

【表紙】

【提出書類】 有価証券報告書

【根拠条文】 金融商品取引法第24条第1項

【提出先】 関東財務局長

【提出日】 2026年3月26日

【事業年度】 第15期(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

【会社名】 株式会社Aiming

【英訳名】 Aiming Inc.

【代表者の役職氏名】 代表取締役社長 椎葉 忠志

【本店の所在の場所】 東京都渋谷区千駄ヶ谷五丁目31番11号 住友不動産新宿南口ビル5階

【電話番号】 (03)6672-6159(代表)

【事務連絡者氏名】 取締役経営管理部ディビジョンディレクター 田村 紀貴

【最寄りの連絡場所】 東京都渋谷区千駄ヶ谷五丁目31番11号 住友不動産新宿南口ビル5階

【電話番号】 (03)6672-6159(代表)

【事務連絡者氏名】 取締役経営管理部ディビジョンディレクター 田村 紀貴

【縦覧に供する場所】 株式会社東京証券取引所  
(東京都中央区日本橋兜町2番1号)

## 第一部【企業情報】

## 第1【企業の概況】

## 1【主要な経営指標等の推移】

## (1) 連結経営指標等

回次	第11期	第12期	第13期	第14期	第15期
決算年月	2021年12月	2022年12月	2023年12月	2024年12月	2025年12月
売上高 (千円)	-	13,668,607	18,199,231	17,086,858	15,826,223
経常利益又は経常損失( ) (千円)	-	315,679	1,100,503	150,439	1,411,414
親会社株主に帰属する 当期純利益 又は親会社株主に帰属する 当期純損失( ) (千円)	-	601,877	2,227,064	341,113	1,086,086
包括利益 (千円)	-	178,589	1,085,363	401,082	1,259,669
純資産額 (千円)	-	6,829,535	4,776,946	6,064,243	6,896,460
総資産額 (千円)	-	8,600,792	7,396,620	8,154,200	9,205,501
1株当たり純資産額 (円)	-	168.25	111.44	124.03	147.34
1株当たり当期純利益又は 1株当たり当期純損失( ) (円)	-	15.04	55.51	7.49	23.27
潜在株式調整後 1株当たり当期純利益 (円)	-	15.03	-	-	-
自己資本比率 (%)	-	78.3	60.5	71.0	74.7
自己資本利益率 (%)	-	8.9	-	-	17.1
株価収益率 (倍)	-	26.78	-	-	9.63
営業活動による キャッシュ・フロー (千円)	-	350,923	1,153,407	964,380	4,530,288
投資活動による キャッシュ・フロー (千円)	-	262,585	695,283	215,486	1,697,510
財務活動による キャッシュ・フロー (千円)	-	381,113	502,362	1,181,848	192,387
現金及び現金同等物の期末残高 (千円)	-	5,253,255	2,882,725	2,867,502	5,498,628
従業員数 〔ほか、平均臨時雇用人員〕 (名)	- 〔 - 〕	566 〔 22 〕	742 〔 24 〕	705 〔 27 〕	687 〔 12 〕

- (注) 1. 第12期の自己資本利益率については、期末自己資本に基づいて算定しております。  
2. 第11期まで連結財務諸表を作成しておりませんので、第11期の連結会計年度に係る主要な経営指標等の推移については記載しておりません。  
3. 「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を第12期の期首から適用しており、第12期以降に係る主要な経営指標等については、当該会計基準等を適用した後の指標等となっております。  
4. 第13期及び第14期の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式は存在するものの、1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。また、第15期は潜在株式が存在しないため記載しておりません。  
5. 第13期及び第14期の自己資本利益率については、親会社株主に帰属する当期純損失を計上しているため記載しておりません。  
6. 第13期及び第14期の株価収益率は、1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。  
7. 「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」(企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。)等を第15期の期首から適用しておりますが、主要な経営指標等への影響はありません。

## (2) 提出会社の経営指標等

回次	第11期	第12期	第13期	第14期	第15期
決算年月	2021年12月	2022年12月	2023年12月	2024年12月	2025年12月
売上高 (千円)	12,054,382	13,033,256	14,364,227	13,541,973	13,553,662
経常利益又は経常損失 ( ) (千円)	1,443,629	738,967	2,242,204	90,470	1,359,746
当期純利益又は当期純損失 ( ) (千円)	1,170,290	601,877	2,227,064	341,113	1,208,394
持分法を適用した場合の投資利益 (千円)	-	-	-	-	-
資本金 (千円)	2,537,178	2,556,676	2,580,262	3,407,917	3,407,917
発行済株式総数 (株)	39,913,600	40,033,700	40,163,500	46,705,300	46,705,300
純資産額 (千円)	6,234,646	6,735,823	4,475,863	5,790,060	6,998,455
総資産額 (千円)	7,204,613	8,481,935	7,135,505	8,225,275	9,463,285
1株当たり純資産額 (円)	156.20	168.25	111.44	124.03	149.96
1株当たり配当額 (円)	3.50	2.00	-	-	-
(うち1株当たり中間配当額) (円)	(-)	(-)	(-)	(-)	(-)
1株当たり当期純利益又は当期純損失 ( ) (円)	29.46	15.04	55.51	7.49	25.89
潜在株式調整後1株当たり当期純利益 (円)	29.34	15.03	-	-	-
自己資本比率 (%)	86.5	79.4	62.7	70.4	74.0
自己資本利益率 (%)	20.9	9.3	-	-	18.9
株価収益率 (倍)	9.50	26.78	-	-	8.65
配当性向 (%)	11.9	13.3	-	-	-
営業活動によるキャッシュ・フロー (千円)	746,010	-	-	-	-
投資活動によるキャッシュ・フロー (千円)	225,686	-	-	-	-
財務活動によるキャッシュ・フロー (千円)	41,094	-	-	-	-
現金及び現金同等物の期末残高 (千円)	5,493,098	-	-	-	-
従業員数 (名)	488	566	742	705	687
[ほか、平均臨時雇用人員]	[ 15]	[ 22]	[ 24]	[ 27]	[ 12]
株主総利回り (%)	91	131	82	69	55
(比較指標：配当込みTOPIX) (%)	(121)	(118)	(151)	(182)	(213)
最高株価 (円)	472	498	613	286	331
最低株価 (円)	263	261	225	183	202

- (注) 1. 第13期及び第14期の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式は存在するものの、1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。また、第15期は潜在株式が存在しないため記載しておりません。
2. 第13期及び第14期の自己資本利益率については、当期純損失を計上しているため記載しておりません。
3. 第13期及び第14期の株価収益率は、1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。
4. 第12期より連結財務諸表を作成しておりますので、持分法を適用した場合の投資利益、営業活動によるキャッシュ・フロー、投資活動によるキャッシュ・フロー、財務活動によるキャッシュ・フロー並びに現金及び現金同等物の期末残高は記載しておりません。
5. 「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日)等を第12期の期首から適用しており、第12期以降に係る主要な経営指標等については、当該会計基準等を適用した後の指標等となっております。
6. 最高・最低株価は、2022年4月4日以降は東京証券取引所グロース市場におけるものであり、2022年4月3日以前は東京証券取引所マザーズ市場におけるものであります。
7. 「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」(企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。)等を第15期の期首から適用しておりますが、主要な経営指標等への影響はありません。

## 2 【沿革】

年月	概要
2011年 5月	東京都港区においてオンラインゲーム開発及び運営を事業目的とした株式会社Aimingを設立
2011年 6月	新たなゲーム事業の拠点として、株式会社ONE-UPから事業所を譲り受け大阪スタジオを設立（2020年株式会社ドキドキグローヴワークスへ会社分割により事業譲渡）
2011年 8月	本社を港区から新宿区へ移転
2012年 2月	ゲーム事業におけるデザイン制作の強化を目的に台湾スタジオを設立
2012年 3月	ゲーム事業のグローバル化（韓国市場）を目的に韓国に子会社Aiming Korea, Inc.を設立（2014年清算）
2012年 4月	ゲーム事業のグローバル化（英語圏市場）を目的にフィリピンに子会社Aiming global service, Inc.を設立（現在清算中）
2013年 2月	TimesLark社との共同開発により『ロードオブウォー』をリリース
2013年 6月	株式会社セガネットワークスとの共同開発により『幻塔戦記 グリフォン』をリリース
2013年 9月	本社を新宿区から渋谷区へ移転
2013年12月	株式会社マーベラスとの共同事業により『剣と魔法のログレス いにしえの女神』を同社よりリリース
2014年 9月	ゲーム事業のグローバル化（韓国市場）の継続を目的に、Aiming Korea, Inc.事業の継承子会社Aiming High, Inc.を設立（2015年清算）
2014年11月	Tencentグループ（ ）のSHENZHEN TENCENT COMPUTER SYSTEMS COMPANY LIMITED（中国深圳）と資本業務提携を締結
2015年 3月	東京証券取引所マザーズ（現グロース）市場へ上場
2015年 5月	e-sportsプロチーム「DeToNator」のスポンサーに就任（現在は終了）
2015年 6月	株式会社FUNYOURSから許諾を受け、『ひめがみ絵巻』をリリース
2015年 9月	アクセルマーク社が出資するGame Creator Incubation 有限責任事業組合へ出資（2017年脱退）
2015年10月	株式会社Perfect Worldから許諾を受け、『ロストレガリア』をリリース
2016年 6月	株式会社Tencentから許諾を受け、『空と大地のクロスノア』をリリース
2016年 8月	Game Creator Incubation 有限責任事業組合における第 1 号案件として『彗星のアルナディア』をリリース
2016年 8月	グランディング株式会社、株式会社電通とともに街コロマッチ!製作委員会を組成（2017年解散）し、『街コロマッチ!』をリリース
2017年 3月	株式会社FUNYOURSから許諾を受け、『ラピクロ』をリリース
2017年 5月	auer Media & Entertainment Corpから許諾を受け『ルナブリ from 天使帝國』をリリース

2018年10月	株式会社スクウェア・エニックスとの共同事業により『ゲシュタルト・オーディン』をリリース
2018年11月	当社が製作を担当した『戦国大河』が株式会社バンダイナムコオンラインからリリース(2019年当社に移管)
2019年1月	ディライトワークス株式会社と資本業務提携契約を締結(2020年解消)
2019年9月	本社を渋谷区千駄ヶ谷へ移転
2019年9月	株式会社マーベラスと共同開発の共同事業により『ログレス物語(ストーリーズ)』をリリース
2020年7月	株式会社スクウェア・エニックスとの共同事業により『ドラゴンクエストタクト』を同社よりリリース
2021年3月	当社が製作を担当した『無職転生～ゲームになっても本気だす～』が株式会社ビーグリーからリリース
2021年3月	本社を渋谷区千駄ヶ谷(同ビル内)へ移転
2021年10月	株式会社GOTとの共同事業により『恋するコーデ ペアリウム』をリリース
2021年12月	UUUM株式会社の子会社LiTMUS株式会社と共同事業契約を締結
2022年4月	東京証券取引所の市場再編に伴い、グロース市場に移行
2022年8月	台湾における制作拠点の拡充のため、台中スタジオを設立
2022年11月	LiTMUS株式会社との共同事業第1弾として『脱獄ごっこPRO』をリリース
2022年11月	株式会社KADOKAWA等とともに製作委員会を組成し、『陰の実力者になりたくて! マスターオブガーデン』をリリース
2023年4月	熊本オフィス設立のため、熊本市との立地協定を締結
2023年6月	LiTMUS株式会社との共同事業第2弾として『かみながしじま～輪廻の巫女～』をリリース
2023年8月	KLab株式会社との共同事業により『ダンジョンに会いを求めているのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』をリリース
2024年2月	株式会社コロプラと資本業務提携を締結
2024年7月	本社を渋谷区千駄ヶ谷内で移転
2024年9月	株式会社SHIFTとともに製作委員会を組成し、『2.5次元の誘惑(リリサ) 天使たちのステージ』をリリース
2025年3月	株式会社講談社等とともに製作委員会を組成し(持分法適用会社化)『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚』をリリース
2025年12月	株式会社イースト・グループ・ホールディングスとともに株式会社Betimoに出資(2025年4月)し、同社を持分法適用会社化するとともに、『Betimo』をリリース

Tencent Holdings Ltd.及びその子会社からなるグループ。中国において総合的なインターネットサービスを提供する有数の事業者。その主要なサービスとして、コミュニケーションプラットフォームである「QQ」、「Weixin」及び「微信(WeChat)」やソーシャルネットワーキングプラットフォームである「Qzone」を運営。

### 3 【事業の内容】

当社グループ（当社及び当社の関係会社）は、「世界中にAimingのファンを」をミッションに掲げ、スマートフォンをはじめとした基本無料の「オンラインゲーム事業」を主たる業務としております。

#### (1) オンラインゲーム事業

当社グループは「オンラインゲーム事業」の単一セグメントであります。 「オンラインゲーム事業」は、オンラインゲーム配信サービス、オンラインゲーム制作／運営受託サービスの2つに大別されます。

##### オンラインゲーム配信サービス

当社グループの提供するオンラインゲームは、主にスマートフォン向けとして、基本無料をコンセプトとしております。利用者は基本無料でゲームを利用することができ、一部のアイテムの獲得や有料機能を利用する際に課金が必要となり、利用者の有料課金分が当社グループの収入となっております。また、当社グループが保有するゲームライセンスを他の配信事業者に提供することにより、利用料収入を得ております。

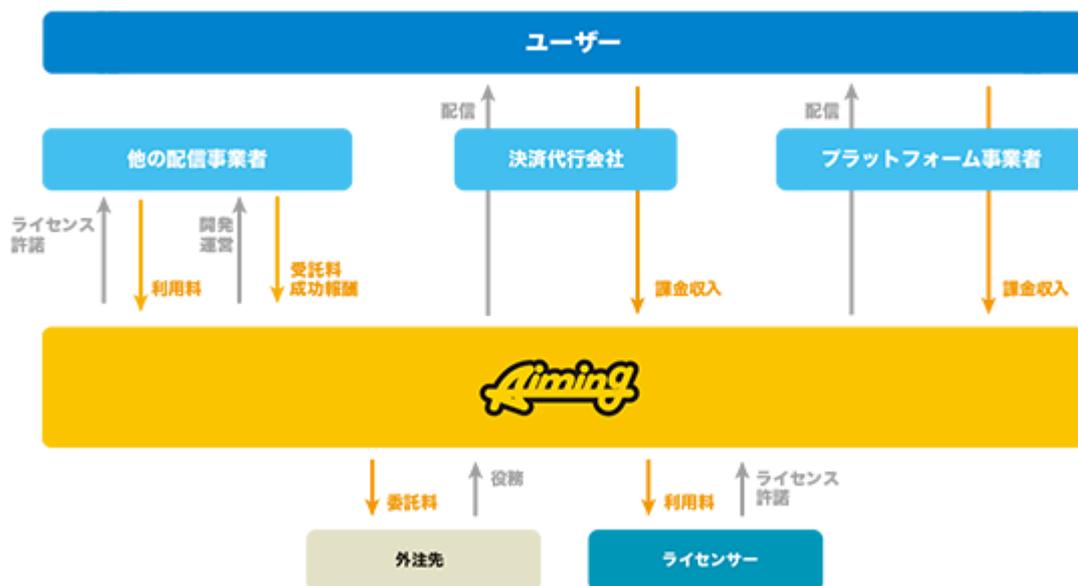
主にGoogle LLCの運営するGoogle PlayやApple Inc.の運営するApp Storeなどのプラットフォーム事業者を通じてアプリを配信しております。

なお、一部のタイトルについては、配信する際に他社と共同事業として展開することがあります。共同事業にすることにより、収入は共同事業先と分配する形となりますが、開発やプロモーションにかかる費用を分担できるなど共同事業のメリットを享受する形でサービスを提供しております。

##### オンラインゲーム制作／運営受託サービス

当社グループは、一部のゲームについて、他の配信事業者より企画・開発・運営を受託しております。受託サービスの収入は受託料に加え、売上が一定額を超過した際には、成功報酬を得られるものもあります。

当社グループの事業概要を図で表わすと次のようになります。



(2) 開発するゲームの特徴

当社グループは、主にネットワークを通じて複数人で遊ぶオンラインゲームの開発・運営をしており、中でも高度な通信技術が必要なMMOジャンルのゲームの開発を得意としております。

MMOとは、Massively Multiplayer Onlineの略で、日本語では、「大規模多人数同時接続型(ゲーム)」などと表され、ゲーム内の仮想世界に、現実世界の何百人・何千人のユーザーがリアルタイムで集まってプレイする種類の大規模なゲームです。MMOジャンルのゲームは、インターネットを通じて、多くのユーザーがリアルタイムでプレイすることが可能であるため、チャットをしたり、一緒にモンスターを倒したりする体験を通じてユーザー同士の関係が深まり、コミュニティが形成されることで、初心者から上級者までプレイ期間が長期間になる可能性が高まります。当社では、ユーザーがゲームを通じて、国籍・性別・世代などの様々な垣根を越えたりリアルタイムコミュニティを形成していくことがMMOジャンルのゲームの面白さのポイントであると考えております。

当社グループの代表的なオンラインゲームは以下の通りです。

<代表的なゲームタイトル一覧>

タイトル	説明
<p>『剣と魔法のログレス いにしえの女神』 スマートフォン (iOS/Android)</p>	<p>『剣と魔法のログレス いにしえの女神』は、ブラウザゲームとして展開していた『剣と魔法のログレス』のスマートフォン版となります。</p> <p>100万通りを超える多彩な装備の組み合わせや、スマートフォンならではのチャットやキャラクターの動作によるコミュニケーションを楽しみながら、簡単なタッチ操作で本格バトルが可能なスマートフォン向けのMMORPG( )です。</p> <p>片手でも遊びやすいように、縦型画面に最適化したユーザーインターフェースを採用し、ゲームの進行も一つのシナリオが数分で完了するような工夫を行い、ちょっとした時間でも遊びやすいよう、スマートフォンでの利用に特化した作りになっております。</p> <p>ブラウザ版で好評を得ていた、他プレイヤーの戦闘に自動参戦できる機能はスマートフォン版でも実現されており、ブラウザ版よりも手軽にオンラインでの協力プレイが楽しめます。</p> <p>2013年12月にiOS版及びAndroid版アプリがリリースされており、2018年2月時点で900万ダウンロードを突破しております。</p>
<p>『ドラゴンクエストタクト』 スマートフォン (iOS/Android)</p>	<p>『ドラゴンクエストタクト』(企画・制作:株式会社スクウェア・エニックス、開発:当社)は、「ドラゴンクエスト」シリーズに登場するおなじみのモンスターたちを指揮して戦うタクティカルRPGです。戦闘は「ドラゴンクエスト」ならではのターン制のコマンドバトルの要素を踏襲しつつ、マス目で区切られたバトルマップ上で、3Dで描かれたモンスターたちが白熱のバトルを繰り広げます。</p> <p>2020年7月にiOS版及びAndroid版アプリがリリースされており、2024年4月時点で1,500万ダウンロードを突破しております。</p>

『陰の実力者になりたくて！ マスターオブガーデン』 スマートフォン (iOS/Android)、PC	『陰の実力者になりたくて！マスターオブガーデン』（©マスターオブガーデン製作委員会）とは、TVアニメ『陰の実力者になりたくて！』（©逢沢大介・KADOKAWA 刊 / シェドウガーデン）の完全新作3DアニメーションRPGです。3Dで描かれるアニメさながらの戦闘描写に加え、アニメの放送と連動してアップデートされるフルボイスのメインストーリーと、原作でも描かれていないオリジナルストーリーを楽しむことができます。  2022年11月に全世界165か国に向けて同時リリースされており、2022年12月時点で100万ダウンロードを突破しております。
---	---

MMORPG：『Massively Multiplayer Online Role Playing Game』の略。数百人から数千人規模のプレイヤーが同時に1つのサーバーに接続してプレイするネットワークロールプレイングゲーム。

<ゲームタイトルの配信先プラットフォーム>

2025年12月31日現在

タイトル	配信先プラットフォーム		
	PC (Windows)	App Store( 1 ) (iOS)	GooglePlay( 2 ) (Android)
『剣と魔法のログレス いにしへの女神』			
『ドラゴンクエストタクト』			
『陰の実力者になりたくて！ マスターオブガーデン』			

- 1 App Store：Apple Inc.が運営する、iOS搭載端末向けのアプリケーションソフトの販売サイト。
- 2 GooglePlay：Google LLCが運営する、Android搭載端末向けのアプリケーションソフトの販売サイト。

4 【関係会社の状況】

名称	住所	資本金又は 出資金 (千円)	主要な事業 の内容	議決権の所有 (又は被所有) 割合(%)	関係内容
(連結子会社) 陰の実力者になりたく て!マスターオブガーデ ン(国内版)製作委員会 (注2、3)	東京都渋谷区	990,000	オンライン ゲームの開 発・運営等	47.8	オンラインゲームの開 発・運営における取引先
(連結子会社) 2.5次元の誘惑(リリ サ)天使たちのステージ 製作委員会 (注2)	東京都渋谷区	2,566,631	オンライン ゲームの開 発・運営等	100.0	オンラインゲームの開 発・運営における取引先
(持分法適用関連会社) 陰の実力者になりたく て!マスターオブガーデ ン(海外版)製作委員会	東京都渋谷区	484,055	オンライン ゲームの開 発・運営	23.9	オンラインゲームの開 発・運営における取引先
(持分法適用関連会社) WIND BREAKER不良たちの 英雄譚製作委員会	東京都文京区	2,860,000	オンライン ゲームの開 発・運営	38.4	オンラインゲームの開 発・運営における取引先
(持分法適用関連会社) 株式会社Betimo	東京都渋谷区	1,281,000	公益競技関連 サービス事業	42.8	競輪投票アプリの開発・ 運営における取引

- (注) 1. 有価証券届出書又は有価証券報告書を提出している会社はありません。  
2. 特定子会社であります。  
3. 持分は100分の50以下ではありますが、実質的に支配しているため子会社としております。

## 5 【従業員の状況】

## (1) 連結会社の状況

2025年12月31日現在

事業拠点の名称	従業員数(名)
本社	471 (6)
熊本オフィス	24 (1)
台湾事業部	173
全社(共通)	19 (5)
合計	687 (12)

- (注) 1. 従業員数は就業人員であります。  
 2. 従業員数欄の(外書)は、臨時従業員の年間の平均人数を( )外数で記載しております。  
 3. 全社(共通)として記載されている従業員数は、本社管理部門に所属しているものであります。  
 4. 当社グループはオンラインゲーム事業の単一セグメントであり、セグメント情報に関連付けた記載は省略しております。

## (2) 提出会社の状況

2025年12月31日現在

従業員数(名)	平均年齢(歳)	平均勤続年数(年)	平均年間給与(円)
687 (12)	34.8	5.5	4,910,718

事業拠点の名称	従業員数(名)
本社	471 (6)
熊本オフィス	24 (1)
台湾事業部	173
全社(共通)	19 (5)
合計	687 (12)

- (注) 1. 従業員数は就業人員であります。  
 2. 平均年間給与は、賞与及び基準外賃金を含んでおりません。  
 3. 従業員数欄の(外書)は、臨時従業員の年間の平均人数を( )外数で記載しております。  
 4. 全社(共通)として記載されている従業員数は、本社管理部門に所属しているものであります。  
 5. 当社はオンラインゲーム事業の単一セグメントであり、セグメント情報に関連付けた記載は省略しております。

## (3) 労働組合の状況

当社の労働組合は結成されておりませんが、労使関係は安定しております。

(4)管理職に占める女性労働者の割合、男性労働者の育児休業取得率及び労働者の男女の賃金の差異  
 提出会社

当事業年度						
管理職に占める女性労働者の割合(%) (注2)	男性労働者の育児休業取得率(%) (注3)			労働者の男女の賃金の差異(%) (注2)		
	全労働者	正規雇用労働者	パート・有期労働者	全労働者	正規雇用労働者	パート・有期労働者
15.4	100	100	100	82.8	81.3	88.7

- (注) 1. 指標は日本国内の事業拠点のみを集計対象としております。  
 2. 「女性の職業生活における活躍の推進に関する法律」(平成27年法律第64号)の規程に基づき算出したものであります。  
 3. 「育児休業、介護休業等育児又は家族介護を行う労働者の福祉に関する法律」(平成3年法律第76号)の規定に基づき、「育児休業、介護休業等育児又は家族介護を行う労働者の福祉に関する法律施行規則」(平成3年労働省令第25号)第71条の6第1号における育児休業等の取得割合を算出したものであります。

連結子会社

「女性の職業生活における活躍の推進に関する法律」(平成27年法律第64号)及び「育児休業、介護休業等育児又は家族介護を行う労働者の福祉に関する法律」(平成3年法律第76号)の規定による公表義務の対象ではないため、記載は省略しております。

## 第2 【事業の状況】

### 1 【経営方針、経営環境及び対処すべき課題等】

文中の将来に関する事項は、当連結会計年度末現在において当社グループが判断したものであります。

#### (1) 会社の経営の基本方針

当社グループは、複数のゲームユーザーがオンラインで繋がるゲームの提供を経営の基本方針としております。

#### (2) 目標とする経営指標

当社グループは、継続的な事業の拡大と企業価値向上のため、売上高と営業利益を重要な経営指標としております。

#### (3) 中長期的な会社の経営戦略

当社グループは、国内外のオンラインゲーム事業のシェア拡大を中長期的な経営戦略としております。そのため、国内においては、開発中タイトルへの注力の他、ライセンスインタイトルの配信等に、海外においては、海外拠点の活用や現地企業との提携による、海外市場への参入に取り組んでまいります。

#### (4) 経営環境及び対処すべき課題等

当社グループは、今後の事業展開において、業容を拡大し、経営基盤を安定化させるために、以下の課題を認識しており、迅速に対処してまいります。

##### 組織体制の最適化・従業員能力の強化

当社グループのゲーム制作はプロジェクト制を採用しており、職能（企画、エンジニア、デザイナー、運営、etc）横断的なコミュニケーションや、迅速な意思決定が可能となることで、組織体制の最適化を図っております。

また、組織体制のさらなる最適化の一環として、複数のプロジェクトを統括する事業部制を導入しております。指揮系統を整理することで、より多様なゲーム開発に対応できる体制を構築し、事業全体の統括管理者や中間リーダー層といった人材が成長できる組織づくりを目標としております。

今後も急激な変化が予想されるオンラインゲーム市場に対応するために、組織の根本である従業員一人一人の能力の向上を図るとともに、継続的な組織体制の最適化に取り組んでまいります。

##### ゲームタイトルの品質の向上

当社グループは、設立から現在まで、自社開発や他社との共同事業、海外タイトルのライセンスイン、アニメIP（ ）の活用、グラフィックの品質向上やマルチプラットフォームへの対応などに取り組んでまいりました。

しかし、現在のスマートフォンゲーム市場は、競合他社との競争激化や海外企業の日本市場参入に加え、マンガ・動画配信アプリ等との可処分時間の奪い合いにより、新規ユーザーの獲得が困難な状況が続いております。

今後は従来の取り組みを継続することに加え、効果的にAI技術を活用することで開発のさらなる効率化と品質向上に取り組んでまいります。

『Intellectual Property』の略。コンテンツの著作権と工業所有権の事を指す。

##### 新規タイトルの拡充

当社グループは、設立から現在まで自社開発を軸としつつ、他社との共同事業や海外タイトルのライセンスイン、アニメIPの活用、非ゲーム領域での事業展開により、新規タイトルの拡充に取り組んでまいりました。

今後も引き続き自社開発及び共同事業による良質なタイトルの提供に注力するとともに、AI技術の活用による開発の効率化を推進することで、安定的な成長を実現するための継続的なタイトル数の拡充に取り組んでまいります。

##### サービスの安全性及び健全性強化への対応

当社グループは、運営するゲーム等において、ユーザーが健全にコミュニケーションをとることができ、また安心して利用ができるように、ユーザーに対して利用規約の徹底や監視体制の強化等の健全性維持の取り組みを継続的に実施しております。ユーザーが安心して利用できるサービス環境を提供することが、信頼性の向上、ひいては事業の発展に寄与するものと認識しております。

##### システムの強化

当社グループは、収益の基盤となるサービスをインターネット上で展開していることから、システム稼働の安定性を確保することが経営上重要な課題であると認識しております。そのためユーザー数増加に対応するための負荷分散等、設備への先行投資をはじめ継続的にシステム基盤の強化を図っていく方針であります。

#### 内部管理体制の強化

当社グループが、急速な事業環境の変化に適応しつつ、持続的な成長を維持していくためには、内部管理体制の強化も重要であると考えております。当社グループとしましては、内部統制の実効性を高めコーポレート・ガバナンスを充実していくことにより、リスク管理の徹底とともに業務の効率化を図っていく所存です。

#### グローバル市場への対応

当社グループは、今後の更なる事業拡大を目指していく上で、成長スピードの速い海外スマートフォン向けオンラインゲーム市場への迅速な展開が重要であると認識しております。中でも、中国をはじめとしたアジア市場の成長余地が大きいと考えており、台湾に支店を設立しております。この支店を活用することにより、自社単独で繁体字圏へスマートフォン向けオンラインゲームの提供ができ、収益の最大化を図るとともに、グローバルベースでの有力デベロッパーの開拓や、有力企業とのアライアンスなどを推進してまいります。また、ビジネスオペレーションの整備、内部管理体制の充実と強化などにも取り組んでまいります。

## 2 【サステナビリティに関する考え方及び取組】

当社グループは、「世界中にAimingのファンを」をミッションに掲げ、オンラインゲーム事業を通じて持続可能な社会の実現に貢献することを目指しております。

当社グループにおける重要なサステナビリティに関する考え方及び取組は次のとおりであります。

なお、文中の将来に関する事項は、本書提出日現在において当社グループが判断したものであります。

### (1) ガバナンス

#### コーポレート・ガバナンスの強化

当社グループのコーポレート・ガバナンスに関する基本的な考え方は、経営の効率性と適法性を同時に確保しつつ、経営環境の変化に迅速かつ適切に対応できる経営体制の整備や施策を実施することであり、経営上の最も重要な課題であると認識しております。さらに、この目的を実現するためにも株主、顧客をはじめとする利害関係者に対する経営情報の適時開示を通じて透明性のある経営を行っていく所存であり、コーポレート・ガバナンスが有効に機能することが企業価値の持続的な増大に不可欠であるとの認識のもと、コーポレート・ガバナンス体制の強化に努めております。

### (2) 戦略

#### ダイバーシティの推進

人材の多様性の確保が国際的な競争力の強化にもつながるとの考えに基づき、性別、年齢、国籍など属性が異なる人材を採用しています。2025年12月末時点の日本国内における女性管理職比率は15.4%、総社員数に占める外国人比率は8.9%（7か国）となっております。

#### 障がい者雇用の取り組み

当社グループは、誰もがその能力と適性に応じて就業できるよう、2014年から千葉県茂原市に社員への福利厚生を目的とした野菜の栽培ハウス「ふぁーみんぐ」を設立しています。2025年12月末時点の障がい者雇用数は全事業所で8名となっております。

#### 育児休業・育児時間

当社の日本国内における2025年の女性の育児休暇取得率・復職率は100%です。また男性の育児休暇取得率も100%となっております。

育児休業、育児時短勤務に加えて、1歳に満たない子を育てる女性社員は更に別途30分ずつ1日2回の育児時間を請求することができます。

#### 健康・福利厚生

社員が手ごろな価格でバランスのよい食事がとれるよう、契約業者による弁当販売及び昼食代を補助する取組みを行っております。

### (3) リスク管理

当社グループは、事業活動に関する一般的なリスク及び当社グループに係る特有のリスクを把握する過程で、サステナビリティ関連のリスク及び機会も識別・評価しております。特定されたリスク及び機会については、必要に応じて取締役会等において適切な対応を検討、決定する体制としております。

### (4) 指標及び目標

当社グループは、現時点ではサステナビリティ関連の具体的な指標や目標等は定めておりません。前述の通り当社グループにおいては「人材」が最も重要な資本と捉え、当社グループのビジョンに共感いただける方であれば、性別は問わず能力や実績に応じた採用・登用を進めるというスタンスであります。

当社の日本国内における足元の従業員構成比では男性72.5%、女性27.5%の割合となっております。その内、女性管理職比率については、日本政府が掲げる「2030年までに女性管理職比率30%」という数値目標については現状達成ができていないため、引き続き性別を問わず能力や実績に応じた採用・登用を進めるとともに女性が活躍しやすい環境を整備すること等を通じて、自然体で女性管理職比率が向上するように取り組んでまいります。

また、男性の育児休業取得率については、日本政府が掲げる「2025年までに男性育児休業取得率50%」という数値目標に対して取得率が100%、昨年も100%とすでに高い取得率にて達成をできております。日本政府が最終目標と掲げる「2030年までに男性育児休業取得率85%」も早期に達成し高い水準を維持することで、男性従業員の育児休業取得の後押しやワークライフバランスの向上に取り組んでまいります。

### 3 【事業等のリスク】

当社グループの事業展開上、リスク要因となる可能性がある主な事項を以下のとおり記載しております。また、必ずしもそのようなリスク要因に該当しない事項につきましても、投資者の投資判断上、重要であると考えられる事項につきましては、投資者に対する積極的な情報開示の観点から以下のとおり開示しております。

当社グループは、これらのリスク発生の可能性を十分に認識した上で、発生の回避及び発生した場合の対応に努める方針ではありますが、当社株式に関する投資判断は、本項及び本項以外の記載事項を慎重に検討した上で行われる必要があると考えております。

なお、文中の将来に関する事項は、本書提出日現在において当社グループが判断したものであり、不確実性を内在しているため実際の結果と異なる可能性があるとともに、将来において発生の可能性があるすべてのリスクを網羅するものではありません。

#### 事業環境に関わるリスク

##### ) オンラインゲームの市場環境について

国内のスマートフォン向けオンラインゲーム市場は、2024年度は1兆7,482億円となり、2026年度には1兆7,550億円になると予測( )をされており、安定した市場規模を維持しております。しかしながら、市場規模が大きく減少した場合には、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。また、市場の拡大が進んだ場合であっても、当社グループが同様のペースで順調に成長しない可能性があります。また、今後、大手企業による新規参入により市場シェアの構成が急激に変化することで、当社グループの事業及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

( ) 出典：『ファミ通ゲーム白書2025』株式会社角川アスキー総合研究所

##### ) 他社との競合について

当社グループは、これまでのゲーム制作で培った企画・開発・運営のノウハウを基に、スマートフォンの特徴を活かしたゲームを提供することで、より一層のユーザー満足度の向上を図っております。しかしながら、競合他社の台頭による当社グループの優位性低下や、価格競争激化による収益性の悪化、またユーザー獲得競争の熾烈化により計画どおりのユーザー数が確保できない場合には、当社グループの経営成績及び事業展開に影響を与える可能性があります。

##### ) 技術革新への対応について

当社グループが事業展開しているスマートフォン向けオンラインゲーム市場は、ネットワーク技術及びサーバー運営技術が密接に関連しており、これらの分野は、技術革新が著しいという特徴を有しております。当社グループでは、適時にコンピュータ技術等の進展に対応していく方針ではありますが、当社グループが想定していないような新技術・新サービスの普及等により事業環境が急激に変化した場合、必ずしも迅速には対応できない恐れがあります。また、事業環境の変化に対応するための費用が多額となる可能性もあります。このような場合には、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

##### ) プラットフォーム運営事業者の動向

当社グループのスマートフォン向けオンラインゲームは、Apple Inc.やGoogle LLCをはじめとした大手プラットフォーム事業者を中心に、複数のプラットフォーム上において、各社のサービス規約に従いサービスを提供しております。当社グループは当該プラットフォーム事業者に対して、回収代行手数料、システム利用料等の支払いを行っておりますが、システム利用料等の料率の変更や事業戦略の転換並びに今後のプラットフォーム事業者の動向によっては、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

##### ) カントリーリスクについて

当社グループは、欧米・アジア諸国など諸外国においてもオンラインゲームを配信し、事業を展開しております。

海外のオンラインゲーム配信国における市場動向、政治、経済、法律、文化、習慣、競合会社の存在の他、様々なカントリーリスクや人材の確保、海外取引における税務のリスク等が存在します。また、当社グループは、在外支店を有しており、為替変動は、当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

) 風評被害を受ける可能性について

当社グループの事業は、スマートフォンやPC向けにオンラインゲームの制作を行っている特性上、当社グループのユーザーはインターネットにおける情報に頻繁にアクセスしております。そのため、事実の有無にかかわらず風評被害の影響を受けやすく、また、風評被害によって当社グループの業績に影響を与える可能性があります。

各サービスに関するリスク

) ユーザーニーズの対応について

当社グループは、スマートフォンやPCユーザー向けに、有力なIPを活用したストラテジーやRPGジャンルを中心に、オンラインゲームの提供を行っております。当社グループは、オンラインゲームの開発力や運営ノウハウを強みとし、IPの世界観も的確に表現することでユーザーから一定の評価を得ていると認識しております。

しかしながら、オンラインゲーム市場においてはユーザーの嗜好の移り変わりが激しく、ユーザーニーズの的確な把握や、何らかの要因によりゲーム開発が困難となった場合には、ユーザーへの訴求力の低下等から当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

) 特定のゲームタイトルへの依存について

『剣と魔法のログレス いにしえの女神』、『ドラゴンクエストタクト』、『陰の実力者になりたくて！マスタオブガーデン』の売上高は、当社グループの総売上高の大部分を占めております。当該状況に関しましては、新規タイトルのリリース等の施策を実施することにより、当該タイトルだけに依存しない方針としておりますが、市場環境の変化やユーザーの動向等により当該タイトルの売上高が急速に悪化する場合、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

) 新規ゲームタイトルの開発・調達について

当社グループは、事業の拡大を図る上で複数のゲームタイトルで一定以上の売上規模を確保することが重要な戦略と考えております。そのためには市場の動向を注視しながら複数のゲームタイトルを開発・調達することが必要となります。当社グループは、自社の実績や経験を活かしゲームタイトルの開発・運営を内製で行う方針ですが、さらなる成長や開発遅延によるリスクを勘案して、主に海外からのゲームタイトルの調達も視野に入れております。しかしながら、開発中のゲームタイトルが市場の動向にマッチしていない等の理由により想定どおりにリリースできない場合や、海外からのゲームタイトルの調達が予定通りに進まない場合は、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

)制作コストの増加について

当社グループは、新規タイトル及び既存タイトルを含め、大量のアイテム、キャラクターデザイン、各種プログラミングなど制作にかかる工数が多く発生します。限られた制作費用や期間内に一定の質・量を維持するために、社内での効率的な制作に加え、社外に制作を委託し、かつ、特定の制作委託先に依存することのないよう、複数の制作委託先への分散化に努めています。しかしながら、オンラインゲーム業界においては、急激な市場の拡大や新規参入企業の増加に伴うヒットゲームのトレンド変化やユーザー層の変化などにより市場ニーズも常に変化を続けております。このような中、変化した市場のニーズに適合させるために制作中のゲーム機能にさらなる作り込みが生じる場合など、当社グループの想定以上の制作費用の発生が想定されます。この結果、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

) 棚卸資産の評価減リスク

当社グループは、制作中のタイトルの棚卸資産計上について、当該タイトルが一定の制作水準に達し、サービス化可能との判断がなされる以前の制作費用については全額費用計上することとし、計上した棚卸資産についても厳格な評価を行うことで、不測の評価減の発生リスクを低減させていく方針としております。しかしながら、オンラインゲーム業界においては、急激な市場の変化によって棚卸資産の陳腐化が発生する場合などに棚卸資産の評価減が発生し、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

)システムに関するリスク

当社グループの事業は、スマートフォンやPC、コンピュータ・システムを結ぶ通信ネットワークに全面的に依存しており、自然災害や事故（社内外の人的要因によるものを含む）等によって通信ネットワークが切断された場合には、当社グループの事業及び業績は深刻な影響を受けます。また、当社グループの運営する各ゲームタイトルへのアクセスの急激な増加、データセンターへの電力供給やクラウドサービスの停止等の予測不可能な様々な要因によってコンピュータ・システムがダウンした場合、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。また、当社グループのコンピュータ・システムは、適切なセキュリティ手段を講じて外部からの不正アクセスを回避するよう努めておりますが、コンピュータ・ウイルスやハッカーの侵入等によりシステム障害が生じた場合には、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

) 売掛金の回収について

当社グループがプラットフォーム運営事業者を通じてユーザーに提供するコンテンツの売上代金の回収においては、各プラットフォーム運営事業者に回収代行を委託しております。回収代行を委託しているプラットフォーム運営事業者がなんらかの理由で売掛金を回収できない状況に陥った場合、当社グループの業績に影響を及ぼす可能性があります。

## コンプライアンスに関するリスク

### ）インターネットに関連する法的規制について

当社グループが運営するサービスのユーザーの個人情報に関しては「個人情報の保護に関する法律」の適用を受けております。加えて、「不正アクセス行為の禁止等に関する法律」では、他人のID、パスワードの無断使用の禁止等が定められております。さらに、「特定商取引に関する法律」及び「特定電子メールの送信の適正化等に関する法律」により、一定の広告・宣伝メールの送信にあたっては、法定事項の表示義務等を負う場合があります。

また、当社グループが提供するゲームタイトルは、そのサービスの一つとしてSNS( )機能を提供しておりますが、ユーザー間の健全なコミュニケーションを前提としたサービスであり、「インターネット異性紹介事業を利用して児童を誘引する行為の規制等に関する法律」に定義される「インターネット異性紹介事業」には該当しないものと認識しております。さらには、2009年4月に施行された「青少年が安全に安心してインターネットを利用できる環境の整備等に関する法律」では、携帯電話事業者等によるフィルタリング・サービス提供義務等が定められており、当社グループは「第2 事業の状況 1 経営方針、経営環境及び対処すべき課題等 (4) 経営環境及び対処すべき課題等 サービスの安全性及び健全性強化への対応」に記載のとおりゲームタイトルの健全性への取り組み強化を継続して実施しております。

しかしながら、当社グループは上記各種法的規制等について積極的な対応をしておりますが、不測の事態により、万が一当該規制等に抵触しているとして何らかの行政処分等を受けた場合、また、今後これらの法令等が強化され、もしくは新たな法令等が定められ当社グループの事業が制約を受ける場合、当社グループの事業及び業績に影響を与える可能性があります。

( )SNS(ソーシャル・ネットワーキング・サービス)：メールや掲示板などを利用し、人と人とのつながりを促進・サポートする、コミュニティ型の会員制のサービスです。

### ）アプリに関連する法的規制等について

当社グループが属するスマートフォン向けオンラインゲーム業界に関しては、過度な射幸心の誘発等について一部のメディアから問題が提起されております。近年では、「コンプリートガチャ」( )と呼ばれる課金方法が不当景品類及び不当表示防止法(景品表示法)に違反するとの見解が2012年7月に消費者庁より示されております。これに関して当社グループではゲーム内でコンプリートガチャを採用しておらず、当社グループのサービスには大きな影響を与えていないと認識しております。

当社グループは法令を遵守したサービスを提供することは当然であります。今後も変化する可能性がある社会的要請については、サービスを提供する企業として、自主的に対処・対応し、業界の健全性・発展性を損なうことのないよう努めていくべきであると考えております。

しかしながら、今後、社会情勢の変化によって、既存の法令等の解釈の変更や新たな法令等の制定等、法的規制が行われた場合には、当社グループの事業が著しく制約を受け、当社グループの事業及び業績に大きな影響を及ぼす場合があります。

( )コンプリートガチャ：ランダムに入手するアイテムやカードを一定枚数揃えることで稀少なアイテムやカードを入手できるシステムを言います。

) 資金決済に関する法的規制について

「資金決済に関する法律」に関し、ゲーム内で利用されている有料の「仮想通貨」が同法の適用の対象となります。このため、当社グループは、同法、関連政令、府令等の関連法令を遵守し業務を行っております。しかしながら、当社グループが、これらの関連法令に抵触した場合、業務停止等の行政処分を受けることも想定され、このような場合には当社グループの事業及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

) 知的財産権の管理

当社グループは、第三者の知的財産権を侵害しない体制として、当社グループ管理部門内に担当者を配置し、当社及び外部への委託等により調査を行っております。しかしながら、万が一、当社グループの事業活動において第三者の知的財産権を侵害した場合には、当該第三者から損害賠償請求や使用差止請求等の訴えを起こされる可能性があります。これらに対する対価の支払い等が発生する可能性があります。

また、当社グループが保有する知的財産権についても、第三者により侵害された場合において、当社グループが保有する権利の適正な使用ができない可能性もあります。これらによって、当社グループの財政状態及び経営成績に影響を及ぼす可能性があります。

組織体制に関するリスク

) 代表者への依存について

当社の代表取締役社長である椎葉忠志は、当社の創業者であり、創業以来の最高経営責任者であります。同氏は、オンラインゲームの開発技術及びそれらに関する豊富な経験と知識を有しており、技術的判断、経営方針や事業戦略の決定及びその遂行において極めて重要な役割を果たしております。

当社グループでは、事業運営において権限委譲や人員拡充等により組織的対応の強化を進めておりますが、何らかの事情により同氏に不測の事態が生じた場合、又は同氏が退任するような事態が生じた場合は、当社グループの経営成績及び今後の事業展開に影響を与える可能性があります。

) 人材の獲得及び育成について

当社グループが今後事業をさらに拡大し、成長を続けていくためには優秀な人材の確保が重要課題となっております。当社グループでは入社後の実務研修や各種勉強会の開催など、人材の育成と流出の防止に鋭意努力し、優秀な人材の確保を図っておりますが、万が一、当社グループの採用基準を満たす資質とスキルを持った人材の獲得や人材の流出防止が適切に行えず、適正な人材の確保ができなかった場合、当社グループの事業展開及び業績に影響を及ぼす可能性があります。

その他

) 配当政策について

当社グループは、利益配分につきまして、将来の財務体質の強化と事業拡大のために必要な内部留保を確保しつつ、当社グループを取り巻く事業環境を勘案して、内部留保とのバランスを保ちながら、収益の増加に連動した配当を実施していくことを基本方針としております。当期につきましては、当期純利益の大幅な改善を達成したものの、十分な利益剰余金がなく、誠に遺憾ではございますが、無配とさせていただきます。なお、次期(2026年12月期)の配当実施の可能性及びその実施時期等につきましては、現時点では未定とさせていただきます。

) 自然災害、事故について

当社グループでは、自然災害、事故等に備え、定期的バックアップ、稼働状況の常時監視等によりトラブルの事前防止又は回避に努めておりますが、当社グループ所在地近辺において、大地震等の自然災害が発生した場合、当社グループ設備の損壊や電力供給の制限等の事業継続に支障をきたす事象が発生して、当社グループの事業展開及び業績に重要な影響を及ぼす可能性があります。

## 4 【経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析】

### (業績等の概要)

#### (1) 業績

当社グループは、「世界中にAimingのファンを」をミッションに掲げ、スマートフォンをはじめとした基本無料の「オンラインゲーム事業」を主たる業務としております。

国内のスマートフォン向けオンラインゲーム市場は、2024年度は1兆7,482億円となり、2026年度には1兆7,550億円になると予測( ) されており、安定した市場規模を維持しております。その一方、アニメやゲームなどの知名度の高いIP(Intellectual Propertyの略)を題材としたタイトルや、品質の高い海外企業のゲームが国内でサービスを開始するケースも多く、競争は激化しております。また、国内外の品質の高いゲームが市場に投入されることで、ユーザーの求めるゲーム品質の水準が高まっていることから、ゲームの開発期間は長期化し、開発費用も高騰しております。

このような状況の中、当社グループはオンラインゲーム事業のさらなる成長及びシェアの拡大を目指し、サービス中タイトルの拡充と開発中タイトルの準備を進めてまいりました。

サービス中タイトルにつきましては、株式会社スクウェア・エニックスとの共同開発タイトル『ドラゴンクエストタクト』は、季節イベントや新キャラクターの追加等を通じてアクティブユーザー数と課金ユーザー数の維持に努めました。これに加え、『陰の実力者になりたくて！マスターオブガーデン』は、3周年イベントや新キャラクターの追加を通じて収益に大きく寄与しました。『2.5次元の誘惑(リリサ)天使たちのステージ』『銀河英雄伝説 Die Neue Saga』につきましても、各種イベントや新キャラクターの追加を実施し、収益として着実に積みあがっています。『剣と魔法のログレス いにしへの女神』については、12周年を迎え、運営期間の長期化に伴うKPIの自然な低下は見られるものの、引き続き堅実な利益水準を維持しております。また、オンラインゲーム制作/運営受託サービスについても一定の売上があり、当社の安定的な収益基盤を支えています。

開発中タイトルにつきましては、『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚』が2025年3月12日に配信されました。また、『テレビ朝日との共同制作 実写恋愛シミュレーションゲーム』を2026年3月4日に配信いたしました。加えて翌四半期以降に配信を予定しているタイトルの準備と品質の向上に努めました。

さらに、2025年4月にオンラインゲーム市場以外からの収益獲得を目的とし出資した、株式会社Betimoから競輪ネット投票サービス『Betimo(ベティモ)』が2025年12月10日に配信されました。

今後ますます激化することが予想される市場競争に対し、IP取得によるユーザー訴求力の向上や共同事業などによる適切なビジネススキームの確立に取り組んでまいります。

以上の結果、当連結会計年度における売上高は15,826百万円(前期比7%減)、営業利益は2,079百万円(前期は営業損失552百万円)、経常利益は1,411百万円(前期は経常損失150百万円)となり、親会社株主に帰属する当期純利益は1,086百万円(前期は親会社株主に帰属する当期純損失341百万円)となりました。

( ) 出典：『ファミ通ゲーム白書2025』株式会社角川アスキー総合研究所

オンラインゲーム事業のサービス区分別の業績の状況等は次のとおりであります。

#### (オンラインゲーム配信サービス)

『剣と魔法のログレス いにしへの女神』、『ドラゴンクエストタクト』、『陰の実力者になりたくて！マスターオブガーデン』は当社グループの売上高の主軸となっております。

#### (オンラインゲーム制作/運営受託サービス)

今年度において制作及び運営を受託したオンラインゲームは合計25タイトルとなっております。

各サービス区分別の実績につきましては、「第2 事業の状況 4 経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析 (生産、受注及び販売の状況) (3) 販売実績」をご参照ください。

(2) キャッシュ・フローの状況

当連結会計年度における現金及び現金同等物は前連結会計年度より2,631百万円増加し、5,498百万円となりました。

当連結会計年度における各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりであります。

(営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動によって増加した資金は4,530百万円(前連結会計年度は964百万円の減少)となりました。これは主として、利息及び配当金の受取418百万円、売上債権及び契約資産の減少1,521百万円によるものであります。

(投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動によって減少した資金は1,697百万円(前連結会計年度は215百万円の減少)となりました。これは主として、関係会社出資金の払込による支出1,100百万円、関係会社株式の取得による支出549百万円によるものであります。

(財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動によって減少した資金は192百万円(前連結会計年度は1,181百万円の増加)となりました。これは主として、短期借入金の実行による収入100百万円があったものの、非支配株主への配当金の支払321百万円によるものであります。

(生産、受注及び販売の状況)

(1) 生産実績

当社グループは生産活動を行っておりませんので、該当事項はありません。

(2) 受注実績

当社グループは受注生産を行っておりませんので、該当事項はありません。

(3) 販売実績

当連結会計年度の販売実績を事業ごとに示すと、次のとおりであります。なお、当社グループはオンラインゲーム事業の単一セグメントであります。

サービスの名称	販売高(千円)	前期比(%)
オンラインゲーム事業		
オンラインゲーム配信サービス	11,212,292	22.1
オンラインゲーム制作/運営受託サービス	4,613,931	71.0
合計	15,826,223	7.4

(注) 主な相手先別の販売実績及び当該販売実績の総販売実績に対する割合

なお、Apple Inc.、Google LLC及びSBペイメントサービス株式会社に対する販売実績は、当社グループが、同社等を介して行うアイテム課金サービスのユーザーに対する利用料の総額であります。

相手先	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
	販売高(千円)	割合(%)	販売高(千円)	割合(%)
Apple Inc.	7,386,304	43.2	5,195,101	32.8
Google LLC	4,600,950	26.9	3,493,030	22.1
SBペイメントサービス株式会社	1,196,830	7.0	1,674,483	10.6

(財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析)

文中の将来に関する事項は、本書提出日現在において、当社グループが判断したものであります。

(1) 重要な会計方針及び見積り

この連結財務諸表を作成するにあたり重要となる会計方針については、「第5 経理の状況 1 連結財務諸表等(1)連結財務諸表 注記事項 (連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)」に記載のとおりであります。

当社グループの連結財務諸表は、我が国において一般に公正妥当と認められている会計基準に基づき作成しております。なお、この連結財務諸表の作成にあたっては、資産・負債及び収益・費用の数値に影響を与える見積りを必要とする箇所がございます。これらの見積りにつきましては、経営者が過去の実績や取引状況を勘案し、会計基準の範囲内でかつ合理的に判断しておりますが、見積りには不確実性が伴うため、実際の結果と異なる可能性があることにご留意ください。

(2) 財政状態の分析

当連結会計年度の資産につきましては、前連結会計年度末に比べ1,051百万円増加し、9,205百万円となりました。これは主として、売掛金の回収等による現金及び預金の増加2,631百万円、売掛金及び契約資産の減少1,521百万円、長期前払費用の減少352百万円によるものであります。

当連結会計年度の負債につきましては、前連結会計年度末に比べ219百万円増加し、2,309百万円となりました。これは主として、短期借入金の増加100百万円、長期未払金の減少71百万円によるものであります。

当連結会計年度の純資産につきましては、前連結会計年度末に比べ832百万円増加し、6,896百万円となりました。これは主として、親会社株主に帰属する当期純利益の計上等による利益剰余金の増加1,086百万円によるものであります。

(3) 経営成績の分析

当連結会計年度における売上高は15,826百万円(前期比7%減)、営業利益は2,079百万円(前期は営業損失552百万円)、経常利益は1,411百万円(前期は経常損失150百万円)となり、親会社株主に帰属する当期純利益は1,086百万円(前期は親会社株主に帰属する当期純損失341百万円)となりました。

詳細につきましては、「第2 事業の状況 4 経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析 業績等の概要 (1)業績」をご参照ください。

(4) 資本の財源及び資金の流動性

各キャッシュ・フローの状況とそれらの要因については、「第2 事業の状況 4 経営者による財政状態、経営成績及びキャッシュ・フローの状況の分析 業績等の概要 (2)キャッシュ・フローの状況」をご参照ください。

当社グループの資金需要のうち主なものは、新規タイトルの開発や運営にかかる人件費や外注費、サービス提供・拡充のための広告宣伝費であります。

当社グループは、事業運営上、必要な資金の流動性と資金の源泉を安定的に確保することを基本方針としており、これらの資金需要に対して、営業活動によるキャッシュ・フローや自己資金を充当することを基本とし、状況に応じて、金融機関からの借入れや各種資本政策等による資金調達で対応することとしております。

(5) 経営成績に重要な影響を与える要因について

当社グループは、「第2 事業の状況 3 事業等のリスク」に記載のとおり、市場動向、競合他社、技術革新、人材の確保・育成等、様々なリスク要因が当社グループの経営成績に重要な影響を与える可能性があることを認識しております。

そのため、当社グループは優秀な人材の採用、ユーザーのニーズに合ったタイトルの提供等を積極的に行っていくことにより、経営成績に重要な影響を与えるリスク要因に対し適切に対応を行ってまいります。

(6) 経営者の問題意識と今後の方針

経営者は、「第2 事業の状況 1 経営方針、経営環境及び対処すべき課題等」に記載のとおり、当社グループが今後の業容拡大を遂げるためには、厳しい環境の下で、様々な課題に対処していくことが必要であると認識しております。

そのためには、収益力のある新規タイトルの継続的な提供、グローバル市場への対応、ゲームの安全性及び健全性の強化を図ることが重要であると考えています。

(7) 経営戦略の現状と見通し

当社グループは、創業時の2011年5月から現在までオンラインゲーム事業に特化して注力してまいりましたが、その運営で得たノウハウを敷衍し、海外市場への本格的な進出も含めた今後の展開について検討していく所存であります。

(8) 重要な会計上の見積り及び当該見積りに用いた仮定

当社グループの連結財務諸表は、わが国において一般に公正妥当と認められている会計基準に基づき作成しております。この連結財務諸表を作成するにあたって、資産、負債、収益及び費用の報告額に影響を及ぼす見積り及び仮定を用いておりますが、これらの見積り及び仮定に基づく数値は実際の結果と異なる可能性があります。

連結財務諸表の作成にあたって用いた会計上の見積り及び仮定のうち、重要なものは「第5 経理の状況 1 連結財務諸表等 (1) 連結財務諸表 注記事項(重要な会計上の見積り)」に記載しております。

## 5 【重要な契約等】

本書提出日現在における重要な契約等は次のとおりであります。

### (1) ゲーム開発・販売等に関する契約

会社名	国名	契約の名称	契約内容	契約期間
Apple Inc.	米国	iOS Developer Program License Agreement	iOS搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	1年間 (1年毎の自動更新)
Google LLC	米国	Google Play デベロッパー販売/配布契約	Android搭載端末向けアプリケーションの配信及び販売に関する契約	契約期間は定められておりません。
Sony Interactive Entertainment, Inc.	日本	PLAYSTATION GLOBAL DEVELOPER & PUBLISHER AGREEMENT	PlayStation®用ゲームソフトの開発及び販売に関する契約	2018年2月21日から2019年3月31日まで (以後1年毎の自動更新)
Sony Interactive Entertainment America LLC	米国			

### (2) 共同事業契約

会社名	国名	契約の名称	契約内容	契約期間
株式会社マーベラス	日本	共同事業契約書	『剣と魔法のログレス いにしえの女神』に関する契約	2011年7月1日から著作権の存続期間を経過するまで
株式会社スクウェア・エニックス	日本	業務提携契約	『ドラゴンクエストタクト』に関する契約	2020年7月1日から本アプリのサービス終了まで

### (3) 業務提携契約

会社名	国名	契約の名称	契約締結日	契約内容	契約期間
SHENZHEN TENCENT COMPUTER SYSTEM CO.,LTD.	中国	BUSINESS COOPERATION AGREEMENT	2014年11月25日	当社が開発及び配信しているタイトルをSHENZHEN TENCENT COMPUTER SYSTEM CO.,LTD.が中国・香港・マカオで配信することができます。	左記のSHENZHEN TENCENT COMPUTER SYSTEM CO., LTD.の権利は、当社が当社の株式を保有しなくなった日に終了します。なお、当社が有していたSHENZHEN TENCENT COMPUTER SYSTEM CO., LTD.が開発及び日本国外にて配信しているタイトルを当社が日本国内で配信(非独占)できる権利は、2015年11月25日に終了しております。

(4) 資本業務提携契約

当社グループは、株式会社コロブラとの間で、当社株式の取得及び譲渡その他の処分について当社の事前の承諾を要する旨の合意に関する契約を締結いたしました。

当該契約に関する内容等は以下の通りであります。

契約締結日	相手先の名称	相手先の住所	合意の内容
2024年2月21日	株式会社コロブラ	東京都港区赤坂九丁目7番2号	株式会社コロブラを割当先とする第三者割当方式による新株式（普通株式6,536,800株）の発行及び同社による全株式の引受け 両社のオンラインゲーム開発リソースの相互利用、及び新規オンラインゲームの共同開発に向けた協力体制の構築による企業価値の向上 株式会社コロブラによる当社株式の譲渡に関する、当社への事前通知義務 当社の事前の書面による同意なき、株式会社コロブラによる当社株式の買い増し禁止

合意の目的

本合意の主たる目的は、株式会社コロブラを引受人とする普通株式の発行を通じて、当社グループの経営計画の推進に必要な資金を調達することにあります。また、両社が有するオンラインゲーム開発の人材等のリソースを相互に利用し、新規オンラインゲームの共同開発等の業務提携を推進することで、開発体制の強化と事業の更なる成長を図ることを目的としております。

取締役会における検討状況その他当社における合意に係る意思決定に至る過程

2024年2月21日開催の臨時取締役会において、本資本業務提携の目的、第三者割当増資による新株式発行の要領、及び発行価額の妥当性について審議が行われました。本取締役会では、発行価額について直前営業日の市場価格を基準としており、日本証券業協会の指針に準拠した合理的かつ適正なものであることを確認いたしました。また、出席した監査役3名（全員が社外監査役）からも、算定根拠の合理性及び法的妥当性について異議がない旨の意見を得ております。これら多角的な検討の結果、本資本業務提携契約の締結及び第三者割当増資の実施について、書面決議により取締役全員の同意をもって承認に至りました。

## 6 【研究開発活動】

当連結会計年度の研究開発活動において、主にスマートフォン向けオンラインゲームの開発を行っており、研究開発活動に関わる費用の総額は、527百万円であります。

当社グループの研究開発体制は以下の通りです。

当社グループのゲーム制作は、プロジェクト制を採用しており、職能(企画、エンジニア、デザイナー、運営、etc) 横断的なコミュニケーションや、迅速な意思決定を実現しております。

また、新旧問わず世界中のゲーム分析を行うゲームリサーチの専門職を設けており、その結果を、ゲーム開発及び運営に反映させております。

当社グループでは、ゲーム開発において、おもしろさを仕様として記述することが難しいため、常にゲームが動く状態を保ちながら開発を進め、開発途中に実際に遊びながら変更・改善していく、というアプローチが必要であると考えており、アジャイル開発 ( 1 ) や継続的デプロイメント ( 2 ) を日常的に実践しております。これらにより、付加価値の低いゲームを開発してしまうリスクを少なくしております。

また、開発途中やサービス開始後の要求変化といった短期的なものから、プラットフォームの市場シェアや技術トレンドの変化といった中長期的なものまで、ゲーム開発に要求される技術的スキルセットは大きく変化するため、既存のソースコード ( 3 ) や新技術について迅速な学習を支援するシステムが必要となります。これに対し、コードレビュー ( 4 ) 、ペアプログラミング( 5 ) といった手法を取り入れることで、ノウハウや知識の共有化を図り、教育速度を向上させるとともに、人員配置の柔軟性を高めることで、特定個人への依存体制になってしまうリスクを少なくしております。

- 1 アジャイル開発：要求変化に迅速に対応し、計画を変更しながら改善を続けていくための開発手法。初期にすべてを計画するウォーターフォール型開発ではこのような要求変化に対応することが難しい。
- 2 継続的デプロイメント：常にサービスとして動作する状態を保ちながらソフトウェアの開発やアップデートを進める手法。分割して開発を進め、長いプロジェクト期間の最後に結合する従来型の手法と比較して、小さな更新を行う都度、自動化されたプロセスにより動作保証を行うため、
  - ・開発中でもゲームに対するフィードバックが得られ、作り直し作業の無駄が減る
  - ・サービスが公開できなくなるリスクが下がる
  - ・開発コストの予測可能性が高まるといったメリットがある。
- 3 ソースコード：人間がプログラミング言語を用いて記述したコンピュータプログラム。
- 4 コードレビュー：開発メンバーが互いにソースコードの査読を行う開発手法。ソースコードの品質と開発スキルを同時に向上できるというメリットがある。
- 5 ペアプログラミング：2人のプログラマーが1台のマシンを使って設計や実装を行う手法。常にレビューされた状態を作れること、知識を底上げできること、チームワークを醸成できること等においてメリットがある。

### 第3 【設備の状況】

#### 1 【設備投資等の概要】

当連結会計年度において、当社グループが実施した設備投資の総額は22,330千円であります。

当連結会計年度の設備投資の主たるものは、台湾支店のオフィス工事に伴う建物、PCの購入に伴う工具、器具及び備品の取得等であります。

なお、当連結会計年度において重要な設備の除却、売却等はありません。

#### 2 【主要な設備の状況】

##### (1) 提出会社

2025年12月31日現在

事業所名 (所在地)	セグメント の名称	設備の 内容	帳簿価額(千円)					従業員数 (名)	
			建物	機械及び 装置	工具、器具 及び備品	リース 資産	ソフト ウェア		合計
本社他1拠点 (東京都渋谷区他)	全社 (共通)	事務所	242,998	0	93,045	617	2,954	339,615	687(12)

(注) 1. 現在休止中の主要な設備はありません。

2. 従業員数欄の(外書)は、臨時従業員の最近1年間の平均人数を( )外数で記載しております。

3. 上記の他、連結会社以外から賃借している設備の内容は、下記のとおりであります。

事業所名 (所在地)	設備の内容	年間賃借料 (千円)
本社 (東京都渋谷区)	事務所	368,262
台湾支店 (台湾台北市)	事務所	76,618

##### (2) 国内子会社

該当事項はありません。

#### 3 【設備の新設、除却等の計画】

該当事項はありません。

## 第4 【提出会社の状況】

### 1 【株式等の状況】

#### (1) 【株式の総数等】

##### 【株式の総数】

種類	発行可能株式総数(株)
普通株式	60,000,000
計	60,000,000

##### 【発行済株式】

種類	事業年度末現在 発行数(株) (2025年12月31日)	提出日現在 発行数(株) (2026年3月26日)	上場金融商品取引所 名又は登録認可金融 商品取引業協会名	内容
普通株式	46,705,300	46,705,300	東京証券取引所 グロース市場	単元株式数は100株であります。
計	46,705,300	46,705,300	-	-

#### (2) 【新株予約権等の状況】

##### 【ストックオプション制度の内容】

該当事項はありません。

##### 【ライツプランの内容】

該当事項はありません。

##### 【その他の新株予約権等の状況】

該当事項はありません。

#### (3) 【行使価額修正条項付新株予約権付社債券等の行使状況等】

該当事項はありません。

(4) 【発行済株式総数、資本金等の推移】

年月日	発行済株式 総数増減数 (株)	発行済株式 総数残高 (株)	資本金増減額 (千円)	資本金残高 (千円)	資本準備金 増減額 (千円)	資本準備金 残高 (千円)
2021年2月19日 (注)1	80,000	39,653,100	6,400	4,288,642	6,400	4,278,642
2021年3月31日 (注)2	-	39,653,100	1,782,905	2,505,737	1,782,905	2,495,737
2021年5月12日 (注)3	82,500	39,735,600	17,201	2,522,938	17,201	2,512,938
2021年6月1日～ 2021年12月31日 (注)1	178,000	39,913,600	14,240	2,537,178	14,240	2,527,178
2022年4月7日 (注)1	25,000	39,938,600	2,000	2,539,178	2,000	2,529,178
2022年5月11日 (注)4	95,100	40,033,700	17,498	2,556,676	17,498	2,546,676
2023年4月1日～ 2023年4月30日 (注)1	17,000	40,050,700	1,615	2,558,291	1,615	2,548,291
2023年5月12日 (注)5	82,800	40,133,500	17,470	2,575,762	17,470	2,565,762
2023年7月1日～ 2023年12月31日 (注)1	30,000	40,163,500	4,500	2,580,262	4,500	2,570,262
2024年3月8日 (注)6	6,536,800	46,700,300	826,905	3,407,167	826,905	3,397,167
2024年4月1日～ 2024年4月30日 (注)1	5,000	46,705,300	750	3,407,917	750	3,397,917

- (注) 1. 新株予約権の行使による増加であります。
2. 資本金及び資本準備金の減少は、2021年3月30日開催の第10期定時株主総会の決議に基づく欠損填補によるものであります。
3. 譲渡制限付株式報酬としての新株発行による増加であります。
- 募集株式の払込金額 1株につき417円  
 払込金額の総額 34,402,500円  
 出資の履行方法 金銭報酬債権の現物出資による  
 増加する資本金及び資本準備金 資本金 17,201,250円  
 資本準備金 17,201,250円  
 割当先 取締役(社外取締役を除く) 3名  
 従業員 8名
4. 譲渡制限付株式報酬としての新株発行による増加であります。
- 募集株式の振込金額 1株につき368円  
 振込金額の総額 34,996,800円  
 出資の履行方法 金銭報酬債権の現物出資による  
 増加する資本金及び資本準備金 資本金 17,498,400円  
 資本準備金 17,498,400円  
 割当先 取締役(社外取締役を除く) 3名  
 従業員 8名
5. 譲渡制限付株式報酬としての新株発行による増加であります。
- 募集株式の振込金額 1株につき422円  
 振込金額の総額 34,941,600円  
 出資の履行方法 金銭報酬債権の現物出資による  
 増加する資本金及び資本準備金 資本金 17,470,800円  
 資本準備金 17,470,800円  
 割当先 取締役(社外取締役を除く) 3名  
 従業員 8名
6. 有償第三者割当による増加であります。
- 発行価格 1株につき253円  
 資本組入額 1株につき126.5円  
 割当先 株式会社コロブラ

## (5) 【所有者別状況】

2025年12月31日現在

区分	株式の状況(1単元の株式数100株)								単元未満株式の状況(株)
	政府及び地方公共団体	金融機関	金融商品取引業者	その他の法人	外国法人等		個人その他	計	
					個人以外	個人			
株主数(人)	-	5	25	48	50	49	11,483	11,660	-
所有株式数(単元)	-	49,034	36,952	72,983	66,688	800	240,507	466,964	8,900
所有株式数の割合(%)	-	10.50	7.91	15.63	14.28	0.17	51.51	100.00	-

(注) 自己株式37,100株は、「個人その他」に含めて記載しております。

## (6) 【大株主の状況】

2025年12月31日現在

氏名又は名称	住所	所有株式数(千株)	発行済株式(自己株式を除く。)の総数に対する所有株式数の割合(%)
株式会社コロプラ	東京都港区赤坂9丁目7番2号	6,536	14.01
椎葉 忠志	東京都渋谷区	2,992	6.41
IMAGE TECHNOLOGY INVESTMENT LIMITED(国内連絡先 TENCENT JAPAN 合同会社)	29/F., THREE PACIFIC PLACE, NO.1 QUEEN'S ROAD EAST, WANCHAI, HONG KONG(港区虎ノ門1丁目23-1 虎ノ門ヒルズ森タワー)	2,921	6.26
みずほ信託銀行株式会社有価証券管理信託0730038号	東京都千代田区丸の内1丁目3番3号	2,433	5.22
楽天証券株式会社	東京都港区南青山2丁目6番21号	2,030	4.35
みずほ信託銀行株式会社有価証券管理信託0730039号	東京都千代田区丸の内1丁目3番3号	1,991	4.27
山下 貴司	北海道札幌市南区	956	2.05
株式会社SBI証券	東京都港区六本木1丁目6番1号	611	1.31
BCSL CLIENT RE BBPLC NYBR(常任代理人 パークレイズ証券株式会社)	1 CHURCHILL PLACE CANARY WHARF LONDON E14 5HP UNITED KINGDOM(常任代理人住所 東京都港区六本木6丁目10番1号)	601	1.29
BNYM SA/NV FOR BNYM FOR BNYM GCM CLIENT ACCT E PSMPJ(常任代理人 株式会社三菱UFJ銀行)	25 BANK STREET, CANARY WHARF, LONDON E14 5JP, UNITED KINGDOM(常任代理人住所 東京都千代田区丸の内1丁目4番5号)	571	1.22
計	-	21,645	46.39

(注) 1. 上記のほか当社所有の自己株式37,100株があります。

2. みずほ信託銀行株式会社有価証券管理信託0730038号、みずほ信託銀行株式会社有価証券管理信託0730039号については、椎葉忠志氏が委託した信託財産であり、議決権行使に関する指図者は同氏であります。

## (7) 【議決権の状況】

## 【発行済株式】

2025年12月31日現在

区分	株式数(株)	議決権の数(個)	内容
無議決権株式	-	-	-
議決権制限株式(自己株式等)	-	-	-
議決権制限株式(その他)	-	-	-
完全議決権株式(自己株式等)	(自己保有株式) 普通株式 37,100	-	-
完全議決権株式(その他)	普通株式 46,659,300	普通株式 466,593	株主としての権利内容に何ら限定のない当社における標準となる株式であります。また単元株式数は100株であります。
単元未満株式	普通株式 8,900	-	-
発行済株式総数	46,705,300	-	-
総株主の議決権	-	466,593	-

## 【自己株式等】

2025年12月31日現在

所有者の氏名 又は名称	所有者の住所	自己名義 所有株式数 (株)	他人名義 所有株式数 (株)	所有株式数 の合計 (株)	発行済株式 総数に対する 所有株式数 割合(%)
(自己保有株式) 株式会社Aiming	東京都渋谷区千駄ヶ谷5丁目 31番11号 住友不動産新 宿南口ビル5階	37,100	-	37,100	0.08
計	-	37,100	-	37,100	0.08

## 2 【自己株式の取得等の状況】

【株式の種類等】 会社法第155条第13号に該当する普通株式の取得

(1) 【株主総会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

(2) 【取締役会決議による取得の状況】

該当事項はありません。

(3) 【株主総会決議又は取締役会決議に基づかないものの内容】

区分	株式数(株)	価額の総額(千円)
当事業年度における取得自己株式	12,100	-
当期間における取得自己株式	-	-

(注) 1. 当事業年度における取得自己株式は、譲渡制限付株式の無償取得によるものであります。  
2. 当期間における取得自己株式には、2026年3月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の買取り及び譲渡制限付株式の無償取得による株式数は含めておりません。

(4) 【取得自己株式の処理状況及び保有状況】

区分	当事業年度		当期間	
	株式数(株)	処分価額の総額(千円)	株式数(株)	処分価額の総額(千円)
引き受ける者の募集を行った取得自己株式	-	-	-	-
消却の処分を行った取得自己株式	-	-	-	-
合併、株式交換、株式交付、会社分割に係る移転を行った取得自己株式	-	-	-	-
その他	-	-	-	-
保有自己株式数	37,100	-	37,100	-

(注) 当期間における保有自己株式には、2026年3月1日から有価証券報告書提出日までの単元未満株式の買取り及び譲渡制限付株式の無償取得による株式数は含めておりません。

## 3 【配当政策】

当社は、将来の事業展開と経営体質の強化のために必要な内部留保を確保しつつ、株主の皆様への利益還元を重要な経営課題と位置付けております。

機動的な資本政策及び配当政策を図るため、四半期配当の実施に備え、3月31日、6月30日、9月30日、12月31日を剰余金の配当の基準日とし、更に別に基準日を定めて剰余金の配当をすることができる旨を定款に定めております。

当期の剰余金の配当につきましては、当期の業績を鑑み、誠に遺憾ではございますが無配とさせていただきます。なお、次期(2026年12月期)の配当実施の可能性及びその実施時期等につきましては、現時点では未定とさせていただきます。

内部留保資金につきましては、経営基盤の長期安定に向けた財務体質の強化及び事業の継続的な拡大発展を実現させるための資金として、有効に活用していく所存であります。

#### 4 【コーポレート・ガバナンスの状況等】

##### (1) 【コーポレート・ガバナンスの概要】

コーポレート・ガバナンスに関する基本的な考え方

当社グループでは、コーポレート・ガバナンスの目的について、株主、取引先、従業員、さらにはユーザー、地域社会等のステークホルダーの信頼と期待に応え、企業価値を高めるべく、経営の効率化を図るとともに健全性・透明性を確保することと考えております。かかる目的を達するためには、役員の選任、報酬の決定、経営の監視、コンプライアンスの実施等により、経営に対する監督並びに監査等が実効的に行われることが肝要であり、当社グループはコーポレート・ガバナンスの強化・充実を図ることについて、経営上の最重要課題の一つと位置づけております。

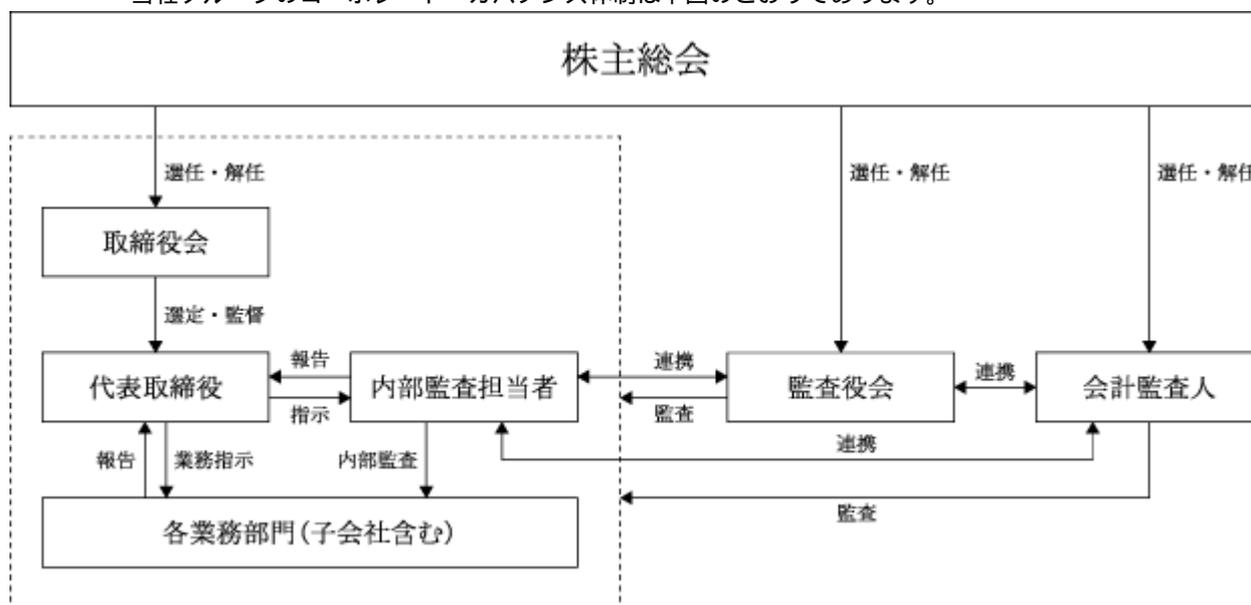
また、当社では、社外監査役（3名）及び社外取締役（2名）によって取締役会の監督機能を高め、経営の健全性・透明性の確保に努めております。

企業統治の体制の概要及び当該体制を採用する理由

##### イ．企業統治の体制の概要

当社は、取締役会設置会社であります。合わせて代表取締役直轄の内部監査担当者を設置し、経営に対する監督の強化を図っております。

当社グループのコーポレート・ガバナンス体制は下図のとおりであります。



##### i．取締役及び取締役会

当社の取締役会は取締役5名で構成され、毎月1回開催される定時取締役会に加え、必要に応じて臨時取締役会が開催され、法定決議事項及び経営方針等、経営に関する重要事項や業務執行の意思決定を行うほか、各取締役の業務執行状況について監督を行っております。なお、構成員の氏名等については、後記「(2) 役員の状況」をご参照ください。

##### ・ 監査役及び監査役会

当社は監査役会設置会社であります。監査役会は3名で構成され、3名とも社外監査役であり、うち1名が常勤監査役であります。なお、構成員の氏名等については、後記「(2) 役員の状況」をご参照ください。

監査役会は、毎月1回の定時監査役会の開催に加え、重要な事項等が発生した場合、必要に応じて臨時監査役会を開催しております。監査役会では、法令、定款及び当社監査役会規程に基づき重要事項の決議及び業務進捗報告等を行っております。また、監査役は定時取締役会及び臨時取締役会といった重要な会議に常時出席しており、取締役の業務執行について適宜意見を述べ、業務執行の全般にわたって監査を実施しております。

監査役監査は、常勤監査役を中心に年度監査計画に基づき実施しており、監査等を通じて発見された事項等については、監査役会において協議されており、取締役会に対する監査指摘事項の提出がされております。

#### ロ．企業統治の体制を採用する理由

当社は、意思決定の迅速化、事業規模、及びこれらに対する監査機能の適正性を総合的に勘案し、監査役会設置会社の体制を採用しております。また、複数の社外取締役及び社外監査役を選任することにより経営に対して適切な監督を行えるようにしております。以上により、コーポレート・ガバナンスの実効性を確保できると判断し、現在の体制を採用しております。

#### 企業統治に関するその他の事項

##### イ．内部統制システムの整備の状況

当社では、会社法及び会社法施行規則に基づき、以下のように業務の適正性を確保するための体制整備の基本方針として、内部統制システム整備の基本方針を定めております。

- ・ 当社の取締役及び使用人並びに子会社の取締役、監査役及び使用人の職務の執行が法令及び定款に適合することを確保するための体制
  - a. 取締役は経営理念を率先垂範し、使用人への周知徹底、教育啓蒙を継続し、法令の遵守及び社会的要請への対応を最優先とする企業風土を醸成する。
  - b. コンプライアンスに関する社内規程等に従い、担当責任部門は当社及び子会社内の意思決定プロセス及び業務執行において、全社を横断する調査や監督指導を行う。
  - c. 取締役の職務の執行状況は、監査に関する規程及び監査計画に基づき監査役の監査を受け、監査役は取締役に對し、必要に応じて改善を助言又は勧告する。
  - d. 取締役が他の取締役の法定・定款違反行為を発見した場合には、直ちに監査役及び取締役会に報告する。
  - e. 内部監査業務を分掌とする部門（以下、「内部監査部門」という。）を設け、年度監査計画に基づいて担当者が監査を実施し、被監査部門に対する問題点の指摘、業務改善の提案、確認を行い、その実現の支援を行うと同時に、内部監査の内容は、社長以下関係役員及び監査役にも報告され、経営力の強化を図る。
  - f. 事業毎に必要なに応じて法律・会計等の外部の専門家を起用し、法令・定款違反行為を未然に防止する。
  - g. 金融商品取引法及びその他の法令への適合を含め、「法律、社会規範、社内規程等の遵守」、「業務の有効性と効率性の向上」、「財務報告の信頼性の確保」、「資産の保全」を目的として、内部統制の仕組みを整備・構築し、業務の改善に努める。
  - h. 企業情報の開示については、情報収集、開示資料の作成、開示手順、開示責任者等を定め、開示の正確性、適時性及び網羅性を確保する。
- ・ 当社の取締役の職務の執行に係る情報の保存及び管理に関する体制
  - a. 取締役の職務の執行に係る情報及び文書の取扱いは、法令及び社内規程等に定めるところにより、適切かつ検索性の高い状態で記録・保存・管理され、必要に応じて運用状況の検証、各規程等の見直し等を行う。
  - b. 機密性の高い情報はもとより、情報全般について、社内規程等に基づき、保存・管理する部門、責任者、取扱い者を明確にし、適切に管理する。
  - c. 情報セキュリティに関する基本方針、規則等を決定し、情報セキュリティに関する社内周知徹底を図る。
- ・ 当社及び子会社の損失の危険の管理に関する規程その他の体制
  - a. リスク管理に関する規程・マニュアル等を制定及び改訂し、当社及び子会社の事業活動において想定される各種リスクに対応する組織及び責任者を定め、適切に評価・管理される体制を構築する。
  - b. 不測の事態が生じた場合には、対策チーム等を設置し、情報開示を含む迅速な対応を行い、損害の拡大を防止する体制を整える。
  - c. リスクマネジメントを担当する部門を明確にし、事業活動における各種リスクに対する予防・軽減体制の強化を図る。
- ・ 当社及び子会社の取締役等の職務の執行が効率的に行われることを確保するための体制
  - a. 経営理念を機軸として、内外の環境を考慮し策定される中期経営計画に基づき、年度計画及び業務目

標を明確にし、各業務を執行する。

- b. 執行監督責任の明確化を目的として、取締役には社外取締役を含むものとする。
  - c. 社内規程等に基づき、各業務執行における責任者及びその権限等のルールを定め、効率的に職務の執行が行われる体制をとる。
- ・ 当社及びその子会社からなる企業集団における業務の適正を確保するための体制
- a. 当社取締役は子会社取締役から適時業務に関する報告を受けるとともに、日常的な意思疎通を図ることと適正な事業運営を行う。
  - b. 内部監査部門は、内部監査規程に基づき子会社を含めた当社グループ全体の業務に関する内部監査を行うことで適正な事業運営がなされることを確保する。
  - c. 子会社は、業務の適正を確保するため、事業の特性に応じて社内規程等を整備し、内部通報制度の確立など、社内体制を整備する。
- ・ 当社の監査役がその職務を補助すべき使用人を置くことを求めた場合における当該使用人に関する事項
- a. 当社の内部監査部門が、監査役の求めに応じて監査役の職務を補助する。
  - b. 監査役が補助者の採用を希望する場合は、取締役と監査役が意見交換を行い決定する。
- ・ 前号の使用人の当社取締役からの独立性及び監査役の職務を補助すべき使用人に対する指示の実効性の確保に関する事項
- a. 監査役より監査役を補助することの要請を受けた内部監査部門の使用人は、その要請に関して、取締役及び上長等の指揮・命令を受けないものとする。
  - b. 当社は、監査役の職務を補助すべき使用人に関し、監査役の指揮命令に従う旨を当社の役員及び使用人に周知徹底する。
- ・ 当社の取締役及び使用人並びに子会社の取締役、監査役及び使用人等が当社の監査役に報告をするための体制その他の監査役への報告に関する体制
- a. 常勤監査役は、取締役会の他、重要な意思決定プロセス及び業務の執行の状況を把握するため、重要な会議に出席するとともに、主要な決裁を求める書面その他業務執行に関する重要な文書を閲覧し、必要に応じて取締役及び使用人にその説明を求める。
  - b. 当社の取締役及び使用人並びに子会社の取締役、監査役及び使用人等は、監査役の求めに応じて速やかに業務執行状況を報告する。
  - c. 取締役は、当社あるいは子会社に著しい損害を及ぼすおそれのある事実を発見したときは直ちに監査役に報告する。
- ・ 監査役へ報告をした者が当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを受けないことを確保するための体制
- 当社は、監査役への報告を行った当社及び子会社の役員及び使用人に対し、当該報告をしたことを理由として不利な取扱いを行うことを禁止し、その旨を当社及び子会社の役員及び使用人に周知徹底する。
- ・ 当社の監査役の職務の執行について生ずる費用の前払い又は償還の手続きその他の当該職務の執行について生ずる費用又は債務の処理に係る方針に関する事項
- a. 監査役がその職務の執行について、当社に対し費用の前払い等の請求をしたときは、担当部門において審議のうえ、当該請求に係る費用又は債務が当該監査役の職務の執行に必要なでないことを証明した場合を除き、速やかに当該費用又は債務を処理する。
  - b. 監査役の職務の執行について生ずる費用等を支弁するため、毎年、一定額の予算を設ける。
- ・ その他当社の監査役の監査が実効的に行われることを確保するための体制
- a. 監査役については法令に従い社外監査役を含み、公正かつ透明性を担保し、独立性を確保する。
  - b. 監査役、会計監査人及び内部監査部門は意見交換の場を持ち、相互の連携を図る。
  - c. 代表取締役と監査役は、相互の意思疎通を図るために定期的な会合を持つ。

d. 監査役間相互で独自に意見形成するため、会社と顧問契約を締結していない弁護士等、外部の専門家に相談ができる体制を確保する。

・反社会的勢力を排除するための体制及び方針

- a. 市民社会の秩序や安全に脅威を与える反社会的勢力に対しては、毅然とした態度で臨むとともに、一切の関係を遮断する。
- b. 当社は、「反社会的勢力対応マニュアル」により、「反社会的勢力との関係を一切遮断する」と宣言するとともに、反社会的勢力の排除に関する対応部署を設置し、反社会的勢力及び団体との関係を遮断するための取組支援、社内体制の整備、研修活動の実施、対応マニュアルの整備、外部専門機関との連携等を行う。

ロ．リスク管理体制の整備の状況

当社は、リスク管理体制を構築し、コンプライアンスの遵守を実現するために、会社組織や業務に係る各種規程を整備し、その適正な運用を行ってまいりました。特に内部牽制が組織全体にわたって機能するよう、社内規程、マニュアルに沿った運用の徹底に力を注いでおります。

また経営を取り巻く各種リスクについては、四半期ごとに見直し及び取組み状況をチェックし対応策を検討実施しております。

ハ．取締役の定数

当社の取締役は、7名以内とする旨を定款で定めております。

ニ．取締役の選任の決議要件

当社は、取締役の選任決議について、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の過半数をもって行い、また、その選任決議は累積投票によらない旨、定款で定めております。

ホ．株主総会の特別決議要件

当社は、会社法第309条第2項に定める株主総会の決議について、議決権を行使することができる株主の議決権の3分の1以上を有する株主が出席し、その議決権の3分の2以上をもって行う旨定款に定めております。これは、株主総会における特別決議の定足数を緩和することにより、株主総会の円滑な運営を行うことを目的とするものであります。

ヘ．株主総会決議事項を取締役会で決議できるとした事項

・剰余金の配当

当社は、機動的な資本政策及び配当政策を図るため、会社法第459条第1項の規定に基づき、剰余金の配当等を取締役会の決議により行うことができる旨、並びに四半期配当の実施に備え、3月31日、6月30日、9月30日、12月31日を剰余金の配当の基準日とし、更に別に基準日を定めて、剰余金の配当を行うことができる旨定款に定めております。

・自己株式の取得

当社は、自己の株式の取得について、経済情勢の変化に対応して財務政策等の経営諸政策を機動的に遂行することを可能とするため、会社法第165条第2項の規定により、取締役会の決議によって市場取引等により自己の株式を取得することができる旨を定款に定めております。

ト．責任限定契約の内容の概要

当社と社外監査役全員は、会社法第427条第1項の規定に基づき、同法第423条第1項の損害賠償責任を限定する契約を締結しております。当該契約に基づく損害賠償責任の限度額は、会社法第425条第1項に定める額としております。なお、当該責任限定契約が認められるのは、当該社外監査役が責任の原因となった職務の遂行について善意でかつ重大な過失がないときに限られます。

チ．役員等賠償責任保険契約の内容の概要

当社は、会社法第430条の3第1項に規定する役員等賠償責任保険（D&O保険）契約を締結しております。当該保険契約の被保険者は、当社のすべての取締役、監査役、執行役員及び管理職従業員であります。当該保険契約では、被保険者がその地位に基づいて行った行為に起因して、被保険者に対して損害賠償請求がなされた場合に、被保険者が負担することになる損害賠償金及び争訟費用などの損害を当該保険契約により補填することとされています。ただし、法令に違反することを被保険者が認識しながら行った行為等に起因して生じた損害は補填されないなど一定の免責事由を定めることや、補填金額の上限額を設けることにより、被保険者の職務の執行の適正性が損なわれないようにするための措置を講じております。なお、保険料は全額会社が負担しております。

取締役会の活動状況

当事業年度において当社は取締役会を年17回開催しており、個々の取締役の出席状況については次のとおりであります。

役職名	氏名	出席状況
代表取締役社長	椎葉 忠志	17回 / 17回 (100%)
取締役	萩原 和之	17回 / 17回 (100%)
取締役	田村 紀貴	17回 / 17回 (100%)
取締役(社外)	武市 智行	17回 / 17回 (100%)
取締役(社外)	Shin Joon Oh (シン ジュノ)	3回 / 4回 (75%)
取締役(社外)	許田 周一	12回 / 13回 (92%)

(注) 1．シン・ジュノ氏は、2025年3月27日開催の第14期定時株主総会の終結をもって取締役を退任しておりますので、退任までの期間に開催された取締役会の出席状況を記載しております。

2．許田周一氏は、2025年3月27日開催の第14期定時株主総会において取締役に就任しておりますので、就任後に開催された取締役会の出席状況を記載しております。

取締役会における具体的な検討内容としては、法令及び定款に定められた事項並びに経営の基本方針等重要な業務に関する事項の決議を行うとともに、各取締役より業務執行状況の報告を受け、当社の重要な経営課題について適切な対策を講じるための協議を行っております。

(2) 【役員の状況】

役員一覧

男性8名 女性0名 (役員のうち女性の比率0%)

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数 (株)
代表取締役社長	椎葉 忠志	1973年12月 30日生	1997年4月 2001年12月 2003年4月 2006年3月 2006年8月  2008年6月 2011年5月 2025年5月	テクモ株式会社 入社 日本システム開発株式会社 入社 株式会社ゲームオン 入社 同社 取締役 就任 同社 常務取締役オンライン事業本 部長 就任 ONE-UP株式会社 代表取締役 就任 当社 代表取締役社長 就任(現任) 株式会社Betimo 取締役 就任(現 任)	(注)3	7,417,700 (注)5
取締役 事業支援部ディビ ジョンディレクター (第一事業部、第二 事業部、台湾事業部 管掌)	萩原 和之	1973年12月 17日生	1998年7月 2001年9月 2007年3月  2008年3月 2011年12月 2012年3月  2013年5月 2021年1月 2025年5月	株式会社サイバーフロント 入社 株式会社ゲームオン 入社 同社 執行役員システム管理本部長 就任 同社 取締役 就任 当社 入社 執行役員 就任 同社 取締役兼オンラインサービス ゼネラルマネージャー 就任 当社 取締役兼企画・運営グループ ゼネラルマネージャー 就任 当社 取締役兼事業支援部ディビ ジョンディレクター 就任(現任) 株式会社Betimo 取締役 就任(現 任)	(注)3	142,700
取締役 経営管理部ディビ ジョンディレクター (経営管理部管掌)	田村 紀貴	1977年3月 15日生	2003年2月 2005年6月 2007年6月  2008年6月 2013年10月  2015年7月 2020年3月 2021年1月 2025年5月	株式会社サクセス 入社 同社 管理部 課長 就任 株式会社サクセスネットワークス 転籍 管理部 部長代理 就任 同社 管理部長 就任 当社 入社 経営管理グループマ ネージャー 就任 当社 経営管理グループゼネラルマ ネージャー 就任 当社 取締役兼経営管理グループゼ ネラルマネージャー 就任 当社 取締役兼経理管理部ディビ ジョンディレクター 就任(現任) 株式会社Betimo 監査役 就任(現 任)	(注)3	52,700

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数 (株)
取締役	武市 智行	1955年11月 6日生	1979年4月 1996年5月 1996年6月 2000年5月 2001年6月 2008年6月 2009年10月 2012年3月 2015年4月 2016年5月 2017年3月 2017年10月 2018年6月 2021年3月 2023年12月 2025年6月	株式会社四国銀行入行 株式会社スクウェア(現 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス)入社 同社 代表取締役社長 就任 同社 代表取締役会長 就任 株式会社ドリーミュージック 代表取締役 就任 株式会社AQインタラクティブ(現株式会社マーベラス) 代表取締役社長 就任 株式会社武市コミュニケーションズ 代表取締役社長 就任(現任) 当社 社外取締役 就任(現任) 株式会社SHIFT PLUS 取締役 就任 株式会社GameWith 社外監査役 就任 株式会社GameWith 社外取締役 就任(現任) 株式会社アルファコード 取締役 就任 株式会社リトプラ 社外取締役 就任(現任) 株式会社アルファコード 取締役会長 就任 株式会社エアークローゼット 社外取締役 就任(現任) 株式会社アルファコード 代表取締役会長兼社長 就任 株式会社アルファコード 代表取締役 就任(現任)	(注)3	
取締役	許田 周一	1953年9月 8日生	1978年4月 1994年10月 1998年1月 2003年7月 2007年3月 2010年6月 2011年10月 2015年4月 2019年6月 2022年6月 2025年1月 2025年3月	株式会社野村トーイ 入社 株式会社セガ・ユナイテッド 取締役 就任 株式会社セガ・ミュージズ 取締役営業本部長 就任 株式会社カプコン 常務執行役員SC国内事業統括 就任 株式会社NESTAGE 専務取締役 就任 株式会社AQインタラクティブ(現株式会社マーベラス) 代表取締役社長 就任 株式会社マーベラス 代表取締役社長 就任 同社 取締役副会長 就任 同社 代表取締役社長 就任 同社 取締役会長 就任 Tencent Japan合同会社 特別顧問 就任(現任) 当社 社外取締役 就任(現任)	(注)3	

役職名	氏名	生年月日	略歴		任期	所有株式数 (株)
常勤監査役	石崎 秀樹	1953年9月 28日生	1977年4月 1998年7月 2001年4月 2003年11月 2009年6月 2011年4月 2014年3月 2015年5月	出光興産株式会社 入社 アポロリソース取締役営業部長 就任(豪州法人) 出光LPG USA 副社長 就任(米国法人) 天津出光潤滑油有限公司 社長 就 任(中国法人) 出光興産株式会社 新規事業推進室 室長 就任 出光タンカー株式会社 監査役 就 任 当社 社外監査役 就任 同社 社外常勤監査役 就任(現任)	(注) 4	
監査役	上杉 昌隆	1965年7月 31日生	1995年4月 1999年4月 2003年6月 2004年6月 2007年6月 2013年6月 2013年12月 2014年11月 2015年3月 2016年3月 2016年6月 2021年3月	弁護士登録(東京弁護士会) 江守・川森法律事務所入所 上杉法律事務所開設 アムレック法律会計事務所(現 霞 が関法律会計事務所)共同経営者 就任 デジタルアーツ株式会社 社外監査 役 就任 株式会社jig.jp 社外監査役 就任 (現任) 株式会社コマースOneホールディ ングス 社外監査役 就任(現任) 株式会社セレス 社外監査役 就任 当社 社外監査役 就任(現任) 桜田通り総合法律事務所 共同経営 者(現任) 株式会社フルキャストホールディ ングス 社外取締役 就任(監査等委 員)(現任) デジタルアーツ株式会社 社外取締 役 就任(監査等委員)(現任) 株式会社セレス 社外取締役 就任 (監査等委員)(現任)	(注) 4	
監査役	末廣 貴司	1974年6月 12日生	2007年1月 2010年7月 2011年10月 2014年6月 2015年8月 2017年6月 2020年9月 2021年3月 2023年3月 2024年12月	有限責任監査法人トーマツ 入所 公認会計士登録 GMOインターネット株式会社 入社 SanSan株式会社 社外監査役 就任 株式会社ネオマーケティング 社外 取締役(監査等委員) 就任 株式会社新日本コンサルタント 社 外監査役 就任 生活協同組合パルシステム東京 理事 就任 税理士登録 グリーンモンスター株式会社 社外 監査役 就任(現任) 当社 社外監査役 就任(現任) 株式会社SFIDA X 社外監査役 就任 コミュニオン株式会社 社外監査役 就任(現任)	(注) 4	
計						7,613,100

- (注) 1. 取締役 武市 智行氏及び許田 周一氏は、社外取締役であります。
2. 監査役 石崎 秀樹氏、上杉 昌隆氏及び末廣 貴司氏は、社外監査役であります。
3. 取締役の任期は、2026年3月26日開催の定時株主総会終結の時から、1年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までであります。
4. 監査役任期は、2026年3月26日開催の定時株主総会終結の時から、4年以内に終了する事業年度のうち最終のものに関する定時株主総会の終結の時までであります。
5. 椎葉忠志氏の所有株式数には、みずほ信託銀行株式会社有価証券管理信託口における所有株式数も含めた実質所有株式数を記載しております。

## 社外役員の状況

本書提出日現在において、当社は社外取締役2名、社外監査役3名を選任しています。

武市智行氏は、ゲーム業界を中心とした豊富な知識及び経験と幅広い見識を有していることから、当社の社外取締役として適任であると判断しております。

許田周一氏は、国内外のゲーム業界を中心とした豊富な経験と幅広い見識を有していることから、当社の社外取締役として適任であると判断しております。

石崎秀樹氏は、事業会社における豊富な経験と幅広い見識を有していることから、当社の社外監査役として適任であると判断しております。

上杉昌隆氏は、弁護士として企業法務に精通していることから、当社の社外監査役として適任であると判断しております。

末廣貴司氏は、公認会計士及び税理士としての豊富な経験と専門的知見を有していることから、当社の社外監査役として適任であると判断しております。

当社は、経営の意思決定機能を持つ取締役会に対し、社外取締役を選任し、かつ監査役全員を社外監査役とすることで経営への監視機能を強化しております。コーポレート・ガバナンスにおいて、社外からの客観的かつ中立な立場での経営監視機能が重要であると考えており、社外取締役及び社外監査役は取締役会に出席し、社外取締役は第三者の立場で提言を行い、社外監査役は定期的に監査を実施することによって、外部からの経営監視機能の実効性を十分に確保しております。

また、当社では社外取締役及び社外監査役を選任する為の独立性に関する基準又は方針は定めていませんが、選任にあたっては株式会社東京証券取引所の独立役員の独立性に関する判断基準を参考にしています。なお、当社は、社外取締役の武市智行氏、社外監査役の石崎秀樹氏、上杉昌隆氏及び末廣貴司氏を、東京証券取引所の定めに基づく独立役員として指定し、同取引所に届け出ております。

社外取締役又は社外監査役による監督又は監査と内部監査、監査役監査及び会計監査との相互連携並びに内部統制部門との関係

社外取締役又は社外監査役による監督又は監査と内部監査、監査役監査及び会計監査との相互連携並びに内部統制部門との関係につきましては、主に取締役会及び監査役会を通じて情報交換・意見交換を行うことで、相互の連携を高めております。

### (3) 【監査の状況】

#### 監査役監査の状況

「(2)役員の状況」に記載の社外監査役3名(常勤監査役1名、非常勤監査役2名)は、監査役会が定めた監査役会規則、監査役監査基準に準拠し監査方針と監査計画に従い、取締役会に出席する他、取締役等からの報告の聴取や業務状況の調査などを通じ取締役の職務執行の監査を実施しております。また、常勤監査役は、上記の活動に加えて、経営会議等の重要会議に出席(非常勤監査役も必要に応じて出席)し、取締役及び使用人等から業務の執行状況報告を受け、状況を確認しております。

監査役会は、監査方針と監査計画を策定する他、各監査役から監査の実施状況及び結果について報告を受け、取締役の職務の執行に関して、不正の行為又は法令若しくは定款に違反する重大な事実がないことを確認し、会計監査人から職務遂行状況の報告を受け、監査報告書の作成を行っております。なお、当事業年度においては、14回の監査役会を開催し、3名の監査役は全ての監査役会に出席しております。

監査役会においては、以下の事項をベースにした監査方針に基づいて、会社の経営活動全般を対象に、取締役の職務の執行を監査しております。

- イ．コーポレート・ガバナンスの確立・推進
- ロ．内部統制システムの構築・運用
- ハ．適時開示の遵守

社外監査役の石崎秀樹氏は、事業会社の経営者としての長年の豊富な経験により、財務及び会計に関する相当程度の知見を有しております。社外監査役の上杉昌隆氏は、弁護士としての専門知識・経験等を有しております。社外監査役の末廣貴司氏は、公認会計士として、財務及び会計に関する専門的な知見を有しております。

内部監査の状況

当社における内部監査は、当社は単一事業組織であることから、内部監査の専門部署及び専任の内部監査担当者は設置せず、代表取締役が選任した内部監査担当者により内部統制の有効性及び業務執行状況について、監査及び調査を定期的実施しております。具体的には経営管理部の担当者が経営管理部以外の部門の監査を担当し、経営管理部の監査は経営管理部以外の事業部の担当者が担当することにより相互チェックが可能な体制にて運用し、内部監査を実施した都度内部監査担当者による代表取締役への監査実施結果の報告及び代表取締役の指示に基づく被監査部門による改善結果の報告を行うこととしております。内部監査担当者は、事業年度末に内部監査計画を作成し、翌事業年度に計画に基づいて内部監査を実施し、内部監査実施結果の報告並びに内部監査指導事項の改善状況の調査及びその結果の報告を代表取締役に行っております。また、取締役会及び監査役会は、内部監査担当者より監査計画、業務執行状況及び監査結果等について適宜報告を受け、内部監査担当者と情報及び意見の交換を行っております。

会計監査の状況

当社は、太陽有限責任監査法人と監査契約を締結しております。なお、同監査法人及び当社監査に従事する同監査法人の業務執行社員と当社の間には、特別な利害関係はありません。

当事業年度において会計監査を受けた公認会計士の氏名等は以下のとおりであります。

継続監査年数

3年間

業務を執行した公認会計士の氏名

公認会計士 宮崎 哲

公認会計士 吹上 剛

会計監査業務に係る補助者の構成

公認会計士 5名

その他 15名

(監査法人の選定方針と理由)

監査役会は、監査法人の選定に当たり、日本監査役協会が公表する「会計監査人の評価及び選定基準策定に関する監査役等の実務指針」を参考として、品質管理体制、独立性、監査の実施体制、監査報酬の適切性等を踏まえ総合的に判断しております。

監査役会は、会計監査人が会社法第340条第1項各号に該当すると判断した場合は、監査役全員の同意に基づき会計監査人を解任いたします。この場合、監査役会が選定した監査役は、解任後最初に招集される株主総会において、会計監査人を解任した旨と解任の理由を報告いたします。

(監査役及び監査役会による監査法人の評価)

監査役及び監査役会は、会計監査人からの報告や意見交換等を通じて会計監査の実施状況を把握し、会計監査人の監査体制及び職務遂行状況等について総合的に評価を行っております。

(監査報酬の内容等)

(監査公認会計士等に対する報酬の内容)

区分	前連結会計年度		当連結会計年度	
	監査証明業務に基づく報酬(千円)	非監査業務に基づく報酬(千円)	監査証明業務に基づく報酬(千円)	非監査業務に基づく報酬(千円)
提出会社	27,975	-	27,930	-
連結子会社	-	-	-	-
計	27,975	-	27,930	-

(その他重要な報酬の内容)

(前連結会計年度及び当連結会計年度)

該当事項はありません。

( 監査公認会計士等の提出会社に対する非監査業務の内容 )

( 前連結会計年度 )

該当事項はありません。

( 当連結会計年度 )

該当事項はありません。

( 監査報酬の決定方針 )

当社の監査公認会計士等に対する監査報酬につきましては、当社の規模及び特性、監査日数等の諸要素を勘案し、双方協議の上で決定しております。

( 監査役会が会計監査人の報酬等に同意した理由 )

当社の監査役会は、会計監査人から説明を受けた当事業年度の会計監査計画の監査日数や人員配置等の内容、前事業年度の監査実績の検証と評価、会計監査人の監査の遂行状況の相当性、報酬の前提となる見積もりの算出根拠を精査した結果に基づき、会計監査人の報酬等の額について会社法第399条第1項の同意を行っております。

#### (4) 【役員の報酬等】

##### 提出会社の役員の報酬等

役員の報酬等の額又はその算定方法の決定に関する方針に係る事項

##### イ．取締役の報酬について

当社は、取締役の個人別の報酬等の内容に係る決定方針について、2021年2月12日開催の定時取締役会において以下のとおり決定しております。

また、取締役会は、取締役の個人別の報酬等について、報酬等の内容の決定方法および決定された報酬等の内容が当該決定方針と整合していることや、独立社外取締役からの答申が尊重されていることを確認しており、当該決定方針に沿うものであると判断しております。

##### ）基本方針

当社の取締役の報酬は、企業価値の持続的な向上を図るインセンティブとして十分に機能するよう株主利益と連動した報酬体系とし、個々の取締役の報酬の決定に際しては各職責を踏まえた適正な水準とすることを基本方針とする。具体的には、業務執行取締役の報酬は、固定報酬としての基本報酬、業績連動報酬等及び非金銭報酬等により構成し、監督機能を担う社外取締役については、その職務に鑑み、基本報酬のみを支払うこととする。

##### ）基本報酬（金銭報酬）の個人別の報酬の額の決定に関する方針（報酬等を与える時期又は条件の決定に関する方針を含む。）

当社の取締役の基本報酬は、月毎の固定報酬とし、役位、職責、在任年数に応じて同業他社水準、業績、従業員給与の水準を考慮しながら、総合的に勘案して決定するものとする。

##### ）業績連動報酬等並びに非金銭報酬等の内容及び額又は数の算定方法の決定に関する方針（報酬等を与える時期又は条件の決定に関する方針を含む。）

業績連動報酬等は、事業年度毎の業績向上に対する意識を高めるため業績指標を反映した現金報酬とし、各事業年度の営業利益の目標値に対する達成度合いに応じて算出された額を賞与として毎年、一定の時期に支給する。

非金銭報酬等は、中長期的な企業価値向上との連動性を強化した報酬構成とするため、譲渡制限付株式とし、株主総会で決議した報酬総額の範囲に基づき、取締役会にて役位、職責、在任年数に応じて他社水準、業績を考慮しながら、総合的に勘案して決定するものとする。

##### ）基本報酬の額、業績連動報酬等の額又は非金銭報酬等の額の取締役の個人別の報酬等の額に対する割合の決定に関する方針

基本報酬の額、業績連動報酬等の額又は非金銭報酬等の額の取締役の個人別の報酬等の額に対する割合に関しては、株主と経営者の利害を共有し、企業価値の持続的な向上に寄与するために、最も適切な支給割合となることを方針とする。

##### ）取締役の個人別の報酬等の内容についての決定に関する事項

個人別の報酬額については、取締役会決議にもとづき代表取締役社長がその具体的内容について委任をうけるものとし、その権限の内容は、各取締役の基本報酬の額並びに各取締役の担当事業の業績を踏まえた賞与の評価配分とする。取締役会は、当該権限が代表取締役社長によって適切に行使されるよう、独立社外取締役に諮問し答申を得るものとし、上記の委任をうけた代表取締役社長は、当該答申の内容を踏まえて報酬額を決定するものとする。なお、株式報酬は、独立社外取締役の答申を踏まえ、取締役会で取締役個人別の割当株式数を決議する。

なお、取締役の金銭報酬額は、2011年6月1日開催の臨時株主総会において、年額300百万円以内（ただし、使用人分給与は含まない。）と決議されており、当該臨時株主総会終結時の取締役の員数は2名です。

また、取締役の非金銭報酬額は、上記金銭報酬とは別枠で、2021年3月30日開催の第10回定時株主総会において、年額60百万円以内（社外取締役は付与対象外とする。）と決議されており、当該定時株主総会終結時点の取締役の員数は3名（社外取締役を除く。）です。

当事業年度の各取締役の基本報酬につきましては、2024年3月29日開催の取締役会において、代表取締役社長椎葉忠志氏に上記限度額内での決定を委任する旨を決議しております。委任した理由は、当社全体の業績等を勘案しつつ各取締役の担当部門について評価を行うには当社の経営状況を最も熟知している代表取締役社長が適していると判断したためであります。なお、委任された基本報酬の決定にあたっては、事前に独立社外取締役がその報酬水準について確認しております。

ロ．監査役の報酬について

当社の監査役報酬は、金銭による基本報酬（固定報酬）のみとなっており、総額の限度額を株主総会の決議により決定した上で、限度額の範囲内で監査役の協議により決定しております。

なお、監査役の金銭報酬額は、2011年6月6日開催の臨時株主総会において、年額50百万円以内と決議されており、当該臨時株主総会終結時の監査役の員数は1名です。

役員区分ごとの報酬等の総額、基本報酬及び対象となる役員の員数

2025年12月期における当社の取締役及び監査役に対する役員報酬は、下記のとおりであります。

役員区分	報酬等の総額 (千円)	報酬等の種類別の総額(千円)			対象となる役員 の員数 (人)
		基本報酬	業績連動報酬等	非金銭報酬等	
取締役 (社外取締役を除く)	60,000	60,000	-	-	3
社外取締役	8,820	8,820	-	-	2
社外監査役	13,000	13,000	-	-	3

(注) 当事業年度末現在の人員は、取締役5名(うち社外取締役2名)、監査役3名(うち社外監査役3名)であります。

(5) 【株式の保有状況】

投資株式の区分の基準及び考え方

当社は、投資株式を保有しておりませんが、取引先等との良好な取引関係および協業関係を構築・維持・強化し、当社の事業機会の創出及び事業の円滑な推進が図れると判断した場合について、当該会社の株式を純投資以外の目的で保有していく方針です。

保有目的が純投資目的以外の目的である投資株式

該当事項はありません。

保有目的が純投資目的である投資株式

該当事項はありません。

当事業年度に投資株式の保有目的を純投資目的から純投資目的以外の目的に変更したもの

該当事項はありません。

当事業年度の前4事業年度及び当事業年度に投資株式の保有目的を純投資目的以外の目的から純投資目的に変更したもの

該当事項はありません。

## 第5 【経理の状況】

### 1．連結財務諸表及び財務諸表の作成方法について

(1) 当社の連結財務諸表は、「連結財務諸表の用語、様式及び作成方法に関する規則」(1976年大蔵省令第28号)に基づいて作成しております。

(2) 当社の財務諸表は、「財務諸表等の用語、様式及び作成方法に関する規則」(1963年大蔵省令第59号。以下、「財務諸表等規則」という。)に基づいて作成しております。

なお、当社は、特例財務諸表提出会社に該当し、財務諸表等規則第127条の規定により財務諸表を作成しております。

### 2．監査証明について

当社は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づき、連結会計年度(2025年1月1日から2025年12月31日まで)の連結財務諸表及び事業年度(2025年1月1日から2025年12月31日まで)の財務諸表について、太陽有限責任監査法人により監査を受けております。

### 3．連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組について

当社は、連結財務諸表等の適正性を確保するための特段の取組を行っております。具体的には、会計基準等の内容、変更等について適正に判断し対応できる体制を整備するため、公益財団法人財務会計基準機構へ加入しております。また、随時社内研修の実施や外部研修への参加等をしております。

## 1 【連結財務諸表等】

## (1) 【連結財務諸表】

## 【連結貸借対照表】

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	3 2,867,502	3 5,498,628
売掛金及び契約資産	1 2,919,139	1 1,397,330
商品	7,030	8,291
仕掛品	41,824	73,375
貯蔵品	95	101
前払費用	272,959	282,881
未収入金	608,294	525,291
その他	39,693	21,750
流動資産合計	6,756,540	7,807,650
固定資産		
有形固定資産		
建物（純額）	262,427	242,998
機械及び装置（純額）	0	0
工具、器具及び備品（純額）	124,723	93,045
リース資産（純額）	993	617
有形固定資産合計	4 388,143	4 336,660
無形固定資産		
ソフトウェア	3,966	2,954
無形固定資産合計	3,966	2,954
投資その他の資産		
関係会社株式	-	426,691
関係会社出資金	2 39,543	2 26,171
長期前払費用	370,990	18,786
繰延税金資産	19,298	34,973
敷金及び保証金	3 575,716	3 551,610
投資その他の資産合計	1,005,549	1,058,235
固定資産合計	1,397,659	1,397,851
資産合計	8,154,200	9,205,501

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	516,467	381,839
短期借入金	-	100,000
未払金	561,608	554,732
未払費用	119,038	134,898
未払法人税等	41,291	215,574
未払消費税等	195,139	243,654
契約負債	366,390	417,548
その他	57,398	100,202
流動負債合計	1,857,334	2,148,451
固定負債		
リース債務	659	-
長期未払金	231,962	160,589
固定負債合計	232,622	160,589
負債合計	2,089,957	2,309,040
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	3,407,917	3,407,917
資本剰余金	3,397,917	3,397,917
利益剰余金	1,015,775	70,311
株主資本合計	5,790,060	6,876,147
非支配株主持分	274,182	20,313
純資産合計	6,064,243	6,896,460
負債純資産合計	8,154,200	9,205,501

## 【連結損益計算書及び連結包括利益計算書】

## 【連結損益計算書】

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
売上高	1	17,086,858	1	15,826,223
売上原価	3	7,610,006	3	6,247,179
売上総利益		9,476,852		9,579,043
販売費及び一般管理費	2、3	10,029,415	2、3	7,499,233
営業利益又は営業損失( )		552,563		2,079,810
営業外収益				
受取利息		1,320		6,500
受取分配金		276,654		359,269
持分法による投資利益		91,530		-
その他		48,073		52,198
営業外収益合計		417,578		417,968
営業外費用				
支払利息		183		62
持分法による投資損失		-		1,056,218
為替差損		-		11,789
株式交付費		5,905		-
支払手数料		3,492		0
賃貸借契約解約損		472		-
その他		5,401		18,293
営業外費用合計		15,455		1,086,364
経常利益又は経常損失( )		150,439		1,411,414
特別利益				
固定資産売却益	4	7	4	4
特別利益合計		7		4
特別損失				
固定資産除却損	5	2,105	5	0
特別損失合計		2,105		0
税金等調整前当期純利益又は税金等調整前当期純損失( )		152,537		1,411,419
法人税、住民税及び事業税		34,828		167,424
法人税等調整額		213,716		15,675
法人税等合計		248,544		151,749
当期純利益又は当期純損失( )		401,082		1,259,669
非支配株主に帰属する当期純利益又は非支配株主に帰属する当期純損失( )		59,969		173,583
親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )		341,113		1,086,086

## 【連結包括利益計算書】

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
当期純利益又は当期純損失( )	401,082	1,259,669
包括利益	401,082	1,259,669
(内訳)		
親会社株主に係る包括利益	341,113	1,086,086
非支配株主に係る包括利益	59,969	173,583

## 【連結株主資本等変動計算書】

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本			
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	株主資本合計
当期首残高	2,580,262	2,570,262	674,661	4,475,863
当期変動額				
新株の発行	827,655	827,655	-	1,655,310
親会社株主に帰属する 当期純損失( )	-	-	341,113	341,113
株主資本以外の項目 の当期変動額(純額)	-	-	-	-
当期変動額合計	827,655	827,655	341,113	1,314,197
当期末残高	3,407,917	3,397,917	1,015,775	5,790,060

	非支配株主持分	純資産合計
当期首残高	301,083	4,776,946
当期変動額		
新株の発行	-	1,655,310
親会社株主に帰属する 当期純損失( )	-	341,113
株主資本以外の項目 の当期変動額(純額)	26,900	26,900
当期変動額合計	26,900	1,287,296
当期末残高	274,182	6,064,243

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本			
	資本金	資本剰余金	利益剰余金	株主資本合計
当期首残高	3,407,917	3,397,917	1,015,775	5,790,060
当期変動額				
親会社株主に帰属する 当期純利益	-	-	1,086,086	1,086,086
株主資本以外の項目 の当期変動額(純額)	-	-	-	-
当期変動額合計	-	-	1,086,086	1,086,086
当期末残高	3,407,917	3,397,917	70,311	6,876,147

	非支配株主持分	純資産合計
当期首残高	274,182	6,064,243
当期変動額		
親会社株主に帰属する 当期純利益	-	1,086,086
株主資本以外の項目 の当期変動額(純額)	253,869	253,869
当期変動額合計	253,869	832,217
当期末残高	20,313	6,896,460

## 【連結キャッシュ・フロー計算書】

(単位：千円)

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税金等調整前当期純利益又は税金等調整前当期純損失( )	152,537	1,411,419
減価償却費	135,409	70,339
コンテンツ償却費	384,632	-
株式報酬費用	15,588	6,165
貸倒引当金の増減額( は減少)	29	-
受取利息及び受取配当金	1,320	6,500
受取分配金	276,654	359,269
支払利息	183	62
持分法による投資損益( は益)	91,530	1,056,218
売上債権及び契約資産の増減額( は増加)	792,971	1,521,809
棚卸資産の増減額( は増加)	430,969	32,817
仕入債務の増減額( は減少)	290,403	134,627
前払費用の増減額( は増加)	194,920	335,396
未収入金の増減額( は増加)	190,497	101,241
未払金の増減額( は減少)	36,480	95,082
契約負債の増減額( は減少)	38,065	51,158
未払消費税等の増減額( は減少)	343,036	48,514
その他	168,218	142,450
小計	1,300,218	4,116,478
利息及び配当金の受取額	378,662	418,606
利息の支払額	91	62
法人税等の支払額	42,732	4,733
営業活動によるキャッシュ・フロー	964,380	4,530,288
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
有形固定資産の取得による支出	343,876	16,802
有形固定資産の売却による収入	7	5
無形固定資産の取得による支出	3,436	-
関係会社出資金の払込による支出	-	1,100,000
関係会社株式の取得による支出	-	549,000
敷金及び保証金の差入による支出	54,035	32,411
敷金及び保証金の回収による収入	312,085	698
資産除去債務の履行による支出	126,231	-
投資活動によるキャッシュ・フロー	215,486	1,697,510
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
株式の発行による収入	1,649,404	-
短期借入金の純増減額( は減少)	500,000	100,000
リース債務の返済による支出	624	683
非支配株主からの払込みによる収入	714,994	29,462
非支配株主への配当金の支払額	681,926	321,167
財務活動によるキャッシュ・フロー	1,181,848	192,387
現金及び現金同等物に係る換算差額	17,203	9,265
現金及び現金同等物の増減額( は減少)	15,222	2,631,125
現金及び現金同等物の期首残高	2,882,725	2,867,502
現金及び現金同等物の期末残高	1 2,867,502	1 5,498,628

【注記事項】

(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項)

1. 連結の範囲に関する事項

(1) 連結子会社の数

2社

主要な連結子会社の名称

陰の実力者になりたくて！マスターオブガーデン（国内版）製作委員会  
2.5次元の誘惑（リリサ）天使たちのステージ製作委員会

(2) 主要な非連結子会社名

Aiming Global Service, Inc.

連結の範囲から除いた理由

Aiming Global Service, Inc.は清算手続きを完了し、フィリピン国政府機関の認可を待っている状態にあり、重要性がないため連結の範囲から除外しております。

2. 持分法の適用に関する事項

(1) 持分法を適用した関連会社数

3社

会社等の名称

陰の実力者になりたくて！マスターオブガーデン（海外版）製作委員会  
WIND BREAKER 不良たちの英雄譚製作委員会  
株式会社Betimo

(2) 持分法を適用しない関連会社のうち主要な会社等の名称

該当事項はありません。

3. 連結子会社の事業年度等に関する事項

連結子会社の決算日は、連結決算日と一致しております。

4. 会計方針に関する事項

(1) 重要な資産の評価基準及び評価方法

棚卸資産

イ. 商品

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

ロ. 仕掛品

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

ハ. コンテンツ

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

なお、費用配分方法については見積回収期間に基づいております。

ニ. 貯蔵品

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

(2) 重要な減価償却資産の減価償却の方法

有形固定資産（リース資産を除く）

イ. 2007年4月1日以降に取得したもの

法人税法に規定する定率法

ロ. 2016年4月1日以降に取得した建物附属設備及び構築物

法人税法に規定する定額法

なお、主な耐用年数は以下のとおりです。

建物 8～15年

機械及び装置 7年

工具、器具及び備品 3～15年

無形固定資産（リース資産を除く）

ソフトウェア（自社利用分）について、社内における利用可能期間（5年）に基づく定額法によっております。

リース資産

所有権移転ファイナンス・リース取引に係るリース資産

自己所有の固定資産に適用する減価償却方法と同一の方法を採用しております。

(3) 重要な引当金の計上基準

貸倒引当金

債権の貸倒れによる損失に備えるため、一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を検討し、回収不能見込額を計上しております。

なお、当連結会計年度においては、該当する債権がないため、貸倒引当金を計上しておりません。

受注損失引当金

受注契約に係る将来の損失に備えるため、当連結会計年度末における受注契約に係る損失見込額を計上しております。

なお、当連結会計年度においては、該当する受注契約がないため、受注損失引当金を計上しておりません。

(4) 重要な収益及び費用の計上基準

当社グループは、以下の5ステップアプローチに基づき、収益を認識しています。

ステップ1：顧客との契約を識別する。

ステップ2：契約における履行義務を識別する。

ステップ3：取引価格を算定する。

ステップ4：契約における履行義務に取引価格を配分する。

ステップ5：履行義務を充足した時に又は充足するにつれて収益を認識する。

収益の主要な区分におけるそれぞれの収益認識基準は、以下のとおりです。

なお、約束した対価の金額は、概ね1年以内に受領しており、重要な金融要素は含まれておりません。

オンラインゲーム配信サービス

当社グループの提供するオンラインゲームは、スマートフォンを中心とした基本無料をコンセプトとしております。

ユーザーに対するゲームの提供は無償となっており、ゲーム内で使用する一部のアイテム等を有償で提供しております。

当該サービスにおいては、顧客であるユーザーが当該アイテム等を用いてゲームをプレイするための環境を提供することで履行義務が充足されるものと判断しております。

そのため、ユーザーが有償で入手したアイテムの利用期間を見積り、当該見積り利用期間に応じて収益を認識しております。

ただし、当該見積り利用期間が極めて短い場合は、ユーザーが有償でアイテムを入手した時点での収益認識と比較して重要な差異を生じさせないものとして判断しております。

オンラインゲーム制作/運営受託サービス

当社グループは、一部のゲームについて、他の配信事業者等より企画・開発・運営を受託しております。

当該受託サービスにおいては、顧客である協業企業に対して役務の提供を行うことで履行義務が充足されるものと判断しております。

一定の期間にわたり充足される履行義務については、期間がごく短いものを除き、履行義務の充足に係る進捗度を見積り、当該進捗度に基づき収益を一定の期間にわたり認識し、一時点で充足される履行義務については、履行義務を充足した時点で収益を認識しております。

なお、履行義務の充足にかかる進捗度の測定は、各報告期間の期末日までに発生した開発原価が、予想される開発原価の合計に占める割合に基づいて行っております。

(5) 重要な外貨建の資産又は負債の本邦通貨への換算の基準

外貨建債権債務は、決算日の直物為替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

(6) 連結キャッシュ・フロー計算書における資金の範囲

手許現金、随時引き出し可能な預金及び容易に換金可能であり、かつ、価値の変動について僅少なりスクしか負わない取得日から3ヶ月以内に償還期限の到来する短期的な投資からなっております。

(重要な会計上の見積り)

1. 繰延税金資産の回収可能性

(1) 当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額

(単位：千円)

	前連結会計年度	当連結会計年度
繰延税金資産	19,298	34,973

なお、連結子会社においては、繰延税金資産を計上しておらず、全額が当社で計上された繰延税金資産であります。

(2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出方法

将来減算一時差異及び税務上の繰越欠損金に対して、将来の収益力に基づく課税所得の見積りにより繰延税金資産の回収可能性を判断しております。将来の収益力に基づく課税所得の見積りは、翌期の事業計画を基礎としております。

当連結会計年度の連結財務諸表に計上した金額の算出に用いた主要な仮定

課税所得の見積りの基礎となる翌期の事業計画における主要な仮定は、新規ゲームタイトルごとのリリース時期、ユーザー数及び一人当たり課金額の予測であります。これらの主要な仮定については、過去の実績に基づく趨勢を考慮した上で、将来の売上高を見積もっております。

翌連結会計年度の連結財務諸表に与える影響

主要な仮定である新規ゲームタイトルごとのリリース時期、ユーザー数及び一人当たり課金額の予測は、見積りの不確実性が高く、売上高が変動することに伴い、課税所得の見積額が変動することにより、繰延税金資産の回収可能性の判断に重要な影響を与える可能性があります。このほかに、既存ゲームタイトルの売上高が変動することに伴い、課税所得の見積額が変動することにより、繰延税金資産の回収可能性の判断に重要な影響を与える可能性があります。

(会計方針の変更)

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」等の適用

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」(企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。)等を当連結会計年度の期首から適用しております。

法人税等の計上区分(その他の包括利益に対する課税)に関する改正については、2022年改正会計基準第20-3項ただし書きに定める経過的な取扱い及び「税効果会計に係る会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第28号 2022年10月28日。)第65-2項(2)ただし書きに定める経過的な取扱いに従っております。なお、当該会計方針の変更による連結財務諸表への影響はありません。

(未適用の会計基準等)

- ・「リースに関する会計基準」(企業会計基準第34号 2024年9月13日)
- ・「リースに関する会計基準の適用指針」(企業会計基準適用指針第33号 2024年9月13日)

ほか、関連する企業会計基準、企業会計基準適用指針、実務対応報告及び移管指針の改正

(1) 概要

国際的な会計基準と同様に、借手のすべてのリースについて資産・負債を計上する等の取扱いを定めるもの。

(2) 適用予定日

2028年12月期の期首より適用予定であります。

(3) 当該会計基準等の適用による影響

「リースに関する会計基準」等の適用による連結財務諸表に与える影響額については、現時点で評価中であり  
ます。

(連結貸借対照表関係)

- 1 売掛金及び契約資産のうち、顧客との契約から生じた債権及び契約資産の金額は、連結財務諸表「注記事項（収益認識関係）3.(1) 契約資産及び契約負債の残高等」に記載しております。
- 2 非連結子会社及び関連会社に対するものは、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
関係会社出資金	39,543千円	26,171千円

3 担保資産

担保に供している資産は次のとおりであります。なお、敷金及び保証金は資金決済に関する法律に基づき、法務局へ供託しております。

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
敷金及び保証金	92,044千円	114,013千円
現金及び預金	2,410 "	2,495 "
計	94,454千円	116,508千円

4 有形固定資産の減価償却累計額

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
有形固定資産の減価償却累計額	136,701千円	206,863千円

(連結損益計算書関係)

1 顧客との契約から生じる収益

売上高については、顧客との契約から生じる収益及びそれ以外の収益を区分して記載しておりません。顧客との契約から生じる収益の金額は、連結財務諸表「注記事項(収益認識関係) 1. 顧客との契約から生じる収益を分解した情報」に記載しております。

2 販売費及び一般管理費のうち主要な科目及び金額は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
給料手当	1,224,919千円	1,321,736千円
退職給付費用	22,281 "	26,269 "
支払手数料	4,069,787 "	2,741,879 "
広告宣伝費	1,927,865 "	978,761 "

3 一般管理費及び当期製造費用に含まれる研究開発費の総額は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
一般管理費	57,733千円	1,744千円
当期製造費用	1,704,151 "	525,633 "
計	1,761,884千円	527,378千円

4 固定資産売却益の内容は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
工具、器具及び備品	7千円	4千円

5 固定資産除却損の内容は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
建物附属設備	1,740千円	- 千円
工具、器具及び備品	195 "	0 "
ソフトウェア	169 "	- "
計	2,105千円	0千円

(連結包括利益計算書関係)

該当事項はありません。

(連結株主資本等変動計算書関係)

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

1. 発行済株式の種類及び総数並びに自己株式の種類及び株式数に関する事項

	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
発行済株式				
普通株式	40,163,500	6,541,800	-	46,705,300
合計	40,163,500	6,541,800	-	46,705,300
自己株式				
普通株式	-	25,000	-	25,000
合計	-	25,000	-	25,000

(変動事由の概要)

普通株式の変動数の内訳は、次のとおりであります。

第三者割当による新株の発行 6,536,800株

新株予約権の行使による新株の発行 5,000株

普通株式の自己株式数の増加は、譲渡制限付株式報酬の無償取得によるものであります。

2. 新株予約権及び自己新株予約権に関する事項

会社名	内訳	目的となる 株式の種類	目的となる株式の数(株)				当連結会計 年度末残高 (千円)
			当連結会計 年度期首	増加	減少	当連結会計 年度末	
提出会社	ストック・オプションと しての新株予約権	-	-	-	-	-	-
合計			-	-	-	-	-

3. 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

該当事項はありません。

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

該当事項はありません。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

1. 発行済株式の種類及び総数並びに自己株式の種類及び株式数に関する事項

	当連結会計年度期首 株式数(株)	当連結会計年度増加 株式数(株)	当連結会計年度減少 株式数(株)	当連結会計年度末 株式数(株)
発行済株式				
普通株式	46,705,300	-	-	46,705,300
合計	46,705,300	-	-	46,705,300
自己株式				
普通株式	25,000	12,100	-	37,100
合計	25,000	12,100	-	37,100

(変動事由の概要)

普通株式の自己株式数の増加は、特定譲渡制限付株式報酬の無償取得によるものであります。

2. 新株予約権及び自己新株予約権に関する事項

会社名	内訳	目的となる株式の種類	目的となる株式の数(株)				当連結会計年度末残高(千円)
			当連結会計年度期首	増加	減少	当連結会計年度末	
提出会社	ストック・オプションとしての新株予約権	-	-	-	-	-	-
合計			-	-	-	-	-

3. 配当に関する事項

(1) 配当金支払額

該当事項はありません。

(2) 基準日が当連結会計年度に属する配当のうち、配当の効力発生日が翌連結会計年度となるもの

該当事項はありません。

(連結キャッシュ・フロー計算書関係)

- 1 現金及び現金同等物の期末残高と連結貸借対照表に掲記されている科目の金額との関係は、次のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
現金及び預金	2,867,502千円	5,498,628千円
預入期間が3か月を超える定期預金	- "	- "
現金及び現金同等物	2,867,502千円	5,498,628千円

(リース取引関係)

オペレーティング・リース取引

(借主側)

オペレーティング・リース取引のうち解約不能のものに係る未経過リース料

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
1年内	604,689千円	614,078千円
1年超	1,195,842 "	604,558 "
合計	1,800,531千円	1,218,637千円

## (金融商品関係)

## 1. 金融商品の状況に関する事項

## (1) 金融商品に対する取組方針

当社グループは、主にオンラインゲーム事業への事業計画に照らして、必要な資金を調達しております。一時的な余剰資金は安全性の高い金融資産で運用し、また、デリバティブ取引は行わない方針であります。

## (2) 金融商品の内容及びそのリスク

預金は取引先金融機関の信用リスクに晒されております。

営業債権である売掛金及び契約資産、並びに未収入金は、顧客の信用リスクに晒されております。

敷金及び保証金は、事務所の賃貸借の際に生じる敷金のうち返還される部分の金額を計上したものであり、信用リスクに晒されていますが、取引開始時に信用判定を行うとともに契約更新時その他適宜契約先の信用状況の把握に努めております。

営業債務である買掛金、未払金、未払法人税等並びに未払消費税等は、すべて1年以内の支払期日であります。

短期借入金は主に運転資金の調達を目的としたものであり、金利の変動リスクに晒されております。当該リスクに関しては、銀行より金融商品に関する情報を収集し定期的に借入先及び契約内容の見直しを実施しております。

## (3) 金融商品に係るリスク管理体制

信用リスク(取引先の契約不履行等に係るリスク)の管理

当社グループは与信管理規程に従い、預金、営業債権並びに敷金及び保証金について、経営管理部が主要な取引先の状況を定期的にモニタリングし、取引相手ごとに期日及び残高を管理するとともに、財務状況等の悪化等による回収懸念の早期把握や軽減を図っております。

## (4) 金融商品の時価等に関する事項についての補足説明

金融商品の時価の算定においては、変動要因を織り込んでいるため、異なる前提条件等を採用することにより、当該価額が変動することもあります。

## 2. 金融商品の時価等に関する事項

連結貸借対照表計上額、時価及びこれらの差額については、次のとおりであります。

## 前連結会計年度(2024年12月31日)

	連結貸借対照表計上額 (千円)	時価 (千円)	差額 (千円)
(1) 敷金及び保証金	625,795	607,684	18,111

- (1) 現金及び預金、売掛金及び契約資産、未収入金、未払金、未払法人税等、未払消費税等及び短期借入金については、現金であること、及び短期間で決済されるため時価が帳簿価額に近似するものであることから、記載を省略しております。
- (2) 連結貸借対照表に持分相当額を純額で計上する組合その他これに準ずる事業体への出資については記載を省略しております。当該出資の連結貸借対照表上の金額は39,543千円であります。
- (3) 敷金及び保証金の連結貸借対照表計上額との差額は、資産除去債務相当額50,079千円であります。

## 当連結会計年度(2025年12月31日)

	連結貸借対照表計上額 (千円)	時価 (千円)	差額 (千円)
(1) 敷金及び保証金	651,243	621,703	29,539

- (1) 現金及び預金、売掛金及び契約資産、未収入金、未払金、未払法人税等、未払消費税等及び短期借入金については、現金であること、及び短期間で決済されるため時価が帳簿価額に近似するものであることから、記載を省略しております。
- (2) 連結貸借対照表に持分相当額を純額で計上する組合その他これに準ずる事業体への出資については記載を省略しております。当該出資の連結貸借対照表上の金額は26,171千円であります。
- (3) 敷金及び保証金の連結貸借対照表計上額との差額は、資産除去債務相当額99,632千円であります。

(注1) 金銭債権及び満期がある有価証券の連結決算日後の償還予定額  
 前連結会計年度(2024年12月31日)

	1年以内 (千円)	1年超 5年以内 (千円)	5年超 10年以内 (千円)	10年超 (千円)
売掛金及び契約資産	2,919,139	-	-	-
未収入金	608,294	-	-	-
敷金及び保証金	127,334	498,461	-	-
合計	3,654,768	498,461	-	-

当連結会計年度(2025年12月31日)

	1年以内 (千円)	1年超 5年以内 (千円)	5年超 10年以内 (千円)	10年超 (千円)
売掛金及び契約資産	1,397,330	-	-	-
未収入金	525,291	-	-	-
敷金及び保証金	117,418	533,825	-	-
合計	2,040,039	533,825	-	-

(注2) 短期借入金の連結決算日後の返済予定額  
 前連結会計年度(2024年12月31日)

	1年以内 (千円)	1年超 5年以内 (千円)	5年超 10年以内 (千円)	10年超 (千円)
短期借入金	-	-	-	-
合計	-	-	-	-

当連結会計年度(2025年12月31日)

	1年以内 (千円)	1年超 5年以内 (千円)	5年超 10年以内 (千円)	10年超 (千円)
短期借入金	100,000	-	-	-
合計	100,000	-	-	-

3. 金融商品の時価のレベルごとの内訳等に関する事項

金融商品の時価を、時価の算定に係るインプットの観察可能性及び重要性に応じて、以下の3つのレベルに分類しております。

レベル1の時価：観察可能な時価の算定に係るインプットのうち、活発な市場において形成される当該時価の算定の対象となる資産又は負債に関する相場価格により算定した時価

レベル2の時価：観察可能な時価の算定に係るインプットのうち、レベル1のインプット以外の時価の算定に係るインプットを用いて算定した時価

レベル3の時価：観察できない時価の算定に係るインプットを使用して算定した時価

時価の算定に重要な影響を与えるインプットを複数使用している場合には、それらのインプットがそれぞれ属するレベルのうち、時価の算定における優先順位が最も低いレベルに時価を分類しております。

(1) 時価で連結貸借対照表に計上している金融商品

該当事項はありません。

(2) 時価で連結貸借対照表に計上している金融商品以外の金融商品

前連結会計年度(2024年12月31日)

区分	時価(千円)			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
敷金及び保証金	-	607,684	-	607,684

当連結会計年度(2025年12月31日)

区分	時価(千円)			
	レベル1	レベル2	レベル3	合計
敷金及び保証金	-	621,703	-	621,703

(注) 時価の算定に用いた評価技法及び時価の算定に係るインプットの説明

敷金及び保証金

敷金及び保証金の時価は、将来キャッシュ・フローを国債の利回り等適切な利率で割り引いた現在価値により算定しております。

(退職給付関係)

1. 採用している退職給付制度の概要

当社は複数事業主制度の「日本ITソフトウェア企業年金基金」へ加入しております。

当企業年金基金は自社の拠出に対応する年金資産の額を合理的に計算することができない制度のため、確定拠出制度と同様に会計処理しております。

2. 複数事業主制度

確定拠出制度と同様に会計処理する、複数事業主制度の企業年金基金制度への要拠出額は、前連結会計年度30,071千円、当連結会計年度29,349千円であります。

(1) 複数事業主制度の直近の積立状況

	(単位：千円)	
	前連結会計年度 (2024年3月31日現在)	当連結会計年度 (2025年3月31日現在)
年金資産の額	58,726,013	58,861,542
年金財政計算上の数理債務の額と最低責任準備金の額との合計額	57,004,297	54,324,871
差引額	1,721,716	4,536,671

(2) 複数事業主制度の掛金に占める当社の掛金拠出割合

前連結会計年度 1.49% (2024年3月31日現在)

当連結会計年度 1.43% (2025年3月31日現在)

(3) 補足説明

上記(1)の差引額の主な要因は、別途積立金(前連結会計年度1,721,716千円、当連結会計年度4,536,671千円)であります。

(ストック・オプション等関係)

該当事項はありません。

(税効果会計関係)

1. 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
繰延税金資産		
税務上の繰越欠損金(注)	1,792,876千円	1,655,086千円
コンテンツ等償却費超過額	187,811 "	41,297 "
繰越外国税額控除	32,432 "	29,699 "
未払地代家賃	93,200 "	72,472 "
未払事業税等	10,800 "	20,843 "
敷金引当金	15,334 "	31,404 "
ロイヤリティ	0 "	94,560 "
出資金	37,034 "	32,796 "
その他	49,370 "	50,699 "
繰延税金資産小計	2,218,862千円	2,028,858千円
税務上の繰越欠損金に係る評価性引当額	1,792,876 "	1,655,086 "
将来減算一時差異等の合計に係る評価性引当額	406,687 "	338,798 "
評価性引当額小計	2,199,563 "	1,993,884 "
繰延税金資産合計	19,298千円	34,973千円

(注) 税務上の繰越欠損金及びその繰延税金資産の繰越期限別の金額

前連結会計年度(2024年12月31日)

	1年以内	1年超 2年以内	2年超 3年以内	3年超 4年以内	4年超 5年以内	5年超	合計
税務上の繰越欠損金(a)	-	578,812	459,709	-	265,187	489,167	1,792,876千円
評価性引当額	-	578,812	459,709	-	265,187	489,167	1,792,876千円
繰延税金資産	-	-	-	-	-	-	-千円

(a) 税務上の繰越欠損金は、法定実効税率を乗じた額であります。

当連結会計年度(2025年12月31日)

	1年以内	1年超 2年以内	2年超 3年以内	3年超 4年以内	4年超 5年以内	5年超	合計
税務上の繰越欠損金(b)	405,338	473,221	-	272,981	-	503,544	1,655,086千円
評価性引当額	405,338	473,221	-	272,981	-	503,544	1,655,086千円
繰延税金資産	-	-	-	-	-	-	-千円

(b) 税務上の繰越欠損金は、法定実効税率を乗じた額であります。

2. 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの、当該差異の原因となった  
主要な項目別の内訳

	前連結会計年度 (2024年12月31日)	当連結会計年度 (2025年12月31日)
法定実効税率	30.6%	30.6%
(調整)		
永久差異	4.1%	0.1%
住民税均等割	3.5%	0.3%
法人税等の特別控除	0.6%	0.7%
評価性引当額の増減	169.4%	14.5%
税率変更による影響	0.0%	3.8%
出資金運用損益	0.0%	20.9%
持分法による投資損益	0.0%	22.9%
非支配株主損益	12.0%	3.7%
その他	5.1%	0.5%
税効果会計適用後の法人税等の負担率	163.0%	10.7%

3. 法人税等の税率の変更による繰延税金資産及び繰延税金負債の金額の修正

「所得税法等の一部を改正する法律」(令和7年法律第13号)が2025年3月31日に国会で成立したことに伴い、2026年4月1日以後開始する連結会計年度より、「防衛特別法人税」の課税が行われることになりました。

これに伴い、2027年1月1日に開始する連結会計年度以降に解消が見込まれる一時差異等に係る繰延税金資産及び繰延税金負債については、法定実効税率を30.6%から31.5%に変更し計算しております。この変更による影響は軽微であります。

(資産除去債務関係)

当社グループは、事務所等の不動産賃貸借契約に基づく退去時における原状回復義務を資産除去債務として認識しておりますが、当該債務の総額の重要性が乏しいため、記載を省略しております。

なお、当連結会計年度末における資産除去債務は、負債計上に代えて、不動産賃貸借契約に関連する敷金及び保証金の回収が最終的に見込めないと認められる金額を合理的に見積り、当連結会計年度の負担に属する金額を費用に計上する方法によっております。

(収益認識関係)

1. 顧客との契約から生じる収益を分解した情報

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位:千円)

	オンラインゲーム事業	合計
オンラインゲーム配信サービス	14,388,424	14,388,424
オンラインゲーム制作/運営受託サービス	2,698,434	2,698,434
顧客との契約から生じる収益	17,086,858	17,086,858
その他の収益	-	-
外部顧客への売上	17,086,858	17,086,858

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位:千円)

	オンラインゲーム事業	合計
オンラインゲーム配信サービス	11,212,292	11,212,292
オンラインゲーム制作/運営受託サービス	4,613,931	4,613,931
顧客との契約から生じる収益	15,826,223	15,826,223
その他の収益	-	-

外部顧客への売上	15,826,223	15,826,223
----------	------------	------------

2. 顧客との契約から生じる収益を理解するための基礎となる情報

連結財務諸表「注記事項(連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項) 4. 会計方針に関する事項(4) 重要な収益及び費用の計上基準」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

3. 顧客との契約に基づく履行義務の充足と当該契約から生じるキャッシュ・フローとの関係並びに当連結会計年度末において存在する顧客との契約から翌連結会計年度以降に認識すると見込まれる収益の金額及び時期に関する情報

(1) 契約資産及び契約負債の残高等

(単位：千円)

	前連結会計年度	当連結会計年度
顧客との契約から生じた債権(期首残高)	2,126,168	1,951,680
顧客との契約から生じた債権(期末残高)	1,951,680	1,397,330
契約資産(期首残高)		967,459
契約資産(期末残高)	967,459	-
契約負債(期首残高)	328,325	366,390
契約負債(期末残高)	366,390	417,548

契約資産は一定の期間にわたり履行義務が充足される取引において、認識した収益に係る未請求の対価に対する権利に関するものであります。

契約負債はアイテム課金に係るユーザーからの前受金及び残存履行義務であります。

前連結会計年度において認識した収益のうち、期首現在の契約負債残高に含まれていたものの額に重要性はありません。

過去の期間に充足(又は部分的に充足)した履行義務から、前連結会計年度に認識した収益の額に重要性はありません。

当連結会計年度において認識した収益のうち、期首現在の契約負債残高に含まれていたものの額に重要性はありません。

過去の期間に充足(又は部分的に充足)した履行義務から、当連結会計年度に認識した収益の額に重要性はありません。

(2) 残存履行義務に配分した取引価格

当社グループにおいて、個別の契約が1年を超える重要な取引がないため、実務上の便法を適用し、残存履行義務に関する情報の記載を省略しております。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

当社グループは、オンラインゲーム事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

【関連情報】

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

1. 製品及びサービスごとの情報

当連結会計年度の販売実績は、次のとおりであります。

(単位：千円)

サービスの内訳	販売高
オンラインゲーム事業	
オンラインゲーム配信サービス	14,388,424
オンラインゲーム制作/運営受託サービス	2,698,434
合計	17,086,858

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

(単位：千円)

日本	台湾	合計
360,182	27,961	388,143

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：千円)

顧客の名称又は氏名	売上高
Apple Inc.	7,386,304
Google LLC	4,600,950

(注) 1. 当社グループは単一セグメントとしているため、関連するセグメント名は記載を省略しております。

2. Apple Inc.及びGoogle LLCに対する売上高は、当社グループが同社等を介して行うアイテム課金サービスのユーザーに対する利用料の総額であります。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

1. 製品及びサービスごとの情報

当連結会計年度の販売実績は、次のとおりであります。

(単位：千円)

サービスの内訳	販売高
オンラインゲーム事業	
オンラインゲーム配信サービス	11,212,292
オンラインゲーム制作/運営受託サービス	4,613,931
合計	15,826,223

2. 地域ごとの情報

(1) 売上高

本邦の外部顧客への売上高が連結損益計算書の売上高の90%を超えるため、記載を省略しております。

(2) 有形固定資産

(単位：千円)

日本	台湾	合計
309,214	27,446	336,660

3. 主要な顧客ごとの情報

(単位：千円)

顧客の名称又は氏名	売上高
Apple Inc.	5,195,101
Google LLC	3,493,030
SBペイメントサービス株式会社	1,674,483

(注) 1. 当社グループは単一セグメントとしているため、関連するセグメント名は記載を省略しております。

2. Apple Inc.、Google LLC及びSBペイメントサービス株式会社に対する売上高は、当社グループが同社等を介して行うアイテム課金サービスのユーザーに対する利用料の総額であります。

【報告セグメントごとの固定資産の減損損失に関する情報】

該当事項はありません。

【報告セグメントごとののれんの償却額及び未償却残高に関する情報】

該当事項はありません。

【報告セグメントごとの負ののれん発生益に関する情報】

該当事項はありません。

【関連当事者情報】

1. 関連当事者との取引

(1) 連結財務諸表提出会社と関連当事者の取引

(ア) 連結財務諸表提出会社の親会社及び主要株主(会社等に限る)等

該当事項はありません。

(イ) 連結財務諸表提出会社の非連結子会社及び関連会社等

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

種類	会社等の名称 又は氏名	所在地	資本金又は 出資金 (千円)	事業の内容 又は職業	議決権等 の所有 (被所有)割合 (%)	関連当事者 との関係	取引の内容	取引金額 (千円)	科目	期末残高 (千円)
関連会社	陰の実力者になりたくて！マスタートオブガーデン(海外版)製作委員会	東京都渋谷区	484,055	オンラインゲームの開発・運営等	所有 直接 23.9%	オンラインゲームの開発・運営等	オンラインゲームの開発・運営等(注)	346,675	売掛金及び契約資産	133,348
									未収入金	14,076
									預り金	31,914

取引条件及び取引条件の決定方針等

(注) 一般的な市場価格等を勘案し、取引価格を決定しております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

種類	会社等の名称 又は氏名	所在地	資本金又は 出資金 (千円)	事業の内容 又は職業	議決権等 の所有 (被所有)割合 (%)	関連当事者 との関係	取引の内容	取引金額 (千円)	科目	期末残高 (千円)
関連会社	WIND BREAKER不良たちの英雄譚製作委員会	東京都文京区	2,860,000	オンラインゲームの開発・運営等	所有 直接 38.4%	オンラインゲームの開発・運営等	オンラインゲームの開発・運営等(注1)	2,090,778	売掛金及び契約資産	103,998
									未収入金	33,486
									預り金	24,280
							任意組合への出資の引受(注2)	1,100,000	-	-
関連会社	株式会社Betimo	東京都渋谷区	1,281,000	公益競技関連サービス事業	所有 直接 42.8%	競輪投票ポータルアプリの開発受託及び運営保守	競輪投票ポータルアプリの開発受託及び運営保守(注1)	414,704	売掛金及び契約資産	166,691
							第三者割当増資の引受	549,000	関係会社株式	549,000

取引条件及び取引条件の決定方針等

(注) 1. 一般的な市場価格等を勘案し、取引価格を決定しております。

2. 出資契約に基づき出資しております。

(2) 連結財務諸表提出会社の連結子会社と関連当事者との取引

(ア) 連結財務諸表提出会社の親会社及び主要株主(会社等に限る)等  
該当事項はありません。

(イ) 連結財務諸表提出会社の非連結子会社及び関連会社等

前連結会計年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

種類	会社等の名称 又は氏名	所在地	資本金又は 出資金 (千円)	事業の内容 又は職業	議決権等 の所有 (被所有)割 合(%)	関連当事者 との関係	取引の内容	取引金額 (千円)	科目	期末残高 (千円)
関連会社	陰の実力者になりたくて! マスターオブガーデン(海外版)製作委員会	東京都渋谷区	484,055	オンラインゲームの開発・運営等	所有 直接 23.9%	オンラインゲームの利用許諾	オンラインゲームの利用許諾 (注1)	120,199	売掛金及び契約資産	60,117

取引条件及び取引条件の決定方針等

(注) 1. 一般的な市場価格等を勘案し、取引価格を決定しております。

当連結会計年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

該当事項はありません。

## (1株当たり情報)

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
1株当たり純資産額	124.03円	147.34円
1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失( )	7.49円	23.27円

(注) 1. 前連結会計年度の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式は存在するものの、1株当たり当期純損失であるため記載しておりません。また、当連結会計年度の潜在株式調整後1株当たり当期純利益については、潜在株式が存在しないため記載しておりません。

2. 1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前連結会計年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当連結会計年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
1株当たり当期純利益又は1株当たり当期純損失( )		
親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )(千円)	341,113	1,086,086
普通株主に帰属しない金額(千円)	-	-
普通株式に係る親会社株主に帰属する当期純利益又は親会社株主に帰属する当期純損失( )(千円)	341,113	1,086,086
普通株式の期中平均株式数(株)	45,496,692	46,671,117

3. 1株当たり純資産額の算定上の基礎は、以下のとおりであります。

	前連結会計年度末 (2024年12月31日)	当連結会計年度末 (2025年12月31日)
純資産の部の合計額(千円)	6,064,243	6,896,460
純資産の部の合計額から控除する金額(千円)	274,182	20,313
(うち非支配株主持分(千円))	(274,182)	(20,313)
普通株式に係る期末の純資産額(千円)	5,790,060	6,876,147
1株当たり純資産額の算定に用いられた期末の普通株式の数(株)	46,680,300	46,668,200

(重要な後発事象)

ゲーム製作委員会の解散

当社は、2026年3月26日開催の取締役会において、当社の持分法適用会社である『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚製作委員会』の解散に合意することを決議いたしました。

(1)解散の理由

当社は、株式会社講談社(以下「講談社」)を含む複数社と『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚製作委員会』を組成し、スマートフォン向けゲーム『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚』の開発・運営を行ってまいりました。

この度、本プロジェクトに関わる各社の事業戦略の見直しに伴い、今後の本ゲームの運営体制について慎重に協議を重ねた結果、円満な合意のもと、製作委員会の解散に合意することといたしました。

本製作委員会の解散後におきましても、本ゲームの提供は継続いたします。

今後は、パブリッシャーである講談社と、開発・運営を担う当社との2社による共同運営体制へと移行し、機動的な運営体制のもと、引き続きお客様に楽しんでいただけるサービスの提供に努めてまいります。

(2)解散する持分法適用会社の概要

名称	WIND BREAKER 不良たちの英雄譚製作委員会	
所在地	東京都文京区音羽 2-12-21	
代表者の役職・氏名	主幹事会社 株式会社 講談社 代表取締役社長 野間 省伸	
事業内容	オンラインゲーム『WIND BREAKER 不良たちの英雄譚』の制作、配信	
出資金	2,860,000千円	
大株主及び持ち株比率	株式会社 講談社 40.00% 株式会社Aiming 38.46% 他 21.54%	
上場会社と当該会社の関係	資本関係 (出資比率)	株式会社Aiming 38.46%
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	当社は当該会社よりオンラインゲームの開発、運営を受託しております。

(3)解散及び清算の日程

今後、法令等に従い必要な手続きが完了次第、清算終了となる予定です。

(4)解散による損益への影響

本件による2026年12月期第1四半期の連結業績への影響はありません。2026年12月期第2四半期以降の連結業績における影響については、現在精査中であります。

【連結附属明細表】

【社債明細表】

該当事項はありません。

【借入金等明細表】

区分	当期首残高 (千円)	当期末残高 (千円)	平均利率 (%)	返済期限
短期借入金	-	100,000	1.6	-
1年以内に返済予定のリース債務	697	721	6.0	-
リース債務(1年以内に返済予定のものを除く。)	659	-	-	-
合計	1,356	100,721	-	-

【資産除去債務明細表】

資産除去債務に関しては、負債計上に代えて、不動産賃貸借契約に関連する敷金の回収が最終的に見込めないと認められる金額を合理的に見積り、当連結会計年度の負担に属する金額を費用に計上する方法によっているため、該当事項はありません。

## (2) 【その他】

## 当連結会計年度における半期情報等

	第1四半期 連結累計期間	中間 連結会計期間	第3四半期 連結累計期間	当連結会計年度
売上高 (千円)	5,168,915	8,989,882	12,639,426	15,826,223
税金等調整前中間 (四半期)(当期)純利益 (千円)	503,634	1,118,183	1,486,259	1,411,419
親会社株主に帰属する 中間(四半期)(当期)純利益 (千円)	362,062	827,812	1,174,941	1,086,086
1株当たり中間 (四半期)(当期)純利益 (円)	7.75	17.73	25.17	23.27

	第1四半期 連結会計期間	第2四半期 連結会計期間	第3四半期 連結会計期間	第4四半期 連結会計期間
1株当たり四半期純利益又は 1株当たり四半期純損失( ) (円)	7.75	9.98	7.43	1.90

(注) 第1四半期連結累計期間及び第3四半期連結累計期間に係る財務情報に対するレビュー : 無

## 2 【財務諸表等】

## (1) 【財務諸表】

## 【貸借対照表】

(単位：千円)

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	2 2,772,484	2 5,498,628
売掛金及び契約資産	1 2,493,537	1 1,191,120
商品	7,030	8,291
仕掛品	41,824	73,375
貯蔵品	95	101
前払費用	272,959	282,881
未収入金	1 1,230,482	1 893,034
前渡金	30,128	21,291
その他	9,565	6,403
流動資産合計	6,858,107	7,975,128
固定資産		
有形固定資産		
建物（純額）	262,427	242,998
機械及び装置（純額）	0	0
工具、器具及び備品（純額）	124,723	93,045
リース資産（純額）	993	617
有形固定資産合計	388,143	336,660
無形固定資産		
ソフトウェア	3,966	2,954
無形固定資産合計	3,966	2,954
投資その他の資産		
関係会社株式	-	549,000
関係会社出資金	39,543	26,171
長期前払費用	370,990	18,786
繰延税金資産	19,298	34,973
敷金及び保証金	2 545,223	2 519,609
投資その他の資産合計	975,057	1,148,541
固定資産合計	1,367,167	1,488,157
資産合計	8,225,275	9,463,285

(単位：千円)

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
<b>負債の部</b>		
<b>流動負債</b>		
買掛金	417,927	337,953
リース債務	697	721
短期借入金	-	100,000
未払金	561,608	554,732
未払費用	119,038	134,898
未払法人税等	41,291	215,574
未払消費税等	284,365	246,459
契約負債	296,203	355,419
預り金	1 481,460	1 358,481
流動負債合計	2,202,592	2,304,241
<b>固定負債</b>		
リース債務	659	-
長期未払金	231,962	160,589
固定負債合計	232,622	160,589
負債合計	2,435,214	2,464,830
<b>純資産の部</b>		
<b>株主資本</b>		
資本金	3,407,917	3,407,917
<b>資本剰余金</b>		
資本準備金	3,397,917	3,397,917
資本剰余金合計	3,397,917	3,397,917
<b>利益剰余金</b>		
<b>その他利益剰余金</b>		
繰越利益剰余金	1,015,775	192,619
利益剰余金合計	1,015,775	192,619
株主資本合計	5,790,060	6,998,455
純資産合計	5,790,060	6,998,455
負債純資産合計	8,225,275	9,463,285

## 【損益計算書】

(単位：千円)

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
売上高	1 13,541,973	1 13,553,662
売上原価	6,021,237	5,507,087
売上総利益	7,520,735	8,046,574
販売費及び一般管理費	2 7,979,891	2 6,097,156
営業利益又は営業損失( )	459,156	1,949,417
営業外収益		
受取利息	1,319	6,500
受取手数料	1,256	1,415
為替差益	9,333	-
出資金運用益	91,530	-
補助金収入	310	33,009
受取分配金	276,654	76,773
雑収入	3,637	6,845
その他	98	-
営業外収益合計	384,140	124,544
営業外費用		
支払利息	183	62
為替差損	-	11,631
出資金運用損	-	684,227
株式交付費	5,905	-
賃貸借契約解約損	472	-
その他	8,893	18,293
営業外費用合計	15,455	714,215
経常利益又は経常損失( )	90,470	1,359,746
特別利益		
固定資産売却益	7	4
特別利益合計	7	4
特別損失		
固定資産除却損	2,105	0
特別損失合計	2,105	0
税引前当期純利益又は税引前当期純損失( )	92,568	1,359,751
法人税、住民税及び事業税	34,828	167,031
法人税等調整額	213,716	15,675
法人税等合計	248,544	151,356
当期純利益又は当期純損失( )	341,113	1,208,394

【売上原価明細書】

区分	注記 番号	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)		当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)	
		金額(千円)	構成比 (%)	金額(千円)	構成比 (%)
労務費	1	2,075,829	34.26	1,813,366	32.95
経費		3,983,927	65.74	3,689,563	67.05
当期総製造費用		6,059,757	100.00	5,502,930	100.00
期首仕掛品棚卸高		-		-	
合計		6,059,757		5,502,930	
期末仕掛品棚卸高		41,824		31,551	
他勘定振替高	2	197,078		-	
当期製品製造原価		5,820,854		5,471,379	
コンテンツ償却費		197,078		-	
期首商品棚卸高		2,527		7,030	
当期商品仕入高		7,808		36,968	
合計		6,028,268		5,515,378	
期末商品棚卸高		7,030		8,291	
当期売上原価		6,021,237		5,507,087	

(注) 1 主な内訳は、次のとおりであります。

項目	前事業年度(千円)	当事業年度(千円)
業務委託料	1,889,842	1,524,910
ロイヤリティ	1,590,525	1,824,144
消耗品費	28,791	30,703
サーバー費	86,639	29,966
地代家賃	284,747	221,733

2 他勘定振替高の内容は、次のとおりであります。

項目	前事業年度(千円)	当事業年度(千円)
コンテンツ	197,078	-
計	197,078	-

## 【株主資本等変動計算書】

前事業年度(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本						株主資本合計
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	その他利益剰余金 繰越利益剰余金	利益剰余金合計	
当期首残高	2,580,262	2,570,262	-	2,570,262	674,661	674,661	4,475,863
当期変動額							
新株の発行	827,655	827,655	-	827,655	-	-	1,655,310
当期純損失( )	-	-	-	-	341,113	341,113	341,113
当期変動額合計	827,655	827,655	-	827,655	341,113	341,113	1,314,197
当期末残高	3,407,917	3,397,917	-	3,397,917	1,015,775	1,015,775	5,790,060

	純資産合計
当期首残高	4,475,863
当期変動額	
新株の発行	1,655,310
当期純損失( )	341,113
当期変動額合計	1,314,197
当期末残高	5,790,060

当事業年度(自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)

(単位：千円)

	株主資本						株主資本合計
	資本金	資本剰余金			利益剰余金		
		資本準備金	その他資本剰余金	資本剰余金合計	その他利益剰余金	利益剰余金合計	
					繰越利益剰余金		
当期首残高	3,407,917	3,397,917	-	3,397,917	1,015,775	1,015,775	5,790,060
当期変動額							
当期純利益	-	-	-	-	1,208,394	1,208,394	1,208,394
当期変動額合計	-	-	-	-	1,208,394	1,208,394	1,208,394
当期末残高	3,407,917	3,397,917	-	3,397,917	192,619	192,619	6,998,455

	純資産合計
当期首残高	5,790,060
当期変動額	
当期純利益	1,208,394
当期変動額合計	1,208,394
当期末残高	6,998,455

## 【注記事項】

### (重要な会計方針)

#### 1 重要な資産の評価基準及び評価方法

##### (1) 有価証券の評価基準及び評価方法

子会社株式

移動平均法による原価法

関係会社出資金

任意組合（民法上の組合）への出資については、「6 その他財務諸表作成のための基本となる重要な事項」に記載しております

##### (2) 棚卸資産の評価基準及び評価方法

商品

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

仕掛品

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

コンテンツ

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

なお、費用配分方法については見積回収期間に基づいております。

貯蔵品

個別法に基づく原価法（収益性の低下による簿価切り下げの方法）

#### 2 重要な固定資産の減価償却の方法

有形固定資産（リース資産を除く）

イ. 2007年4月1日以降に取得したもの

法人税法に規定する定率法

ロ. 2016年4月1日以降に取得した建物附属設備及び構築物

法人税法に規定する定額法

なお、主な耐用年数は以下のとおりです。

建物 8～15年

機械及び装置 7年

工具、器具及び備品 3～15年

無形固定資産（リース資産を除く）

ソフトウェア（自社利用分）について、社内における利用可能期間（5年）に基づく定額法によっております。

リース資産

所有権移転ファイナンス・リース取引に係るリース資産

自己所有の固定資産に適用する減価償却方法と同一の方法を採用しております。

#### 3 重要な引当金の計上基準

貸倒引当金

債権の貸倒れによる損失に備えるため、一般債権については貸倒実績率により、貸倒懸念債権等特定の債権については個別に回収可能性を検討し、回収不能見込額を計上しております。

なお、当事業年度においては、該当する債権がないため、貸倒引当金を計上しておりません。

受注損失引当金

受注契約に係る将来の損失に備えるため、当事業年度末における受注契約に係る損失見込額を計上しております。

なお、当事業年度においては、該当する受注契約がないため、受注損失引当金を計上しておりません。

#### 4 重要な収益及び費用の計上基準

当社は、以下の5ステップアプローチに基づき、収益を認識しています。

ステップ1：顧客との契約を識別する。

ステップ2：契約における履行義務を識別する。

ステップ3：取引価格を算定する。

ステップ4：契約における履行義務に取引価格を配分する。

ステップ5：履行義務を充足した時に又は充足するにつれて収益を認識する。

収益の主要な区分におけるそれぞれの収益認識基準は、以下のとおりです。

なお、約束した対価の金額は、概ね1年以内に受領しており、重要な金融要素は含まれておりません。

#### (1) オンラインゲーム配信サービス

当社の提供するオンラインゲームは、スマートフォンを中心とした基本無料をコンセプトとしております。

ユーザーに対するゲームの提供は無償となっており、ゲーム内で使用する一部のアイテム等を有償で提供しております。

当該サービスにおいては、顧客であるユーザーが当該アイテム等を用いてゲームをプレイするための環境を提供することで履行義務が充足されるものと判断しております。

そのため、ユーザーが有償で入手したアイテムの利用期間を見積り、当該見積り利用期間に応じて収益を認識しております。

ただし、当該見積り利用期間が極めて短い場合は、ユーザーが有償でアイテムを入手した時点での収益認識と比較して重要な差異を生じさせないものとして判断しております。

#### (2) オンラインゲーム制作/運営受託サービス

当社は、一部のゲームについて、他の配信事業者等より企画・開発・運営を受託しております。

当該受託サービスにおいては、顧客である協業企業に対して役務の提供を行うことで履行義務が充足されるものと判断しております。

一定の期間にわたり充足される履行義務については、期間がごく短いものを除き、履行義務の充足に係る進捗度を見積り、当該進捗度に基づき収益を一定の期間にわたり認識し、一時点で充足される履行義務については、履行義務を充足した時点で収益を認識しております。

なお、履行義務の充足にかかる進捗度の測定は、各報告期間の期末日までに発生した開発原価が、予想される開発原価の合計に占める割合に基づいて行っております。

### 5 重要な外貨建の資産又は負債の本邦通貨への換算の基準

外貨建債権債務は、決算日の直物為替相場により円貨に換算し、換算差額は損益として処理しております。

### 6 その他財務諸表作成のための基本となる重要な事項

#### (1) 任意組合への出資の会計処理

任意組合（民法上の組合）への出資については、当社の連結子会社に該当する場合は、同組合の純資産及び純損益を持分割合に応じて資産・負債及び収益・費用として計上し、内部取引を相殺しております。当社の連結子会社に該当しない場合は、同組合の財産の持分相当額を「関係会社出資金」として計上しております。なお、同組合が獲得した純損益について、持分相当額を営業外損益に計上するとともに、同額を「関係会社出資金」に加減算しております。

(重要な会計上の見積り)

1.繰延税金資産の回収可能性

(1) 当事業年度の財務諸表に計上した金額

(単位：千円)

	前事業年度	当事業年度
繰延税金資産	19,298	34,973

(2) 識別した項目に係る重要な会計上の見積りの内容に関する情報

連結財務諸表「注記事項(重要な会計上の見積り)」に記載した内容と同一であります。

(会計方針の変更)

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」等の適用

「法人税、住民税及び事業税等に関する会計基準」(企業会計基準第27号 2022年10月28日。以下「2022年改正会計基準」という。)等を当事業年度の期首から適用しております。

法人税等の計上区分に関する改正については、2022年改正会計基準第20-3項ただし書きに定める経過的な取扱いに従っております。なお、当該会計方針の変更による財務諸表への影響はありません。

(貸借対照表関係)

## 1 関係会社に対する金銭債権及び金銭債務

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
短期金銭債権	147,424 千円	430,612 千円
短期金銭債務	31,914 "	46,725 "

## 2 担保資産

担保に供している資産は次のとおりであります。なお、敷金及び保証金は資金決済に関する法律に基づき、法務局へ供託しております。

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
敷金及び保証金	92,044 千円	114,013 千円
現金及び預金	2,410 "	2,495 "
計	94,454 千円	116,508 千円

(損益計算書関係)

1 関係会社との取引高

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
営業取引による取引高		
売上高	346,675 千円	2,672,296 千円

2 販売費に属する費用のおおよその割合は前事業年度57%、当事業年度47%、一般管理費に属する費用のおおよその割合は前事業年度43%、当事業年度53%であります。

販売費及び一般管理費のうち主要な科目及び金額は、次のとおりであります。

	前事業年度 (自 2024年1月1日 至 2024年12月31日)	当事業年度 (自 2025年1月1日 至 2025年12月31日)
給料手当	892,913 千円	995,428 千円
退職給付費用	22,281 "	26,269 "
支払手数料	3,159,859 "	2,221,261 "
広告宣伝費	1,514,406 "	742,773 "
減価償却費	103,210 "	49,111 "

## (税効果会計関係)

## 1 繰延税金資産及び繰延税金負債の発生の主な原因別の内訳

## 繰延税金資産

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
税務上の繰越欠損金	1,792,876 千円	1,655,086 千円
コンテンツ等償却費超過額	187,811 "	41,297 "
繰越外国税額控除	32,432 "	29,699 "
未払地代家賃	93,200 "	72,472 "
未払事業税	10,800 "	20,843 "
敷金引当金	15,334 "	31,404 "
ロイヤリティ	-	94,560 "
出資金	37,034 "	32,796 "
その他	49,370 "	50,699 "
繰延税金資産小計	2,218,862 千円	2,028,858 千円
税務上の繰越欠損金に係る評価性引当額	1,792,876 "	1,655,086 "
将来減算一時差異等の合計に係る評価性引当額	406,687 "	338,798 "
評価性引当額小計	2,199,563 "	1,993,884 "
繰延税金資産合計	19,298 千円	34,973 千円

## 2 法定実効税率と税効果会計適用後の法人税等の負担率との間に重要な差異があるときの、当該差異の原因となった主要な項目別の内訳

	前事業年度 (2024年12月31日)	当事業年度 (2025年12月31日)
法定実効税率 (調整)	30.6 %	30.6 %
永久差異	6.8 %	0.1 %
住民税均等割	5.8 %	0.3 %
法人税等の特別控除	0.9 %	0.8 %
評価性引当額の増減	279.1 %	15.1 %
税率変更による影響	- %	3.9 %
その他	8.5 %	0.1 %
税効果会計適用後の法人税等の負担率	268.5 %	11.1 %

## 3 法人税等の税率の変更による繰延税金資産及び繰延税金負債の金額の修正

「所得税法等の一部を改正する法律」(令和7年法律第13号)が2025年3月31日に国会で成立したことに伴い、2026年4月1日以後開始する事業年度より、「防衛特別法人税」の課税が行われることになりました。

これに伴い、2027年1月1日に開始する事業年度以降に解消が見込まれる一時差異等に係る繰延税金資産及び繰延税金負債については、法定実効税率を30.6%から31.5%に変更し計算しております。この変更による影響は軽微であります。

## (収益認識関係)

顧客との契約から生じる収益を理解するための基礎となる情報は、連結財務諸表「注記事項(収益認識関係)」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

## (重要な後発事象)

## ゲーム製作委員会の解散

ゲーム製作委員会の解散に関する注記については、連結財務諸表「注記事項(重要な後発事象)」に同一の内容を記載しているため、注記を省略しております。

## 【附属明細表】

## 【有形固定資産等明細表】

資産の種類	当期首残高 (千円)	当期増加額 (千円)	当期減少額 (千円)	当期末残高 (千円)	当期末減価 償却累計額 又は償却 累計額 (千円)	当期償却額 (千円)	差引当期末 残高 (千円)
有形固定資産							
建物	289,460	6,831	-	296,291	53,293	26,260	242,998
機械及び装置	11,511	-	-	11,511	11,511	-	0
工具、器具及び備品	222,217	12,320	531	234,006	140,961	43,998	93,045
リース資産	1,655	58	-	1,714	1,096	434	617
有形固定資産計	524,845	19,209	531	543,524	206,863	70,692	336,660
無形固定資産							
ソフトウェア	111,895	3,121	1,641	113,376	110,421	2,491	2,954
無形固定資産計	111,895	3,121	1,641	113,376	110,421	2,491	2,954

(注) 1. 当期増加額のうち主なものは、次のとおりであります。

建物	台湾支店のオフィス工事に伴う増加	6,831千円
工具、器具及び備品	PCの購入に伴う増加	12,320千円

## (2) 【主な資産及び負債の内容】

連結財務諸表を作成しているため、記載を省略しております。

## (3) 【その他】

該当事項はありません。

第6 【提出会社の株式事務の概要】

事業年度	毎年1月1日から12月31日まで
定時株主総会	毎年3月
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	3月31日、6月30日、9月30日、12月31日
1単元の株式数	100株
単元未満株式の買取り 取扱場所 株主名簿管理人 取次所 買取手数料	東京都千代田区丸の内一丁目4番5号 三菱UFJ信託銀行株式会社 証券代行部 東京都千代田区丸の内一丁目4番5号 三菱UFJ信託銀行株式会社 - 無料
公告掲載方法	当社の公告方法は、電子公告としております。 ただし、事故その他やむを得ない事由により電子公告をすることができないときは、日本経済新聞に掲載を行います。  公告掲載URLは次のとおりであります。 公告掲載URL <a href="https://aiming-inc.com">https://aiming-inc.com</a>
株主に対する特典	該当事項はありません。

(注) 当社の株主は、その所有する単元未満株式について、次に掲げる権利以外の権利を行使することができない旨、定款に定めております。

- (1) 会社法第189条第2項各号に掲げる権利
- (2) 取得請求権付株式の取得を請求する権利
- (3) 募集株式又は募集新株予約権の割当てを受ける権利

## 第7 【提出会社の参考情報】

### 1 【提出会社の親会社等の情報】

当社は、金融商品取引法第24条の7第1項に規定する親会社等はありません。

### 2 【その他の参考情報】

当事業年度の開始日から有価証券報告書提出日までの間に、次の書類を提出しております。

#### (1) 有価証券報告書及びその添付書類並びに確認書

事業年度 第14期(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日) 2025年3月27日関東財務局長に提出

#### (2) 内部統制報告書及びその添付書類

事業年度 第14期(自 2024年1月1日 至 2024年12月31日) 2025年3月27日関東財務局長に提出

#### (3) 半期報告書及び確認書

事業年度 第15期中(自 2025年1月1日 至 2025年6月30日) 2025年8月14日関東財務局長に提出

#### (4) 臨時報告書

企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第3号(特定子会社の異動)の規定に基づく臨時報告書

2025年2月14日 関東財務局長に提出

企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第9号の2(株主総会における議決権行使の結果)の規定に基づく臨時報告書

2025年3月27日 関東財務局長に提出

企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第19号(連結会社の財政状態、経営状態及びキャッシュ・フローの状況に著しい影響を与える事象)の規定に基づく臨時報告書

2025年5月1日 関東財務局長に提出

企業内容等の開示に関する内閣府令第19条第2項第3号(特定子会社の異動)の規定に基づく臨時報告書

2025年9月16日 関東財務局長に提出

## 第二部 【提出会社の保証会社等の情報】

該当事項はありません。

## 独立監査人の監査報告書及び内部統制監査報告書

2026年3月26日

株式会社Aiming  
取締役会 御中

太陽有限責任監査法人

東京事務所

指定有限責任社員 公認会計士 宮崎 哲  
業務執行社員

指定有限責任社員 公認会計士 吹上 剛  
業務執行社員

### < 連結財務諸表監査 >

#### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられている株式会社Aimingの2025年1月1日から2025年12月31日までの連結会計年度の連結財務諸表、すなわち、連結貸借対照表、連結損益計算書、連結包括利益計算書、連結株主資本等変動計算書、連結キャッシュ・フロー計算書、連結財務諸表作成のための基本となる重要な事項、その他の注記及び連結附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の連結財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、株式会社Aiming及び連結子会社の2025年12月31日現在の財政状態並びに同日をもって終了する連結会計年度の経営成績及びキャッシュ・フローの状況を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

#### 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「連結財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

#### 監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当連結会計年度の連結財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、連結財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

繰延税金資産の回収可能性	
監査上の主要な検討事項の内容及び決定理由	監査上の対応
<p>会社は、当連結会計年度の連結貸借対照表において、繰延税金資産を34,973千円計上している。なお、【注記事項】（税効果会計関係）に記載のとおり、当該残高は将来減算一時差異及び税務上の繰越欠損金に係る繰延税金資産の総額から評価性引当額1,993,884千円を控除した金額である。</p> <p>会社は、「繰延税金資産の回収可能性に関する適用指針」に基づく会社分類の判断や将来の課税所得の見積り等に基づいて、将来の税金負担額を軽減することができる範囲内で繰延税金資産を計上している。</p> <p>将来の課税所得の見積りについて、会社は取締役会で承認された翌期の事業計画を基礎としているが、翌期の事業計画における主要な仮定は、新規ゲームタイトルごとのリリース時期、ユーザー数及び一人当たり課金額の予測である。このほかに、既存ゲームタイトルについては、過去実績を踏まえて売上高減少率を予測している。これらの予測には、過去の実績及び現在の経営環境を踏まえた経営者による判断が含まれる。</p> <p>事業計画における主要な仮定は不確実性を伴い、経営者の判断が含まれるため、当監査法人は、繰延税金資産の回収可能性を監査上の主要な検討事項に該当するものと判断した。</p>	<p>当監査法人は、繰延税金資産の回収可能性に関する判断の妥当性を検討するに当たり、主として以下の手続を実施した。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>繰延税金資産の回収可能性の判断に関連する内部統制の整備・運用状況の有効性を評価した。</li> <li>「繰延税金資産の回収可能性に関する適用指針」に基づく会社分類の判断について、過年度及び当期における課税所得の発生状況や税務上の繰越欠損金の推移等を踏まえて妥当性を検討した。</li> <li>事業計画における主要な仮定である新規ゲームタイトルごとのリリース時期、ユーザー数及び一人当たり課金額の予測について、事業責任者へ質問するとともに、関連する市場規模等に関する第三者機関による調査報告書の閲覧や類似ゲームタイトルの実績との比較分析を行った。</li> <li>事業計画における既存ゲームタイトルごとの売上高について過去実績との趨勢分析を行った。</li> <li>新規ゲームタイトルに係る損益計画に関する見積りの不確実性への対処方法を経営者に質問するとともに、過去実績に照らした検討を行った。</li> </ul>

#### その他の記載内容

その他の記載内容は、有価証券報告書に含まれる情報のうち、連結財務諸表及び財務諸表並びにこれらの監査報告書以外の情報である。経営者の責任は、その他の記載内容を作成し開示することにある。また、監査役及び監査役会の責任は、その他の記載内容の報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

当監査法人の連結財務諸表に対する監査意見の対象にはその他の記載内容は含まれておらず、当監査法人はその他の記載内容に対して意見を表明するものではない。

連結財務諸表監査における当監査法人の責任は、その他の記載内容を通読し、通読の過程において、その他の記載内容と連結財務諸表又は当監査法人が監査の過程で得た知識との間に重要な相違があるかどうかを検討すること、また、そのような重要な相違以外にその他の記載内容に重要な誤りの兆候があるかどうか注意を払うことにある。

当監査法人は、実施した作業に基づき、その他の記載内容に重要な誤りがあると判断した場合には、その事実を報告することが求められている。

その他の記載内容に関して、当監査法人が報告すべき事項はない。

#### 連結財務諸表に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して連結財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない連結財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

連結財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき連結財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

#### 連結財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての連結財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から連結財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、連結財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- 不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切

な監査証拠を入手する。

- ・ 連結財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・ 経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・ 経営者が継続企業を前提として連結財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において連結財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する連結財務諸表の注記事項が適切でない場合は、連結財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・ 連結財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた連結財務諸表の表示、構成及び内容、並びに連結財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。
- ・ 連結財務諸表に対する意見表明の基礎となる、会社及び連結子会社の財務情報に関する十分かつ適切な監査証拠を入手するために、連結財務諸表の監査を計画し実施する。監査人は、連結財務諸表の監査に関する指揮、監督及び査閲に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会と協議した事項のうち、当連結会計年度の連結財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

## < 内部統制監査 >

### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第2項の規定に基づく監査証明を行うため、株式会社Aimingの2025年12月31日現在の内部統制報告書について監査を行った。

当監査法人は、株式会社Aimingが2025年12月31日現在の財務報告に係る内部統制は有効であると表示した上記の内部統制報告書が、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して、財務報告に係る内部統制の評価結果について、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

### 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に準拠して内部統制監査を行った。財務報告に係る内部統制の監査の基準における当監査法人の責任は、「内部統制監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社及び連結子会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

#### 内部統制報告書に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、財務報告に係る内部統制を整備及び運用し、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の評価の基準に準拠して内部統制報告書を作成し適正に表示することにある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告に係る内部統制の整備及び運用状況を監視、検証することにある。

なお、財務報告に係る内部統制により財務報告の虚偽の記載を完全には防止又は発見することができない可能性がある。

#### 内部統制監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した内部統制監査に基づいて、内部統制報告書に重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、内部統制監査報告書において独立の立場から内部統制報告書に対する意見を表明することにある。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる財務報告に係る内部統制の監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・ 内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果について監査証拠を入手するための監査手続を実施する。内部統制監査の監査手続は、監査人の判断により、財務報告の信頼性に及ぼす影響の重要性に基づいて選択及び適用される。
- ・ 財務報告に係る内部統制の評価範囲、評価手続及び評価結果について経営者が行った記載を含め、全体としての内部統制報告書の表示を検討する。
- ・ 内部統制報告書における財務報告に係る内部統制の評価結果に関する十分かつ適切な監査証拠を入手するために、内部統制の監査を計画し実施する。監査人は、内部統制報告書の監査に関する指揮、監督及び査閲に関して責任がある。監査人は、単独で監査意見に対して責任を負う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した内部統制監査の範囲とその実施時期、内部統制監査の実施結果、識別した内部統制の開示すべき重要な不備、その是正結果、及び内部統制の監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

#### < 報酬関連情報 >

当監査法人及び当監査法人と同一のネットワークに属する者に対する、会社及び子会社の監査証明業務に基づく報酬及び非監査業務に基づく報酬の額は、「提出会社の状況」に含まれるコーポレート・ガバナンスの状況等(3)【監査の状況】に記載されている。

#### 利害関係

会社及び連結子会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以上

---

(注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社(有価証券報告書提出会社)が別途保管しております。  
2. XBRLデータは監査の対象には含まれていません。



## 独立監査人の監査報告書

2026年3月26日

株式会社Aiming  
取締役会 御中

太陽有限責任監査法人

東京事務所

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 宮崎 哲

指定有限責任社員  
業務執行社員 公認会計士 吹上 剛

### < 財務諸表監査 >

#### 監査意見

当監査法人は、金融商品取引法第193条の2第1項の規定に基づく監査証明を行うため、「経理の状況」に掲げられている株式会社Aimingの2025年1月1日から2025年12月31日までの第15期事業年度の財務諸表、すなわち、貸借対照表、損益計算書、株主資本等変動計算書、重要な会計方針、その他の注記及び附属明細表について監査を行った。

当監査法人は、上記の財務諸表が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して、株式会社Aimingの2025年12月31日現在の財政状態及び同日をもって終了する事業年度の経営成績を、全ての重要な点において適正に表示しているものと認める。

#### 監査意見の根拠

当監査法人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に準拠して監査を行った。監査の基準における当監査法人の責任は、「財務諸表監査における監査人の責任」に記載されている。当監査法人は、我が国における職業倫理に関する規定に従って、会社から独立しており、また、監査人としてのその他の倫理上の責任を果たしている。当監査法人は、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手したと判断している。

#### 監査上の主要な検討事項

監査上の主要な検討事項とは、当事業年度の財務諸表の監査において、監査人が職業的専門家として特に重要であると判断した事項である。監査上の主要な検討事項は、財務諸表全体に対する監査の実施過程及び監査意見の形成において対応した事項であり、当監査法人は、当該事項に対して個別に意見を表明するものではない。

#### 繰延税金資産の回収可能性

連結財務諸表の監査報告書に記載されている監査上の主要な検討事項(繰延税金資産の回収可能性)と同一内容であるため、記載を省略している。

#### その他の記載内容

その他の記載内容は、有価証券報告書に含まれる情報のうち、連結財務諸表及び財務諸表並びにこれらの監査報告書以外の情報である。経営者の責任は、その他の記載内容を作成し開示することにある。また、監査役及び監査役会の責任は、その他の記載内容の報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

当監査法人の財務諸表に対する監査意見の対象にはその他の記載内容は含まれておらず、当監査法人はその他の記載内容に対して意見を表明するものではない。

財務諸表監査における当監査法人の責任は、その他の記載内容を通読し、通読の過程において、その他の記載内容と財務諸表又は当監査法人が監査の過程で得た知識との間に重要な相違があるかどうかを検討すること、また、そのような重要な相違以外にその他の記載内容に重要な誤りの兆候があるかどうか注意を払うことにある。

当監査法人は、実施した作業に基づき、その他の記載内容に重要な誤りがあると判断した場合には、その事実を報告することが求められている。

その他の記載内容に関して、当監査法人が報告すべき事項はない。

財務諸表に対する経営者並びに監査役及び監査役会の責任

経営者の責任は、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠して財務諸表を作成し適正に表示することにある。これには、不正又は誤謬による重要な虚偽表示のない財務諸表を作成し適正に表示するために経営者が必要と判断した内部統制を整備及び運用することが含まれる。

財務諸表を作成するに当たり、経営者は、継続企業の前提に基づき財務諸表を作成することが適切であるかどうかを評価し、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に基づいて継続企業に関する事項を開示する必要がある場合には当該事項を開示する責任がある。

監査役及び監査役会の責任は、財務報告プロセスの整備及び運用における取締役の職務の執行を監視することにある。

#### 財務諸表監査における監査人の責任

監査人の責任は、監査人が実施した監査に基づいて、全体としての財務諸表に不正又は誤謬による重要な虚偽表示がないかどうかについて合理的な保証を得て、監査報告書において独立の立場から財務諸表に対する意見を表明することにある。虚偽表示は、不正又は誤謬により発生する可能性があり、個別に又は集計すると、財務諸表の利用者の意思決定に影響を与えると合理的に見込まれる場合に、重要性があると判断される。

監査人は、我が国において一般に公正妥当と認められる監査の基準に従って、監査の過程を通じて、職業的専門家としての判断を行い、職業的懐疑心を保持して以下を実施する。

- ・ 不正又は誤謬による重要な虚偽表示リスクを識別し、評価する。また、重要な虚偽表示リスクに対応した監査手続を立案し、実施する。監査手続の選択及び適用は監査人の判断による。さらに、意見表明の基礎となる十分かつ適切な監査証拠を入手する。
- ・ 財務諸表監査の目的は、内部統制の有効性について意見表明するためのものではないが、監査人は、リスク評価の実施に際して、状況に応じた適切な監査手続を立案するために、監査に関連する内部統制を検討する。
- ・ 経営者が採用した会計方針及びその適用方法の適切性、並びに経営者によって行われた会計上の見積りの合理性及び関連する注記事項の妥当性を評価する。
- ・ 経営者が継続企業を前提として財務諸表を作成することが適切であるかどうか、また、入手した監査証拠に基づき、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況に関して重要な不確実性が認められるかどうか結論付ける。継続企業の前提に関する重要な不確実性が認められる場合は、監査報告書において財務諸表の注記事項に注意を喚起すること、又は重要な不確実性に関する財務諸表の注記事項が適切でない場合は、財務諸表に対して除外事項付意見を表明することが求められている。監査人の結論は、監査報告書日までに入手した監査証拠に基づいているが、将来の事象や状況により、企業は継続企業として存続できなくなる可能性がある。
- ・ 財務諸表の表示及び注記事項が、我が国において一般に公正妥当と認められる企業会計の基準に準拠しているかどうかとともに、関連する注記事項を含めた財務諸表の表示、構成及び内容、並びに財務諸表が基礎となる取引や会計事象を適正に表示しているかどうかを評価する。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、計画した監査の範囲とその実施時期、監査の実施過程で識別した内部統制の重要な不備を含む監査上の重要な発見事項、及び監査の基準で求められているその他の事項について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会に対して、独立性についての我が国における職業倫理に関する規定を遵守したこと、並びに監査人の独立性に影響を与えると合理的に考えられる事項、及び阻害要因を除去するための対応策を講じている場合又は阻害要因を許容可能な水準にまで軽減するためのセーフガードを適用している場合はその内容について報告を行う。

監査人は、監査役及び監査役会と協議した事項のうち、当事業年度の財務諸表の監査で特に重要であると判断した事項を監査上の主要な検討事項と決定し、監査報告書において記載する。ただし、法令等により当該事項の公表が禁止されている場合や、極めて限定的ではあるが、監査報告書において報告することにより生じる不利益が公共の利益を上回ると合理的に見込まれるため、監査人が報告すべきでないと判断した場合は、当該事項を記載しない。

#### < 報酬関連情報 >

報酬関連情報は、連結財務諸表の監査報告書に記載されている。

#### 利害関係

会社と当監査法人又は業務執行社員との間には、公認会計士法の規定により記載すべき利害関係はない。

以 上

- (注) 1. 上記の監査報告書の原本は当社(有価証券報告書提出会社)が別途保管しております。  
2. XBRLデータは監査の対象には含まれていません。