権資産は、開始日から使用権資産の耐用年数の終了時又はリース期間の終了時のいずれか早い方の日まで、定額法により減価償却します。使用権資産の見積耐用年数は、有形固定資産と同様に決定しております。さらに、使用権資産は、減損損失により減額され、対応するリース負債の再測定に際して調整されております。

リース負債は、開始日時点で支払われていないリース料をリースの計算利率を用いて割り引いた現在価値で当初測定しております。リースの計算利率が容易に算定できない場合には、借手の追加借入利率を使用しております。借手の追加借入利率は、国債等のリスクフリーレートに信用リスクを加味した方法、直近の金融機関からの借入利率を用いる方法等により算定しております。

リース負債の測定に含めるリース料総額は、以下で構成されております。

- ・ 固定リース料(実質的な固定リース料を含む)から、受け取るリース・インセンティブを控除した額
- ・ 指数又はレートに基づいて算定される変動リース料(当初測定には開始日現在の指数又はレートを用いる)
- ・ 残価保証に基づいて借手が支払うと見込まれる金額
- ・ 当社グループが行使することが合理的に確実である場合の購入オプションの行使価格
- ・ リースの解約に対するペナルティの支払額(リース期間が借手によるリース解約オプションの行使を反映している場合)

開始日後におけるリース負債は、リース負債に係る金利を反映するように帳簿価額を増額し、支払われたリース料を反映するように帳簿価額を減額しております。指数又はレートの変動により将来のリース料が変動した場合、残価保証に基づいて支払うと見込まれる金額の見積りが変動した場合、又は購入、延長、解約オプションを行使するかどうかの判定が変化した場合、リース負債は再測定されております。

リース負債を再測定する場合、対応する修正は使用権資産の帳簿価額を修正するか、使用権資産の帳簿価額がゼロまで減額されている場合には損益として認識しております。

当社グループは、連結財政状態計算書において、投資不動産の定義を満たさない使用権資産を「使用権資産」に、リース負債を「リース負債(流動)」及び「リース負債(非流動)」にて表示しております。

(短期リース及び少額リース)

当社グループは、リース期間が12か月以内の短期リース及び原資産が少額である資産のリースについて、使用权資産及びリース負債を認識しないことを選択しております。

当社グループは、これらのリースに係るリース料をリース期間にわたり定額法により費用として認識しております。

(貸手としてのリース)

当社グループがリースの貸手である場合、リース契約時にそれぞれのリースをファイナンス・リース又はオペレーティング・リースに分類しております。それぞれのリースを分類するに当たり、当社グループは、原資産の所有に伴うリスクと経済価値が実質的に全て移転するか否かを総合的に評価しております。移転する場合はファイナンス・リースに、そうでない場合はオペレーティング・リースに分類しております。

この評価の一環として、当社グループは、リース期間が原資産の経済的耐用年数の大部分を占めているかなど、特定の指標を検討しております。

- ・ 当社グループが中間の貸手である場合、ヘッドリースとサブリースは別個に会計処理しております。
- ・ サブリースの分類は、原資産ではなくヘッドリースから生じる使用权資産を参照して判定しております。
- ・ ヘッドリースが上記の免除規定を適用して会計処理する短期リースである場合、サブリースはオペレーティング・リースとして分類しております。
- ・ 契約がリース要素と非リース要素を含む場合、当社グループは、IFRS第16号を適用して契約における対価を按分しております。

当社グループは、オペレーティング・リースによるリース料をリース期間にわたり定額法により収益として認識し、「その他の収益」に含めて表示しております。

ファイナンス・リースによるリース料については、開始日において、ファイナンス・リースに基づいて保有している資産を財政状態計算書に認識し、それらを正味リース投資未回収額に等しい金額で債権として「営業債権及びその他の債権」及び「その他の金融資産(非流動)」に表示しております。

開始日において、正味リース投資未回収額の測定に含められるリース料は、リース期間中に原資産を使用する権利に対する下記の支払のうち開始日に受け取っていない金額で構成されております。

- ・ 固定リース料(実質上の固定リース料を含む)から、支払うリース・インセンティブを控除した金額
- ・ 変動リース料のうち、指数又はレートに応じて決まる金額(当初測定には、開始日現在の指数又はレートを用いる)
- ・ 貸手に提供される残価保証
- ・ 購入オプションを借手が行使することが合理的に確実である場合の、当該オプションの行使価格
- ・ リース解約に対するペナルティの支払額(リース期間が借手のリース解約オプションの行使を反映している場合)

当社グループは、ファイナンス・リースによるリース料を当社グループの正味リース投資未回収額に対する一定の期間リターン率を反映するパターンに基づいて、リース期間にわたり「金融収益」として認識しております。

(9) 非金融資産の減損

棚卸資産及び繰延税金資産を除く当社グループの非金融資産の帳簿価額は、四半期ごとに減損の兆候の有無を判断しております。減損の兆候が存在する場合は、当該資産の回収可能価額を見積もっております。のれん及び耐用年数を確定できない、又は未だ使用可能ではない無形資産については、回収可能価額を連結会計年度末日ごと及び減損の兆候を識別した時に見積もっております。

資産又は資金生成単位の回収可能価額は、使用価値と処分コスト控除後の公正価値のうち、いずれか高い金額としております。使用価値の算定において、見積将来キャッシュ・フローは、貨幣の時間的価値及び当該資産の固有のリスクを反映した税引前の割引率を用いて現在価値に割り引いております。資金生成単位については、継続的に使用することにより他の資産又は資産グループのキャッシュ・インフローから、概ね独立したキャッシュ・インフローを生み出す最小の資産グループとしております。

のれんの資金生成単位については、のれんが内部報告目的で管理される単位に基づき決定し、集約前の事業セグメントの範囲内となっております。

全社資産は独立したキャッシュ・インフローを生み出していないため、全社資産に減損の兆候がある場合、全社資産が帰属する資金生成単位の回収可能価額を算定して判断しております。

減損損失については、資産又は資金生成単位の帳簿価額が回収可能価額を超過する場合には純損益で認識しております。資金生成単位に関連して認識した減損損失は、まずその単位に配分されたのれんの帳簿価額を減額するように配分し、次に資金生成単位内のその他の資産の帳簿価額を比例的に減額するように配分しております。

過去に認識した資産の減損損失については、四半期ごとに減損損失の減少又は消滅を示す兆候の有無を判断しております。減損の戻し入れの兆候があり、回収可能価額の決定に使用した見積りが変化した場合には、減損損失を戻し入れております。減損損失については、減損損失を認識しなかった場合の帳簿価額から必要な減価償却費又は償却費を控除した後の帳簿価額を超えない金額を上限として戻し入れております。なお、のれんに関連する減損損失は戻し入れておりません。

(10) 従業員給付

(a) 確定拠出型年金制度

当社及び一部の子会社では確定拠出型年金制度を採用しております。確定拠出型年金制度は、雇用主が一定額の掛金を他の独立した企業に拠出し、その拠出額以上の支払いについて法的又は推定的債務を負わない退職後給付制度です。確定拠出型年金制度の拠出は、従業員がサービスを提供した期間に費用として認識しております。

(b) 確定給付型年金制度

一部の子会社では確定給付型年金制度を採用しております。確定給付型年金制度は、確定拠出型年金制度以外の退職後給付制度です。確定給付型年金制度に関連する当該子会社の債務は、従業員が過年度及び当年度において提供したサービスの対価として獲得した将来給付額を見積り、当該金額を現在価値に割り引くことによって算定しております。

(c) 短期従業員給付

短期従業員給付については、割引計算は行わず、関連するサービスが提供された時点で費用として計上しております。

賞与については、当社グループが、従業員から過去に提供された労働の結果として支払うべき現在の法的又は推定的債務を負っており、かつその金額を信頼性をもって見積ることができる場合に、それらの制度に基づいて支払われると見積られる額を負債として認識しております。

(11) 株式に基づく報酬

当社グループは、取締役及び従業員に対するインセンティブ制度としてストック・オプション制度を導入しております。ストック・オプションは、付与日における公正価値によって見積り、最終的に権利確定すると予想されるストック・オプションの数を考慮した上で、付与日から権利が確定するまでの期間にわたり費用として認識し、同額をその他の資本の構成要素の増加として認識しております。付与されたオプションの公正価値は、オプションの諸条件を考慮し、二項モデル等を用いて算定しております。また、条件については定期的に見直し、必要に応じて権利確定数の見積りを修正しております。

ストック・オプションが行使された場合、当社は新株を発行し、「(13) 株主資本」に記載した方法により会計処理を行っております。

(12) 引当金

引当金は、過去の事象の結果として、当社グループが、合理的に見積り可能である法的又は推定的債務を現在の債務として負っており、当該債務を決済するために経済的資源の流出が生じる可能性が高い場合に認識しております。引当金は、見積将来キャッシュ・フローを貨幣の時間的価値及び当該負債に特有のリスクを反映した税引前の利率を用いて現在価値に割り引いております。時の経過に伴う割引額の割戻しは金融費用として認識しております。

資産除去債務については、賃借事務所・建物等に対する原状回復義務に備え、過去の原状回復実績及び事務所等に施した内部造作の耐用年数を考慮して決定した使用見込期間等を基礎として、各物件の状況を個別具体的に勘案して見積り、認識及び測定しております。

(13) 株主資本

(a) 普通株式

当社が発行した普通株式は、発行価額を資本金及び資本剰余金に計上し、直接発行費用(税効果考慮後)は資本剰余金から控除しております。

(b) 自己株式

自己株式を取得した場合は、直接取引費用を含む税効果考慮後の支払対価を、資本の控除項目として認識しております。自己株式を売却した場合は、帳簿価額と売却時の対価の差額を資本剰余金として認識しております。

(14) 収益

当社グループは、PCオンライン事業、モバイル事業、PCオンラインゲーム配信に係るコンサルティング事業及びインターネット広告事業を行っております。通常の商取引において提供されるサービスの対価の公正価値から、売上関連の税金を控除した金額で収益を測定しております。

サービスの提供に関する取引に関し、顧客との契約について下記の5ステップアプローチに基づき、収益を認識しております。

ステップ1: 顧客との契約の識別

ステップ2: 契約における履行義務の識別

ステップ3: 取引価格の算定

ステップ4: 履行義務への取引価格の配分

ステップ5: 履行義務の充足時(又は充足するにつれて)の収益の認識

当社グループにおいては顧客との契約獲得のための増分費用や、それに伴う回収可能であると見込まれる部分について資産として認識されるものはありません。また、連結財政状態計算書の「繰延収益」は、IFRS第15号における契約負債に該当するものであります。

当社グループは、顧客との契約に含まれる別個の財又はサービスを識別し、これを取引単位として履行義務を識別しており、履行義務の識別に当たっては本人か代理人かの検討を行っております。収益の主要な区分におけるそれぞれの収益認識基準、収益の総額表示と純額表示に関する基準は以下のとおりです。

(A) 収益の主要な区分ごとの収益認識基準

当社グループは、(a)PCオンライン事業及びモバイル事業におけるアイテム及びデジタルゲームコンテンツ等の販売に係る売上収益、(b)当社グループが開発し製品化したPCオンラインゲームの配信権を供与することによるロイヤリティ収益、(c)PCオンラインゲーム配信にかかるコンサルティング事業及びゲーム内広告事業に係る収益を主な収益としております。

(a) PCオンライン事業及びモバイル事業におけるアイテム及びデジタルゲームコンテンツ等の販売に係る売上収益

PCオンライン事業では、当社グループ又は他社が開発したPCオンラインゲームの配信を行っております。当社グループのPCオンラインゲームでは、基本的なゲームの利用料は無料ですが、これに必要なアイテムの購入や特定のサービスを利用する際に課金する方式をとっております。PCオンラインゲームにおいてはゲーム・ポイントと交換して取得したゲーム・アイテムの利用期間を見積り、当該見積利用期間にわたって売上収益を認

識しております。

また、PCオンライン事業では、当社グループ又は他社が開発したデジタルゲームコンテンツの有償販売も行っております。当社のデジタルゲームコンテンツ、特にオンライン機能を含む製品の販売契約には、取引形態に応じて、通常、以下の複数の履行義務が含まれていると考えております。

- () デジタルゲームコンテンツを引渡す義務
- () 将来のコンテンツアップデートを提供する義務
- () オンラインサービス(マルチプレイ等)へのアクセスを提供する義務

取引価格は、これら各履行義務の独立販売価格の相対的な比率に基づき配分します。

「将来のコンテンツアップデート」や「オンラインホスティング」のように、独立して販売されず、観察可能な価格を直接利用できない履行義務の独立販売価格については、経営者による重要な見積りが必要となります。

上記各履行義務に関し、顧客がその財又はサービスからの便益を、それ単独で又は顧客にとって容易に利用可能な他の資源と組み合わせ得ることができないと判断した場合は、各履行義務を一体として取り扱います。

各履行義務に配分された収益は、以下の通り認識します。

- () デジタルゲームコンテンツ：顧客がゲームを利用可能な状態になり、資産に対する支配が移転した時点で、一時点で収益を認識します。
- () 将来のコンテンツアップデート：約束したコンテンツアップデートを提供する期間(例：想定されるサービス提供期間)にわたり、収益を期間認識します。
- () オンラインホスティング：顧客にオンラインサービスを提供する期間(例：見積られた平均顧客利用期間)にわたり、収益を期間認識します。

モバイル事業では、スマートフォン、タブレット等の端末を通じて、当社グループ又は他社が開発したモバイルゲームの配信を行っております。モバイルゲームにおいては、基本的なゲームの利用料は無料ですが、これに必要なアイテムの購入や特定のサービスを利用する際に課金する方式をとっております。モバイルゲームにおいてはゲーム・ポイントと交換して取得したゲーム・アイテムの利用期間を見積り、当該見積利用期間にわたって売上収益を認識しております。

なお、PCオンライン事業及びモバイル事業は大部分を本人としてサービスを提供しておりますが、一部のサービスにつきましては代理人としてサービスを提供しております。

(b) 当社グループが開発し製品化したPCオンラインゲームの配信権を供与することによるロイヤリティ収益

当社グループは、当社グループが開発し、製品化したPCオンラインゲームの著作権者として、グループ外の配信会社とライセンス契約を締結し、その配信権を供与します。

配信権を第三者に供与することによって発生するロイヤリティ収益は、取引に関連する経済的便益が当社グループに流入する可能性が高く、かつ収益の金額を信頼性をもって測定できるときに、関連するロイヤリティ契約の契約期間にわたり履行義務が充足されるものと認識しております。

なお、ライセンス契約による配信権の供与は、本人として取引を行っております。

(c) PCオンラインゲーム配信にかかるコンサルティング事業及びゲーム内広告事業に係る収益

コンサルティング事業は、子会社が中国国内の配信会社に対して、ビルディングシステム及び会員システムの構築及び管理業務、事業戦略、ゲーム運営、マーケティングに係るコンサルティングサービスを提供しており、サービスの提供に関する取引の進捗度に応じて収益を認識しております。コンサルティング事業は本人としてサービスを提供しております。

ゲーム内広告事業は、ユーザーがゲームの中で広告機能が付加された機能性アイテムを使用することにより、広告をユーザーに直接露出しており、広告実施期間にわたって売上収益を認識しております。ゲーム内広告事業につきましては契約ごとに本人か代理人かの判断をしております。

(B) 履行義務の充足時(又は充足するにつれて)の収益の認識

履行義務の充足に関しては、サービスを顧客に移転することによって当社グループが履行義務を充足したときに、又は充足するにつれて、収益を認識しております。

PCオンライン事業、モバイル事業、PCオンラインゲーム配信にかかるコンサルティング事業及びインターネット

ト広告事業は、それぞれ一定の期間にわたり履行義務が充足されるものと認識しております。なお、セグメント情報においては、PCオンラインゲーム配信にかかるコンサルティング事業における収益はPCオンラインに、インターネット広告事業における収益はその他に含まれております。

(a) 一時点で充足される履行義務

顧客への引渡時において支配が移転するため、一時点において収益を認識しております。

(b) 一定の期間にわたり充足される履行義務

次の要件のいずれかに該当する場合は、サービスに対する支配を一定の期間にわたり移転するため、一定の期間にわたり履行義務を充足し収益を認識しております。

- () 顧客が、当社グループの履行によって提供される便益を、当社グループが履行するにつれて同時に受け取って消費する。
- () 当社グループの履行が、資産(例えば仕掛品)を創出するか又は増価させ、顧客が当該資産の創出又は増価につれてそれを支配する。
- () 当社グループの履行が、当社グループが他に転用できる資産を創出せず、かつ、当社グループが現在までに完了した履行に対する支払いを受ける強制可能な権利を有している。

ゲーム課金の収益に対する履行義務は、ゲームごとに販売アイテムのサービス期間(履行義務期間)を見積り認識しております。履行義務の充足期間は、見積られたサービス期間と同一の期間とし、販売アイテムの仕様に応じ消耗性・期間性・永久性の3種類に分類し算出しております。

また、履行義務が永久に継続する永久性アイテムに関しましては、ユーザーのサービス利用期間を加重平均して算出する方法を採用しております。

ロイヤリティ収益は、当社グループが保有する著作権等の契約期間をもって履行義務の充足期間として収益を認識しております。

(c) 収益の総額表示と純額表示

当社グループでは、通常の商取引において、仲介業者又は代理人としての機能を果たす場合があります。このような取引における収益を報告するに当たり、収益を顧客から受け取る対価の総額で表示するか、又は顧客から受け取る対価の総額から第三者に対する手数料その他の支払額を差し引いた純額で表示するかを判断しております。ただし、総額又は純額、いずれの方法で表示した場合でも、純損益に影響はありません。

収益を総額表示とするか純額表示とするかの判定に際しては、その取引における履行義務の性質が、特定された財又はサービスを自ら提供する履行義務(すなわち、「本人」)に該当するか、それらの財又はサービスが当該他の当事者によって提供されるように手配する履行義務(すなわち、「代理人」)に該当するかを基準としております。当社グループが「本人」に該当する取引である場合には、履行義務を充足する時点で、又は充足するにつれて収益を総額で認識しております。当社グループが「代理人」に該当する取引である場合には、履行義務を充足する時点で、又は充足するにつれて、特定された財又はサービスが当該他の当事者によって提供されるように手配することと交換に権利を得ると見込んでいる報酬又は手数料の金額にて収益を純額で認識しております。本人か代理人かの判定に際しては、物品の販売及びサービスの提供に係る重要なリスク及び便益のエクスポージャーについて、取引条件等を個別に評価しております。

なお、特定された財又はサービスを当該財又はサービスが顧客に移転される前に支配している場合におきましては、「本人」に該当いたします。

ある取引において当社グループが本人に該当し、その結果、当該取引に係る収益を総額で表示するための判断要素として、次の指標を考慮しております。

- (a) サービスを顧客へ提供する、又は注文を履行する第一義的な責任を有している。
- (b) 直接又は間接的に価格決定に関する裁量権を有している。
- (c) 顧客に対する債権に係る顧客の信用リスクを負っている。

(D) 重要な会計上の見積り及び判断

当社の収益認識は、特に以下の項目に関して、経営者の重要な会計上の見積り及び判断を含んでおります。

- (a) 単一の契約に含まれる複数の履行義務の識別

(b) 独立販売価格、特に直接観察できない価格の見積り方法

(c) 「将来のコンテンツアップデート」及び「オンラインホスティング」の収益を認識する期間(サービス提供期間、平均顧客利用期間等)の見積り

(15) 金融収益及び金融費用

金融収益は、受取利息、受取配当金、為替差益、純損益を通じて公正価値で測定する金融資産の公正価値の変動及び売却に係る利益等から構成されております。受取利息は、実効金利法により発生時に認識しております。受取配当金は、当社グループの受領権が確定した日に認識しております。金融費用は、支払利息、為替差損、純損益を通じて公正価値で測定する金融資産の公正価値の変動及び売却に係る損失等から構成されております。支払利息は実効金利法により発生時に認識しております。

(16) 法人所得税費用

法人所得税費用は、当期税金と繰延税金から構成されております。これらは、企業結合に関連するもの、及び直接資本の部又はその他の包括利益で認識される項目を除き、純損益で認識しております。

当期税金費用は、期末日時点において施行又は実質的に施行される税率を乗じて算定する当期の課税所得又は損失に係る納税見込額あるいは還付見込額の見積りで測定しております。

繰延税金資産及び繰延税金負債は、資産及び負債の会計上の帳簿価額と税務上の金額との一時差異に対して認識しております。繰延税金資産は、一時差異を利用できるだけの課税所得が生じる可能性が高い範囲内においてのみ認識しております。なお、次の一時差異に対しては、繰延税金資産及び繰延税金負債を認識しておりません。

- ・ のれんの当初認識における将来加算一時差異
- ・ 企業結合以外の取引で、かつ会計上又は税務上のいずれかの損益にも影響を及ぼさない取引における資産又は負債の当初認識にかかる一時差異
- ・ 子会社並びに関連会社及び共同支配企業に対する投資にかかる将来加算一時差異のうち、一時差異の解消時期をコントロールでき、かつ予見可能な期間内に一時差異が解消されない可能性が高い場合
- ・ 子会社並びに関連会社及び共同支配企業に対する投資にかかる将来減算一時差異のうち、予見可能な期間内に一時差異が解消される可能性が高くない場合

単一の取引から資産と負債の両方を同額で認識する特定の取引については、認識される資産に係る将来加算一時差異に対し繰延税金負債を、認識される負債に関する将来減算一時差異に対し繰延税金資産を、それぞれ当初認識する方法を採用しています。

繰延税金資産及び繰延税金負債の相殺が行われるのは、当期税金資産と当期税金負債を相殺する法律上強制力のある権利を有しており、かつ、繰延税金資産及び繰延税金負債が単一の納税主体に対して、同一の税務当局によって課されている法人所得税に関連するものであります。

(17) 1株当たり当期利益

当社グループは、普通株式に係る基本的及び希薄化後1株当たり当期利益(親会社の所有者に帰属)を開示しております。基本的1株当たり当期利益は、親会社の所有者に帰属する当期利益を、その期間の自己株式を調整した発行済普通株式の加重平均株式数で除して算定しております。希薄化後1株当たり当期利益は、全ての希薄化効果のある潜在的普通株式による影響について、親会社の所有者に帰属する当期利益及び自己株式を調整した発行済株式の加重平均株式数を調整することにより算定しております。当社グループの潜在的普通株式はストック・オプション制度等に係るものであります。

(18) 配当金

当社の株主に対する配当は、当社の取締役会により承認された日の属する期間の負債として認識しております。

(19) セグメント情報

事業セグメントとは、他の事業セグメントとの取引を含む、収益を稼得し費用を発生させる事業活動の構成単位であります。全ての事業セグメントの事業の成果は、個別にその財務情報が入手可能なものであり、かつ各セグメントへの経営資源の配分及び業績の評価を行うために、当社の取締役会が定期的にレビューしております。

4 重要な会計上の見積り及び判断

IFRSに準拠した連結財務諸表の作成において、経営者は、会計方針の適用並びに資産、負債、収益及び費用の報告額に影響を及ぼす判断、会計上の見積り及び仮定の設定を行っております。見積り及び仮定は、過去の実績や、合理的だと考えられる様々な要因に基づく経営者の最善の判断に基づいております。しかし実際の結果は、その性質上、見積り及び仮定と異なることがあり、将来の不確実な経済条件の変動による影響を受けて、翌期以降の連結財務諸表において認識する金額に重要な影響を与える可能性があります。見積り及びその基礎となる仮定は継続して見直しております。これらの見積りの見直しによる影響は、当該見積りを見直した期間及び将来の期間において認識しております。

会計方針の適用に際して行う判断のうち、連結財務諸表上で認識する金額に最も重要な影響を与える事項は以下のとおりです。

- ・子会社並びに関連会社及び共同支配企業の範囲の決定(3 重要性がある会計方針 (1) 連結の基礎)

当連結会計年度及び翌連結会計年度において重要な修正をもたらすリスクのある将来に係る仮定及び当連結会計年度末におけるその他の見積りの不確実性に関する事項は、主に以下のとおりです。

- (1) 金融商品の公正価値の測定方法(3 重要性がある会計方針 (5) 金融商品及び26 金融商品の公正価値)

特定の金融商品の公正価値は、重要な観察可能でないインプットを含む評価技法に基づき算定されております。重要な観察可能でないインプットは、将来の不確実な経済条件の変動によって影響を受ける可能性があります。当連結会計年度に計上した金額は、連結財政状態計算書の「その他の金融資産(非流動)」に含まれております。

- (2) のれん及び無形資産の減損(3 重要性がある会計方針 (9) 非金融資産の減損及び10 のれん及び無形資産)

当社グループは、のれん及び無形資産について、「3 重要性がある会計方針 (9) 非金融資産の減損」に従って、減損テストを実施しております。減損テストにおける回収可能価額は、使用価値と処分コスト控除後の公正価値のうちいずれか高い金額とし、使用価値の算定においては、将来キャッシュ・フロー予測に含まれる成長率や割引率等の仮定に基づいて算定されております。これらの仮定は、経営者の最善の見積りと判断により決定されますが、将来の不確実な経済条件の変動によって影響を受ける可能性があります。当連結会計年度に計上した金額は、連結財政状態計算書の「のれん」及び「無形資産」に含まれております。

- (3) 繰延税金資産の回収可能性(3 重要性がある会計方針 (16) 法人所得税費用及び14 繰延税金資産及び繰延税金負債)

繰延税金資産は、将来減算一時差異、未使用の繰越税額控除及び税務上の繰越欠損金について、それらを回収できる課税所得が生じると見込まれる時期及び金額に基づき算定されております。課税所得が生じると見込まれる時期及び金額は、経営者の最善の見積りと判断により決定されますが、将来の不確実な経済条件の変動によって影響を受ける可能性があります。当連結会計年度に計上した金額は、連結財政状態計算書の「繰延税金資産」になります。

5 セグメント情報

(1) 報告セグメントの概要

当社グループの報告セグメントは、当社グループの構成単位のうち分離された財務諸表が入手可能であり、取締役会が、経営資源の配分の決定及び業績を評価するために、定期的に検討を行う対象となっているものです。

当社グループは、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの制作・開発、配信を行っており、取扱う商品・サービスについて国内においては当社、海外においては現地連結子会社が、それぞれ独立した経営単位として各地域における包括的な戦略を立案し、事業活動を展開しております。したがって、当社グループは、PCオンラインゲーム及びモバイルゲームの制作・開発、配信を基礎とした各社の所在地別の事業セグメントから構成されております。なお、当社グループは、所在地ごとの各子会社における事業の特性などから、為替の変動が業績に与える影響が類似しており、かつその影響の業績に占める割合も大きいことから、各社の所在地別に事業セグメントを集約することで、報告セグメントを作成しております。報告セグメントは「日本」、「韓国」、「中国」、「北米」及び「その他」の5つとしており、「その他」の区分には欧州及びアジア諸国が含まれております。

また、当社グループは、IFRS第15号「顧客との契約から生じる収益」を適用しております。これにより、当社グループは、顧客との契約から生じる収益を顧客との契約に基づき、PCオンライン、モバイル及びその他に収益を分解表示しております。

(2) 報告セグメントの収益及び損益

当社グループのセグメント情報は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：百万円)

	報告セグメント						調整額 (注4)	連結
	日本	韓国	中国	北米	その他	計		
売上収益								
外部収益								
PCオンライン	5,054	225,404	2,617	14,225	6,742	254,042	-	254,042
モバイル	1,030	185,262	-	3,395	-	189,687	-	189,687
その他	39	2,432	-	11	22	2,482	-	2,482
外部収益 計	6,123	413,098	2,617	17,609	6,764	446,211	-	446,211
セグメント間収益	1,229	8,257	-	1,433	1,840	12,759	12,759	-
計	7,352	421,355	2,617	19,042	8,604	458,970	12,759	446,211
セグメント利益又は損失 (注1)	2,633	154,434	560	4,059	9,188	139,114	83	139,197
その他の収益・費用(純額)	-	-	-	-	-	-	-	15,021
営業利益	-	-	-	-	-	-	-	124,176
金融収益・費用(純額) (注5)	-	-	-	-	-	-	-	76,298
再評価による損失の戻入 (注7)	-	-	-	-	-	-	-	692
持分法による投資損失	-	-	-	-	-	-	-	5,179
税引前当期利益	-	-	-	-	-	-	-	195,987
(その他の項目)								
減価償却費及び償却費 (注6)	6	8,805	105	193	1,033	10,142	-	10,142
減損損失	156	7,134	-	6,142	-	13,432	-	13,432
資本的支出(注3)	101	23,292	45	351	531	24,320	-	24,320

(注) 1. セグメント利益又は損失は、売上収益から売上原価及び販売費及び一般管理費を控除しております。

2. セグメント間の内部取引価格は、一般的な市場価格に基づいております。

3. 資本的支出には、有形固定資産、使用権資産及び無形資産への投資が含まれております。ただし、取引所を通じて行った暗号資産に対する投資は、無形資産への投資から除かれております。

4. セグメント利益又は損失の調整額83百万円は、セグメント間取引消去です。

5. 金融収益の主な内訳は、為替差益30,889百万円及び受取利息及び受取配当金24,034百万円です。

6. 有形固定資産及び無形資産の他、使用権資産から生じた減価償却費が含まれております。

7. 無形資産(取引所を通じて行った暗号資産に対する投資)の再評価により、純損益に認識された再評価による損失の戻入です。

8. PCオンライン及びモバイルについては、主に役務に対する支配が一定期間にわたり移転するため、一定の期間にわたり履行義務を充足し収益を認識しております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位：百万円)

	報告セグメント						調整額 (注4)	連結
	日本	韓国	中国	北米	その他	計		
売上収益								
外部収益								
PCオンライン	5,084	268,309	1,774	21,138	39,008	335,313	-	335,313
モバイル	408	129,055	-	6,782	-	136,245	-	136,245
その他	17	3,293	-	205	29	3,544	-	3,544
外部収益 計	5,509	400,657	1,774	28,125	39,037	475,102	-	475,102
セグメント間収益	821	21,756	-	1,668	2,886	27,131	27,131	-
計	6,330	422,413	1,774	29,793	41,923	502,233	27,131	475,102
セグメント利益又は損失 (注1)	4,098	132,945	152	712	9,463	119,944	142	120,086
その他の収益・費用(純額)	-	-	-	-	-	-	-	3,926
営業利益	-	-	-	-	-	-	-	124,012
金融収益・費用(純額) (注5)	-	-	-	-	-	-	-	26,737
持分法による投資損失	-	-	-	-	-	-	-	1,697
持分法による投資の減損損失	-	-	-	-	-	-	-	8,601
税引前当期利益	-	-	-	-	-	-	-	140,451
(その他の項目)								
減価償却費及び償却費 (注6)	-	10,004	111	29	1,265	11,409	-	11,409
減損損失	154	3,041	-	1,298	66	4,559	-	4,559
資本的支出(注3)	186	32,745	99	1,263	1,156	35,449	-	35,449

- (注) 1. セグメント利益又は損失は、売上収益から売上原価及び販売費及び一般管理費を控除しております。
2. セグメント間の内部取引価格は、一般的な市場価格に基づいております。
3. 資本的支出には、有形固定資産、使用権資産及び無形資産への投資が含まれております。ただし、取引所を通じて行った暗号資産に対する投資は、無形資産への投資から除かれております。
4. セグメント利益又は損失の調整額142百万円は、セグメント間取引消去です。
5. 金融収益の主な内訳は、受取利息及び受取配当金21,997百万円及び有価証券評価益13,442百万円です。
6. 有形固定資産及び無形資産の他、使用権資産から生じた減価償却費が含まれております。
7. PCオンライン及びモバイルについては、主に役務に対する支配が一定期間にわたり移転するため、一定の期間にわたり履行義務を充足し収益を認識しております。

(3) 主要な製品及び役務からの売上収益

主要な製品及び役務からの売上収益は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
ゲーム課金・ゲームコンテンツ販売	252,570	323,447
ロイヤリティ	189,415	146,931
その他	4,226	4,724
合計	446,211	475,102

(4) 地域ごとの情報

非流動資産(金融資産、繰延税金資産及び暗号資産に対する投資を除く)の帳簿価額は、次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
日本	1	1
韓国	84,504	106,816
中国	207	199
北米	307	29
その他	33,400	39,387
合計	118,419	146,432

(注) 1. 非流動資産は資産の所在地によっており、国又は地域に分類しております。

2. 国又は地域の区分は地理的近接度によっております。

3. 各区分に属する主な国又は地域

(1) 北米：米国

(2) その他：欧州及びアジア諸国

その他には、スウェーデンに所在するEmbark Studios ABののれんが、前連結会計年度末及び当連結会計年度末においてそれぞれ28,567百万円及び33,868百万円含まれております。

外部顧客からの売上収益は、次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

	事業別の売上収益			合計
	PCオンライン	モバイル	その他	
	百万円	百万円	百万円	百万円
主な地域市場				
日本	8,528	9,170	70	17,768
韓国	143,396	49,395	2,231	195,022
中国	56,750	107,362	4	164,116
北米及び欧州	29,776	12,644	102	42,522
その他	15,592	11,116	75	26,783
合計	254,042	189,687	2,482	446,211

- (注) 1. 売上収益は顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類しております。
2. 国又は地域の区分は地理的近接度によっております。
3. 各区分に属する主な国又は地域
(1) 北米及び欧州: 米国、カナダ及び欧州
(2) その他: 中南米及びアジア諸国

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

	事業別の売上収益			合計
	PCオンライン	モバイル	その他	
	百万円	百万円	百万円	百万円
主な地域市場				
日本	8,235	5,733	46	14,014
韓国	186,830	60,122	3,021	249,973
中国	59,283	50,209	21	109,513
北米及び欧州	61,139	7,218	225	68,582
その他	19,826	12,963	231	33,020
合計	335,313	136,245	3,544	475,102

- (注) 1. 売上収益は顧客の所在地を基礎とし、国又は地域に分類しております。
2. 国又は地域の区分は地理的近接度によっております。
3. 各区分に属する主な国又は地域
(1) 北米及び欧州: 米国、カナダ及び欧州
(2) その他: 中南米及びアジア諸国

(5) 主要な顧客に関する情報

前連結会計年度及び当連結会計年度において単独で当社グループの売上収益の10%以上に貢献する顧客は1社あり、当該顧客から生じた売上収益はそれぞれ143,300百万円(韓国セグメント)、94,133百万円(韓国セグメント)です。

6 現金及び現金同等物

現金及び現金同等物の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
現金	2	2
要求払預金	331,929	498,866
合計	331,931	498,868

7 営業債権及びその他の債権

営業債権及びその他の債権の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
売掛金	87,678	82,317
未収入金	1,258	4,062
リース債権	644	290
損失評価引当金	864	376
その他	1	2
合計	88,717	86,295

営業債権及びその他の債権の年齢分析及び損失評価引当金は、以下のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)		当連結会計年度 (2025年12月31日)	
	営業債権及び その他の債権	損失評価引当金	営業債権及び その他の債権	損失評価引当金
	百万円	百万円	百万円	百万円
期日経過前	88,451	-	86,523	329
3か月以内	254	0	94	8
3か月超6か月以内	25	13	21	10
6か月超1年以内	2	2	3	2
1年超	849	849	30	27
合計	89,581	864	86,671	376

信用リスクの管理方針については、「25 金融リスク管理」に記載のとおりです。営業債権及びその他の債権の減損に対する損失評価引当金の増減は、以下のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
期首残高	874	864
純損益で認識した損失評価引当金の増加	16	337
回収不能として直接償却された債権	0	821
未使用額の取崩	4	5
在外営業活動体の換算差額	22	1
期末残高	864	376

- (注) 1. 当社グループは、営業債権及びその他の債権について簡便的に過去の信用損失等に基づいて全期間の予想信用損失を認識しております。
2. 前連結会計年度及び当連結会計年度において、損失評価引当金の変動に影響を与えるような、総額での帳簿価額の著しい増減はありません。

8 その他の預金

その他の預金の全額は満期が3か月を超える定期預金であります。

9 有形固定資産

有形固定資産の取得原価、減価償却累計額及び減損損失累計額の増減、並びに帳簿価額は次のとおりです。

取得原価	建物及び 構築物	車両 運搬具	工具、器具 及び備品	土地	建設 仮勘定	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	24,384	50	17,527	8,038	424	50,423
企業結合による取得	178	-	217	-	-	395
連結範囲の変更による減少	100	-	199	-	-	299
取得	757	2	2,502	-	457	3,718
除却	364	-	487	-	-	851
売却又は処分	545	5	979	2	-	1,531
科目振替	414	-	165	-	360	219
その他	4	-	-	-	-	4
在外営業活動体の換算差額	584	0	203	211	21	1,019
2024年12月31日	24,144	47	18,543	7,825	500	51,059
取得	1,703	-	3,563	2,464	87	7,817
除却	354	-	111	-	-	465
売却又は処分	8	-	1,155	-	-	1,163
科目振替	567	-	126	-	471	222
在外営業活動体の換算差額	500	1	568	198	14	1,253
2025年12月31日	26,552	48	21,534	10,487	102	58,723

減価償却累計額及び 減損損失累計額	建物及び 構築物	車両 運搬具	工具、器具 及び備品	土地	建設 仮勘定	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	7,934	40	13,595	-	-	21,569
企業結合による取得	142	-	135	-	-	277
連結範囲の変更による減少	100	-	179	-	-	279
減価償却費	1,130	7	2,332	-	-	3,469
減損損失(注)	6	-	57	-	-	63
除却	265	-	433	-	-	698
売却又は処分	527	5	921	-	-	1,453
科目振替	53	-	0	-	-	53
在外営業活動体の換算差額	169	0	138	-	-	307
2024年12月31日	8,204	42	14,448	-	-	22,694
減価償却費	1,364	4	2,686	-	-	4,054
減損損失(注)	3	-	31	-	-	34
除却	347	-	105	-	-	452
売却又は処分	8	-	1,122	-	-	1,130
科目振替	15	-	3	-	-	12
在外営業活動体の換算差額	190	1	392	-	-	583
2025年12月31日	9,421	47	16,327	-	-	25,795

(注) 当社グループは、当初想定していた収益性が見込めなくなったため、前連結会計年度及び当連結会計年度において減損損失を認識しております。当該減損損失は、連結損益計算書の「その他の費用」に含まれております。

帳簿価額	建物及び 構築物	車両 運搬具	工具、器具 及び備品	土地	建設 仮勘定	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	16,450	10	3,932	8,038	424	28,854
2024年12月31日	15,940	5	4,095	7,825	500	28,365
2025年12月31日	17,131	1	5,207	10,487	102	32,928

10 のれん及び無形資産

のれん及び無形資産の取得原価、償却累計額及び減損損失累計額の増減、並びに帳簿価額は次のとおりです。

取得原価	のれん	無形資産				合計
		ゲーム 著作権 (注3)	ソフト ウェア	暗号資産に 対する投資 (注5)	その他 (注4)	
		百万円	百万円	百万円	百万円	
2024年1月1日	84,081	119,581	11,746	10,392	4,862	146,581
企業結合による取得	6,886	7	26	-	-	33
連結範囲の変更による減少	10,931	14,495	13	-	15	14,523
取得	-	57	420	12	3,663	4,152
再評価による増減(純損益)	-	-	-	692	-	692
再評価による増減(その他の 包括利益)	-	-	-	14,320	-	14,320
除却	-	-	21	-	449	470
売却又は処分	-	9	-	-	-	9
科目振替	-	164	17	-	0	181
その他の増減	-	-	-	-	1,119	1,119
在外営業活動体の換算差額	400	1,800	303	39	146	2,210
2024年12月31日	79,636	103,505	11,872	25,455	6,796	147,628
連結範囲の変更による減少	6,958	-	-	-	-	-
取得	-	41	6,587	566	467	7,661
再評価による増減(その他の 包括利益)	-	-	-	1,877	-	1,877
除却	-	5	20	-	1,884	1,909
売却又は処分	-	-	-	496	-	496
科目振替	-	216	1	376	-	161
その他の増減	-	-	-	309	-	309
在外営業活動体の換算差額	5,955	2,459	413	2	75	2,949
2025年12月31日	78,633	106,216	18,851	23,583	5,454	154,104

償却累計額及び 減損損失累計額	のれん	無形資産				
		ゲーム 著作権 (注3)	ソフト ウェア	暗号資産に 対する投資 (注5)	その他 (注4)	合計
		百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	40,157	117,415	9,198	-	2,121	128,734
企業結合による取得	-	-	19	-	-	19
連結範囲の変更による減少	10,931	14,495	13	-	15	14,523
償却費	-	121	629	-	594	1,344
減損損失	6,135	-	-	-	502	502
除却	-	-	21	-	449	470
売却又は処分	-	9	-	-	-	9
その他の増減	-	-	-	-	700	700
在外営業活動体の換算差額	292	1,810	247	-	27	2,084
2024年12月31日	35,069	101,222	9,565	-	2,026	112,813
連結範囲の変更による減少	6,958	-	-	-	-	-
償却費	-	203	633	-	971	1,807
減損損失	174	4	-	65	2,184	2,253
除却	-	5	20	-	1,884	1,909
在外営業活動体の換算差額	403	2,155	199	4	77	2,435
2025年12月31日	28,688	103,579	10,377	69	3,374	117,399

帳簿価額	のれん	無形資産				
		ゲーム 著作権 (注3)	ソフト ウェア	暗号資産に 対する投資 (注5)	その他 (注4)	合計
		百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	43,924	2,166	2,548	10,392	2,741	17,847
2024年12月31日	44,567	2,283	2,307	25,455	4,770	34,815
2025年12月31日	49,945	2,637	8,474	23,514	2,080	36,705

- (注) 1. 無形資産の償却費は、連結損益計算書の「売上原価」及び「販売費及び一般管理費」に含まれております。
2. 前連結会計年度及び当連結会計年度において重要な自己創設に該当する無形資産はありません。
3. 特定のゲーム著作権には関連するブランドが含まれております。
4. ゲーム配信権については、その他に含めております。
5. 当社グループは、2021年4月に暗号資産取引所(当社の兄弟会社であったBitstamp Ltd.)を通じてビットコイン(暗号資産)に対する投資を行いました。なお、Bitstamp Ltd.は、2025年6月に第三者の子会社となったことにより、当社グループの関連当事者ではなくなりました。当社グループは、当該暗号資産に対する投資を毎四半期末(期末日の23時59分[米国太平洋標準時間])時点で再評価しております。当社グループは、当該資産の公正価値ヒエラルキーをレベル2に区分し、主に取引先の暗号資産取引所における相場価格を用いて公正価値測定しております。なお、公正価値ヒエラルキーのレベル間の振替は、振替を生じさせた事象又は状況の変化が生じた日に認識します。再評価した無形資産の帳簿価額(取引コスト控除前の公正価値)は、前連結会計年度及び当連結会計年度において、それぞれ25,387百万円及び23,510百万円であり、当該無形資産を認識後に原価モデルで測定していたとした場合に認識されていたであろう帳簿価額(処分コスト控除後の公正価値)は、前連結会計年度及び当連結会計年度において、それぞれ11,022百万円及び11,025百万円です。

また、当連結会計年度における当該無形資産に係る再評価剰余金の期首残高、期中変動額及び期末残高は以下のとおりです。

期首残高	期中変動(再評価)		期末残高
	暗号資産に対する投資	法人所得税	
百万円	百万円	百万円	百万円
9,627	1,876	344	8,095

6. 当社グループにおける重要なゲーム著作権の帳簿価額及び当連結会計年度における残存償却期間は次のとおりです。

報告セグメント	会社	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)	残存償却期間
		百万円	百万円	
その他	Embark Studios AB	1,874	2,110	5

当社グループは、のれんについて、少なくとも年1回減損テストを行っております。さらに、のれん及び無形資産に減損の兆候がある場合には、その都度、減損テストを行っております。のれん及び無形資産の減損テストにおける回収可能価額は使用価値に基づき算定しておりますが、NEXON Games Co., Ltd.については、使用価値と処分コスト控除後の公正価値のうち、いずれか高い金額に基づき算定しております。なお、処分コスト控除後の公正価値は、活発な市場における相場価格に基づいて算定しております。

使用価値は、資金生成単位から生ずると見込まれる将来キャッシュ・フローの見積額を現在価値に割り引いて算出しております。

将来キャッシュ・フローの見積りのための基礎として用いるキャッシュ・フローの予測は、経営者によって承認された直近の事業計画を用い、予測期間は正当な理由がない限り5年以内としております。予測期間以降については、市場の長期平均成長率を勘案した一定の成長率を用いており、使用価値の測定で使用した成長率は、前連結会計年度末及び当連結会計年度末においてそれぞれ最大で1%です。この成長率は市場の長期平均成長率を超過しておりません。

使用価値の測定で使用した税引前割引率は、前連結会計年度末及び当連結会計年度末において、それぞれ8.9%～18.1%及び12.8%～17.8%です。なお、減損判定に用いた成長率及び割引率が合理的な範囲で変化したとしても、経営者は当該資金生成単位において、重要な減損損失が発生する可能性は低いと判断しております。ただし、一部ののれん残高の重要性が乏しい子会社については、回収可能価額が帳簿価額を上回っている金額が小さく、将来キャッシュ・フローの見積額が減少した場合に、減損損失が発生する可能性があります。

前連結会計年度及び当連結会計年度における減損テストの主な実施結果は、次のとおりです。

(Embark Studios ABに係るのれん及びゲーム著作権の減損テストの実施結果)

当社グループは、Embark Studios ABに係るのれん及びゲーム著作権について、少なくとも年1回減損テストを行っております。減損テストを実施するに当たり、のれん及びゲーム著作権の回収可能価額は使用価値に基づき算定しております。使用価値は、資金生成単位から生ずると見込まれる将来キャッシュ・フローの見積額を現在価値に割り引いて算出しております。見積将来キャッシュ・フローは、経営者によって承認された直近の事業計画を基礎とし、予測期間は正当な理由がない限り5年以内としております。また、使用価値の測定で使用した税引前割引率は前連結会計年度及び当連結会計年度において、それぞれ18.1%及び17.8%です。

前連結会計年度及び当連結会計年度において、Embark Studios ABに係るのれん及びゲーム著作権について減損テストを実施しておりますが、使用価値が帳簿価額を上回ると判断し、減損損失を認識しておりません。

使用価値の見積りにおける重要な仮定は、将来キャッシュ・フローに使用される月次アクティブ・ユーザー数、ユーザー1人当たりの平均月間売上高及び営業費用です。

Embark Studios ABは2025年10月よりARC Raidersをローンチしたものの、ローンチして間もないことから、売上収益の見積りは不確実性を伴った経営者の判断を含む事業計画となっております。また、当社グループは、Embark Studios ABのARC Raidersに係るゲーム著作権について、前連結会計年度においては開発段階であることから、ゲーム著作権が使用可能になっていないと判断し、償却を開始しておりませんでした。当該タイトルのローンチに伴い、当連結会計年度より償却を開始しました。

企業結合で生じたのれんは、取得日に企業結合から利益がもたらされる資金生成単位に配分しております。のれんの帳簿価額の報告セグメント別内訳は次のとおりです。

報告セグメント	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
日本	-	-
韓国	15,891	16,077
中国	-	-
北米	109	-
その他	28,567	33,868
合計	44,567	49,945

このうち、当社グループにおける報告セグメントごとの重要なのれんは次のとおりです。

(単位：百万円)

報告セグメント	会社	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
韓国	NEXON Games Co., Ltd.	11,946	12,145
その他	Embark Studios AB	28,567	33,868

当社グループは、当初想定していた収益性が見込めなくなったため、減損損失を認識しております。当該減損損失は、連結損益計算書の「その他の費用」に含まれております。なお、減損損失の主な内訳は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

種類	報告セグメント	会社	減損損失(百万円)
のれん	韓国	Nitro Studio Co., Ltd.	6,135

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

種類	報告セグメント	会社	減損損失(百万円)
長期前払費用	韓国	NEXON Korea Corporation	1,065
その他無形資産	韓国	NEXON Korea Corporation	1,016

11 持分法で会計処理されている投資

(1) 重要な影響力に関する判断

Alignment Growth Fund I, LPについて

Alignment Growth Fund I, LPについては、当社グループがAlignment Growth Fund I, LPの出資比率の過半数を有するものの、当社の最終親会社であり、かつ、Alignment Growth Fund I, LPの他の出資者であるNXC Corporationの方針に従い、Alignment Growth Fund I, LPに対し当社グループ単独での権利行使を行うことができないという取決めが存在すること等を踏まえ、当社グループはAlignment Growth Fund I, LPを支配していないと判断しております。一方で、当社グループがAlignment Growth Fund I, LPに対して過半数を超える出資比率を有すること等により重要な影響力を有しているため、Alignment Growth Fund I, LPは関連会社に該当すると判断しております。

Alignment Growth Fund II, LPについて

Alignment Growth Fund II, LPについては、当社グループがAlignment Growth Fund II, LPの出資比率の過半数を有するものの、当社の最終親会社であり、かつ、Alignment Growth Fund II, LPの他の出資者であるNXC Corporationの方針に従い、Alignment Growth Fund II, LPに対し当社グループ単独での権利行使を行うことがで

きないという取決めが存在すること等を踏まえ、当社グループはAlignment Growth Fund II, LPを支配していないと判断しております。一方で、当社グループがAlignment Growth Fund II, LPに対して過半数を超える出資比率を有すること等により重要な影響力を有しているため、Alignment Growth Fund II, LPは関連会社に該当すると判断しております。

IGIS Private Real Estate Investment Trust No.35について

当社グループが不動産に係る信託受益証券の持分50%を取得した不動産投資信託である「IGIS Private Real Estate Investment Trust No.35」については、当社グループが当社グループを含む受益者全員の同意の上で資産運用会社を解任する権利を行使できるものの、当該権利は防御的な権利に当たると判断していること、また、当社グループは、当該不動産投資信託における関連性のある活動を指図することができないことから、当該不動産投資信託を支配していないと判断しております。一方で、当社グループが当該不動産投資信託に対して50%の出資比率を保有し、重要な影響力を有しているため、当該不動産投資信託は関連会社に該当すると判断しております。

その他

上記、及び を除く一部の関連会社については、当社の議決権保有比率が20%未満であるものの、当社グループが役員の選任権を保有し、当社グループと重要な取引上の契約を締結していること等により、当社がその財務及び経営方針に対して重要な影響力を有していることから、関連会社を含めております。

(2) 関連会社に対する投資

関連会社に関する情報は次のとおりです。当社にとって重要な関連会社はありません。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
持分法で会計処理されている投資の 帳簿価額	63,669	63,740
純損益の当社グループ持分	3,354	13,806
その他の包括利益の当社グループ持分	4,641	1,026
包括利益合計の当社グループ持分	1,287	12,780

(注) 当連結会計年度における持分法で会計処理されている投資の純損失の増加の主な原因は、Brothers International LLCへの投資について、持分法による投資の減損損失5,879百万円を計上したこと及びSUPERCAT Inc.への投資について、持分法による投資の減損損失2,479百万円を計上したことによるものです。

一部の持分法投資先の損失に対する持分について、その累計額が帳簿価額を超過しているため損失を認識しておりません。当該損失に対する未認識の持分は、当連結会計年度においては260百万円であり、前連結会計年度においては34百万円です。また、損失に対する未認識の持分の累計額は、当連結会計年度末においては373百万円であり、前連結会計年度末においては113百万円です。

(3) 共同支配企業に対する投資

共同支配企業に関する情報は次のとおりです。当社にとって重要な共同支配企業はありません。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
持分法で会計処理されている投資の帳簿 価額(注)	-	-
純損益の当社グループ持分	1,825	3,508
その他の包括利益の当社グループ持分	179	67
包括利益合計の当社グループ持分	1,646	3,575

(注) 前連結会計年度及び当連結会計年度において、共同支配企業の損失に対する当社グループの持分が、持分法で会計処理されている投資の帳簿価額をそれぞれ4,220百万円及び644百万円超過したため、当該超過額を当該共同支配企業に対する長期貸付金から直接減額しております。

(4) 持分変動損益

前連結会計年度及び当連結会計年度において、持分法適用会社に対する当社グループの持分比率の減少に伴い、それぞれ146百万円の持分変動損失及び223百万円の持分変動利益が発生しており、持分法による投資損益にはその金額をそれぞれ含んでおります。

(5) 持分法の適用範囲に関する主な変更

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)
重要性が乏しいため、記載を省略しております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
重要性が乏しいため、記載を省略しております。

(6) 重要なコミットメント

当社グループと持分法適用関連会社との間で行われた重要なコミットメントの内容は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

当社グループは、前連結会計年度に持分法適用関連会社との出資契約に基づく追加出資の要求を受け、以下のとおり追加出資を行いました。また、当社グループは、前連結会計年度末時点において、持分法適用関連会社に対して追加出資を行うコミットメントを有しております。

持分法適用関連会社	追加出資金額	追加出資コミットメント残高 (2024年12月31日時点)
Alignment Growth Fund I, LP	25.9百万米ドル(4,051百万円)	82.7百万米ドル(13,078百万円)

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

当社グループは、当連結会計年度に持分法適用関連会社との出資契約に基づく追加出資の要求を受け、以下のとおり追加出資を行いました。また、当社グループは、当連結会計年度末時点において、持分法適用関連会社に対して追加出資を行うコミットメントを有しております。

持分法適用関連会社	追加出資金額	追加出資コミットメント残高 (2025年12月31日時点)
Alignment Growth Fund I, LP	71.1百万米ドル(10,644百万円)	11.6百万米ドル(1,818百万円)
Alignment Growth Fund II, LP	20.0百万米ドル(2,978百万円)	80.0百万米ドル(12,525百万円)

12 その他の金融資産

その他の金融資産の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
FVTPLの金融資産		
株式	26,050	23,113
ファンド	45,200	64,889
FVTOCIの金融資産		
株式	199,569	60,323
償却原価で測定する金融資産		
敷金及び保証金	9,470	9,902
拘束性預金	16,313	17,164
貸付金	7,212	10,973
未収利息	4,734	3,230
長期性預金	6,583	34
その他	1,360	1,153
リース債権	1,290	97
合計	317,781	190,878
流動資産	49,471	44,995
非流動資産	268,310	145,883
合計	317,781	190,878

当社グループは、投資先企業との取引関係の維持や強化等を目的として保有する投資及び売買目的保有ではない投資について、FVTOCIの金融資産に指定しております。

連結財政状態計算書のその他の金融資産に計上されているFVTOCIの金融資産の公正価値及び受取配当金は、それぞれ次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
公正価値		
上場	194,336	54,275
非上場	5,233	6,048
合計	199,569	60,323
	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
受取配当金		
上場	4,075	3,359
非上場	3	-
合計	4,078	3,359

連結財政状態計算書のその他の金融資産に計上されているFVTOCIの金融資産の主な銘柄の公正価値は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
コナミホールディングス株式会社	52,368	24,417
株式会社バンダイナムコホールディングス	37,925	20,047
セガサミーホールディングス株式会社	17,352	3,936
Hasbro, Inc.	49,248	-
CD PROJEKT S.A.	21,221	-

期中に処分したFVTOCIの金融資産は次のとおりです。

認識中止時点の 公正価値	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		認識中止時点の 公正価値	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
	処分に係る 累積利得・損失 (は損失)	受取配当金		処分に係る 累積利得・損失 (は損失)	受取配当金
百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
913	12,672	3	199,066	140,444	2,607

保有資産の効率化及び有効活用を図るため、FVTOCIの金融資産の売却(認識の中止)を行っております。なお、当社グループでは、FVTOCIの金融資産は、その認識を中止した場合、あるいは公正価値が著しく下落した場合にはその他の包括利益として認識されていた利得又は損失の累計額を利益剰余金に振り替えております。前連結会計年度及び当連結会計年度において、その他の資本の構成要素から利益剰余金へ振替えた累積利得又は損失(税引後)は 1,426百万円及び67,315百万円であります。

13 その他の資産

その他の資産の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
前払費用	10,540	11,611
長期前払費用	1,089	3,479
前渡金	1,080	6,289
その他	1,641	1,703
合計	14,350	23,082
流動資産	13,220	19,449
非流動資産	1,130	3,633
合計	14,350	23,082

14 繰延税金資産及び繰延税金負債

(1) 繰延税金

繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳及び増減は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

	2024年 1月1日	損益で認識	その他の 包括利益で 認識	その他 (注2)	2024年 12月31日
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
繰延税金資産					
FVTPLの有価証券	512	2,436	-	45	2,903
FVTOCIの有価証券	12,651	-	1,700	3,346	7,605
繰延収益	7,641	1,231	-	220	8,652
減価償却費及び償却費	132	36	-	3	165
引当金	2,354	27	-	58	2,269
新株予約権	18	14	-	0	4
繰越欠損金	518	625	-	2	1,141
税額控除(注1)	33,401	14,348	-	653	18,400
未払金・未払費用	2,254	4,932	-	1,412	8,598
その他	2,395	1,452	-	2,799	6,646
合計	61,876	3,677	1,700	116	56,383
繰延税金負債					
FVTPLの有価証券	509	17	-	2	490
FVTOCIの有価証券	2,785	-	14,652	-	17,437
子会社無形資産の評価差額	382	-	4,693	3	5,078
在外子会社の未分配利益	51,214	3,443	-	42	54,615
減価償却費及び償却費	1,010	940	-	41	1,909
その他	1,826	1,406	-	4,364	7,596
合計	57,726	5,772	19,345	4,282	87,125

(注) 1. 主にNEOPLE INC.の繰越外国税額控除に対して繰延税金資産を認識しております。

2. その他には、在外営業活動体の換算差額による影響額等が含まれております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

	2025年 1月1日	損益で認識	その他の 包括利益で 認識	その他 (注2)	2025年 12月31日
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
繰延税金資産					
FVTPLの有価証券	2,903	71	-	52	3,026
FVTOCIの有価証券	7,605	-	1,101	-	6,504
繰延収益	8,652	246	-	151	9,049
減価償却費及び償却費	165	47	-	4	216
引当金	2,269	5,681	-	192	8,142
新株予約権	4	4	-	0	-
繰越欠損金	1,141	977	-	135	2,253
税額控除(注1)	18,400	4,232	-	193	14,361
未払金・未払費用	8,598	3,206	-	56	5,448
その他	6,646	309	-	132	7,087
合計	56,383	111	1,101	915	56,086
繰延税金負債					
FVTPLの有価証券	490	1,237	-	1,022	275
FVTOCIの有価証券	17,437	-	14,476	23,106	8,807
子会社無形資産の評価差額	5,078	12	344	60	4,782
在外子会社の未分配利益	54,615	1,100	-	7	55,708
減価償却費及び償却費	1,909	616	-	15	1,308
その他	7,596	475	-	125	7,246
合計	87,125	1,240	14,132	21,891	78,126

(注) 1. 主にNEOPLE INC.の繰越外国税額控除に対して繰延税金資産を認識しております。

2. その他には、在外営業活動体の換算差額による影響額等が含まれております。

当社グループは、繰延税金資産の認識に当たり、将来減算一時差異又は繰越欠損金の一部又は全部が将来課税所得に対して利用できる可能性を考慮しております。繰延税金資産の回収可能性の評価においては、予定される繰延税金負債の取崩、予測される将来課税所得及びタックスプランニングを考慮しております。当社グループは、認識された繰延税金資産については、過去の課税所得水準及び繰延税金資産が認識できる期間における将来課税所得の予測に基づき、税務便益が実現する可能性は高いと判断しております。

繰延税金資産を認識していない将来減算一時差異、税務上の繰越欠損金及び繰越税額控除の金額は、次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
将来減算一時差異	23,561	26,294
繰越欠損金	149,194	146,410
繰越税額控除	972	3,195
合計	173,727	175,899

繰延税金資産を認識していない繰越欠損金の金額と繰越期限は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
1年目	1,580	1,213
2年目	1,187	375
3年目	471	649
4年目	1,013	2,451
5年目以降	144,943	141,722
合計	149,194	146,410

繰延税金資産を認識していない繰越税額控除の金額と繰越期限は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
1年目	9	7
2年目	28	22
3年目	22	35
4年目	34	15
5年目以降	879	3,116
合計	972	3,195

当社グループは、前連結会計年度又は当連結会計年度に損失を計上しており、かつ繰延税金資産の回収可能性が将来の課税所得の有無に依存している一部の子会社について、繰延税金負債を超過する繰延税金資産を前連結会計年度及び当連結会計年度においてそれぞれ826百万円及び2,547百万円認識しております。これは各企業が繰越欠損金、繰越税額控除及び将来減算一時差異を解消できるだけの課税所得を稼得する可能性が高いとする経営陣の評価に基づいております。

前連結会計年度末及び当連結会計年度末において、繰延税金負債を認識していない子会社及び関連会社の投資に係る将来加算一時差異はそれぞれ、10,723百万円及び18,182百万円です。

(2) 法人所得税費用

法人所得税費用の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
当期法人所得税費用	50,322	51,881
繰延法人所得税費用	9,449	1,129
合計	59,771	50,752

当社は、主に法人税、住民税及び事業税を課されており、これらを基礎として計算した法定実効税率は、前連結会計年度及び当連結会計年度において30.6%となっております。ただし、海外子会社についてはその所在地における法人税等が課されております。

当該法定実効税率と、連結損益計算書における平均実際負担税率との差異要因は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	%	%
法定実効税率	30.6	30.6
損金及び益金に永久に算入されない額	0.9	1.6
在外子会社の税率差異	7.5	5.7
繰延税金資産が認識されなかった一時差異等の増減	6.3	1.6
外国税額	12.8	16.7
税額控除(注)	17.8	12.1
持分法適用会社の影響	0.7	1.9
のれんの減損	1.0	0.0
留保金課税	0.4	0.1
在外子会社の未分配利益	1.8	0.9
過年度法人税等	0.1	0.3
税率変更による影響	-	0.6
連結納税による影響	0.3	0.1
その他	1.5	1.5
平均実際負担税率	30.5	36.1

(注) 前連結会計年度及び当連結会計年度における主な減少要因は、NEOPLE INC.の外国税額控除によるものです。

(3) 法人税等の税率の変更による繰延税金資産及び繰延税金負債の金額の修正

「所得税法等の一部を改正する法律」(令和7年法律第13号)が2025年3月31日に国会で成立し、2026年4月1日以後開始する連結会計年度より「防衛特別法人税」の課税が行われることになりました。

これに伴い、2027年1月1日以後開始する連結会計年度以降に解消が見込まれる一時差異等に係る繰延税金資産及び繰延税金負債については、法定実効税率を30.62%から31.52%に変更し計算しております。

なお、この変更による影響額は軽微であります。

15 仕入債務及びその他の債務

仕入債務及びその他の債務の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)		当連結会計年度 (2025年12月31日)	
	百万円		百万円	
買掛金	4,412		16,667	
未払金及び未払費用	11,239		25,586	
合計	15,651		42,253	

16 繰延収益

(1) 契約負債

	前連結会計年度 (2024年12月31日)		当連結会計年度 (2025年12月31日)	
	流動	非流動	流動	非流動
	百万円	百万円	百万円	百万円
ゲーム課金・ゲームコンテンツ販売 (注1)	21,325	1,508	53,020	1,865
ロイヤリティ(注2)	2,524	13,132	2,405	13,918
その他	12	1	12	-
合計	23,861	14,641	55,437	15,783

(注) 1. 当社グループは、PCオンライン事業及びモバイル事業におけるアイテム及びデジタルゲームコンテンツ等の販売に係る売上収益を、見積りによるゲーム・アイテムの利用期間にわたり認識するため、収益の繰延を行っております。当該利用期間の見積りの方法については、「3 重要性がある会計方針 (14) 収益」をご参照ください。

2. ロイヤリティには、『アラド戦記』(Dungeon&Fighter)の中国におけるライセンス供与に係るロイヤリティ収入及び開発に関連する前受ロイヤリティが含まれております。
なお、開発に関連する前受ロイヤリティの収益認識時期はゲームのローンチ以降一定期間を予定しております。

(2) 期首時点の契約負債残高及び過去に充足していた履行義務から認識した収益

認識した収益のうち、期首時点の契約負債残高に含まれていたものは、次のとおりです。

なお、過去の期間に充足していた履行義務から認識したものはありません。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)		当連結会計年度 (2025年12月31日)	
	流動	非流動	流動	非流動
	百万円	百万円	百万円	百万円
期首時点の契約負債残高に含まれていたもの	19,434	53	21,379	6

(3) 未充足の履行義務に配分した取引価格の総額

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
配分した取引価格の総額	38,502	71,220
収益認識の予定時期		
1年目	23,861	55,437
2年目	2,432	3,313
3年目	38	96
4年目	-	-
5年目	-	-
6年目以降	12,171	12,374

(注) 当社グループは、開発に関連する前受ロイヤリティは6年目以降に含めております。

17 借入

該当事項はありません。

18 その他の金融負債

その他の金融負債の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
償却原価で測定する金融負債		
預り金	2,231	3,017
その他	1,089	342
合計	3,320	3,359
流動負債	2,231	3,073
非流動負債	1,089	286
合計	3,320	3,359

19 リース取引

(1) 借手としてのリース

当社グループは、事業活動のために建物及び構築物、車両運搬具、工具、器具及び備品等の資産をリースしております。これらリース契約の多くには、延長オプション及び解約オプションが含まれており、個別にリースの契約条件は交渉され、幅広い異なる契約条件を含みます。延長オプション(又は解約オプション後の期間)は、リース期間が延長される(又は解約されない)ことが合理的に確実な期間に限り、リース期間に含めております。

使用权資産の帳簿価額の内訳は、次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
建物及び構築物	34,806	46,047
車両運搬具	48	29
工具、器具及び備品	144	659
合計	34,998	46,735

(注) 当社グループは、当初想定していた収益性が見込めなくなったため、前連結会計年度及び当連結会計年度において、使用权資産に対し37百万円及び1,317百万円の減損損失をそれぞれ認識しております。当該減損損失は、連結損益計算書の「その他の費用」に含まれております。

前連結会計年度及び当連結会計年度における使用权資産の増加額はそれぞれ16,477百万円及び20,536百万円、リースに係るキャッシュ・アウトフローの合計額はそれぞれ6,651百万円及び7,679百万円であります。

なお、当社グループは、リース期間が12か月以内の短期リース及び原資産が少額である資産のリースについて、使用权資産及びリース負債を認識しないことを選択しております。当社グループは、これらのリースに係るリース料をリース期間にわたり定額法により費用として認識しております。

リースに関連して認識された損益は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
使用权資産の減価償却費		
建物及び構築物	5,076	5,304
車両運搬具	32	26
工具、器具及び備品	221	218
合計	5,329	5,548
リース負債に係る金利費用	2,107	2,052
短期リースに係る費用(リース期間が1か月以下のリース費用を除く。)	54	64
少額資産のリースに係る費用(少額資産の短期リースに係る費用を除く。)	89	426

当社グループのリース負債の満期分析については、「25 金融リスク管理 (4) 流動性リスク」に記載しております。

(2) 貸手としてのリース

当社グループは、事業活動のためにリースした建物及び構築物等の不動産のうちの未使用部分をファイナンス・リースにより賃貸しております。当社グループは、賃貸によるリース料及び不動産の原状回復に係る費用等の回収を保全するため、敷金を受け入れております。

ファイナンス・リースに係るリース料債権の満期分析は、次のとおりです。

前連結会計年度(2024年12月31日)

	1年以内	1年超～ 2年以内	2年超～ 3年以内	3年超～ 4年以内	4年超～ 5年以内	5年超	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
割引前のリース料	657	612	283	195	196	123	2,066
未獲得金融収益	-	-	-	-	-	-	132
正味リース投資未回収額	-	-	-	-	-	-	1,934

前連結会計年度において正味リース投資未回収額に対して認識された金融収益は82百万円であります。

当連結会計年度(2025年12月31日)

	1年以内	1年超～ 2年以内	2年超～ 3年以内	3年超～ 4年以内	4年超～ 5年以内	5年超	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
割引前のリース料	292	75	14	4	4	3	392
未獲得金融収益	-	-	-	-	-	-	5
正味リース投資未回収額	-	-	-	-	-	-	387

当連結会計年度において正味リース投資未回収額に対して認識された金融収益は38百万円であります。

20 引当金

引当金の内訳及び増減は次のとおりです。

	資産除去債務	従業員給付に係る引当金	合計
	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	420	11,744	12,164
企業結合による取得	36	-	36
期中増加額	165	34,156	34,321
目的使用による減少	22	14,305	14,327
戻入による減少	0	2,650	2,650
時の経過による期中増加額	11	-	11
科目振替	-	33	33
その他	0	-	0
在外営業活動体の換算差額	12	680	692
2024年12月31日	598	28,232	28,830
期中増加額	50	21,832	21,882
目的使用による減少	16	29,420	29,436
戻入による減少	-	2,106	2,106
時の経過による期中増加額	17	-	17
科目振替	-	16	16
その他	27	-	27
在外営業活動体の換算差額	8	137	129
2025年12月31日	630	18,417	19,047
流動負債	-	18,417	18,417
非流動負債	630	-	630
合計	630	18,417	19,047

資産除去債務には、当社グループが使用する賃借事務所・建物等に対する原状回復義務に備え、過去の原状回復実績に基づき将来支払うと見込まれる金額を計上しております。これらの費用は、事務所等に施した内部造作の耐用年数を考慮して決定した使用見込期間経過後に支払われると見込んでおりますが、将来の事業計画等により影響を受けます。

従業員給付に係る引当金は、賞与に係る引当金により構成されており、主に1年以内に支払われることが見込まれております。

21 その他の負債

その他の負債の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
未払消費税	2,771	2,930
未払費用	4,302	13,962
未払有給休暇	4,397	5,082
返金負債(注)	-	12,930
その他	9,986	14,337
合計	21,456	49,241
流動負債	11,464	37,093
非流動負債	9,992	12,148
合計	21,456	49,241

(注) 『MapleStory: Idle RPG』において特定の有料アイテムの表示確率と実際の適用確率との乖離が発生した問題への対応として、返金対応を実施しております。これに伴い、過去の類似事例の返金実績率を基礎として返金額の見積りを行い、12,930百万円を返金負債として計上しております。

22 資本及びその他の資本項目

(1) 資本金及び自己株式

当社の発行可能株式総数及び発行済株式総数は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	株	株
発行可能株式総数		
普通株式 (注1)	1,400,000,000	1,400,000,000
発行済株式総数		
期首	857,453,260	842,443,413
期中増加	2,529,892 (注2)	4,629,242 (注2)
期中減少	17,539,739 (注3)	19,911,683 (注3)
期末	842,443,413	827,160,972

- (注) 1. 当社の発行する株式は、全て権利内容に何ら限定のない無額面の普通株式であり、発行済株式は全額払込済みとなっております。
2. 新株予約権の行使による増加であります。
3. 自己株式の消却による減少であります。

また、上記の発行済株式総数に含まれる自己株式数は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	株	株
自己株式数		
期首	15,809,545	19,450,212
期中増加	21,375,233 (注1,2)	37,206,300 (注6)
期中減少	17,734,566 (注3,4)	20,902,985 (注7,8)
期末	19,450,212 (注5)	35,753,527 (注9)

- (注) 1. 東京証券取引所における市場買付けにより19,777,200株、単元未満株式の買取請求により83株を取得しております。
2. 当社の連結子会社であるNEXON Employee Benefit Trust(以下「本信託」という。)の当社株式の取得により1,597,950株増加しております。
3. 自己株式の消却により17,539,739株減少しております。
4. 当社の連結子会社であるStiftelsen Embark Incentive(以下「本財団」という。)が保有する当社株式の処分により194,827株減少しております。
5. 当社の連結子会社である本財団及び本信託がそれぞれ保有する当社株式404,281株及び2,087,348株が含まれております。
6. 東京証券取引所における市場買付けにより37,206,300株増加しております。
7. 自己株式の消却により19,911,683株減少しております。
8. 当社の連結子会社である本財団及び本信託の当社株式の処分により192,002株及び799,300株減少しております。
9. 当社の連結子会社である本財団及び本信託がそれぞれ保有する当社株式212,279株及び1,288,048株が含まれております。

(2) 資本剰余金

日本における会社法では、株式の発行に対しての払込み又は給付に係る額の2分の1以上を資本金に組み入れ、残りは資本剰余金に含まれる資本準備金に組み入れることが規定されております。また、会社法では、資本準備金の額は株主総会の決議により、資本金に組み入れることができます。

(3) 利益剰余金

日本における会社法では、剰余金の配当により減少する剰余金の額の10分の1を、資本準備金及び利益準備金の合計額が資本金の4分の1に達するまで資本準備金又は利益準備金として積み立てることが規定されております。積み立てられた利益準備金は、欠損填補に充当できます。また、株主総会の決議をもって、利益準備金を取り崩すことができることとされております。

(4) その他の資本の構成要素

その他の資本の構成要素の増減は次のとおりです。

	その他の資本の構成要素					
	在外営業活動 体の換算差額	FVTOCIの 金融資産	株式報酬	再評価剰余金	その他	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	154,634	17,172	22,484	-	89	159,857
期中増減	11,823	47,692	363	9,627	26	45,833
利益剰余金への振替	-	1,426	18	-	-	1,408
2024年12月31日	142,811	31,946	22,829	9,627	115	207,098
期中増減	8,329	47,406	2,622	1,532	23	51,604
利益剰余金への振替	-	67,313	72	-	-	67,385
2025年12月31日	151,140	12,039	20,135	8,095	92	191,317

23 配当金

各連結会計年度における配当金の支払額は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

	株式の種類	配当金の総額	1株当たり 配当額	基準日	効力発生日
		百万円	円		
2024年2月21日 取締役会決議 (注1)	普通株式	4,214	5.0	2023年12月31日	2024年3月28日
2024年8月8日 取締役会決議 (注2)	普通株式	6,252	7.5	2024年6月30日	2024年9月24日

- (注) 1. 配当金の総額には、当社の連結子会社であるStiftelsen Embark Incentive(以下「本財団」という。)及びNEXON Employee Benefit Trust(以下「本信託」という。)が保有する当社株式に対する配当金3百万円及び2百万円が含まれております。
2. 配当金の総額には、当社の連結子会社である本財団及び本信託が保有する当社株式に対する配当金4百万円及び6百万円が含まれております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

	株式の種類	配当金の総額	1株当たり 配当額	基準日	効力発生日
		百万円	円		
2025年2月19日 取締役会決議 (注1)	普通株式	12,382	15.0	2024年12月31日	2025年3月27日
2025年8月13日 取締役会決議 (注2)	普通株式	12,014	15.0	2025年6月30日	2025年9月25日

- (注) 1. 配当金の総額には、当社の連結子会社である本財団及び本信託が保有する当社株式に対する配当金6百万円及び31百万円が含まれております。
2. 配当金の総額には、当社の連結子会社である本財団及び本信託が保有する当社株式に対する配当金6百万円及び19百万円がそれぞれ含まれております。

なお、基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるものは次のとおりです。

	株式の種類	配当金の総額	1株当たり 配当額	基準日	効力発生日
		百万円	円		
2026年2月20日 取締役会決議	普通株式	23,787	30.0	2025年12月31日	2026年3月26日

- (注) 配当金の総額には、当社の連結子会社である本財団及び本信託が保有する当社株式に対する配当金6百万円及び39百万円がそれぞれ含まれております。

24 株式に基づく報酬

(1) 株式報酬制度の内容

当社グループは、ストック・オプション制度を採用しております。この制度の目的は、当社グループの取締役及び従業員の当社グループの業績及び企業価値向上に対する意欲や士気を高めるとともに、優秀な人材を確保することです。

オプションは、当社及び子会社の株主総会において承認された内容に基づき、当社及び子会社の取締役会で決議された対象者に対して無償で付与されております。行使期間は割当契約に定められた期間であり、その期間内に行使されない場合は、当該オプションは失効いたします。また、付与日以降、権利確定日までに、対象者が当社グループを退職する場合は、当該オプションは失効いたします。

なお、第19-1回及び第19-2回においては、任期に応じて新株予約権の権利確定数が定められるストック・オプションの他に、2023年12月期の連結営業利益(下表においてそれぞれ「第19-1回(連結営業利益)」及び「第19-2回(連結営業利益)」という。)及び2021年の定時株主総会の日から2024年の定時株主総会の日までの3年間の相対的TSR(下表においてそれぞれ「第19-1回(相対的TSR)」及び「第19-2回(相対的TSR)」という。)並びに2022年12月期及び2023年12月期の欧米市場EBITDA(下表において「第19-1回(欧米市場EBITDA)」という。)に連動して新株予約権の権利確定数が変動する株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)を発行しております。

また、第24-2回においても、任期に応じて新株予約権の権利確定数が定められるストック・オプションの他に、2025年12月期の連結営業利益(下表において「第24-2回(連結営業利益)」という。)及び2023年の定時株主総会の日から2026年の定時株主総会の日までの3年間の相対的TSR(下表において「第24-2回(相対的TSR)」という。)に連動して新株予約権の権利確定数が変動する株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)を発行しております。

さらに、第26-2回においても、任期に応じて新株予約権の権利確定数が定められるストック・オプションの他に、2026年12月期、2027年12月期のそれぞれの連結営業利益(下表において「第26-2回(連結営業利益)」という。)及び2024年の定時株主総会の日から2027年の定時株主総会の日までの3年間の相対的TSR(下表において「第26-2回(相対的TSR)」という。)に連動して新株予約権の権利確定数が変動する株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)を発行しております。

加えて、第28回においても、任期に応じて新株予約権の権利確定数が定められるストック・オプションの他に、2027年12月期、2028年12月期のそれぞれの連結営業利益(下表において「第28回(連結営業利益)」という。)及び2025年の定時株主総会の日から2028年の定時株主総会の日までの3年間の相対的TSR(下表において「第28回(相対的TSR)」という。)に連動して新株予約権の権利確定数が変動する株式報酬型ストック・オプション(業績連動ベース)を発行しております。

対象者に対して付与されたストック・オプションは、持分決済型の株式に基づく報酬取引として会計処理されており、前連結会計年度及び当連結会計年度の持分決済型の株式に基づく報酬取引に関する費用は、それぞれ3,220百万円及び4,417百万円であります。

当連結会計年度及び前連結会計年度において存在する当社グループのストック・オプション制度の詳細は、次のとおりです。

	付与数	付与日	行使期限	行使価格	付与日の 公正価値 (注1)
	株			円	円
第6回	500,000	2013年5月7日	2043年5月6日	1	472
第10回	100,000	2015年8月3日	2045年8月2日	1	779
第13-3回	296,000	2018年2月8日	2024年2月7日	1,685	522
第15-1回	246,000	2018年7月26日	2024年7月25日	1,699	532
第18-2回	1,480,000	2020年5月14日	2026年5月13日	2,072	635
第18-3回	10,020,000	2020年11月9日	2026年11月8日	3,055	1,180
第19-1回	165,416	2021年4月12日	2025年3月15日	0	3,555
第19-1回 (連結営業利益)	226,601	2021年4月12日	2025年3月15日	0	3,550
第19-1回 (相対的TSR)	339,901	2021年4月12日	2025年3月15日	0	2,303
第19-1回 (欧米市場EBITDA)	940,948	2021年4月12日	2025年3月15日	0	3,550
第19-2回	3,566	2021年5月27日	2025年3月15日	0	2,572
第19-2回 (連結営業利益)	5,706	2021年5月27日	2025年3月15日	0	2,567
第19-2回 (相対的TSR)	8,558	2021年5月27日	2025年3月15日	0	2,303
第20-1回	1,010,000	2021年7月12日	2027年7月11日	2,325	921
第20-2回	10,607,000	2021年10月1日	2027年9月30日	1,759	680
第20-3回	115,000	2021年11月17日	2027年11月16日	2,498	984
第22回	265,000	2022年5月13日	2028年5月12日	3,065	1,195
第23回	8,004	2023年4月11日	2025年3月15日	0	3,145
第24回	12,008	2023年4月11日	2027年3月15日	0	3,135
第24-2回	168,103	2023年8月24日	2027年3月15日	0	2,805
第24-2回 (連結営業利益)	139,383	2023年8月24日	2027年3月15日	0	2,795
第24-2回 (相対的TSR)	209,074	2023年8月24日	2027年3月15日	0	1,244
第25回	9,230	2024年4月12日	2026年3月15日	0	2,414
第26回	13,846	2024年4月12日	2028年3月15日	0	2,400
第26-2回	314,529	2025年3月6日	2028年3月15日	0	2,038
第26-2回 (連結営業利益)	274,674	2025年3月6日	2028年3月15日	0	2,023
第26-2回 (相対的TSR)	412,016	2025年3月6日	2028年3月15日	0	634
第27回	10,732	2025年4月11日	2027年3月15日	0	2,065
第28回	21,466	2025年4月11日	2029年3月15日	0	2,035
第28回 (連結営業利益)	8,586	2025年4月11日	2029年3月15日	0	2,021
第28回 (相対的TSR)	12,880	2025年4月11日	2029年3月15日	0	1,066

(注) 1. 第13-3回、第15-1回、第18-1回、第18-2回、第19-1回(連結営業利益、相対的TSR及び欧米市場EBITDAを除く)、第19-2回(連結営業利益及び相対的TSRを除く)、第20-1回、第20-2回、第20-3回、第22回、第24回、第24-2回(連結営業利益及び相対的TSRを除く)、第26回、第26-2回(相対的TSRを除く)及び第28回(相対的TSRを

除く)のストック・オプションは、時間の経過とともに複数回にわたって段階的に権利行使が可能となるため、付与日における公正な評価単価は権利行使期間開始日ごとに異なります。これらの付与日の公正価値は、権利行使期間開始日ごとのストック・オプションの付与日における公正な評価単価を、それぞれの権利行使可能となった株式数で加重平均した金額を記載しております。

2. 2018年4月1日付で1株を2株に株式分割しております。これにより、付与数、行使価格及び付与日の公正価値は株式分割後の株式数に換算して記載しております。

(2) オプションの価格決定

前連結会計年度及び当連結会計年度に付与されたストック・オプションの加重平均公正価値は、それぞれ2,405円及び1,474円であります。

株式報酬の費用を求めるためにオプションを評価する目的で、第19-1回(相対的TSR)、第19-2回(相対的TSR)、第24-2回(相対的TSR)、第26-2回(相対的TSR)及び第28回(相対的TSR)においてはモンテカルロ・シミュレーション、第18-3回以降の相対的TSR以外のストック・オプションについては二項モデルが使用され、それ以外はブラック・ショールズモデルが使用されております。

前連結会計年度及び当連結会計年度において期中付与されたストック・オプションについて、二項モデル及びモンテカルロ・シミュレーションに使用された仮定は以下のとおりです。予想ボラティリティは、付与日から予想残存期間に対応する直近期間の株価履歴を基に、株価情報を日次ベースで収集し、算定しております。

	付与日の株価	行使価格	予想 ボラティリティ	予想 残存期間	予想配当率	リスクフリー レート
	円	円	%	年	%	%
第25回	2,430	0	37.8	2	0.6	0.3
第26回	2,430	0	37.8~41.3	2~4	0.6	0.3~0.4
第26-2回	2,070	0	39.7~41.7	1~3	1.5	0.6~0.9
第26-2回 (連結営業利益)	2,070	0	39.7~41.5	2~3	1.5	0.9
第26-2回 (相対的TSR)	2,070	0	23.2~41.1	3	0.0~1.5	0.9~4.0
第27回	2,093	0	42.5	2	1.4	0.6
第28回	2,093	0	40.0~42.5	2~4	1.4	0.6~0.7
第28回 (連結営業利益)	2,093	0	40.0~40.7	3~4	1.4	0.7
第28回 (相対的TSR)	2,093	0	26.4~43.6	4	0.0~1.4	0.7~4.0

(3) 行使可能株式総数及び平均行使価格

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
	オプション数 株	加重平均 行使価格 円	オプション数 株	加重平均 行使価格 円
期首残高	20,220,746	2,168	15,966,688	2,347
期中の付与	23,076	0	1,054,883	0
期中の失効	1,747,242	1,135	248,434	2,848
期中の行使	2,529,892	1,727	4,629,242	2,101
期中の満期消滅	-	-	4,002	0
期末残高	15,966,688	2,347	12,139,893	2,227
期末現在の行使可能残高	15,198,413	2,460	10,685,361	2,531

前連結会計年度及び当連結会計年度における加重平均残存契約期間は、それぞれ2.4年及び1.4年であります。

期中に行使されたストック・オプションの権利行使時点の加重平均株価は前連結会計年度及び当連結会計年度においてそれぞれ2,570円及び3,249円であります。

(1) 資本管理

当社グループは、財務の健全性・効率性を維持し、持続的な成長を実現するため、事業のリスクに見合った適正な資本水準、並びに負債・資本構成を維持することを基本方針としております。当社グループは現金及び現金同等物、有利子負債及び自己資本額のバランスに注意しており、これらの残高及び自己資本比率は次のとおりです。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
現金及び現金同等物	331,931	498,868
有利子負債(注1)	39,998	52,145
自己資本額(注2)	1,019,013	1,057,544
自己資本比率(注3)	81.1	75.0

- (注) 1. 有利子負債とは、「リース負債(流動)」及び「リース負債(非流動)」をいいます。
2. 自己資本額とは、「親会社の所有者に帰属する持分合計」をいいます。
3. 自己資本比率の計算式は、「自己資本額(期末)/資産合計(期末)×100(%)」です。

当社グループは、キャッシュ・フロー重視の経営を行っており、前連結会計年度末及び当連結会計年度末において現金及び現金同等物の金額が有利子負債を超えるポジションを維持しております。また、当社グループが適用を受ける重要な資本規制はありません。

(2) 財務上のリスク管理方針

当社グループは、経営活動を行う過程において財務上のリスクに晒されております。当社においては、リスク管理規程を策定し、リスクの顕在化の防止及びリスクの軽減を図っております。また、当社グループの方針として、デリバティブ取引は財務上のリスク緩和を目的とした取引に限定し、投機目的の取引は行っておりません。

(3) 信用リスク

当社グループの営業活動から生じる債権は、顧客の信用リスクに晒されております。

営業債権及びその他の債権は取引先などの信用リスクに晒されております。当該リスクに関しては、当社及び連結子会社がそれぞれの債権管理規程に従い、定期的に信用調査を実施して信用情報を把握するとともに、取引先ごとの期日及び残高を管理し、財務状態等の悪化による回収懸念の早期把握や軽減を図っております。

営業債権については、過去の信用損失及び現在把握している定性的な要因のほか、全般的なマクロ経済の動向等も考慮の上で、簡便的に全期間の予想信用損失を測定しております。ただし、契約上の支払期日を経過し、かつ、債務者の財政状況の把握・検討により、支払能力に問題があるとされた滞留債権については信用減損した営業債権としております。また、債務者による法的整理の完了時や、債務者の支払能力等からその全額が回収できないことが明らかになった場合等、債権の回収が合理的に見込めない場合においては、債権を直接償却しております。

なお、当社グループにおける営業債権及びその他の債権のうち、特定の1企業グループの顧客(韓国セグメント)に対する債権が、前連結会計年度末においては69,824百万円(前連結会計年度末の営業債権及びその他の債権の78.7%)、当連結会計年度末においては27,289百万円(当連結会計年度末の営業債権及びその他の債権の31.6%)あり、信用リスクの集中が存在しております。

連結財務諸表に表示されている金融資産の減損後の帳簿価額は、関連する担保の評価を考慮に入れない、当社グループの金融資産の信用リスクに対するエクスポージャーの最大値であります。

(4) 流動性リスク

当社グループは、事業計画に基づく資金調達計画を策定するとともに、定期的に手許流動性及び有利子負債の状況等を把握し、流動性リスクを監視しております。

当社グループの金融負債の期日別残高は次のとおりです。

前連結会計年度(2024年12月31日)

	帳簿価額	契約上の キャッ シュ・フ ロー	1年以内	1年超～ 2年以内	2年超～ 3年以内	3年超～ 4年以内	4年超～ 5年以内	5年超
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
仕入債務及びその他の債務	15,651	15,651	15,651	-	-	-	-	-
リース負債(流動)	7,120	7,320	7,320	-	-	-	-	-
その他の金融負債(流動)	2,231	2,231	2,231	-	-	-	-	-
リース負債(非流動)	32,878	42,874	-	7,192	6,432	5,299	5,169	18,782
その他の金融負債(非流動)	1,089	1,089	-	308	169	158	160	294

当連結会計年度(2025年12月31日)

	帳簿価額	契約上の キャッ シュ・フ ロー	1年以内	1年超～ 2年以内	2年超～ 3年以内	3年超～ 4年以内	4年超～ 5年以内	5年超
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
仕入債務及びその他の債務	42,253	42,253	42,253	-	-	-	-	-
リース負債(流動)	20,830	21,026	21,026	-	-	-	-	-
その他の金融負債(流動)	3,073	3,073	3,073	-	-	-	-	-
リース負債(非流動)	31,315	39,689	-	6,986	5,979	5,462	5,524	15,738
その他の金融負債(非流動)	286	292	-	290	-	-	-	2

(5) 為替リスク

当社グループは、グローバルな事業展開を行っており、主に韓国ウォン、米ドル、人民元の為替変動リスクに晒されております。

当社グループが保有する外貨建金融商品について、各外貨が機能通貨に対して1%上昇した場合、連結損益計算書の税引前当期利益は前連結会計年度末及び当連結会計年度末においてそれぞれ8,866百万円及び8,754百万円の増加となります。

(6) 金利リスク

重要性が乏しいため記載を省略しております。

(7) 市場価格の変動リスク

当社グループは、連結財政状態計算書において認識している有価証券の価格変動リスクに晒されております。

当社グループが保有する市場性のある有価証券の公正価値が1%上昇した場合、連結包括利益計算書のその他の包括利益(法人所得税考慮前)は前連結会計年度末及び当連結会計年度末において、それぞれ1,943百万円及び543百万円の増加となります。連結損益計算書の税引前当期利益については、前連結会計年度末及び当連結会計年度末において、それぞれ235百万円及び204百万円の増加となります。

(8) デリバティブ及びヘッジ会計

重要性が乏しいため記載を省略しております。

26 金融商品の公正価値

(1) 公正価値の算定方法

前連結会計年度(2024年12月31日)

	帳簿価額					公正価値 百万円
	FVTPLの金融資産 及び金融負債 (注1)	FVTOCIの金融資 産及び金融負債 (注2)	償却原価で測定 する金融資産及 び金融負債	リース債権	合計	
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	
現金及び現金同等物	-	-	331,931	-	331,931	331,931
営業債権及びその 他の債権	-	-	88,073	644	88,717	88,717
その他の預金	-	-	268,934	-	268,934	268,934
その他の金融資産 (流動)	23,500	-	25,971	-	49,471	49,471
その他の金融資産 (非流動)	47,750	199,569	19,701	1,290	268,310	268,310
仕入債務及びその 他の債務	-	-	15,651	-	15,651	15,651
その他の金融負債 (流動)	-	-	2,231	-	2,231	2,231
その他の金融負債 (非流動)	-	-	1,089	-	1,089	1,089

(注) 1. 純損益を通じて公正価値で測定する金融資産及び金融負債

2. その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産及び金融負債

当連結会計年度(2025年12月31日)

	帳簿価額					公正価値 百万円
	FVTPLの金融資産 及び金融負債 (注1)	FVTOCIの金融資 産及び金融負債 (注2)	償却原価で測定 する金融資産及 び金融負債	リース債権	合計	
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	
現金及び現金同等物	-	-	498,868	-	498,868	498,868
営業債権及びその 他の債権	-	-	86,005	290	86,295	86,295
その他の預金	-	-	342,239	-	342,239	342,239
その他の金融資産 (流動)	20,435	-	24,560	-	44,995	44,995
その他の金融資産 (非流動)	67,567	60,323	17,896	97	145,883	145,883
仕入債務及びその 他の債務	-	-	42,253	-	42,253	42,253
その他の金融負債 (流動)	-	-	3,073	-	3,073	3,073
その他の金融負債 (非流動)	-	-	286	-	286	286

(注) 1. 純損益を通じて公正価値で測定する金融資産及び金融負債

2. その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産及び金融負債

金融資産及び金融負債の公正価値は、次のとおり決定しております。なお、金融商品の公正価値の見積りにおいて、市場価格に基づく価額のほか、市場価格がない場合には、将来キャッシュ・フローを割り引く方法等により見積っております。

現金及び現金同等物、その他の預金、仕入債務及びその他の債務

満期又は決済までの期間が短期であるため、公正価値は帳簿価額と近似していることから、帳簿価額を公正価値とみなしております。

営業債権及びその他の債権

債権の種類ごとに分類し、一定の期間ごとに、その将来キャッシュ・フローを国債の利回り等適切な指標に信用リスクを加味した利率で割り引く方法により、公正価値を見積っております。なお、短期間で決済される営業債権及びその他の債権については、公正価値は帳簿価額と近似していることから、帳簿価額を公正価値とみなしております。

その他の金融資産(流動)

市場性のある資本性金融商品及び負債性金融商品につきましては、純損益を通じて公正価値で測定する(FVTPL)金融資産に分類し、報告期間末に公正価値で測定しております。公正価値は市場価格によっております。

負債性金融商品のうち債券につきましては、取引先金融機関から提示された価格に基づき、報告期間末に公正価値で測定しております。

その他、当該科目に表示したものについては満期又は決済までの期間が短期であるため、公正価値は帳簿価額と近似していることから、帳簿価額を公正価値とみなしております。

その他の金融資産(非流動)

市場性のある有価証券のうち株式につきましては、その他の包括利益を通じて公正価値で測定する(FVTOCI)金融資産に分類し、報告期間末に公正価値で測定しております。公正価値は市場価格によっております。

非上場株式のうち、その他の包括利益を通じて公正価値で測定する(FVTOCI)金融資産に分類しているものは、報告期間末に公正価値で測定しております。公正価値は将来キャッシュ・フローを割り引く方法等により、見積っております。

上記以外の株式、ファンドの有価証券につきましては、純損益を通じて公正価値で測定する(FVTPL)金融資産に分類し、報告期間末に公正価値で測定しております。

その他、当該科目に表示したものにつきましては、主に将来キャッシュ・フローを割り引く方法により公正価値を算定しております。

その他の金融負債(流動)

満期又は決済までの期間が短期であるため、公正価値は帳簿価額と近似していることから、帳簿価額を公正価値とみなしております。

その他の金融負債(非流動)

ヘッジ会計を適用していないデリバティブ負債につきましては、純損益を通じて公正価値で測定する(FVTPL)金融負債に分類し、報告期間末に公正価値で測定しております。

その他、当該科目に表示したものにつきましては、主に将来キャッシュ・フローを割り引く方法により公正価値を算定しております。

(2) 公正価値で測定される金融商品

IFRS第13号「公正価値測定」は、公正価値の測定に利用するインプットの重要性を反映させた公正価値の階層を用いて、公正価値の測定を分類することを要求しております。

公正価値の階層は、以下のレベルとなっております。

- ・レベル1：活発な市場における同一資産・負債の市場価格
- ・レベル2：直接的又は間接的に観察可能な公表価格以外の価格で構成されたインプット
- ・レベル3：観察不能な価格を含むインプット

公正価値の測定に使用される公正価値の階層のレベルは、その公正価値の測定にとって重要なインプットのうち、最も低いレベルにより決定しております。なお、公正価値ヒエラルキーのレベル間の振替は、振替を生じさせた事象又は状況の変化が生じた日に認識しております。

連結財政状態計算書に経常的に公正価値で認識される金融資産及び金融負債の階層ごとの分類は次のとおりです。

	前連結会計年度(2024年12月31日)			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円
その他の金融資産(流動)				
FVTPLの金融資産				
株式	23,500	-	-	23,500
その他の金融資産(非流動)				
FVTPLの金融資産				
株式	-	-	2,550	2,550
ファンド	-	-	45,200	45,200
FVTOCIの金融資産				
株式	194,336	-	5,233	199,569
金融資産合計	217,836	-	52,983	270,819

当連結会計年度(2025年12月31日)

	レベル1	レベル2	レベル3	合計
	百万円	百万円	百万円	百万円
その他の金融資産(流動)				
FVTPLの金融資産				
株式	20,435	-	-	20,435
その他の金融資産(非流動)				
FVTPLの金融資産				
株式	-	-	2,678	2,678
ファンド	-	-	64,889	64,889
FVTOCIの金融資産				
株式	54,275	-	6,048	60,323
金融資産合計	74,710	-	73,615	148,325

レベル3に分類された経常的に公正価値で測定される金融商品の増減は次のとおりです。

前連結会計年度
(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

	その他の金融資産			その他の金融負債
	株式	ファンド	合計	ヘッジ会計を適用していないデリバティブ負債
	百万円	百万円	百万円	百万円
期首	10,641	22,686	33,327	0
利得又は損失				
純損益(注1)	0	9,059	9,059	0
その他の包括利益(注2)	1,402	-	1,402	-
購入	-	12,419	12,419	-
売却	913	-	913	-
分配	-	1,532	1,532	-
持分法で会計処理されている投資への振替(注3)	341	-	341	-
在外営業活動体の換算差額	202	2,568	2,366	0
期末	7,783	45,200	52,983	-
報告期間末に保有している資産及び負債について純損益に計上した未実現損益(注1)	-	7,850	7,850	-

(注) 1. 純損益に認識した利得又は損失は、金融収益又は金融費用に表示しております。

2. その他の包括利益に認識した利得又は損失は、その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産に表示しております。

3. 持分法で会計処理されている投資への振替は、中間連結会計期間において、当社グループが出資している会社の償還可能転換優先株式を普通株式に転換したことにより重要な影響力を有することになったことに伴う、その他の金融資産(株式)から持分法で会計処理されている投資への振替であります。

当連結会計年度
(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

	その他の金融資産		
	株式	ファンド	合計
	百万円	百万円	百万円
期首	7,783	45,200	52,983
利得又は損失			
純損益(注1)	83	11,220	11,303
その他の包括利益(注2)	270	-	270
購入	442	9,097	9,539
売却	21	-	21
分配	-	1,281	1,281
在外営業活動体の換算差額	169	653	822
期末	8,726	64,889	73,615
報告期間末に保有している資産及び負債について純損益に計上した未実現損益(注1)	83	10,298	10,381

(注) 1. 純損益に認識した利得又は損失は、金融収益又は金融費用に表示しております。

2. その他の包括利益に認識した利得又は損失は、その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産に表示しております。

レベル3に分類される金融商品に係る公正価値の測定は、関連する社内規程に従い、当社及び連結子会社における経理財務部門により実施しております。公正価値を測定するに際しては、インプットを合理的に見積り、資産の性質等から判断して最も適切な評価モデルを決定しており、その決定に当たり適切な社内承認プロセスを踏むことで公正価値評価の妥当性を確保しております。

経常的に公正価値で測定するレベル3に分類される金融商品の公正価値測定に用いた評価技法は、主に割引キャッシュ・フロー法であり、重要な観察可能でないインプットは、主に割引率です。これらの公正価値は、主に割引率の上昇(下落)により減少(増加)します。なお、インプットが合理的に考え得る代替的な仮定に変更した場合に見込まれる公正価値の増減は重要ではありません。

(3) 連結財政状態計算書において公正価値で測定されていないが、公正価値が開示されている金融資産及び金融負債
連結財政状態計算書において公正価値で測定されていないが、公正価値が開示されている金融資産及び金融負債の階層ごとの分類は次のとおりです。ただし、帳簿価額を公正価値とみなしている金融資産及び金融負債は除いてあります。

なお、連結財政状態計算書において公正価値で測定されていないが、レベル3として公正価値が開示されている金融資産及び金融負債の公正価値測定に用いた評価技法は、主に割引キャッシュ・フロー法であり、重要な観察可能でないインプットは、主に割引率です。

	前連結会計年度(2024年12月31日)				
	帳簿価額	公正価値			
		レベル1	レベル2	レベル3	合計
百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	
その他の金融資産(非流動)					
定期預金	6,969	-	6,969	-	6,969
敷金及び保証金	4,161	-	-	4,161	4,161
リース債権	1,290	-	-	1,290	1,290
長期貸付金	7,212	-	-	7,212	7,212
その他	1,359	-	-	1,359	1,359
その他の金融資産(非流動)合計	20,991	-	6,969	14,022	20,991
その他の金融負債(非流動)					
その他	1,089	-	-	1,089	1,089
その他の金融負債(非流動)合計	1,089	-	-	1,089	1,089

	当連結会計年度(2025年12月31日)				
	帳簿価額	公正価値			
		レベル1	レベル2	レベル3	合計
百万円	百万円	百万円	百万円	百万円	
その他の金融資産(非流動)					
定期預金	352	-	352	-	352
敷金及び保証金	5,317	-	-	5,317	5,317
リース債権	97	-	-	97	97
長期貸付金	10,973	-	-	10,973	10,973
その他	1,254	-	-	1,254	1,254
その他の金融資産(非流動)合計	17,993	-	352	17,641	17,993
その他の金融負債(非流動)					
その他	286	-	-	286	286
その他の金融負債(非流動)合計	286	-	-	286	286

(4) 重要なコミットメント

当社グループは、以下の投資先に対して追加出資を行うコミットメントを有しております。

会社名	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
Smash Capital Fund I L.P.	95.5百万米ドル(15,106百万円)	50.5百万米ドル(7,906百万円)

27 売上収益

売上収益はほぼ全て役務提供及びロイヤリティによるものであります。売上収益の詳細は「5 セグメント情報」に記載しております。

28 売上原価

売上原価の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
外注費	6,312	11,690
人件費	89,832	96,104
データセンター使用料	15,733	5,974
ロイヤリティ	40,771	54,951
減価償却費及び償却費	4,466	5,574
賃借料	70	629
その他経費	7,654	18,166
合計	164,838	193,088

人件費の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
給与及び賞与	74,328	76,358
株式報酬費用	646	1,123
退職給付費用	4,007	4,119
福利厚生費	4,732	5,437
法定福利費	6,119	9,067
合計	89,832	96,104

29 販売費及び一般管理費

販売費及び一般管理費の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
人件費	35,421	31,965
支払手数料	11,830	9,912
広告宣伝費	28,713	36,181
減価償却費及び償却費	4,538	4,518
研究開発費	24,944	26,429
プラットフォーム利用料	21,316	36,281
その他	15,414	16,642
合計	142,176	161,928

人件費の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
役員報酬等(注)	872	1,534
給与及び賞与	24,913	19,723
株式報酬費用	2,605	3,227
退職給付費用	1,342	1,563
福利厚生費	2,785	2,978
法定福利費	2,904	2,940
合計	35,421	31,965

(注) 役員報酬等には、役員に係る株式報酬費用が含まれております。

30 その他の収益及びその他の費用

(1) その他の収益

その他の収益の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
ポイント消却益	94	131
子会社清算益	-	8,712
子会社株式売却益	29	-
その他	916	1,830
合計	1,039	10,673

(2) その他の費用

その他の費用の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
減損損失(注)	13,432	4,559
固定資産除売却損	168	21
子会社清算損	-	252
子会社株式売却損	626	-
その他	1,834	1,915
合計	16,060	6,747

(注) その他の流動資産及びその他の非流動資産に計上された前払費用(前払ロイヤリティ)及び長期前払費用から生じた減損損失が、前連結会計年度及び当連結会計年度においてそれぞれ6,695百万円及び781百万円含まれております。

31 金融収益及び金融費用

(1) 金融収益

金融収益の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
受取利息		
償却原価で測定する金融資産	19,725	18,468
サブリースに係る金融収益	82	38
受取配当金		
FVTPLの金融資産	149	132
FVTOCIの金融資産	4,078	3,359
有価証券評価益		
FVTPLの金融資産	14,991	13,442
有価証券売却益		
FVTPLの金融資産	2,550	141
有価証券償還益		
FVTPLの金融資産	1,209	921
持分法で会計処理されている投資の売却益	-	70
損失評価引当金戻入益		
償却原価で測定する金融資産(注)	5,665	-
為替差益	30,889	-
その他	360	679
合計	79,698	37,250

(注) 前連結会計年度における損失評価引当金戻入益は、前々連結会計年度に計上した持分法適用共同支配企業に対する損失評価引当金繰入額を戻入処理したことによるものです。

(2) 金融費用

金融費用の内訳は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
支払利息		
償却原価で測定する金融負債	0	5
リース負債	2,107	2,052
支払手数料	1,195	869
損失評価引当金繰入額		
償却原価で測定する金融資産	51	521
為替差損	-	2,734
その他	47	4,332
合計	3,400	10,513

32 その他の包括利益

その他の包括利益の各項目別の当期発生額及び損益への組替調整額、並びに法人所得税の影響は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

	当期発生額	組替調整額	税引前	法人所得税	税引後
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
純損益に振替えられることのない項目					
その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産	61,983	-	61,983	16,352	45,631
確定給付型年金制度の再測定額	26	-	26	-	26
無形資産再評価益	14,320	-	14,320	4,693	9,627
持分法によるその他の包括利益	2,062	-	2,062	-	2,062
純損益に振替えられることのない項目合計	78,339	-	78,339	21,045	57,294
純損益にその後に振替えられる可能性のある項目					
在外営業活動体の換算差額	12,534	425	12,109	-	12,109
純損益にその後に振替えられる可能性のある項目合計	12,534	425	12,109	-	12,109
その他の包括利益合計	65,805	425	66,230	21,045	45,185

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

	当期発生額	組替調整額	税引前	法人所得税	税引後
	百万円	百万円	百万円	百万円	百万円
純損益に振替えられることのない項目					
その他の包括利益を通じて公正価値で測定する金融資産	61,483	-	61,483	15,579	45,904
確定給付型年金制度の再測定額	21	-	21	-	21
無形資産再評価益	1,876	-	1,876	346	1,530
持分法によるその他の包括利益	1,504	-	1,504	-	1,504
純損益に振替えられることのない項目合計	61,132	-	61,132	15,233	45,899
純損益にその後に振替えられる可能性のある項目					
在外営業活動体の換算差額	17,891	9,546	8,345	-	8,345
純損益にその後に振替えられる可能性のある項目合計	17,891	9,546	8,345	-	8,345
その他の包括利益合計	79,023	9,546	69,477	15,233	54,244

33 1株当たり当期利益

親会社の所有者に帰属する基本的1株当たり当期利益及び希薄化後1株当たり当期利益は次の情報に基づいて算定しております。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
親会社の所有者に帰属する当期利益	134,848百万円	92,052百万円
希薄化後1株当たり当期利益の算定に用いられた 当期利益調整額		
連結子会社の潜在株式による調整額	45百万円	-百万円
親会社の所有者に帰属する希薄化当期利益	134,803百万円	92,052百万円
基本的加重平均普通株式数(注1)	833,468,361株	804,115,420株
希薄化効果：ストック・オプション	3,340,830株	2,606,918株
希薄化効果調整後 加重平均普通株式数	836,809,191株	806,722,338株

1株当たり当期利益(親会社の所有者に帰属)

基本的	161.79円	114.48円
希薄化後(注2)	161.09円	114.11円

(注) 1. 当社の連結子会社である本財団及び本信託が保有する当社普通株式を基本的加重平均普通株式数の計算において控除する自己株式に含めております。控除した当該自己株式の期中平均株式数は、前連結会計年度ではそれぞれ543,596株及び941,839株、当連結会計年度ではそれぞれ347,549株及び1,595,471株であります。

2. 当社が発行する新株予約権の一部については、希薄化効果を有していないため、希薄化後1株当たり当期利益の算定に含めておりません。

34 非資金取引

前連結会計年度及び当連結会計年度において実施された重要な非資金取引(現金及び現金同等物の使用を必要としない投資及び財務取引)は、リースによる使用権資産の増加であります。

リースによる使用権資産の増加は「19 リース取引 (1) 借手としてのリース」に記載しております。

35 財務活動から生じた負債の変動

財務活動から生じた負債の変動は次のとおりです。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

	リース負債 (流動)	リース負債 (非流動)	財務活動による 負債合計
	百万円	百万円	百万円
2024年1月1日	5,634	24,090	29,724
キャッシュ・フロー			
返済	4,400	-	4,400
非資金活動			
企業結合による取得	60	369	429
連結範囲の変更による減少	181	24	205
新規リース	323	13,662	13,985
リース負債の再測定による影響	1,969	3,728	1,759
科目振替	7,930	7,930	-
リース契約の終了	224	249	473
在外営業活動体の換算差額	53	768	821
2024年12月31日	7,120	32,878	39,998

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

	リース負債 (流動)	リース負債 (非流動)	財務活動による 負債合計
	百万円	百万円	百万円
2025年1月1日	7,120	32,878	39,998
キャッシュ・フロー			
返済	5,137	-	5,137
非資金活動			
新規リース	13,328	3,383	16,711
リース負債の再測定による影響	3,302	4,775	1,473
科目振替	9,175	9,175	-
リース契約の終了	896	1,181	2,077
在外営業活動体の換算差額	542	635	1,177
2025年12月31日	20,830	31,315	52,145

36 子会社

(1) 企業集団の構成

当社グループの企業集団の構成の状況は次のとおりです。

報告セグメント	前連結会計年度 (2024年12月31日)		当連結会計年度 (2025年12月31日)	
	完全子会社	非支配持分が ある子会社	完全子会社	非支配持分が ある子会社
	社数	社数	社数	社数
日本	-	-	-	-
韓国	15	2	15	3
中国	1	-	1	-
北米	6	-	6	-
その他	21	-	11	-
合計	43	2	33	3

(2) 重要な子会社

2025年12月31日現在の重要な子会社は次のとおりです。

会社	報告セグメント	所在地	資本金	持分割合(%)	
				前連結 会計年度	当連結 会計年度
NEXON Korea Corporation	韓国	韓国 京畿道城南市	32,500百万 韓国ウォン	100.0	100.0
Lexian Software Development (Shanghai) Co., Ltd.	中国	中国 上海市	4,100千 米ドル	100.0	100.0
Nexon America Inc.	北米	米国 カリフォルニア州	210 米ドル	100.0	100.0
NEOPLE INC.	韓国	韓国 済州特別自治道	181百万 韓国ウォン	100.0	100.0
NEXON Games Co., Ltd.	韓国	韓国 ソウル市	32,930百万 韓国ウォン	61.8	62.9
Embark Studios AB	その他	スウェーデン ストックホルム市	67千 スウェーデン クローナ	100.0	100.0

(3) 非支配持分がある子会社

当社の子会社のうち、重要な非支配持分がある子会社の状況は次のとおりです。

会社名	子会社の 所在地	非支配持分割合		非支配持分に 配分された純損益		非支配持分の累積額	
		前連結 会計年度	当連結 会計年度	前連結 会計年度	当連結 会計年度	前連結 会計年度	当連結 会計年度
		%	%	百万円	百万円	百万円	百万円
NEXON Games Co., Ltd.	韓国	38.2	37.2	1,281	2,437	11,362	8,139

NEXON Games Co., Ltd.の要約財務諸表は次のとおりです。

財政状態計算書	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
	百万円	百万円
資産合計	50,976	42,659
負債合計	17,601	15,314
資本合計	33,375	27,345

包括利益計算書	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
売上収益	27,981	18,402
当期利益	3,246	6,764
当期包括利益	3,246	6,764

キャッシュ・フロー計算書	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
営業活動によるキャッシュ・フロー	7,026	4,822
投資活動によるキャッシュ・フロー	10,806	7,152
財務活動によるキャッシュ・フロー	595	2,601
現金及び現金同等物の増減額(は減少)	4,375	271
現金及び現金同等物の期首残高	10,690	6,143
現金及び現金同等物に係る為替変動による影響	172	49
現金及び現金同等物の期末残高	6,143	5,921

(4) 支配の喪失に至らない子会社に対する親会社の所有持分の変動の帰結

支配の喪失に至らない子会社に対する親会社の所有持分の変動による資本剰余金への影響は以下のとおりです。

非支配持分との資本取引による影響額	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
非支配持分との資本取引による影響額	125	748

37 関連当事者取引

(1) 関連当事者との取引

当社グループは以下の関連当事者との取引を行っております。

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

関連会社及び共同支配企業

種類	取引の内容	取引の金額	未決済残高に 係る科目	未決済残高	未決済残高に係る 損失評価引当金(注2)
		百万円		百万円	百万円
関連会社	リース取引	1,543 (13,898百万 韓国ウォン)	リース負債	13,813 (128,370百万 韓国ウォン)	-
共同支配企業	資金の貸付(注1)	5,102 (46,000百万 韓国ウォン)	その他の金融資産 (長期貸付金)	11,190 (104,000百万 韓国ウォン)	-
	受取利息	452 (4,062百万 韓国ウォン)	その他の金融資産 (未収利息)	0 (3百万 韓国ウォン)	-
	利息回収	531 (4,842百万 韓国ウォン)			

(注) 1. 資金の貸付利率については、市場金利を勘案して合理的に決定しております。

2. 前連結会計年度において、損失評価引当金繰入額は、計上しておりません。

役員

種類	氏名	関連当事者 との関係	取引の内容	取引の金額	未決済残高 に係る科目	未決済残高
				百万円		百万円
役員	李 政憲	当社代表取 締役社長	ストック・オ プション行使 (注)	616	-	-

(注) 2021年ストック・オプション(第20-2回)としての新株予約権の当連結会計年度における権利行使を記載しております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

関連会社及び共同支配企業

種類	取引の内容	取引の金額	未決済残高に 係る科目	未決済残高	未決済残高に係る 損失評価引当金
		百万円		百万円	百万円
関連会社	リース取引	2,357 (22,346百万 韓国ウォン)	リース負債	14,666 (134,061百万 韓国ウォン)	-
共同支配企業	資金の貸付(注)	948 (9,000百万 韓国ウォン)	その他の金融資産 (長期貸付金)	11,378 (104,000百万 韓国ウォン)	-
	受取利息	538 (5,107百万 韓国ウォン)	その他の金融資産 (未収利息)	172 (1,572百万 韓国ウォン)	-
	利息回収	390 (3,710百万 韓国ウォン)			

(注) 資金の貸付利率については、市場金利を勘案して合理的に決定しております。

役員

種類	氏名	関連当事者との関係	取引の内容	取引の金額	未決済残高に係る科目	未決済残高
				百万円		百万円
役員	李 政憲	当社代表取締役社長	ストック・オプション行使 (注)	1,077	-	-
役員	姜 大賢	取締役	ストック・オプション行使 (注)	170	-	-

(注) 2020年ストック・オプション(第18-2回)としての新株予約権の当連結会計年度における権利行使を記載しております。

(2) 主要な経営幹部に対する報酬

当社グループの主要な経営幹部に対する報酬は次のとおりです。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
	百万円	百万円
報酬及び賞与	705	824
株式報酬	470	1,024
合計	1,175	1,848

(3) 親会社に関する情報

当社の親会社はNXC Corporationであり、NXC Corporationが当社グループの最終支配当事者であります。

38 企業結合

(1) 前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

重要性が乏しいため、記載を省略しております。

(2) 当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

該当事項はありません。

39 支配の喪失

(1) 前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

重要性が乏しいため、記載を省略しております。

(2) 当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

支配の喪失の概要

当社の連結子会社であるForeign Currency Specified Money Trustの清算が終了したことに伴い、当社グループは同社に対する支配を喪失いたしました。

支配の喪失に伴う損益

子会社株式清算益8,704百万円は、連結損益計算書において「その他の収益」に含めて計上しております。

40 偶発債務

重要性が乏しいため記載を省略しております。

41 後発事象

(自己株式の消却)

当社は、2026年2月12日の取締役会において、会社法第178条の規定に基づき、自己株式の消却を行うことについて決議いたしました。

自己株式の消却を行う理由

資本効率の向上及び株主への利益還元のため

消却に係る事項の内容

(a) 消却の方法	その他利益剰余金から減額
(b) 消却する株式の種類	当社普通株式
(c) 消却する株式の数	36,487,500株 (2026年1月31日現在の発行済株式総数の4.4%)
(d) 消却日	2026年2月27日

(2) 【その他】

当連結会計年度における半期情報等

	第1四半期 連結累計期間	中間連結会計期間	第3四半期 連結累計期間	当連結会計年度
売上収益 (百万円)	113,934	232,784	351,503	475,102
税引前中間(四半期)(当期)利益 (百万円)	38,701	67,545	121,963	140,451
親会社の所有者に帰属する中間(四半期)(当期)利益 (百万円)	26,272	43,030	81,195	92,052
基本的1株当たり中間(四半期)(当期)利益 (円)	32.12	53.04	100.56	114.48

	第1四半期 連結会計期間	第2四半期 連結会計期間	第3四半期 連結会計期間	第4四半期 連結会計期間
基本的1株当たり四半期利益 (円)	32.12	20.82	47.78	13.67

(注) 第1四半期連結累計期間及び第3四半期連結累計期間に係る財務情報に対するレビュー:無

2 【財務諸表等】

(1) 【財務諸表】

【貸借対照表】

(単位：百万円)

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	118,932	174,695
売掛金	1 969	1 937
未収入金	1 421	1 168
前払費用	38	57
未収還付法人税等	927	-
その他	211	233
流動資産合計	121,498	176,090
固定資産		
有形固定資産		
建物	163	163
建物附属設備	85	88
工具、器具及び備品	105	112
減損損失累計額	330	340
減価償却累計額	23	23
有形固定資産合計	-	-
投資その他の資産		
投資有価証券	814	681
関係会社株式	88,971	103,506
関係会社長期貸付金	36,025	35,656
その他	1 1,292	1 1,075
貸倒引当金	36,287	35,656
投資その他の資産合計	90,815	105,262
固定資産合計	90,815	105,262
資産合計	212,313	281,352

(単位：百万円)

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
負債の部		
流動負債		
買掛金	1 373	1 339
未払金	1 673	1 554
未払費用	190	166
未払法人税等	-	1,083
未払消費税等	-	79
預り金	27	84
前受収益	360	313
賞与引当金	261	40
その他	1,073	1,260
流動負債合計	2,957	3,918
固定負債		
長期前受収益	106	64
退職給付引当金	195	208
資産除去債務	167	167
繰延税金負債	247	215
その他	344	499
固定負債合計	1,059	1,153
負債合計	4,016	5,071
純資産の部		
株主資本		
資本金	50,633	57,759
資本剰余金		
資本準備金	49,883	57,009
資本剰余金合計	49,883	57,009
利益剰余金		
利益準備金	217	217
その他利益剰余金		
繰越利益剰余金	140,069	242,856
利益剰余金合計	140,286	243,073
自己株式	48,302	93,370
株主資本合計	192,500	264,471
評価・換算差額等		
その他有価証券評価差額金	559	486
評価・換算差額等合計	559	486
新株予約権	15,238	11,324
純資産合計	208,297	276,281
負債純資産合計	212,313	281,352

【損益計算書】

(単位：百万円)

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
売上高	1 7,303	1 6,427
売上原価	1 3,605	1 3,193
売上総利益	3,698	3,234
販売費及び一般管理費	1, 2 7,311	1, 2 7,304
営業損失()	3,613	4,070
営業外収益		
受取利息	1,616	863
為替差益	3,977	-
受取配当金	1 103,980	1 194,731
その他	1 30	1 44
営業外収益合計	109,603	195,638
営業外費用		
為替差損	-	3,612
株式交付費	24	43
自己株式取得費用	40	40
その他	34	40
営業外費用合計	98	3,735
経常利益	105,892	187,833
特別利益		
新株予約権戻入益	581	287
特別利益合計	581	287
特別損失		
関係会社株式評価損	840	366
関係会社株式売却損	1, 3 18,812	-
減損損失	119	13
特別損失合計	19,771	379
税引前当期純利益	86,702	187,741
法人税、住民税及び事業税	5,202	10,557
法人税等合計	5,202	10,557
当期純利益	81,500	177,184

【売上原価明細書】

区分	注記 番号	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
		金額(百万円)	構成比 (%)	金額(百万円)	構成比 (%)
外注費	1	192	5.3	365	11.4
労務費		1,134	31.5	829	26.0
経費		2,279	63.2	1,999	62.6
当期売上原価		3,605	100.0	3,193	100.0

(注) 1. 主な内訳は次のとおりです。

項目	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
ロイヤリティ(百万円)	1,821	1,545
AWS使用料(百万円)	234	257
賃借料(百万円)	135	123

【株主資本等変動計算書】

前事業年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：百万円)

	株主資本						
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	利益準備金	その他利益剰余金 繰越利益剰余金	利益剰余金合計
当期首残高	47,412	46,662	-	46,662	217	119,034	119,251
当期変動額							
新株の発行	3,221	3,221	-	3,221	-	-	-
剰余金の配当	-	-	-	-	-	10,465	10,465
当期純利益	-	-	-	-	-	81,500	81,500
自己株式の取得	-	-	-	-	-	-	-
自己株式の消却	-	-	-	-	-	50,000	50,000
自己株式の処分	-	-	-	-	-	-	-
株主資本以外の項目 の当期変動額（純額）	-	-	-	-	-	-	-
当期変動額合計	3,221	3,221	-	3,221	-	21,035	21,035
当期末残高	50,633	49,883	-	49,883	217	140,069	140,286

	株主資本		評価・換算差額等		新株予約権	純資産合計
	自己株式	株主資本合計	その他有価証券 評価差額金	評価・換算 差額等合計		
当期首残高	43,779	169,546	525	525	16,314	186,385
当期変動額						
新株の発行	-	6,442	-	-	-	6,442
剰余金の配当	-	10,465	-	-	-	10,465
当期純利益	-	81,500	-	-	-	81,500
自己株式の取得	54,523	54,523	-	-	-	54,523
自己株式の消却	50,000	-	-	-	-	-
自己株式の処分	-	-	-	-	-	-
株主資本以外の項目 の当期変動額（純額）	-	-	34	34	1,076	1,042
当期変動額合計	4,523	22,954	34	34	1,076	21,912
当期末残高	48,302	192,500	559	559	15,238	208,297

当事業年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位：百万円)

	株主資本						
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	利益準備金	その他利益剰余金 繰越利益剰余金	利益剰余金合計
当期首残高	50,633	49,883	-	49,883	217	140,069	140,286
当期変動額							
新株の発行	7,126	7,126	-	7,126	-	-	-
剰余金の配当	-	-	-	-	-	24,397	24,397
当期純利益	-	-	-	-	-	177,184	177,184
自己株式の取得	-	-	-	-	-	-	-
自己株式の消却	-	-	-	-	-	50,000	50,000
自己株式の処分	-	-	-	-	-	-	-
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	-	-	-	-	-	-	-
当期変動額合計	7,126	7,126	-	7,126	-	102,787	102,787
当期末残高	57,759	57,009	-	57,009	217	242,856	243,073

	株主資本		評価・換算差額等		新株予約権	純資産合計
	自己株式	株主資本合計	その他有価証券 評価差額金	評価・換算 差額等合計		
当期首残高	48,302	192,500	559	559	15,238	208,297
当期変動額						
新株の発行	-	14,252	-	-	-	14,252
剰余金の配当	-	24,397	-	-	-	24,397
当期純利益	-	177,184	-	-	-	177,184
自己株式の取得	96,845	96,845	-	-	-	96,845
自己株式の消却	50,000	-	-	-	-	-
自己株式の処分	1,777	1,777	-	-	-	1,777
株主資本以外の項目の 当期変動額（純額）	-	-	73	73	3,914	3,987
当期変動額合計	45,068	71,971	73	73	3,914	67,984
当期末残高	93,370	264,471	486	486	11,324	276,281

【注記事項】

(継続企業の前提に関する事項)

該当事項はありません。

(重要な会計方針)

1. 有価証券の評価基準及び評価方法

(1) 関係会社株式

移動平均法による原価法

(2) その他有価証券

市場価格のない株式等以外のもの

時価法(評価差額は全部純資産直入法により処理し、売却原価は移動平均法により算定)

市場価格のない株式等

移動平均法による原価法

2. 固定資産の減価償却の方法

(1) 有形固定資産(リース資産を除く)

定額法によっております。

なお、主な耐用年数は以下のとおりです。

建物 5～50年

建物附属設備 10～15年

工具、器具及び備品 4～5年

(2) 無形固定資産(リース資産を除く)

自社利用のソフトウェアについては、社内における利用可能期間(5年)に基づき、定額法によっております。

(3) リース資産

所有権移転外ファイナンス・リース取引に係る資産

リース期間を耐用年数とし、残存価額をゼロとする定額法によっております。

3. 引当金の計上基準

(1) 貸倒引当金

債権の貸倒れによる損失に備えるため、一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を勘案し、回収不能見込額を計上しております。

(2) 退職給付引当金

従業員の退職給付に備えるため、当事業年度末における退職給付債務の見込額に基づき当事業年度末において発生していると認められる額を計上しております。

4. 収益の計上基準

「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号)及び「収益認識に関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第30号)を適用し、サービスの提供に関する取引に関し、顧客との契約について下記の5ステップアプローチに基づき、収益を認識しております。

ステップ1: 顧客との契約の識別

ステップ2: 契約における履行義務の識別

ステップ3: 取引価格の算定

ステップ4: 履行義務への取引価格の配分

ステップ5: 履行義務の充足時(又は充足するにつれて)の収益の認識

当社は、PCオンライン事業、モバイル事業及び子会社の日本地域におけるオンラインゲームの配信サポート事業(以下「サポート事業」という。)を行っております。当社は、顧客との契約に含まれる別個の財又はサービスを識別し、これを取引単位として履行義務を識別しており、履行義務の識別に当たっては本人か代理人かの検討を行っております。収益の主要な区分におけるそれぞれの収益認識基準、収益の総額表示と純額表示に関する基準は以下のとおりです。

(A) 収益の主要な区分ごとの収益認識基準

当社は、(a)PCオンライン事業及びモバイル事業におけるアイテム等の販売に係る売上高(ゲーム課金による収益)、(b)サポート事業における業務請負に係る売上高を主な収益としております。

(a) PCオンライン事業及びモバイル事業におけるアイテム等の販売に係る売上高(ゲーム課金による収益)

PCオンライン事業では、当社子会社が開発したPCオンラインゲームの配信を行っております。当社のPCオンラインゲームでは、基本的なゲームの利用料は無料ですが、これに必要なアイテムの購入や特定のサービスを利用する際に課金する方式をとっております。PCオンラインゲームにおいてはゲーム・ポイントと交換して取得したゲーム・アイテムの利用期間を見積り、当該見積利用期間にわたって収益を認識しております。

モバイル事業では、スマートフォン、タブレット等の端末を通じて、当社子会社又は他社が開発したモバイルゲームの配信を行っております。モバイルゲームにおいては、基本的なゲームの利用料は無料ですが、これに必要なアイテムの購入や特定のサービスを利用する際に課金する方式をとっております。モバイルゲームにおいてはゲーム・ポイントと交換して取得したゲーム・アイテムの利用期間を見積り、当該見積利用期間にわたって収益を認識しております。

なお、PCオンライン事業及びモバイル事業は大部分を本人としてサービスを提供しておりますが、一部のサービスにつきましては代理人としてサービスを提供しております。

(b) サポート事業における業務請負に係る売上高

当社は、当社子会社又は他社が開発し、当社子会社が直接日本地域における配信サービスを行う場合のQAやマーケティング、決済サービス等の業務を請け負うことで得た対価について収益を認識しております。

当該サポート事業の対価は、サポート事業に従事した従業員の工数に所定の契約単価を乗じた金額となります。履行義務はサポート事業に係る役務の提供に応じて充足されるため、一時点で履行義務が充足されるものと判断しております。

(B) 履行義務の充足時(又は充足するにつれて)の収益の認識

履行義務の充足に関しては、サービスを顧客に移転することによって当社が履行義務を充足したときに、又は充足するにつれて、収益を認識しております。

PCオンライン事業、モバイル事業は、それぞれ一定の期間にわたり履行義務が充足されるものと認識しており、サポート事業は一時点で履行義務が充足されるものと認識しております。

ゲーム課金の収益に対する履行義務は、ゲームごとに販売アイテムのサービス期間(履行義務期間)を見積り認識しております。履行義務の充足期間は、見積られたサービス期間と同一の期間とし、販売アイテムの仕様に依り消耗性・期間性・永久性の3種類に分類し算出しております。

また、履行義務が永久に継続する永久性アイテムに関しましては、ユーザーの平均サービス利用期間を算出する方法を採用しております。

5. 外貨建の資産及び負債の本邦通貨への換算基準

外貨建金銭債権債務は、当事業年度末日の直物が替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

6. ヘッジ会計の方法

当社の内規である「デリバティブ取引管理規程」に基づき、金利変動リスク、為替変動リスクをヘッジしております。

7. その他財務諸表作成のための基本となる重要な事項

関連する会計基準等の定めが明らかでない場合に採用した会計処理の原則及び手続

・信託に係る会計処理

信託に関する会計処理については、「従業員等に信託を通じて自社の株式を交付する取引に関する実務上の取扱い」(実務対応報告第30号 2015年3月26日)に準じて、総額法を適用しております。

(会計方針の変更)

(「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」等の適用)

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」(企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。)等を当事業年度の期首から適用しております。

法人税等の計上区分に関する改正については、2022年改正会計基準第20 - 3項ただし書きに定める経過的な取扱いに従っております。なお、当該会計方針の変更による財務諸表への影響はありません。

(重要な会計上の見積り)

関係会社株式の評価

(1) 当事業年度の財務諸表に計上した金額

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
関係会社株式	88,971百万円	103,506百万円
関係会社株式評価損	840百万円	366百万円

当社が当事業年度の財務諸表に計上した関係会社株式のうち、主要なものはNEXON Korea Corporation株式 88,303百万円であります。当該株式に関する評価について、当事業年度においては、実質価額の著しい低下は認められなかったことから、NEXON Korea Corporation株式に対して関係会社株式評価損の計上は行っておりませんが、将来の不確実な経済状況の変動等により、翌事業年度以降の関係会社株式の評価に重要な影響を及ぼす可能性があります。

(2) 財務諸表利用者の理解に資するその他の情報

算出方法

市場価格のない関係会社株式については、取得価額をもって貸借対照表価額としておりますが、当該株式の発行会社の財政状態の悪化により実質価額が著しく低下した場合には、回復可能性が十分な証拠によって裏付けられる場合を除き、相当の減額処理を行っております。

主要な仮定

実質価額が著しく低下した場合は、発行会社の財政状態の悪化により、実質価額が帳簿価額に比べて50%程度以上低下した場合と定めています。

翌事業年度の財務諸表に与える影響

上記の仮定は、将来の不確実な経済状況の変動等により、翌事業年度以降の関係会社株式の評価に重要な影響を及ぼす可能性があります。

(追加情報)

信託に残存する当社株式

信託に残存する当社株式を、信託における帳簿価額(付随費用の金額を除く。)により、純資産の部に自己株式として計上しております。当該自己株式の帳簿価額及び株式数は、前事業年度末時点及び当事業年度末時点においてそれぞれ4,640百万円及び2,087,348株、2,864百万円及び1,288,048株であります。

(貸借対照表関係)

1 関係会社に対する資産及び負債(区分表示したものを除く)

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
短期金銭債権	639百万円	298百万円
長期金銭債権	272百万円	17百万円
短期金銭債務	705百万円	547百万円

2 偶発債務

債務保証

下記子会社について、以下のとおり債務保証を行っております。

	前事業年度 (2024年12月31日)		当事業年度 (2025年12月31日)
Nexon America Inc. 賃貸借契約連帯保証	1,069百万円	Nexon America Inc. 賃貸借契約連帯保証	1,881百万円
Nexon US Holding Inc. ライセンス契約債務保証	949百万円		

(損益計算書関係)

1 関係会社との取引高

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
営業取引		
売上高	1,228百万円	821百万円
仕入高	1,721百万円	1,896百万円
販売費及び一般管理費	385百万円	568百万円
営業取引以外の取引高	124,106百万円	194,695百万円

2 販売費に属する費用のおおよその割合は前事業年度43.5%、当事業年度37.2%、一般管理費に属する費用のおおよその割合は前事業年度56.5%、当事業年度62.8%です。

主要な費目及び金額は次のとおりです。

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
販売手数料	357百万円	158百万円
広告宣伝費	852	593
支払手数料	387	329
給与及び賞与	1,304	1,421
賞与引当金繰入額	98	25
株式報酬費用	2,374	1,550
役員株式報酬費用	206(注)	864

(注) 当該役員株式報酬費用に計上された権利確定前のストック・オプションの失効により戻入れられた報酬費用が、前事業年度において 647百万円含まれております。

3 関係会社株式売却損の内訳は次のとおりです。

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
Embark Studios AB	18,812百万円(注)	- 百万円
合計	18,812	-

(注) 当該関係会社株式売却損は、当社の子会社であるEmbark Studios ABに係る当社保有株式の全てを、当社の子会社であるNEXON Korea Corporationに売却したことにより生じたものであります。当該関係会社株式の売却価額20,123百万円については、外部の専門家より取得した株式価値算定書に基づき、両社協議の上決定しております。

(有価証券関係)

前事業年度(2024年12月31日)

子会社株式(前事業年度の貸借対照表計上額88,971百万円)は、市場価格のない株式等のため時価を記載しておりません。

当事業年度(2025年12月31日)

子会社株式(当事業年度の貸借対照表計上額103,506百万円)は、市場価格のない株式等のため時価を記載しておりません。

(税効果会計関係)

1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
繰延税金資産		
関係会社株式評価損	1,005百万円	1,150百万円
前受収益	143	115
新株予約権	241	227
減損損失	157	127
貸倒引当金	11,111	11,239
税務上の繰越欠損金	13,358	12,829
その他	2,471	3,113
繰延税金資産小計	28,486	28,800
税務上の繰越欠損金に係る評価性引当額	13,358	12,829
将来減算一時差異等の合計に係る評価性引当額	15,128	15,971
評価性引当額小計	28,486	28,800
繰延税金資産合計	-	-
繰延税金負債		
その他有価証券評価差額	247百万円	215百万円
繰延税金負債合計	247	215
繰延税金資産(負債)の純額	247	215

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの、当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
法定実効税率	30.62%	30.62%
(調整)		
交際費等永久に損金に算入されない項目	0.64%	0.27%
受取配当金等永久に益金に算入されない項目	34.89%	30.17%
外国子会社合算課税	-	0.03%
評価性引当額	3.63%	0.26%
外国税額	6.00%	5.19%
住民税均等割	0.00%	0.00%
その他	0.00%	0.06%
税効果会計適用後の法人税等の負担率	6.00%	5.62%

3. 法人税等の税率の変更による繰延税金資産及び繰延税金負債の金額の修正

「所得税法等の一部を改正する法律」(令和7年法律第13号)が2025年3月31日に国会で成立し、2026年4月1日以後開始する事業年度より「防衛特別法人税」の課税が行われることになりました。

これに伴い、2027年1月1日以後開始する事業年度以降に解消が見込まれる一時差異等に係る繰延税金資産及び繰延税金負債については、法定実効税率を30.62%から31.52%に変更し計算しております。

なお、この変更による影響額は軽微であります。

(収益認識関係)

収益を理解するための基礎となる情報

「重要な会計方針 4. 収益の計上基準」に記載のとおりです。

(重要な後発事象)

自己株式の消却

当社は、2026年2月12日の取締役会において、自己株式の消却を行うことについて決議しております。詳細につきましては、連結財務諸表注記「41. 後発事象」に同一の内容を記載しておりますのでご参照ください。

【附属明細表】

【有形固定資産等明細表】

(単位：百万円)

区分	資産の種類	当期首残高	当期増加額	当期減少額	当期償却額	当期末残高	減価償却及び減損損失累計額
有形固定資産	建物	163	-	-	- (-)	163	163
	建物附属設備	85	3	-	3 (3)	88	88
	工具、器具及び備品	105	9	2	9 (9)	112	112
	計	353	12	2	12 (12)	363	363
無形固定資産	ソフトウェア	105	-	-	- (-)	105	105
	計	105	-	-	- (-)	105	105

- (注) 1. 当期首残高及び当期末残高については、取得価額により記載しております。
2. 「当期償却額」欄の()内は内書きで、当期減損損失額を示しております。

【引当金明細表】

(単位：百万円)

科目	当期首残高	当期増加額	当期減少額	当期末残高
貸倒引当金	36,287	-	631	35,656
賞与引当金	261	40	261	40

(2) 【主な資産及び負債の内容】

連結財務諸表を作成しているため、記載を省略しております。

(3) 【その他】

該当事項はありません。

第6 【提出会社の株式事務の概要】

事業年度	毎年1月1日から12月31日まで
定時株主総会	毎年3月
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日 12月31日
1単元の株式数	100株
単元未満株式の買取り	
取扱場所	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
株主名簿管理人	東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
取次所	
買取手数料	無料
公告掲載方法	電子公告とする。ただし、事故その他やむを得ない事由によって電子公告をすることができない場合には、日本経済新聞に掲載して行う。 公告掲載URL https://www.nexon.co.jp/ir/kokoku/
株主に対する特典	該当事項はありません。

(注) 当社の株主は、その有する単元未満株式について、次に掲げる権利以外の権利を行使することができない旨を定款に定めております。

- (1) 会社法第189条第2項各号に掲げる権利
- (2) 会社法第166条第1項の規定による請求をする権利
- (3) 株主の有する株式数に応じて募集株式の割当及び募集新株予約権の割当を受ける権利
- (4) 単元未満株式の売渡請求をする権利

第7 【提出会社の参考情報】

1 【提出会社の親会社等の情報】

当社には、金融商品取引法第24条の7第1項に規定する親会社等はありません。

2 【その他の参考情報】

当事業年度の開始日から有価証券報告書提出日までの間に、次の書類を提出しております。

(1) 有価証券報告書及びその添付書類並びに確認書

事業年度(第23期)(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)2025年3月27日関東財務局長に提出。

(2) 内部統制報告書及びその添付書類

2025年3月27日関東財務局長に提出。

(3) 半期報告書及び確認書

(第24期中)(自 2025年1月1日 至 2025年6月30日)2025年8月13日関東財務局長に提出。

(4) 臨時報告書

2025年2月13日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第19号の規定に基づく臨時報告書であります。

2025年2月19日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第2号の2の規定に基づく臨時報告書であります。

2025年3月13日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第12号の規定に基づく臨時報告書であります。

2025年3月27日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第2号の2の規定に基づく臨時報告書であります。

2025年3月27日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第9号の2の規定に基づく臨時報告書であります。

2025年9月26日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第12号の規定に基づく臨時報告書であります。

2026年1月23日関東財務局長に提出。

金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第4号の規定に基づく臨時報告書であります。

(5) 臨時報告書に係る訂正報告書

2025年3月7日関東財務局長に提出。

2025年2月19日提出の金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第2号の2の規定に基づく臨時報告書に係る訂正報告書であります。

2025年4月14日関東財務局長に提出。

2025年3月27日提出の金融商品取引法第24条の5第4項及び企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第2号の2の規定に基づく臨時報告書に係る訂正報告書であります。

(6) 自己株券買付状況報告書

2025年4月9日、2025年5月9日、2025年6月6日、2025年7月9日、2025年9月5日、2025年10月8日、2025年11月7日、2025年12月5日、2026年1月9日、2026年2月6日関東財務局長に提出。

第二部 【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

独立監査人の監査報告書及び内部統制監査報告書

2026年3月23日

株式会社ネクソン
取締役会御中

PwC Japan有限責任監査法人

東京事務所

指定有限責任社員
業務執行社員 公認会計士 林 壮一郎

指定有限責任社員
業務執行社員 公認会計士 高島 静枝

< 連結財務諸表監査 >

監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられている株式会社ネクソンの2025年1月1日から2025年12月31日までの連結会計年度の連結財務諸表、すなわち、連結財政状態計算書、連結損益計算書、連結包括利益計算書、連結持分変動計算書、連結キャッシュ・フロー計算書及び連結財務諸表注記について監査を行った。

当監査法人は、上記の連結財務諸表が、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」第312条により規定された国際会計基準に準拠して、株式会社ネクソン及び連結子会社の2025年12月31日現在の財政状態並びに同日をもって終了する連結会計年度の経営成績及びキャッシュ・フローの状況を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「連結財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定（社会的影響度の高い事業体の財務諸表監査に適用される規定を含む。）に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

強調事項

後発事象に記載されているとおり、会社は、2026年2月12日の取締役会において、自己株式の消却を行うことについて決議した。

当該事項は、当監査法人の意見に影響を及ぼすものではない。

監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当連結会計年度の連結財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、連結財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

(連結) Embark Studios ABに係るのれんの評価	
監査上の主要な検討事項の内容及び決定理由	監査上の対応
<p>連結財務諸表注記10に記載されているとおり、会社は、2025年12月31日現在、のれんを49,945百万円(資産合計の3.5%)計上している。そのうち、2019年7月に子会社化したEmbark Studios ABに係るのれん33,868百万円が会社ののれんに含まれている。</p> <p>Embark Studios ABは、主に欧州における拠点として複数のゲームタイトルの開発及び配信を行っており、2023年12月より同社として初タイトルとなるTHE FINALSの配信を開始し、2025年10月よりARC Raidersの配信を開始した。</p> <p>会社は、当連結会計年度末の減損テストを実施するにあたり、のれんの回収可能価額を使用価値に基づき算定している。使用価値は、資金生成単位から生ずると見込まれる将来キャッシュ・フローの見積額を現在価値に割り引いて算出している。見積将来キャッシュ・フローは、経営者によって承認された直近の事業計画を基礎としている。</p> <p>使用価値の見積りにおける重要な仮定は、将来キャッシュ・フローに使用される月次アクティブ・ユーザー数、ユーザー1人当たりの平均月間売上高及び営業費用である。</p> <p>Embark Studios ABにおけるゲームタイトルは2023年12月にリリースされたTHE FINALS及び2025年10月にリリースされたARC Raidersのみであり、同社としてゲームを長期にわたって配信した実績がないことから、将来キャッシュ・フローの見積りに使用される月次アクティブ・ユーザー数、ユーザー1人当たりの平均月間売上高及び営業費用については不確実性の程度が高く、経営者による主観的な判断が伴うため、当監査法人は同社に係るのれんの評価を監査上の主要な検討事項に該当するものと判断した。</p>	<p>当監査法人は、Embark Studios ABに係るのれんの評価について、当監査法人の指示に基づいて実施された子会社の監査人の作業を含め、主として以下の監査手続を実施した。</p> <ul style="list-style-type: none"> Embark Studios ABに係るのれんの減損テストの実施に係る内部統制の整備及び運用状況の有効性を評価した。 将来キャッシュ・フローについて、その基礎となる経営者によって承認された事業計画との整合性を検討した。 過年度の事業計画と当連結会計年度実績との大幅な乖離の有無及び経営者の見積りの偏向の有無を評価するため、過年度の事業計画上の予測と当連結会計年度の実績の比較による事業計画の達成状況を評価し、差異要因について経営者に質問した。また、過年度の事業計画の達成状況の評価を踏まえ、将来キャッシュ・フローの基礎となる直近の事業計画の実現可能性を評価した。 会社が実施した減損テストの評価結果を入手し、計算過程を再計算することにより、経営者の見積手法及び仮定に基づく計算の正確性を検討した。 将来キャッシュ・フローに使用される月次アクティブ・ユーザー数、ユーザー1人当たりの平均月間売上高について、経営者と議論するとともに、類似企業における競合タイトルの月次アクティブ・ユーザー数、ユーザー1人当たりの平均月間売上高の実績との比較を実施した。また、Embark Studios ABが開発している各タイトルの開発状況やTHE FINALS及びARC Raidersにおけるゲームコンテンツのアップデート状況に関する報告書を閲覧し、各タイトルのリリース及びアップデート時期の実現可能性について検討した。 将来キャッシュ・フローに使用される営業費用について、経営者と議論するとともに、営業費用項目ごとの計算の前提を理解し、当該計算の前提と経営者によって承認された事業計画との整合性を検討した。 <p>当監査法人は、子会社の監査人の作業について、子会社の監査人とのコミュニケーションや当該監査人が作成した書類の査閲等を通じて、当該監査人の作業の妥当性及び入手した証拠について評価を行った。</p>

その他の記載内容

その他の記載内容は、有価証券報告書に含まれる情報のうち、連結財務諸表及び財務諸表並びにこれらの監査報告書以外の情報である。経営者の責任は、その他の記載内容を作成し開示することにある。また、監査等委員会の責任は、その他の記載内容の報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

当監査法人の連結財務諸表に対する監査意見の対象にはその他の記載内容は含まれておらず、当監査法人はその他の記載内容に対して意見を表明するものではない。

連結財務諸表監査における当監査法人の責任は、その他の記載内容を通読し、通読の過程において、その他の記載内容と連結財務諸表又は当監査法人が監査の過程で得た知識との間に重要な相違があるかどうか検討すること、また、そのような重要な相違以外にその他の記載内容に重要な誤りの兆候があるかどうか注意を払うことにある。

当監査法人は、実施した作業に基づき、その他の記載内容に重要な誤りがあると判断した場合には、その事実を報告することが求められている。

その他の記載内容に関して、当監査法人が報告すべき事項はない。

連結財務諸表に対する経営者及び監査等委員会の責任

経営者の責任は、国際会計基準に準拠して連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

連結財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき連結財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、国際会計基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査等委員会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

連結財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての連結財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から連結財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、連結財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・連結財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・経営者が継続企業を前提として連結財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において連結財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する連結財務諸表の注記事項が適切でない場合は、連結財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・連結財務諸表の表示及び注記事項が、国際会計基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた連結財務諸表の表示、構成及び内容、並びに連結財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。
- ・連結財務諸表に対する意見表明の基礎となる、会社及び連結子会社の財務情報に関する十分かつ適切な監査証拠を入手するために、連結財務諸表の監査を計画し実施する。監査人は、連結財務諸表の監査に関する指揮、監督及び査閲に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査等委員会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査等委員会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査等委員会と協議した事項のうち、当連結会計年度の連結財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないとは判断した場合は、当該事項を記載しない。

< 内部統制監査 >

監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第2項の規定に基づく監査証明を行うため、株式会社ネクソンの2025年12月31日現在の内部統制報告書について監査を行った。

当監査法人は、株式会社ネクソンが2025年12月31日現在の財務報告に係る内部統制は有効であると表示した上記の内部統制報告書が、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して、財務報告に係る内部統制の評価結果について、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に準拠して内部統制監査を行った。財務報告に係る内部統制の監査の基準における当監査法人の責任は、「内部統制監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定（社会的影響度の高い事業体の財務諸表監査に適用される規定を含む。）に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

内部統制報告書に対する経営者及び監査等委員会の責任

経営者の責任は、財務報告に係る内部統制を整備及び運用し、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して内部統制報告書を作成し適正に表示することにある。

監査等委員会の責任は、財務報告に係る内部統制の整備及び運用状況を監視、検証することにある。

なお、財務報告に係る内部統制により財務報告の虚偽の記載を完全には防止又は発見することができない可能性がある。

内部統制監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した内部統制監査に基づいて、内部統制報告書に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、内部統制監査報告書において独立の立場から内部統制報告書に対する意見を表明することにある。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果について監査証拠を入手するための監査手続を実施する。内部統制監査の監査手続は、監査人の判断により、財務報告の信頼性に及ぼす影響の重要性に基づいて選択及び適用される。
- ・財務報告に係る内部統制の評価範囲、評価手続及び評価結果について経営者が行った記載を含め、全体としての内部統制報告書の表示を検討する。
- ・内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果に関する十分かつ適切な監査証拠を入手するために、内部統制の監査を計画し実施する。監査人は、内部統制報告書の監査に関する指揮、監督及び査閲に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査等委員会に対して、計画した内部統制監査の範囲とその実施時期、内部統制監査の実施結果、識別した内部統制の開示すべき重要な不備、その是正結果、及び内部統制の監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査等委員会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又

は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

< 報酬関連情報 >

当監査法人及び当監査法人と同一のネットワークに属する者に対する、会社及び子会社の監査証明業務に基づく報酬及び非監査業務に基づく報酬の額は、「提出会社の状況」に含まれるコーポレート・ガバナンスの状況等 (3)【監査の状況】に記載されている。

利害関係

会社及び連結子会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以 上

(注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社(有価証券報告書提出会社)が別途保管しております。

2. XBRLデータは監査の対象には含まれていません。

独立監査人の監査報告書

2026年3月23日

株式会社ネクソン
取締役会御中

PwC Japan有限責任監査法人

東京事務所

指定有限責任社員
業務執行社員 公認会計士 林 壮一郎

指定有限責任社員
業務執行社員 公認会計士 高島 静枝

<財務諸表監査>

監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられている株式会社ネクソンの2025年1月1日から2025年12月31日までの第24期事業年度の財務諸表、すなわち、貸借対照表、損益計算書、株主資本等変動計算書、重要な会計方針、その他の注記及び附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、株式会社ネクソンの2025年12月31日現在の財政状態及び同日をもって終了する事業年度の経営成績を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定（社会的影響度の高い事業体の財務諸表監査に適用される規定を含む。）に従って、会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

強調事項

重要な後発事象に関する注記に記載されているとおり、会社は、2026年2月12日の取締役会において、自己株式の消却を行うことについて決議した。

当該事項は、当監査法人の意見に影響を及ぼすものではない。

監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当事業年度の財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

(単体)市場価格のない関係会社株式の評価	
監査上の主要な検討事項の内容及び決定理由	監査上の対応
<p>注記事項(重要な会計上の見積り)に記載されているとおり、会社は、2025年12月31日現在、市場価格のない関係会社株式103,506百万円を貸借対照表に計上している(総資産の36.8%)。</p> <p>会社は、市場価格のない関係会社株式について、当該株式の発行会社の財政状態の悪化により実質価額が帳簿価額に比べて50%程度以上低下した場合には、回復可能性が十分な証拠によって裏付けられる場合を除き、相当の減額処理を行うこととしている。</p> <p>会社は、以上の方針に従い、当該関係会社株式の実質価額を確認することにより減損処理の要否を検討した結果、関係会社株式評価損366百万円を計上した。</p> <p>市場価格のない関係会社株式の残高に金額的重要性があり、減損処理が行われると、財務諸表全体に与える金額的影響が大きくなる可能性がある。したがって、当監査法人は市場価格のない関係会社株式にかかる評価の妥当性の検討を監査上の主要な検討事項に該当するものと判断した。</p>	<p>当監査法人は、市場価格のない関係会社株式の評価の妥当性を検討するにあたり、主として以下の監査手続を実施した。</p> <ul style="list-style-type: none"> 各子会社株式を評価するための経営者が整備した内部統制を理解し、運用状況の有効性を評価した。 経営者への質問及び会社の会議体における議事録の閲覧を通じて、各子会社の経営環境を理解し、財政状態の悪化の兆候を示唆する状況の有無を確認した。 各子会社の実質価額を各子会社の財務数値より再計算し、会社の帳簿残高を各子会社の実質価額と比較検討した。 関係会社株式評価損が適切に算定されているかを確かめるため、再計算を実施した。

その他の記載内容

その他の記載内容は、有価証券報告書に含まれる情報のうち、連結財務諸表及び財務諸表並びにこれらの監査報告書以外の情報である。経営者の責任は、その他の記載内容を作成し開示することにある。また、監査等委員会の責任は、その他の記載内容の報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

当監査法人の財務諸表に対する監査意見の対象にはその他の記載内容は含まれておらず、当監査法人はその他の記載内容に対して意見を表明するものではない。

財務諸表監査における当監査法人の責任は、その他の記載内容を通読し、通読の過程において、その他の記載内容と財務諸表又は当監査法人が監査の過程で得た知識との間に重要な相違があるかどうかを検討すること、また、そのような重要な相違以外にその他の記載内容に重要な誤りの兆候があるかどうか注意を払うことにある。

当監査法人は、実施した作業に基づき、その他の記載内容に重要な誤りがあると判断した場合には、その事実を報告することが求められている。

その他の記載内容に関して、当監査法人が報告すべき事項はない。

財務諸表に対する経営者及び監査等委員会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査等委員会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・経営者が継続企業を前提として財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する財務諸表の注記事項が適切でない場合は、財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた財務諸表の表示、構成及び内容、並びに財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。

監査人は、監査等委員会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査等委員会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査等委員会と協議した事項のうち、当事業年度の財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

< 報酬関連情報 >

報酬関連情報は、連結財務諸表の監査報告書に記載されている。

利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以上

(注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社（有価証券報告書提出会社）が別途保管しております。

2. XBRLデータは監査の対象には含まれていません。